

# Claude Skills 기술 분석 보고서

## 서론: 에이전트 개발의 진화 - 프롬프트에서 컨텍스트 엔지니어링으로

### 1.1 기존 LLM 개발의 근본적 한계 분석

범용 대규모 언어 모델(LLM)은 광범위한 지식과 추론 능력을 보유하고 있지만, 실제 기업 환경에서 요구되는 구체적인 "실제 업무(real work)"를 수행하는 데에는 본질적인 한계를 가집니다. 이러한 한계는 모델이 특정 조직의 고유한 "절차적 지식(procedural knowledge)과 조직적 컨텍스트(organizational context)"를 내재적으로 알지 못한다는 점에서 비롯됩니다.<sup>1</sup>

초기 LLM 애플리케이션 개발 패러다임이었던 '프롬프트 엔지니어링(prompt engineering)'은 일회성 분류(one-shot classification)나 간단한 텍스트 생성 작업에는 유용했으나<sup>2</sup>, 복잡한 비즈니스 로직, 반복적인 워크플로우, 또는 다단계 프로세스를 안정적으로 처리하는 데에는 명확한 한계에 직면했습니다. 이러한 한계로 인해 엔지니어링 팀은 각 사용 사례(use case)별로 고도로 맞춤화되고 "단편적인(fragmented)" 에이전트를 별도로 구축해야만 했습니다.<sup>1</sup> 이 접근 방식은 시스템의 확장성(scalability), 유지보수성(maintainability), 그리고 코드 및 지식의 재사용성(reusability) 측면에서 심각한 엔지니어링 부채를 초래했습니다.

### 1.2 패러다임의 전환: 컨텍스트 엔지니어링의 대두

이러한 문제를 해결하기 위해 Anthropic은 '프롬프트 엔지니어링'의 자연스러운 진화로 '컨텍스트 엔지니어링(context engineering)'이라는 새로운 패러다임을 제시합니다.<sup>2</sup> 컨텍스트 엔지니어링은 단순히 "올바른 단어와 구문을 찾는 것"에서 벗어나, "모델의 원하는 동작을 생성할 가능성이 가장 높은 컨텍스트의 구성을 설계하는 것"으로 개발의 초점을 이동시킵니다.<sup>2</sup>

엔지니어링의 핵심 문제는 이제 "어떻게 프롬프트를 작성할 것인가?"가 아니라, "LLM의 본질적인 제약 조건, 특히 '유한한 리소스(finite resource)'인 컨텍스트 창(context window) 하에서, 어떻게 컨텍스트 토큰의 유용성을 최적화하고 큐레이션하여 원하는 결과를 일관되게 달성할 것인가?"로 재정의됩니다.<sup>2</sup>

### 1.3 Claude Skills: 컨텍스트 엔지니어링을 위한 아키텍처 솔루션

Claude Skills는 이러한 '컨텍스트 엔지니어링'의 문제를 해결하기 위해 고안된 구체적인 아키텍처 솔루션입니다. Skills는 단순한 프롬프트 템플릿이나 기존의 API 호출(function calling)과는 구별됩니다. 이는 LLM 에이전트가 "동적으로 발견하고 로드할 수 있는"

지침(instructions), 스크립트(scripts), 그리고 리소스(resources)가 조직화된 패키지입니다.<sup>1</sup>

본 보고서는 Claude Skills의 핵심 아키텍처와 작동 메커니즘을 심층적으로 분석하고, 이것이 기존의 복잡한 프롬프트 관리나 전통적인 도구 사용 방식과 비교하여 개발자 및 엔지니어에게 제공하는 구체적인 엔지니어링적 이점을 평가합니다.

## 1.4 보고서 핵심 분석

Claude Skills는 LLM 에이전트 개발의 근본적인 문제들을 해결하기 위한 몇 가지 정교한 엔지니어링 원칙을 기반으로 설계되었습니다.

첫째, Skills는 3단계 로딩 아키텍처<sup>4</sup>와 YAML frontmatter<sup>5</sup>를 통해 LLM의 물리적 컨텍스트 창(토큰 한계)을 넘어서는 사실상의 '컨텍스트를 위한 가상 메모리(virtual memory for context)' 시스템을 구현합니다. 이는 '요청 기반 페이징(demand paging)'과 유사한 메커니즘을 통해 토큰 효율성을 극대화합니다.

둘째, Skills는 동기식 결과를 반환하는 '함수 호출'이 아니라, '프롬프트 확장(prompt expansion)'<sup>6</sup>을 통해 에이전트의 컨텍스트에 필요한 지침을 실시간으로 주입(inject)하는 '컨텍스트 JIT(Just-In-Time) 컴파일러'처럼 작동합니다. 이는 에이전트 자체의 처리 로직을 동적으로 재구성합니다.

셋째, 파일 시스템 기반 아키텍처<sup>1</sup>는 '에이전트의 전문성(Skills)'을 '핵심 추론 로직(LLM)'과 아키텍처적으로 분리(decoupling)시킵니다. 이를 통해 도메인 지식(Skills)을 핵심 애플리케이션과 독립적으로 버전 관리, 배포, 공유할 수 있게 됩니다.

넷째, Skills(지침)<sup>7</sup>와 코드 실행(MCP, Model Context Protocol)<sup>7</sup>의 결합은 에이전트가 새로운 작업을 수행하고, 그 결과를 재사용 가능한 함수로 저장한 뒤, 이를 다시 SKILL.md로 캡슐화하여 스스로 '학습'하고 '진화'할 수 있는 완전한 피드백 루프(feedback loop)를 생성합니다.

다섯째, 파일, Markdown, YAML을 기반으로 한 '극단적인 단순성'<sup>5</sup>은 의도적인 엔지니어링 선택입니다. 이는 커뮤니티 간의 공유<sup>8</sup>를 용이하게 하고, 이론적으로는 다른 LLM<sup>5</sup>에서도 채택할 수 있는 '에이전트 역량 패키지'의 사실상 표준(de-facto standard) 프로토콜을 제시합니다.

## 2.0 Claude Skills의 핵심 아키텍처: 파일 시스템 기반

# 전문성

## 2.1 Skills의 정의: 단순한 파일 및 폴더 시스템의 엔지니어링적 장점

Claude Skills의 아키텍처는 의도적으로 단순하게 설계되었습니다. Skills는 본질적으로 "파일과 폴더를 사용"하는 시스템입니다.<sup>1</sup> 기술적으로 "조직화된 지침, 스크립트 및 리소스가 포함된 디렉토리"로 정의됩니다.<sup>1</sup>

이러한 설계에 대해, 기술 분석가 Simon Willison은 "단순성(simplicity)이 바로 핵심(the point)"이라고 강조합니다.<sup>5</sup> 복잡한 데이터베이스 스키마나 API 등록 프로토콜을 요구하는 대신, Skills는 모든 개발자에게 친숙한 파일 시스템을 기반으로 작동합니다.

이러한 아키텍처적 단순성은 막대한 엔지니어링적 이점을 제공합니다. 첫째, 개발자는 Git과 같은 기존 버전 관리 도구를 사용하여 Skills를 완벽하게 관리할 수 있습니다. 둘째, CI/CD 파이프라인을 통해 Skills의 테스트와 배포를 자동화하기 용이합니다.<sup>9</sup> 셋째, Skills의 "반복 작업(iteration)"과 "공유(sharing)"가 매우 쉬워집니다.<sup>5</sup>

## 2.2 범용 에이전트의 전문화 메커니즘

Anthropic은 Skill을 구축하는 과정을 "신규 직원을 위한 온보딩 가이드(onboarding guide)를 만드는 것"에 비유합니다.<sup>1</sup> 이는 Skills가 작동하는 핵심 메커니즘을 정확히 설명합니다.

Skills는 범용 LLM 에이전트(general-purpose agent)에 특정 조직이나 도메인의 "절차적 지식"을 주입하여, 해당 작업을 위한 "전문화된 에이전트(specialized agent)"로 즉시 변환시킵니다.<sup>1</sup>

여기서의 엔지니어링적 이점은 "각 사용 사례에 대해 단편적이고 맞춤 설계된 에이전트"를 매번 새로 구축하는 기존 방식<sup>1</sup>을 탈피하는 데 있습니다. 대신, 엔지니어는 하나의 범용 에이전트를 유지하면서, 필요에 따라 다양한 Skills를 동적으로 로드하고 '구성(compose)'할 수 있습니다.<sup>1</sup> 이는 AI 에이전트 시스템 전체의 모듈성(modularity), 확장성(scalability), 유지보수성(maintainability)을 극적으로 향상시킵니다.

## 2.3 SKILL.md 파일의 중추적 역할: 메타데이터와 지침의 분리

모든 Skill 디렉토리의 핵심에는 SKILL.md라는 마크다운 파일이 존재합니다.<sup>1</sup> 이 단일 파일은 엔지니어링적으로 두 가지 명확한 역할을 수행하도록 설계되었습니다<sup>1</sup>:

1. **YAML Frontmatter (메타데이터):** 파일의 최상단에 위치한 YAML 블록은 name, description 등 Skill을 식별하는 필수 메타데이터를 포함합니다.<sup>1</sup> 이 메타데이터는 에이전트가 Skill의 전체 내용을 컨텍스트로 로드하지 않고도 "이 Skill이 무엇을 하는지,

언제 사용해야 하는지"를 빠르고 효율적으로 인식할 수 있게 하는 '색인(index)' 역할을 합니다.<sup>1</sup>

2. **Markdown 본문 (지침):** YAML 블록 이후의 마크다운 콘텐츠는, 해당 Skill이 에이전트에 의해 활성화(triggered)되었을 때 에이전트의 대화 컨텍스트로 직접 주입될 실제 지침(instructions)입니다.<sup>1</sup>

이러한 메타데이터(색인)와 지침(본문)의 분리는 '전문성'을 '핵심 로직'과 분리하는 핵심 아키텍처입니다. 에이전트의 핵심 로직(LLM)은 수백 개가 될 수 있는 모든 Skill의 메타데이터(Level 1)만 가볍게 파악하고 있다가 <sup>5</sup>, 사용자의 특정 작업에 필요한 Skill의 상세 지침(Level 2)만 동적으로 로드합니다.<sup>1</sup> 이를 통해 도메인 전문 지식(Skill 파일)을 에이전트 시스템 자체와 완전히 독립적으로 개발, 테스트, 버전 관리 및 배포할 수 있게 됩니다.

## 작동 메커니즘 심층 분석: 프롬프트 확장 대 전통적 도구 호출

### 3.1 실행 모델의 근본적인 차이

Claude Skills는 아키텍처적으로 전통적인 '함수 호출(function calling)'이나 '도구 사용(tool use)'과 근본적으로 다른 실행 모델을 채택하고 있습니다.<sup>6</sup>

전통적인 도구(Traditional Tools)는 **\*\*동기적(synchronous)이고 직접적(direct)\*\***인 실행 모델을 따릅니다.<sup>6</sup> Read (파일 읽기)나 Bash (셸 명령 실행) 같은 도구는 에이전트에 의해 호출되는 즉시 실행되며, 그 결과로 '즉각적인 결과(immediate results)' (예: 파일 내용, 셸 출력)를 반환합니다.<sup>6</sup>

반면, Agent Skills는 **\*\*프롬프트 확장(prompt expansion)\*\***이라는 비동기적이며 간접적인 모델을 사용합니다.<sup>6</sup> Skill은 호출 시 즉각적인 결과를 반환하는 대신, "대화 컨텍스트와 실행 컨텍스트의 변경(conversation context + execution context changes)"을 유발합니다.<sup>6</sup>

### 3.2 표 1: Traditional Tools vs. Agent Skills 아키텍처 비교

다음 표는 <sup>6</sup>의 기술 분석 자료를 바탕으로 두 접근 방식의 엔지니어링적 차이점을 요약한 것입니다.

구분 (Aspect)	Traditional Tools (기존 도구)	Agent Skills (에이전트 스킬)

실행 모델 (Execution Model)	동기적, 직접 실행 (Synchronous, direct)	프롬프트 확장 (Prompt expansion)
목적 (Purpose)	특정 작업 수행 (Perform specific operations)	복잡한 워크플로우 안내 (Guide complex workflows)
반환 값 (Return Value)	즉각적인 결과 (Immediate results)	대화 컨텍스트 + 실행 컨텍스트 변경 (Conversation context + execution context changes)
예시 (Example)	Read, Write, Bash	internal-comms, skill-creator, document-skills
동시성 (Concurrency)	일반적으로 안전 (Generally safe)	안전하지 않음 (Not concurrency-safe)
유형 (Type)	다양함 (Various)	항상 "prompt" <sup>6</sup>

### 3.3 프롬프트 확장의 작동 방식: JIT 컨텍스트 컴파일

Skills의 핵심 목적은 "문제를 직접 해결하는 대신 Claude가 문제를 해결하도록 준비시키는 것(prepare Claude to solve a problem)"입니다.<sup>6</sup>

이는 Skills가 실행 가능한 코드가 아니라 '전문화된 프롬프트 템플릿'<sup>6</sup>으로 작동함을 의미합니다. '프롬프트 확장' 메커니즘의 작동 순서는 다음과 같습니다:

1. 에이전트가 사용자의 요청(예: "내 프로젝트 아키텍처 문서를 만들어줘")을 분석합니다.
2. 에이전트는 미리 로드된 메타데이터(Level 1)를 참조하여, 이 작업이 project-architect Skill<sup>10</sup>과 일치한다고 판단합니다.
3. 에이전트는 전통적인 함수를 호출하는 대신, Skill이라는 "메타-툴(meta-tool)"을 command: "project-architect"와 같은 인자와 함께 호출합니다.<sup>6</sup>
4. 이 메타-툴은 project-architect 디렉토리에서 SKILL.md 파일(Level 2)을 읽습니다.
5. SKILL.md 파일의 본문(예: "당신은 전문 프로젝트 아키텍트입니다. 다음 단계에 따라 문서를 작성하십시오...")이 "새로운 사용자 메시지" 또는 시스템 프롬프트의 형태로 현재 대화 컨텍스트에 \*\*주입(inject)\*\*됩니다.<sup>6</sup>
6. 이것이 '프롬프트 확장'의 실체입니다. 이제 에이전트는 '방금' 전문 아키텍트가 되는

방법에 대한 상세한 지침을 '들은' 상태가 되며, 다음 추론 단계부터 이 지침에 따라 행동합니다.

이 메커니즘은 LLM 에이전트의 컨텍스트를 해당 작업에 맞게 'JIT(Just-In-Time) 컴파일'하는 것과 같습니다. 에이전트의 컨텍스트(즉, 단기 기억과 지침)는 고정되어 있지 않고, 작업의 필요에 따라 실시간으로 재구성됩니다.

## 핵심 엔지니어링 이점: 컨텍스트 최적화 및 토큰 효율성

### 4.1 엔지니어링 문제: 컨텍스트는 유한한 핵심 리소스

LLM 아키텍처에서 '컨텍스트(context)'는 모델의 성능을 좌우하는 가장 중요하지만, 동시에 "유한한 리소스(finite resource)"입니다.<sup>2</sup> 모든 관련 지침, 예시, 도구 정의, 대화 기록을 단일 시스템 프롬프트에 모두 포함시키는 전통적인 방식은 컨텍스트 창을 기하급수적으로 소진시킵니다. 이는 높은 API 비용(토큰 비용)과 모델의 처리 용량 한계(context window overflow)라는 두 가지 심각한 엔지니어링 문제를 야기합니다.

따라서 현대 LLM 애플리케이션의 엔지니어링 과제는 "컨텍스트 토큰의 유용성을 최적화하는 것"입니다.<sup>2</sup>

### 4.2 Skills의 3단계 점진적 공개 로딩 아키텍처

Claude Skills는 이 컨텍스트 최적화 문제를 해결하기 위해 '점진적 공개(Progressive Disclosure)' 또는 '지연 로딩(lazy loading)'이라 불리는 정교한 3단계 로딩 아키텍처를 채택했습니다.<sup>1</sup>

- **Level 1: 메타데이터 (Always Loaded)**
  - 에이전트 세션이 시작될 때, 시스템은 사용 가능한 모든 Skill의 SKILL.md 파일에서 YAML frontmatter(메타데이터)만 스캔합니다.<sup>4</sup>
  - 이 메타데이터(name, description)는 에이전트가 "어떤 Skill이 존재하는지" 즉시 알 수 있게 해주며, 이 방식은 "매우 토큰 효율적(very token efficient)"입니다.<sup>5</sup> 각 Skill은 활성화되지 않은 상태에서 "단 몇십 개의 추가 토큰"만 차지합니다.<sup>5</sup>
- **Level 2: 지침 (Loaded when Triggered)**
  - 에이전트가 특정 사용자 작업이 Level 1 메타데이터와 일치한다고 판단할 때, 비로소 해당 SKILL.md 파일의 전체 본문(지침)을 대화 컨텍스트로 로드합니다.<sup>1</sup>
  - 즉, "전체 세부 정보는 사용자가 해당 Skill을 필요로 하는 작업을 요청할 때만 로드됩니다".<sup>5</sup>
- **Level 3: 리소스 및 코드 (Loaded as Needed)**

- Level 2의 지침이 스킬 디렉토리 내의 추가 파일(예: templates/report.docx, scripts/analyze.py)을 참조하는 경우, 에이전트는 Read나 Bash 같은 파일 시스템 도구를 사용하여 이 리소스들을 "필요할 때만(as needed)" 로드합니다.<sup>1</sup>

### 4.3 아키텍처적 장점: 컨텍스트를 위한 가상 메모리

이 3단계 아키텍처는 운영체제(OS)의 '가상 메모리(virtual memory)' 및 '요청 기반 페이징(demand paging)' 시스템과 정확히 일치하는 엔지니어링 원칙을 따릅니다.

- **\*\*Level 1 (메타데이터)\*\***은 OS의 '페이지 테이블(Page Table)'과 같습니다. 이는 전체 컨텍스트(디스크의 모든 데이터)가 아닌, 사용 가능한 컨텍스트(메모리 페이지 주소)의 '인덱스'만 유지합니다. 이 인덱스 자체는 매우 작고 빠릅니다.
- **\*\*Level 2/3 (지침/리소스)\*\***는 '물리적 메모리 페이지(Physical Memory Page)'에 해당합니다.
- 에이전트가 Level 1 인덱스를 참조하여 특정 Skill이 필요하다고 판단하는 순간은, CPU가 페이지 테이블에 없는 메모리 주소를 참조하려 할 때 발생하는 '페이지 폴트(Page Fault)'에 해당합니다.
- 에이전트는 이 '폴트'를 처리하기 위해 '페이지 인(Page-In)' 작업을 수행합니다. 즉, 디스크(파일 시스템)에서 해당 Skill의 전체 컨텍스트(Level 2/3)를 읽어 LLM의 활성 컨텍스트 창(물리적 RAM)으로 로드합니다.

결과: 이 아키텍처는 에이전트가 잠재적으로 수백, 수천 개의 Skills(가상 컨텍스트 공간)에 접근할 수 있으면서도, 실제로는 물리적 토큰 한계(활성 컨텍스트 창) 내에서 현재 작업과 가장 관련성이 높은 몇 개의 Skills만 로드하여 운영될 수 있게 합니다. 이는 컨텍스트 관리의 확장성(scalability) 문제를 근본적으로 해결하는 탁월한 엔지니어링 설계입니다.

## 고급 통합: Skills와 코드 실행(MCP)의 시너지

### 5.1 실행 가능한 전문성: Skills와 코드 실행 환경의 결합

Skills는 단순한 텍스트 지침(Level 2)을 넘어, 실행 가능한 코드(Level 3)와 긴밀하게 통합되도록 설계되었습니다.<sup>4</sup>

이는 API 아키텍처에서 명확히 드러납니다. API를 통해 Skills를 사용하려면 code-execution-2025-08-25 베타 헤더가 필수적으로 요구됩니다.<sup>4</sup> 이는 Skills가 기본적으로 Anthropic의 MCP(Model Context Protocol) 또는 '코드 실행 컨테이너' 내에서 실행되는 것을 전제로 함을 시사합니다.

이 실행 환경은 에이전트가 생성하거나 Skill에 포함된 코드를 "적절한 샌드박싱(sandboxing), 리소스 제한(resource limits), 및 모니터링(monitoring)" 하에 안전하게 실행할 수 있는 격리된 컨테이너를 제공합니다.<sup>7</sup>

## 5.2 에이전트 진화 피드백 루프

<sup>7</sup>은 Skills와 코드 실행이 결합될 때 발생하는 강력한 시너지를 설명합니다. 에이전트는 "재사용 가능한 함수로 자신의 코드를 유지(persist)"할 수 있습니다.

이것이 의미하는 엔지니어링적 워크플로우는 다음과 같습니다:

1. 에이전트가 복잡한 작업을 수행하면서 유용한 코드 조각(예: Google Sheet ID를 받아 CSV로 저장하는 `saveSheetAsCsv` 함수)을 작성합니다.<sup>7</sup>
2. 에이전트는 `fs.writeFile`과 같은 도구를 사용하여 이 코드를 파일 시스템(예: `./skills/save-sheet-as-csv.ts`)에 저장함으로써 "상태를 유지(persist)"합니다.<sup>7</sup>
3. 개발자나 심지어 다른 에이전트가 이 저장된 함수 파일에 `SKILL.md` 파일을 추가합니다.<sup>7</sup>
4. 이 함수는 이제 단순한 코드 조각이 아닌, 완전한 'Skill'이 됩니다. 즉, Level 1 메타데이터를 통해 '발견 가능(discoverable)'해지고, Level 2 지침을 통해 '이해 가능(understandable)'해지며, Level 3 코드를 통해 '실행 가능(executable)'해집니다.

이는 에이전트가 일회성 작업을 수행하고 잊어버리는 것을 넘어, "시간이 지남에 따라 고수준 기능의 도구 상자(toolbox of higher-level capabilities)를 구축"하고 "가장 효과적으로 작동하는 데 필요한 스캐폴딩을 진화(evolution of the scaffolding)"시킬 수 있음을 의미합니다.<sup>7</sup> Skills와 MCP의 결합은 에이전트가 스스로의 역량을 코드로 캡슐화하고 개선해나갈 수 있는 강력한 '진화 메커니즘' 또는 '학습 피드백 루프'를 제공합니다.

## 5.3 코드 실행의 엔지니어링 트레이드오프: 성능 대 보안

Skills와 코드 실행(MCP)을 결합하는 접근 방식은 직접적인 도구 호출(direct tool calls) 방식과 비교할 때 명확한 엔지니어링 트레이드오프가 존재합니다.<sup>7</sup>

장점 (Benefits) <sup>7</sup>:

- 토큰 비용의 급격한 감소: <sup>7</sup>의 예시처럼, Google Drive에서 대량의 리드(leads)를 Salesforce로 옮기는 작업을 상상해 보십시오. 직접 도구 호출 방식은 모든 리드 데이터를 LLM의 컨텍스트로 로드해야 하므로 150,000 토큰이 소모될 수 있습니다. 반면, 코드 실행 방식은 데이터를 처리하는 코드만 컨텍스트로 로드하고 데이터는 샌드박스 내에서 파이프라인으로 처리하므로 2,000 토큰(98.7% 절감)으로 동일한 작업을 완료할 수 있습니다.
- 지연 시간 단축(Lower Latency): 코드는 루프, 조건문, 오류 처리를 LLM의 개입 없이 즉시 실행할 수 있습니다.<sup>7</sup> LLM이 한 단계씩 생각하고 응답을 생성하는 'time to first token' 지연이 반복적으로 발생하는 대신, 코드가 한 번에 작업을 처리하므로 전체적인 지연 시간이 줄어듭니다.
- 데이터 프라이버시 향상: 민감한 사용자 데이터(예: 리드 목록)가 코드 실행 샌드박스 내에서만 처리되고, LLM 컨텍스트(로그나 향후 모델 학습 데이터로 사용될 수 있음)에는

집계된 결과나 상태 값만 전달됩니다.<sup>7</sup> 이는 데이터 프라이버시를 강화합니다.

비용 (Costs) <sup>7</sup>:

- 보안 및 운영 오버헤드: 이러한 강력한 기능의 대가는 명확합니다. 이 모든 기능은 에이전트가 생성한 코드를 실행하기 위한 "보안 실행 환경(secure execution environment)"을 전제로 합니다.<sup>7</sup>
- "적절한 샌드박싱, 리소스 제한, 모니터링"을 구현하고 유지하는 것은, 직접적인 도구 호출 방식이 피할 수 있는 상당한 "운영 오버헤드와 보안 고려 사항"을 추가합니다.<sup>7</sup>

## 개발자 워크플로우(DX) 및 구현 가이드

### 6.1 개발자를 위한 Skill 생성 실용 단계

개발자가 새로운 Claude Skill을 생성하는 과정은 매우 실용적이며 기존 개발 워크플로우와 유사합니다.<sup>9</sup>

1. **Skill 폴더 구조 생성:** Claude Code 또는 로컬 IDE에서 Skill의 이름으로 새 디렉토리를 생성합니다.<sup>9</sup>
2. **매니페스트/지침 정의:** SKILL.md 파일을 생성하고 Level 1(메타데이터 YAML)과 Level 2(지침 Markdown)를 작성합니다.<sup>1</sup>
3. **리소스 및 스크립트 추가:** Skill이 참조할 템플릿, 정적 데이터(예: CSV, PDF)를 resources/ 폴더에 추가합니다.<sup>9</sup> Skill이 실행할 Python 또는 JavaScript 코드를 scripts/ 또는 handlers/ 폴더에 추가합니다.<sup>9</sup>
4. **테스트:** tests/ 폴더에 헬퍼 스크립트를 위한 유닛 테스트를 작성하고 실행합니다.<sup>9</sup> Claude Code 환경에서 /reload-skills <sup>12</sup> 명령을 사용하여 Skill을 로드하고 실제 프롬프트를 통해 통합 테스트를 수행합니다.
5. **패키징 및 배포:**
  - Claude.ai 용: Skill 디렉토리를 ZIP 파일로 압축합니다.<sup>13</sup>
  - Claude Code 용: Git 리포지토리에 푸시하여 팀과 공유합니다.<sup>9</sup>
  - Claude API 용: Skill을 API 엔드포인트(예: POST /v1/skills)를 통해 시스템에 등록하거나

<sup>9</sup>, 미리 등록된 `skill_id`를 사용합니다.

## 6.2 일반적인 Skill 디렉터리 구조 분석

<sup>9</sup>의 모범 사례를 종합하면, 잘 구조화된 프로덕션용 Skill 디렉터리 구조는 다음과 같습니다. 이는 일반적인 소프트웨어 프로젝트의 구조와 매우 유사합니다.

```
/project-architect-skill  # Skill 루트 디렉토리
├── SKILL.md              # (Level 1 & 2) 메타데이터 및 핵심 지침
├── instructions/         # (선택적) 복잡한 지침을 분리 보관
│   └── system_design_workflow.md
├── scripts/ (or handlers/) # (Level 3) 실행 가능한 헬퍼 스크립트
│   ├── analyze_dependencies.py  # Python 분석 도구
│   └── generate_c4_diagram.js    # 다이어그램 생성기
├── resources/            # (Level 3) Skill이 사용하는 정적 파일
│   ├── adr_template.md        # 아키텍처 결정 레코드 템플릿
│   ├── brand_guidelines.pdf    # [3] 브랜드 가이드라인
│   └── sample_architecture.json # 예시 데이터
├── tests/                # 스크립트 검증용 유닛 테스트
│   └── test_analyze_dependencies.py
```

## 6.3 환경별 활성화: 빌드 한 번, 어디서나 실행

Anthropic은 Skill의 정의(파일 폴더)와 실행(런타임)을 분리하는 현명한 엔지니어링 결정을 내렸습니다. 이로 인해 개발자는 Skill을 한 번만 '빌드'(정의)하고, 여러 환경에서 일관되게 '실행'(활성화)할 수 있습니다.

- **Claude Code (개발 환경):**
  - 개발자에게 가장 편리한 환경입니다. Skill은 로컬 파일 시스템의 디렉토리 그 자체입니다.<sup>4</sup>
  - Claude Code 런타임은 이 디렉토리를 "자동으로 발견하고 사용합니다".<sup>4</sup>
  - 개발자는 코드를 수정하고 터미널에서 `/reload-skills` 명령어를 실행하여 Skill을 실시간으로 수정하고 테스트할 수 있습니다.<sup>12</sup>
- **Claude.ai (웹 UI/프로토타이핑):**

- 비개발자나 빠른 프로토타이핑을 위한 환경입니다.
- 사용자는 설정 > 기능 > Skills 메뉴로 이동하여 로컬에서 ZIP 파일로 압축된 Skill 폴더를 업로드합니다.<sup>13</sup>
- 웹 UI 런타임이 이 ZIP 파일의 압축을 해제하고 Skill을 로드합니다.
- **Claude API (프로덕션 환경):**
  - 프로덕션 백엔드 시스템 통합을 위한 환경입니다. Skill은 사전에 Anthropic 시스템에 업로드되거나 등록되어야 합니다.<sup>9</sup>
  - 개발자는 Messages API를 호출할 때 container 파라미터에 실행하고자 하는 skill\_id를 명시적으로 지정합니다.<sup>4</sup>
  - 이 기능을 사용하려면 API 요청 헤더에 code-execution-2025-08-25, skills-2025-10-02, files-api-2025-04-14와 같은 특정 베타 플래그가 필요합니다.<sup>4</sup>

이 아키텍처는 AI 역량에 대한 "Build Once, Run Anywhere" 패러다임을 효과적으로 구현한 것입니다.

## 결론: 에이전트 구성성(Composability)의 미래와 생태계

### 7.1 핵심 엔지니어링 장점 요약

Claude Skills는 기존의 단편적인 프롬프트 엔지니어링과 경직된 에이전트 설계를 넘어서는, 확장 가능하고 효율적인 차세대 에이전트 아키텍처를 제공합니다. 핵심 엔지니어링 장점은 다음과 같이 요약됩니다.

1. 토큰 효율성 및 컨텍스트 최적화: '가상 컨텍스트' 개념과 3단계 점진적 공개 로딩 아키텍처<sup>4</sup>를 통해, 사실상 무한한 전문 지식을 유한한 컨텍스트 창 내에서 효율적으로 관리합니다.
2. 재사용성 및 구성성(Composability): 전문 지식을 '온보딩 가이드'<sup>1</sup>처럼 모듈화하여, 반복적인 프롬프트 작성을 제거하고 여러 역량을 조합하여 복잡한 워크플로우를 구축할 수 있게 합니다.<sup>1</sup>
3. 전문성 및 확장성: 범용 에이전트를 코드 변경 없이 '전문화'시킴으로써<sup>1</sup>, 유지보수와 확장이 용이한 시스템 아키텍처를 구현합니다.
4. 고급 기능 및 안전성: 코드 실행(MCP) 환경과의 긴밀한 통합<sup>7</sup>을 통해, 단순 지침을 넘어 복잡한 데이터 처리, 파일 생성, 외부 API 호출 등 강력한 작업을 안전한 샌드박스 내에서

수행합니다.<sup>7</sup>

## 7.2 생태계 표준 프로토콜로서 **Claude Skills**

<sup>5</sup>'개념적 단순성'(Markdown, YAML, 스크립트 파일)은 단순한 설계 편의성을 넘어, 전략적인 엔지니어링 선택으로 분석됩니다. 이 단순성은 Skills를 "매우 쉽게 공유(very easy to share)"<sup>5</sup>할 수 있게 만드는 핵심 동력입니다.

연구 자료는 이미 이러한 공유를 기반으로 한 생태계가 빠르게 형성되고 있음을 보여줍니다. 커뮤니티가 자발적으로 구축한 "Claude Skills Hub" (Skill 검색 및 다운로드 디렉토리)<sup>8</sup>, "awesome-claude-skills"와 같은 GitHub 리포지토리 컬렉션<sup>8</sup>, 그리고 기업용 "프로덕션 준비 스킬 패키지"(예: 마케팅, 엔지니어링 팀용)<sup>11</sup>의 등장도 그 증거입니다.

이는 Anthropic이 단지 자사 제품의 새로운 기능을 출시한 것이 아님을 시사합니다. 그들은 AI 에이전트가 역량을 캡슐화하고, 교환하며, 배포할 수 있는 '패키지 명세(package specification)' 또는 '프로토콜'을 사실상 정의한 것입니다.

<sup>5</sup>이 제시하는 궁극적인 함의는, 이 프로토콜이 근본적으로 \*\*모델에 구애받지 않는다(model-agnostic)\*\*는 잠재력입니다. Skills의 파일 구조(Markdown + 스크립트)는 매우 보편적이어서, 이론적으로는 Gemini나 GPT를 기반으로 하는 다른 에이전트 하네스(harness)도 이 'Skill' 폴더 규약을 로드하여 실행할 수 있습니다.<sup>5</sup>

결론적으로, Claude Skills는 Anthropic이 AI 에이전트 개발의 'Docker 컨테이너' 또는 'npm(Node Package Manager)'이 되고자 하는 전략적 비전을 담은 아키텍처입니다. 이는 개별 에이전트의 성능을 넘어, AI 역량의 패키징과 배포를 표준화하고, 이를 기반으로 한 강력한 개발자 생태계를 구축하려는 시도로 평가할 수 있습니다.

### 참고 자료

1. Equipping agents for the real world with Agent Skills \ Anthropic, 11월 11, 2025에 액세스, <https://www.anthropic.com/engineering/equipping-agents-for-the-real-world-with-agent-skills>
2. Effective context engineering for AI agents - Anthropic, 11월 11, 2025에 액세스, <https://www.anthropic.com/engineering/effective-context-engineering-for-ai-agents>
3. anthropics/skills: Public repository for Skills - GitHub, 11월 11, 2025에 액세스, <https://github.com/anthropics/skills>
4. Agent Skills - Claude Docs, 11월 11, 2025에 액세스, <https://docs.claude.com/en/docs/agents-and-tools/agent-skills/overview>
5. Claude Skills are awesome, maybe a bigger deal than MCP, 11월 11, 2025에 액세스, <https://simonwillison.net/2025/Oct/16/claude-skills/>

6. Claude Agent Skills: A First Principles Deep Dive - Han Lee, 11월 11, 2025에 액세스, <https://leehanchung.github.io/blogs/2025/10/26/claude-skills-deep-dive/>
7. Code execution with MCP: building more efficient AI agents \ Anthropic, 11월 11, 2025에 액세스, <https://www.anthropic.com/engineering/code-execution-with-mcp>
8. I built claude skills hub – a place to search, browse, and try all Claude Skills in one place : r/ClaudeAI - Reddit, 11월 11, 2025에 액세스, [https://www.reddit.com/r/ClaudeAI/comments/1odg9v8/i\\_built\\_claude\\_skills\\_hub\\_a\\_place\\_to\\_search/](https://www.reddit.com/r/ClaudeAI/comments/1odg9v8/i_built_claude_skills_hub_a_place_to_search/)
9. How to Create and Use Claude Skills? Detailed Guide of 3 methods ..., 11월 11, 2025에 액세스, <https://www.cometapi.com/how-to-create-and-use-claude-skills/>
10. I built a Claude Code Skill that turns Claude into a professional project architect. - Reddit, 11월 11, 2025에 액세스, [https://www.reddit.com/r/ClaudeAI/comments/1oaseqh/i\\_built\\_a\\_claude\\_code\\_skill\\_that\\_turns\\_claude/](https://www.reddit.com/r/ClaudeAI/comments/1oaseqh/i_built_a_claude_code_skill_that_turns_claude/)
11. alirezarezvani/claude-skills: A comprehensive collection of Skills for Claude Code or Claude AI. - GitHub, 11월 11, 2025에 액세스, <https://github.com/alirezarezvani/claude-skills>
12. How to Create and Use Skills in Claude and Claude Code - Apidog, 11월 11, 2025에 액세스, <https://apidog.com/blog/claude-skills/>
13. Using Skills in Claude, 11월 11, 2025에 액세스, <https://support.claude.com/en/articles/12512180-using-skills-in-claude>