

ID	Problem	Fatalität	Quelle	Ort	Adressiert?	Behoben?	Heuristik	Kategorie	Behoben? (Kontrolle)	URL	Anmerkung
1	App mittels py-Script erzeugt, aber wo fängt man an? .cpp oder .h?	2.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%			100%		
2	Abwandlung des Codes zur Ausgabe der übergebenen Parameter.	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%			100%		
3	Wann kommt eigentlich der neue CommandLineParser?	1.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%			100%		
4	Wozu ist CharString in typedef Iterator<String<CharStrings>>::TypeIterator?	2.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%		Dokumentation	100%		
5	Warum nicht einfach String?	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	2	100%			100%		
6	Ist String ein SeqAn-Datentyp?	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%		Dokumentation			
7	Fragestellung: Wieviele Element hat options.texts? options.texts.size / length gibt es nicht!	1.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%		Dokumentation			
8	Wie kann ich i bis i+k substring von String bilden?	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	3	100%		Dokumentation	0%	<a href="https://trac.segan.de/ticket/1047">https://trac.segan.de/ticket/1047</a>	
9	String... "String Basics": "See our Wiki for Basic demos."; Link fehlt	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	3	100%		Dokumentation	0%		
10	Wie allokiert man einen String der variablen Länge k?	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%		Dokumentation	0%		Priorität 4: Tickets wurde herabgesetzt, ich habe erläutert, dass es um mehr als ein nettes Gimmick geht, sondern darum, einen suggestiven, weniger platz- u. zeitraubenden Informationsweg anzubieten, der genau dann eingebunden wird, wenn man relevante Informationen sucht => <a href="https://trac.segan.de/ticket/1048#comment/2">https://trac.segan.de/ticket/1048#comment/2</a> , Bestätigung durch <a href="https://trac.segan.de/wiki/Position/2013a4/">https://trac.segan.de/wiki/Position/2013a4/</a> "Q04 Can API usage be learned easily and incrementally?"
11	Was gibt es überhaupt alles? (Class, Metafunktion, Concept, Funktion, Example Program)	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	0%		Dokumentation	0%	<a href="https://trac.segan.de/ticket/1049">https://trac.segan.de/ticket/1049</a>	
12	append unterstützt als Quelle nur Container	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	3	100%		Dokumentation	10%	<a href="https://trac.segan.de/ticket/1050">https://trac.segan.de/ticket/1050</a>	
13	Optional power functions Manche methoden sind aus 2 Gründen schwierig: 1. ihr Name suggeriert etwas anderes, als das, was sie wirklich tut (allerdings ist der Name konsistent - d.h. andere Bibliotheken verwenden den gleichen Namen in gleicher -nummer-, Absicht) 2. ihr Gebrauch ist optional, d.h. das Verstehen ist für einen Anfänger nicht notwendig Gefahr: Wenn der falsche Funktionsname gefunden wurde, besteht die Gefahr, dass dieser für den richtigen gehalten wird. Es kommt zu einem Fehlverhalten. Wegen der Synchronizität wird der Anwender wahrscheinlich annehmen, die Funktion einfach nur falsche zu verwenden oder einen Bug gefunden zu haben. Beispiel: String-Funktion "reserve": "Increases the capacity" nicht intuitiv + Fehlermeldung bei Verwendung "Assertion failed: static_cast<TStringPos>(pos) < static_cast<TStringPos>(length(m)) was: 0" => 0 (Trying to access an element behind the last one!)"	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	3	100%		Dokumentation	100%		Ergänzung der "HowToWrite Doc", Kapitel "Best Practices" um einen Punkt: <a href="http://trac.segan.de/wiki/StyleGuide/DocApiDocs/#ClarifyingLinks">http://trac.segan.de/wiki/StyleGuide/DocApiDocs/#ClarifyingLinks</a>
14	Dokumentation der resize-Funktion enthält Syntaxfehler, z.B. "Size resize(object, newLength [value], [resizeTag])"	3.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	2	60%		Dokumentation	0%		
15	Metafunctions-Tutorial: Hint: "Use the Metafunctions Value to access the type of the elements in the container" is misleading because Value is not needed since we only need the container T itself. (we store a sequence and not only a single element in the temp variable)	2.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%		Dokumentation	100%		
16	Difficulty ist als Zahl angegeben	2.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%		Dokumentation	100%		
17	<a href="http://trac.segan.de/newticket?component=Documentation&amp;description=Tutorial+Enhancement">http://trac.segan.de/newticket?component=Documentation&amp;description=Tutorial+Enhancement</a> "How page= <a href="http://trac.segan.de/wiki/Tutorial/Metafunctions/AppendEnhancement">http://trac.segan.de/wiki/Tutorial/Metafunctions/AppendEnhancement</a> (submit your comment) does not work - DB error"	4.0	HE: Metafunctions-Tutorial	-	1	100%			100%		
18	Wenn Alphabet ein Datentyp / Konzept / irgendwas ist, muss es verlinkt sein. Sonst geht man davon aus, dass es nur die Bezeichnung für eine nicht vollständig implementierte Idee ist.	2.0	HE: Basics-Tutorial	1. Alphabet	1	100%		Dokumentation	100%		
19	Warum Sorgen wir nicht mit einer durch das Python script erzeugte App an? (obwohl in Getting Started verwendet)	2.0	HE: Basics-Tutorial	1. Alphabet	2	100%			100%		
20	template-typename TAlphabet: void showAllLettersOfMyAlphabet(TAlphabet const&)	3.0	HE: Basics-Tutorial	1. Alphabet	1	100%			100%		
21	Warum eigentlich ständig Templates? Geht das nicht auch einfacher?	3.0	HE: Basics-Tutorial	1. Alphabet	1	100%			100%		
22	Menschen mit reinem C-Background werden sich Fragen, was das & bedeutet, obwohl ihre Kenntnisse zum Verständnis ausreichen würden. (Workshop11 - PMSB12 - 1/3 mit C- Fortgeschritten-Kenntnissen). Erklärung der Vorteile und der eigentliche Design-Entscheidung	2.0	HE: Basics-Tutorial	1. Alphabet	1	100%		Dokumentation	100%		
23	19/ Konvention fehlt	2.0	HE: Basics-Tutorial	1. Alphabet	1	100%		Dokumentation	100%		
24	20/ Was bedeutet das AminoAcid in showAllLettersOfMyAlphabet(AminoAcid)?	2.0	HE: Basics-Tutorial	1. Alphabet	1	100%		Dokumentation	100%		
25	21/ Abkürzte Ende von Basics->Alphabets. Welchen Sinn verfolgt das Tutorial? (Stichwort: Lernziel)	2.0	HE: Basics-Tutorial	1. Alphabet	1	100%		Dokumentation	0%	<a href="https://trac.segan.de/ticket/1051">https://trac.segan.de/ticket/1051</a>	
26	22/ Ist es C++-Phras, bei Typvariablen als Konfigurationsmittel zu verwenden?	3.0	HE: Basics-Tutorial	2. Iterators	1	100%		Dokumentation	100%		
27	23/ Z.B. Iterator<StringCharT>, Rooted => (PolicyDriven Design)	2.0	HE: Basics-Tutorial	2. Iterators	1	0%		Dokumentation	100%		
28	24/ Link von The more elaborated Rooted Iterator, i.e., an iterator that knows its http://trac.segan.de/sean/dev/CONCEPT_Rooted_Iterator.html existiert nicht	2.0	HE: Basics-Tutorial	2. Iterators	1	0%		Dokumentation	100%		
29	25/ Worn besteht die Vereinfachung eines Rooted Iterators in Bezug auf allEnd? (and they simplify the interface for other functions like allEnd ); Es bietet sich an, die Vereinfachung konkret zu benennen, da sie sich praktisch nie ändert.	2.0	HE: Basics-Tutorial	2. Iterators	1	0%		Dokumentation	100%		
30	26/ Beispiel fehlt: "may change the container's length or capacity, which makes it possible to implement a more intuitive variant of a remove algorithm."	2.0	HE: Basics-Tutorial	2. Iterators	1	0%		Dokumentation	100%		
31	27/ Was ist ein tag argument? ("Alternatively it is possible to specify the returned iterator type explicitly by passing the iterator kind as a tag argument") (Tag based dispatching)	2.0	HE: Basics-Tutorial	2. Iterators	1	100%		Dokumentation	100%		
32	28/ Anwendungsbeispiele für den Umgang mit Iteratoren fehlen. Nur die Instanziierung zu beschreiben, reicht nicht.	2.0	HE: Basics-Tutorial	2. Iterators	2	100%		Dokumentation	100%		
33	29/ Kein Hinweis gegeben, welchen Datentyp der String haben muss. Insbesondere wurde der SeqAn-Typ "String" lediglich im Code-Ausschnitt von Iterators genannt, aber nie erklärt.	4.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	3	100%		Dokumentation	100%		
34	30/ String Basics ist leer	2.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	1	0%		Dokumentation	100%	<a href="https://trac.segan.de/ticket/1052">https://trac.segan.de/ticket/1052</a>	String Dokumentation vervollständig, String Basics entfernt
35	31/ Im Aufgaben-Hint des Basics-Tutorials steht, man soll sich die Demos ansehen. Wo kann man diese finden? (corrections) Direkter Online-Zugang mit einem einzigen Link fehlt.	3.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	2	100%		Dokumentation	100%		
36	32/ Konstrukturen von String nicht dokumentiert	3.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	3	100%		Dokumentation	0%	<a href="https://trac.segan.de/ticket/1053">https://trac.segan.de/ticket/1053</a>	
37	33/ unter <a href="http://trac.segan.de/sean/dev/2/files/CLASS_String.html">http://trac.segan.de/sean/dev/2/files/CLASS_String.html</a>	4.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	1	0%		Dokumentation	0%	<a href="https://trac.segan.de/ticket/1054">https://trac.segan.de/ticket/1054</a>	
38	34/ Keine Exception bei Verwendung unzulässiger Zeichen! (Führt nur zur Verschleppung von Versagen durch nicht erkannte Defekte)	3.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	1	0%		Dokumentation	0%		
39	35/ Instanziierung von Iteratoren erklärt. Aber wie ist der Gebrauch?	2.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	3	100%		Dokumentation	100%		
40	36/ Gibt es auch end? Wie sieht die Schleife aus? Wie bekommt man das aktuell selektierte Element?	2.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	1	0%		Dokumentation	0%	<a href="https://trac.segan.de/ticket/1055">https://trac.segan.de/ticket/1055</a>	
41	37/ Gut: <a href="http://trac.segan.de/sean/dev/2/files/METAFUNCTION_Iterator.html">http://trac.segan.de/sean/dev/2/files/METAFUNCTION_Iterator.html</a> enthält Beispieldes Schlecht: Link zum Code kann übersehen werden, da er nur am Ende der langen Dokumentation zu finden ist.	3.0	HE: Basics-Tutorial	Task 1 a	1	0%		Dokumentation	0%		

Operationen auf Funktionsrückgaben									
Es gibt Operationen in SeqN, die auf Funktionsrückgaben angewendet werden können.									
Typ A: Operation auf Rückgabebetyp									
Beispiel: <code>Zeile 18. http://docs.seqan.de/seqan/dev2/files/DEMO_iterator*_Basics.html</code> <code>++value(G);</code> Interpretiert, dass Rückgabe einer Methode interpretiert werden kann und damit (vermutlich, da sonst sinnlos) das ursprüngliche Datum verändert wird.									
Typ B: Zuweisung auf Rückgabebetyp									
<code>value(y, 123) = abc</code> (konkretes Beispiel noch einmal rehersieren)									
Zeile 18. http://docs.seqan.de/seqan/dev2/files/DEMO_iterator*_Basics.html									
++value(G);									
Warum ++var und nicht nicht var++?									
Synthetische Varianten									
Zeile 11. http://docs.seqan.de/seqan/dev2/files/DEMO_iterator*_Basics.html									
:add:cout<<" Warum plötzlich Desreferenzierung?									
Beides möglich! Value(G) und *it									
Ebenso assign und =									
Iterator-String-AminoAcid> it = begin(aminoAcid); funktioniert nicht									
Unkeine SeqN-Ordner-Struktur (siehe auch 41)									
Ungenaue Suche - Suchergebnisse werden nicht erwartet ausgegeben.									
Beispiel: "Dna"									
1. Treffer "DnaIterator"									
2. Treffer "DnaStringReverse"									
14. Treffer "Dna"									
16. Treffer "appendName"									
Einfache Datentypen nicht einfach nummerierbar (z.B. Dna: Anzahl Zeichen über Metafunktion, dann for-Schleife, nicht determiniert für i+=k)									
Lineare vs. Evolutionscode Beispiel									
GT zeigte, dass sich Leser an linearem Aufbau gewöhnen und nur noch Code-Blöcke									
aneinanderreihen									
Old-Source-Blöcke (siehe auch 39)									
Complicated / hard to understand online documentation of Class "Gaps"									
Documentation von AlignConfig ist zu knapp und dadurch schwer verständlich (z.B. Parameter									
left: "If true then 0's in the left row")									
Konstruktor nicht dokumentiert für LocalAlignmentEnumerator									
Fehlende Beispiele in Dokumentation									
Fehlende zyklische Iteration									
Wichtig! (cde/Sequen-1989w), p.448: The lesson from the examples above is clear: every									
dependency that matters to the user should be accessible in both directions. Environmental									
support, in the form of cross-references, browsers, etc., should be supplied as a matter of									
course. - Highlighted 08.07.2013									
Konsistente und konsequente Überlagerung von Standard-Operationen (wie ++, *, etc.)									
Dokumentation zu lang									
Fehlender Überblick über Dokumentation / Fehlende Aufgaben-spezifische Gliederung									
Dokumentation zu knapp									
Beispiel: http://docs.seqan.de/seqan/dev2/?f=Function.viterbiAlgorithm - "implements the									
viterbi algorithm."									
Fehlende Dokumentation der Rückgabebetypen									
Beispiel: http://docs.seqan.de/seqan/dev2/?f=Function.viterbiAlgorithm - "TCargo"									
Fehlende Dokumentation der Eingabebetypen									
Beispiel: http://docs.seqan.de/seqan/dev2/?f=Function.viterbiAlgorithm - "path - Out-									
parameter State path."									
Schwer verständliche Erklärung / intuitive Unterscheidung von Gap Space und Source									
Space									
Komplexe / verschachtelte Datenstrukturen									
Synthetische Unterscheidbarkeit von Sprach-Entitäten									
- Sprachliche Entitäten wie Klasse, Funktionen, Metafunktionen, Konzepten									
(http://www.genetic-programming.org/languages/conceptpp/specification/) etc. sind nicht									
immer syntaktisch unterscheidbar									
Beispiel:									
Klassen können syntaktisch nicht von Metafunktionen unterschieden werden,									
da beide mit einem Großbuchstaben anfangen									
- iter (n Klasse)									
- iterator (= Metafunktion)									
Daneben hinaus gibt es noch spezielle Spielvarianten wie Metafunktionen,									
die eine Konstante zurückgeben.									
Beispiel:									
Metafunktion LENGTH									
Komplexer weiche Shortcuts									
In SeqN sind Shortcuts im Einsatz, die nicht anders darstellen, als typisch.									
Man kann Sie synonym verwenden.									
Allerdings verbergen sie, was sie wirklich ist (Es ist typischerweise nicht dokumentiert.)									
Das führt dazu, dass man in Kapselung denken muss.									
Beispiel: DnaString = String<Dna>									
Aber Kapselung verleiht eigentlich Implementierungsdetails zur Vereinfachung. Diese									
Vereinfachung wird hier aber nicht erreicht und provoziert Zweifel am eigenen Verständnis und									
dem Sinn solcher Shortcuts.									
Noch schlimmer: Es gibt auch Falsche Shortcuts, also Sprach-Entitäten, die gar keine									
typisch sind und wirklich einen Mehrwert haben.									
Beispiel: StringSetIn String<String> (Unterschied: Bei String<String> ist Interpretation									
unendgültig, "String<Apfel>", "Birn", "Birne" hat keine Suchtreffer bei "B"; StringSet<Apfel..									
findet "Birn"									
"Benutzung von shortcuts DnaString etc. zu früh"									
Inkonsistenter Gebrauch des seqan Namespaces									
Inkonsistente Ordnung von Parametern									
Beispiel: http://docs.seqan.de/seqan/dev2/files/CLASS_String.html									
Signal: String<Value>, "Spec"									
Parameters: Entitäten in der Reihenfolge: Spec, T, Value									
Mangelnde Kapselung / Herausragen von Kapselung (PROVISORISCH, siehe auch									
Konfiguration von Eingaben)									
(Ohne Hinweis wird in SeqN auf Felder von Datentypen mit globalen Funktionen zugegriffen.									
Allerdings gibt es auch Ausnahmen (laut Manuel sogar regelmäßig, wenn es sich um ein struct									
handelt), wo direkt auf die Felder des Datentypen zugegriffen werden kann/muss.									
Beispiel: http://www.bouncycastle.org/100499									
Klasse: http://docs.seqan.de/seqan/dev2/files/CLASS_Vol_Stream.html									
Diese Klasse besitzt ein relevantes Feld namens "header" welches nicht dokumentiert ist, aber									
in einem Tutorial auftaucht - (2013-06-13)									
Problem, dass OOP mit nicht OOP gemischt werden und diese Mischung noch nicht einmal									
einer Regel entspricht.									
Außerdem ist das ein Kapselungs-Verstoß, da man mit Implementierungsdetails konfrontiert									
wird. Nämlich muss man nun wissen, wann man mit Funktionen und wann man mit Membern									
zuarbeit.									
Mail an Kevin Trappe (die stichwort Meinung ist, wie ich) und Manuel am 2013-06-27:									
Ich habe desbzgl. (noch) keine Phänomene in meiner Analyse gefunden:									
Daher hier nur meine Meinung:									
- Wir vermischen hier OOP mit nicht OOP-Syntax.									
- Die Frage ist für mich nicht eindeutig geklärt, wann ich erwarten darf, auf einen Member									
zuzugreifen und wann mit einer Funktion.									
Daneben existiert ist noch eine absolute Beobachtung zu erwähnen: Die Konstruktion									
(1) http://www.bouncycastle.org/100499									
0									