

Bessy Karina Galdámez Aguilar

Desarrolladora Web

Zaragoza, España

PERFIL



Desarrolladora autodidacta, amante del diseño y la fotografía. Aprendiendo sobre la web desde 2018. Me gusta crear productos sólidos y ajustables a cualquier dispositivo sin sacrificar la creatividad.

CONTACTO

- hola@bkagUILar.com
- bkagUILar.com
- t.me/bkagUILar

EDUCACIÓN

Técnico en Computación

[INTAE, San Pedro Sula, Honduras](#)

2007 - 2009

Ciencias de la comunicación y publicidad

[Universidad de San Pedro Sula, Honduras](#)

2010 - 2013

HABILIDADES

- HTML5
- CSS3
- Animaciones SVG
- JavaScript (ES6 / jQuery)
- React
- Adobe Illustrator / Photoshop / XD / Lightroom
- Stencil
- TypeScript
- Linux (Ubuntu)
- Git
- Docker
- Node.js
- Jest
- JIRA
- WordPress

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (Competencia básica profesional)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrolladora web

[Torresburriel Estudio](#)

abril 2020 - actualidad

Empresa UX que trabaja en el diseño de experiencia de usuario para sitios web y aplicaciones móviles.

He trabajado en distintos proyectos, ahora mismo desarrollo mejoras y ayudo en el desarrollo de un sistema de diseño basado en tecnología de 'web components' utilizando herramientas como Stencil, Typescript, Abstract, y Jest.

Doy continuo soporte a diferentes equipos de desarrolladores y ayudo en el desarrollo de páginas web para una de las grandes empresas de seguro de España

Mi entorno de trabajo es Linux, usando Git (Bitbucket) como control sistema de control de versiones, Jenkins para desplegar distintos entornos y producción, JIRA y Teamwork para la gestión de tareas.

Diseñadora / Desarrolladora web

[Freelance](#)

junio 2018 - marzo 2020

Colaboraciones satisfactorias en diferentes proyectos en los campos de electrodomésticos de cocina inteligentes, salud o infraestructura TIC.

Diseñadora / Desarrolladora web

[BaboonLab](#)

marzo 2019 - septiembre 2019

Start-up que se dedica al marketing inmobiliario. Ejercí como la única desarrolladora frontend, encargada de la elaboración y mejora del diseño, la accesibilidad web y la experiencia de usuario para los clientes.

Participé en el diseño y desarrollo de aplicaciones web y webs corporativas con PHP (Symfony y WordPress) y jQuery.

Diseñé y elaboré la parte frontend (HTML5/ES6) de un chat web con videollamada para la comunicación con los clientes.

Diseñé también la interfaz de usuario de una aplicación multiplataforma (Unreal Engine) con funcionalidades de realidad virtual y aumentada para promotores inmobiliarios.

Como iniciativa propia, propuse la elaboración de una guía de estilo de código común para todo el equipo y los diferentes proyectos.

Mi entorno de trabajo era Linux, usando Git como control sistema de control de versiones, Docker para desplegar el entorno de desarrollo y JIRA para la gestión de tareas.

