

Réalisation des programmes

Balbali Mehdi
17806393

Pour le deuxième partie de la matière de Réalisation des programmes on a analysé un projet réalisée par d'autres étudiants qui est le jeu de bataille navale.

Ma mission était d'agrandir la grille de jeux de 17x17:

```
Grille de aa
Sélectionnez la ligne et la colonne à attaquer :
 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12 13 14 15 16
-----
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | A
-----
| . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | B
-----
| . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | 0 | . | 0 | C
-----
| . | . | 0 | . | . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | D
-----
| . | . | 0 | 0 | 0 | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | E
-----
| . | . | . | . | . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | F
-----
| . | . | . | . | . | . | 0 | . | . | 0 | 0 | 0 | 0 | . | . | . | . | G
-----
| . | . | . | . | . | . | 0 | . | . | 0 | 0 | 0 | 0 | . | . | . | . | H
-----
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | I
-----
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | J
-----
| . | . | . | . | . | . | 0 | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | K
-----
| . | . | . | . | . | . | 0 | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | L
-----
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | M
-----
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | N
-----
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | 0 | 0 | . | . | . | . | . | O
-----
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | P
-----
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | Q
-----
Choisissez la ligne (lettre minuscule):
```

jusqu'à 20x20 pour qu'elle soit plus adaptée aux dimensions du terminal :

```
Grille de aa
Sélectionnez la ligne et la colonne à attaquer :
 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | A
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | B
| . | . | . | 0 | 0 | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | C
| . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | # | . | . | . | . | . | . | . | . | . | D
| . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | # | . | E
| . | 0 | . | # | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | F
| . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | # | . | . | . | . | . | . | G
| . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | H
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | I
| . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | . | 0 | 0 | . | . | . | . | . | . | . | J
| . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | . | 0 | 0 | . | . | # | . | . | . | . | K
| . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | L
| . | . | 0 | 0 | . | . | . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | M
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | N
| . | . | . | . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | . | O
| . | . | . | . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | P
| . | . | . | . | . | 0 | . | . | . | . | . | . | . | . | 0 | 0 | 0 | 0 | . | Q
| . | . | . | . | . | 0 | 0 | 0 | . | . | . | . | . | . | 0 | 0 | 0 | 0 | . | R
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | S
| . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | . | T
Choisissez la ligne (lettre minuscule):
```

en changeant les valeurs de dimensions dans les fichiers create_grid.c , afficha.c , boucle.c , test_couler.c , put_couler.c par un macro Dim dans les headers pour faciliter le changement des dimensions.

ainsi de faire un Clean screen à chaque nouvelle coup pour éviter le triche de jeu et j'ai participé a la documentation de projet avec mes camarades