

13. Grafikus változat beadása

40 – schor

Konzulens:
Kovács Boldizsár

Csapattagok

| | | |
|----------------------|--------|--------------------------------|
| Büki Kálmán | MOZH9G | bukikalman0@gmail.com |
| Barcai Gellért Péter | TOE0OT | barcaigellertpeter89@gmail.com |
| Bognár Ádám | N7BCSW | bgnr.adam@gmail.com |
| Lóczy László | XVT166 | loczilaci0120@gmail.com |
| Vámos Ádám | JIUDSZ | vamosadam03@gmail.com |

2024. május 22.

13. Grafikus változat beadása

13.1 Fordítási és futtatási útmutató

13.1.1 Fájllista

| Fájl neve | Méret | Keletkezés ideje | Tartalom |
|--------------------------------|--------|----------------------|--|
| AirFreshener.java | 421B | 2024.04.18 19.35 | A léghfrissítő osztály leírása |
| Beer.java | 969B | 2024.03.21. 16.37 | A beer (sör) osztály leírása |
| Camambert.java | 387B | 2024.03.21. 16.37 | A camambert osztály leírása |
| Character.java | 6.05KB | 2024.03.21. 16.37 | A Character absztrakt osztály leírása |
| CharacterTypeVisitor.java | 247B | 2024.04.29 | A karaktertípusok felismerésért felel, a random mozgás megvalósításához. |
| CharacterView.java | 2.22KB | 2024.05.05 11:33 | Egy karakter grafikus megjelenítéséért felel. |
| Cleaner.java | 1.05KB | 2024.04.18 19.30 | A takarító osztály leírása |
| EndGameFrame.java | 830B | 2024.05.15 15:14 | A játék végén megjelenő ablak. |
| GameController.java | 14KB | 2024.03.21. 16.37 | A GameController (a játékmenetért felelős) osztály leírása. |
| GameFrame.java | 2.98KB | 2024.05.03 10:18 | A játékmenet főablaka. |
| GasImmunityVisitor.java | 815B | 2024.03.21. 16.37 | A GasImmunityVisitor (a játékos immunitásának vizsgálásáért felelős) osztály leírása |
| Item.java | 1.73KB | 2024.03.21. 16.37 | Az Item (a tárgyakért felelős) absztrakt osztály leírása |
| ItemView.java | 1.12KB | 2024.05.05 11:33 | Egy tárgy grafikus megjelenítéséért felel. |
| ItemVisitor.java | 1.11KB | 2024.03.21. 16.37 | Az ItemVisitor (a tárgyak vizsgálásáért felelős) interface leírása |
| Lecturer.java | 700B | 2024.03.21. 16.37 | A Lecturer (oktató) osztály leírása |
| LecturerProtectionVisitor.java | 873B | 2024.03.21. 16.37 | A LecturerProtectionVisitor (az oktató elleni védelem vizsgálatért felelős) osztály |

| | | | leírása |
|--------------------|--------|----------------------|---|
| Main.java | 149B | 2024.03.21. 16.37 | A Main osztály |
| Mask.java | 809B | 2024.03.21. 16.37 | A Mask osztály leírása |
| ModelObserver.java | 73B | 2024.05.05 20:24 | ModelObserver interface. Grafikus felület és modell összekötéséhez |
| Rag.java | 491B | 2024.03.21. 16.37 | A Rag (tábla törlő) osztály leírása |
| RagVisitor.java | 724B | 2024.03.21. 16.37 | Az RagVisitor (a tábla törlő vizsgálásáért felelős) osztály leírása |
| Room.java | 8.64KB | 2024.03.21. 16.37 | A Room (szobák) osztály leírása |
| RoomView.java | 6.9KB | 2024.05.04 16:49 | Egy szoba grafikus megjelenítéséért felel. |
| SlideRule.java | 659B | 2024.03.21. 16.37 | A SlideRule (logarléc) osztály leírása |
| StartFrame.java | 1.16KB | 2024.05.16 16:48 | A játék indulásakor megjelenő ablak. |
| Student.java | 1.44KB | 2024.03.21. 16.37 | A Student (hallgató) osztály leírása |
| Transistor.java | 1.93KB | 2024.03.21. 16.37 | A Tranzistor osztály leírása |
| Tvsz.java | 810B | 2024.03.21. 16.37 | A Tvsz osztály leírása |

13.1.2 Fordítás és telepítés

0. Használjuk Windows 10 20H2 - JDK-Eclipse-WSU virtuális gépet.

1. Töltsük le az zip fájlt.
2. Tömörítsük ki a zip fájlt. Ehhez nyomjunk rá jobb egérgommbal az állományra, majd nyomunk rá "Extract All."-ra és adjunk meg helynek egy tetszőleges elérési utat.
3. Ezután nyissunk meg egy cmd-t (command prompt), a fájlok helyén, vagy menjünk oda a `cd [elérési útvonal]` paranccsal.
4. Ezután fordítsuk le a programot a `javac Main.java` paranccsal.

13.1.3 Futtatás

1. Miután lefordítottuk, ha bezártuk, akkor újra nyissunk meg egy cmd-t (a fájlok helyén).
2. Itt írjuk be hogy `java Main`.
3. Ilyenkor elindul a játék felülete. Ezután meg kell adni, hogy hány játékkal szeretnénk játszani. Ezután a felületen lévő gombokkal lehet irányítani a játékot.

13.2Értékelés

| Tag neve | Tag neptun | Munka százalékban | Aláírás |
|----------------------|------------|-------------------|---------|
| Barcai Gellért Péter | TOE00T | 20 | |
| Bognár Ádám | N7BCSW | 20 | |
| Büki Kálmán | MOZH9G | 20 | |
| Lóczi László | XVT166 | 20 | |
| Vámos Ádám | JIUDSZ | 20 | |

13.3 Napló

| Kezdet | Időtartam | Résztevők | Leírás |
|-------------------|-----------|--------------|--|
| 2024.05.13. 15:00 | 6 óra | Büki | Grafikus felület logikája/működése elkészítése |
| 2024.05.17. 18:00 | 1 óra | Barcai | Pályageneráló algoritmus megírása |
| 2024.05.19. 20:00 | 2 óra | Lóczi, Vámos | Kész program tesztelése |
| 2024.05.19. 20:00 | 2,5 óra | Bognár | Grafikus elemek elrendezése |