

Bessy Karina Galdámez Aguilar

Desarrolladora Web

Zaragoza, España

PERFIL



Desarrolladora autodidacta, amante del diseño y la fotografía. Aprendiendo sobre la web desde 2018. Me gusta crear productos sólidos y ajustables a cualquier dispositivo sin sacrificar la creatividad.

CONTACTO

- hola@bkagUILar.com
- bkagUILar.com
- t.me/bkagUILar

EDUCACIÓN

Técnico en Computación

[INTAE, San Pedro Sula, Honduras](#)

2007 - 2009

Ciencias de la comunicación y publicidad

[Universidad de San Pedro Sula, Honduras](#)

2010 - 2013

HABILIDADES

- HTML5
- CSS3
- Animaciones SVG
- JavaScript (ES6 / jQuery)
- React
- Adobe Illustrator / Photoshop / XD / Lightroom
- WordPress
- Linux (Ubuntu)
- Git
- Docker
- Node.js
- Jest
- JIRA

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Diseñadora / Desarrolladora web

[Freelance](#)

junio 2018 - actualidad

Colaboraciones satisfactorias en diferentes proyectos en los campos de electrodomésticos de cocina inteligentes, salud o infraestructura TIC.

Diseñadora / Desarrolladora web

[BaboonLab](#)

marzo 2019 - septiembre 2019

Start-up que se dedica al marketing inmobiliario. Ejercí como la única desarrolladora frontend, encargada de la elaboración y mejora del diseño, la accesibilidad web y la experiencia de usuario para los clientes.

Participé en el diseño y desarrollo de aplicaciones web y webs corporativas con PHP (Symfony y WordPress) y jQuery.

Diseñé y elaboré la parte frontend (HTML5/ES6) de un chat web con videollamada para la comunicación con los clientes.

Diseñé también la interfaz de usuario de una aplicación multiplataforma (Unreal Engine) con funcionalidades de realidad virtual y aumentada para promotores inmobiliarios.

Como iniciativa propia, propuse la elaboración de una guía de estilo de código común para todo el equipo y los diferentes proyectos.

Mi entorno de trabajo era Linux, usando Git como control sistema de control de versiones, Docker para desplegar el entorno de desarrollo y JIRA para la gestión de tareas.

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (Competencia básica profesional)

