

RÉALISATION D'APPLICATION (2020)

Itération 4

Groupe 2

03 DÉCEMBRE 2018

1 7.42 TIME OUT

1.1 7.42.0

On appelle la fonction dans la classe GameView dans la méthode update on code la méthode dans GameModel Au lieu d'utiliser le temps on compte le nombre de rooms

```
public void timeOut(){
    if(pastRooms.size()==20) {
        gameView.show("Time ouuuuuuuutt\n");
        interpretCommandString("quit");
    }
}
```