

Bessy Karina Galdámez Aguilar

Desarrolladora frontend

Zaragoza, España

PERFIL



Desarrolladora autodidacta, amante del diseño y la fotografía. Aprendiendo sobre la web desde 2019. Me gusta crear productos sólidos y ajustables a cualquier dispositivo sin sacrificar la creatividad.

CONTACTO	EDUCACIÓN
<ul style="list-style-type: none">• hola@bkagUILar.com• bkagUILar.com• t.me/bkagUILar	<div><div>Técnico en Computación</div><div>INTAE, San Pedro Sula, Honduras</div><div>2007 - 2009</div></div> <div><div>Ciencias de la comunicación y publicidad</div><div>Universidad de San Pedro Sula, Honduras</div><div>2010 - 2013</div></div>
HABILIDADES	EXPERIENCIA PROFESIONAL
<ul style="list-style-type: none">• HTML5• CSS3• Animaciones SVG• JavaScript (ES6 / jQuery)• React• Adobe Illustrator / Photoshop / XD / Lightroom• WordPress• Linux (Ubuntu)• Git• Docker• Node.js• Jest• JIRA	<div><div>Diseñadora / Desarrolladora web</div><div>BaboonLab</div><div>Marzo 2019 - Septiembre 2019</div><div>Empresa que se dedica al marketing inmobiliario. Ejercí como la única desarrolladora frontend, encargada de la elaboración y mejora del diseño, la accesibilidad web y la experiencia de usuario para los clientes.</div><div>Participé en el diseño y desarrollo de aplicaciones web y webs corporativas con PHP (Symfony y WordPress) y jQuery.</div><div>Diseñé y elaboré la parte frontend (HTML5/ES6) de un chat web con videollamada para la comunicación con los clientes.</div><div>Diseñé también la interfaz de usuario de una aplicación multiplataforma (Unreal Engine) con funcionalidades de realidad virtual y aumentada para promotores inmobiliarios</div><div>Como iniciativa propia, propuse la elaboración de una guía de estilo de código común para todo el equipo.</div><div>Mi entorno de trabajo era Linux, usando Git como control sistema de control de versiones, Docker para desplegar el entorno de desarrollo y JIRA para la gestión de tareas.</div></div>
IDIOMAS	
<ul style="list-style-type: none">• Español (Nativo)• Inglés (Competencia básica profesional)	

