

## TP 6

### Exercice 1 :

1. Ecrivez une classe permettant de représenter un plat proposé par un restaurant. Ce plat a un intitulé, un prix et une catégorie parmi : entrée, plat principal et dessert. Cette classe comportera un constructeur et une méthode d'affichage.
2. Ecrivez une classe représentant un repas dans le restaurant, comportant une entrée, un plat, un dessert. Cette classe devra avoir un constructeur qui initialise les variables, une méthode d'affichage et une méthode qui calcule le prix total du repas qui est la somme des prix des trois plats. La classe devra permettre de vérifier, soit par le constructeur, soit par une méthode qu'il y a bien exactement un plat de chaque catégorie dans le repas.
3. On veut maintenant changer la classe des repas pour que l'entrée et le dessert soient facultatifs. Le repas comprend au plus une entrée, mais éventuellement il n'en a aucune. Idem pour le dessert. Le plat principal reste obligatoire. Donnez le code de la classe modifiée (ou seulement les différences si elles sont peu nombreuses).

### Exercice 2 :

On souhaite modéliser les différentes formes de publications pouvant être réalisées (et regroupées) sur un fil d'actualités des réseaux sociaux. La classe POST donnée plus bas, modélise une publication simple, caractérisée par le nom de son auteur (String) et le nombre de votes attribués par les membres du réseau (bouton "j'aime") sur cette publication. La classe FILACTUALITE est à écrire et doit contenir une liste de publications, que vous pourrez modéliser soit par un tableau, soit par un ArrayList de POST.

1. On considère deux sortes de publications : les messages texte, et les photos, que l'on souhaite modéliser par deux nouvelles classes POSTMESSAGE et POSTPHOTO. Ces publications possèdent les caractéristiques d'un POST, avec en plus, le texte du message (String) pour une publication message, et le nom du fichier (String) où se trouve l'image et sa légende (String) pour une publication photo. Donnez la définition de ces deux classes en ajoutant dedans, un constructeur, ainsi qu'une redéfinition appropriée de la méthode

AFFICHE(). Cette méthode devra afficher selon le cas, le message du post, ou le nom du fichier et la légende de l'image, ainsi que les autres caractéristiques du post (nombre de votes, auteur, etc).

2. Un fil d'actualité regroupe une liste de publications pouvant être des objets POST simples, ou POSTMESSAGE ou POSTPHOTO. Complétez le code de la classe FILACTUALITE. Vous pourrez implanter la liste de publications, soit par un tableau, soit par un ArrayList.
3. Donnez une méthode main qui déclare un fil d'actualité et y ajoute 3 publications : une simple, une photo et un message texte. Deux parmi ces publications auront comme auteur Geek93. Votre programme doit afficher tous les posts du fil, puis afficher tous les posts de Geek93.