

Metaprogramowanie w języku Julia

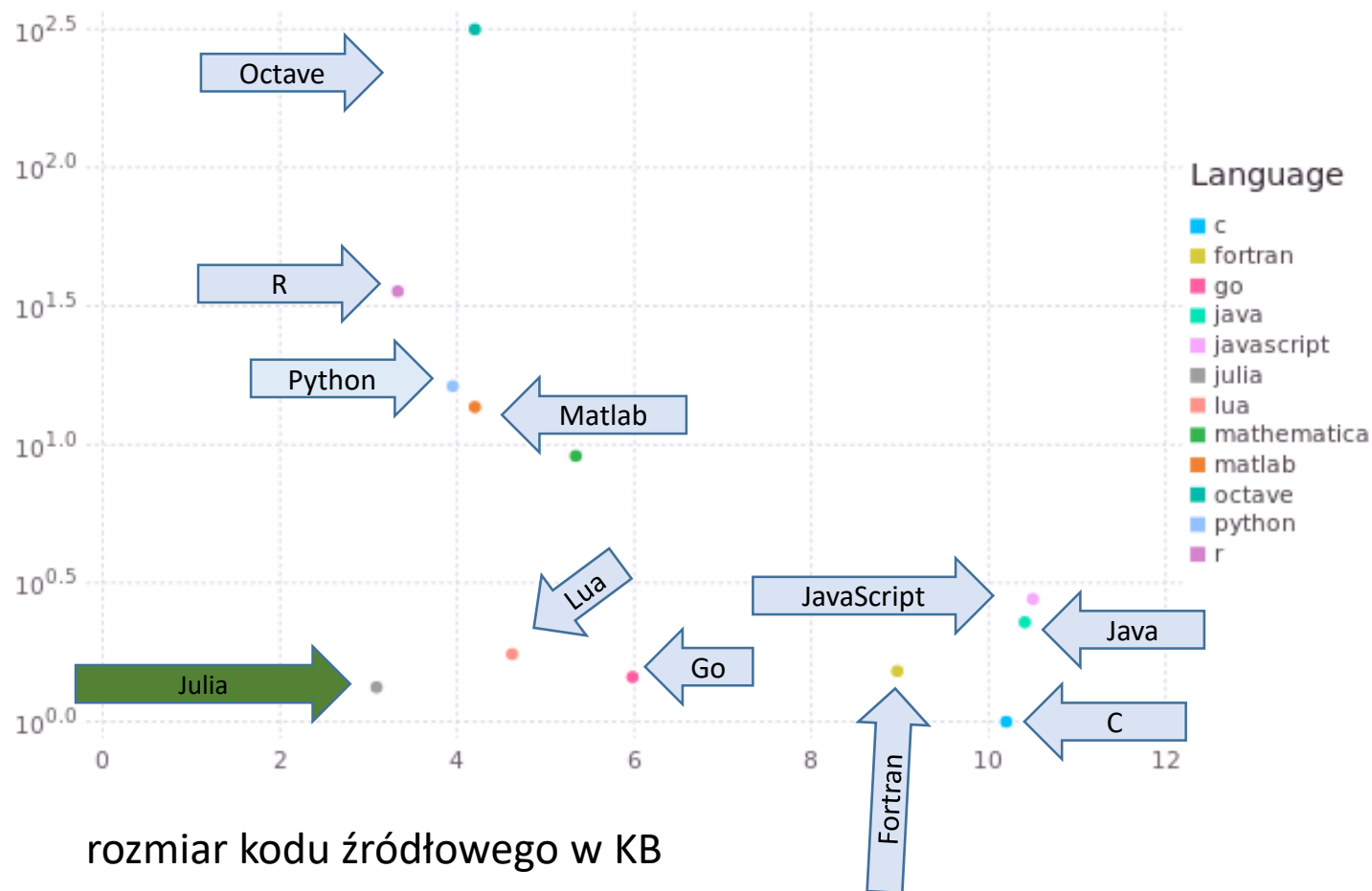
dr Przemysław Szufel

Szkoła Główna Handlowa w Warszawie

pszufe@gmail.com

Wysiłek programisty a prędkość działania kodu

Czas wykonywania w porównaniu do kodu w języku C, skala log



Źródło: <http://www.oceanographerschoice.com/2016/03/the-julia-language-is-the-way-of-the-future/>

Metaprogramowanie

„technika umożliwiająca programom tworzenie lub modyfikację kodu innych programów (lub ich samych). Program będący w stanie modyfikować lub generować kod innego programu nazywa się metaprogramem.” (źródło: Wikipedia)

```
julia> code = Meta.parse("x=5")  
:(x = 5)
```

```
julia> dump(code)  
Expr  
  head: Symbol =  
  args: Array{Any}((2,))  
    1: Symbol x  
    2: Int64 5
```

Metaprogramowanie (kontynuacja przykładu)

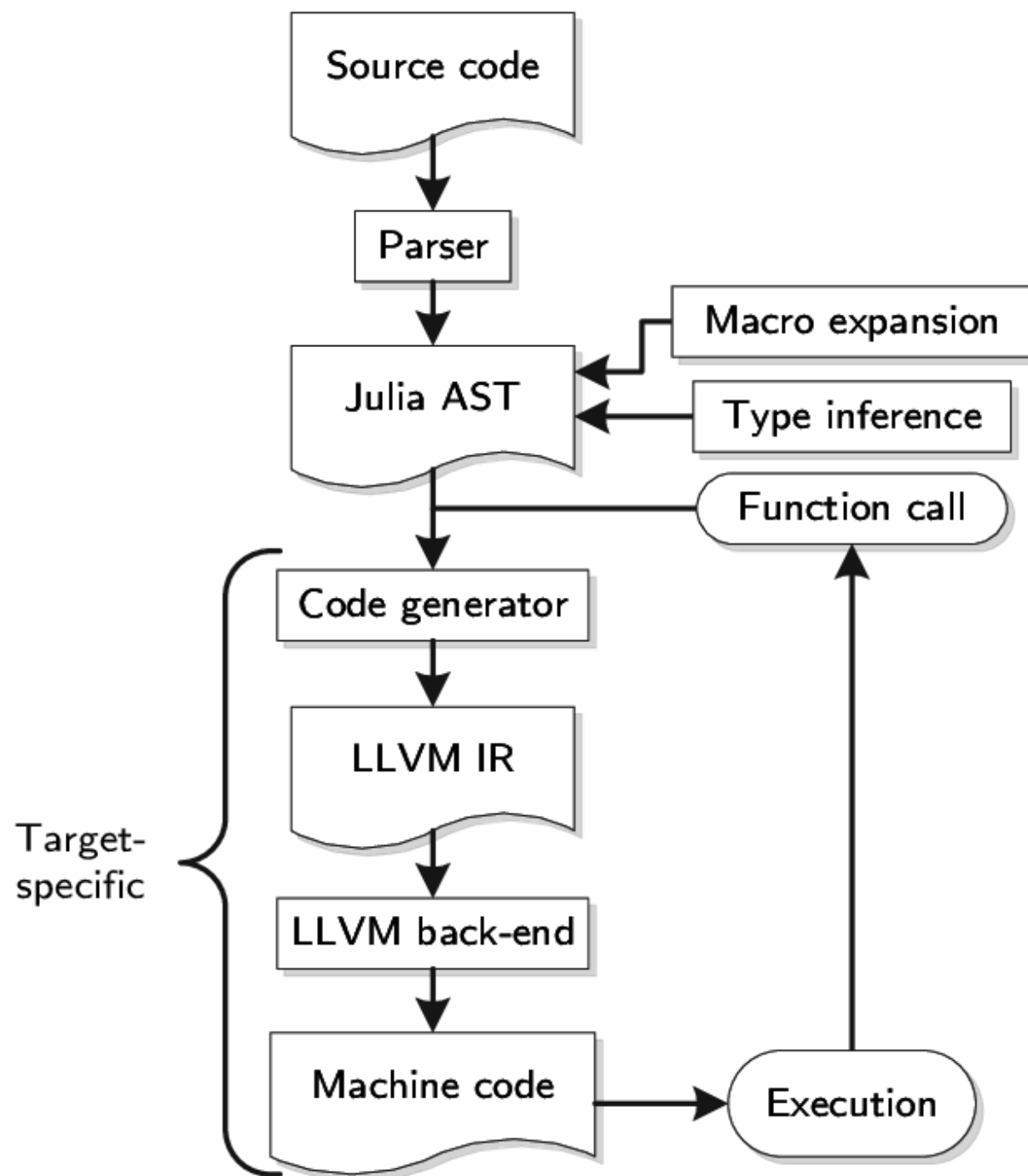
```
julia> code = Meta.parse("x=5")  
:(x = 5)
```

```
julia> dump(code)  
Expr  
  head: Symbol =  
  args: Array{Any}((2,))  
    1: Symbol x  
    2: Int64 5
```

```
julia> eval(code)  
5
```

```
julia> x  
5
```

Kompilator Julia



Źródło: https://www.researchgate.net/publication/301876510_High-level_GPU_programming_in_Julia

Przykład 1. Wybór pola z obiektu

```
function getValueOfA(x)
  return x.a
end
```

```
function getValueOf(x, name::String)
  return getproperty(x, Symbol(name))
end
```

```
function getValueOf2(name::String)
  field = Symbol(name)
  code = quote
    (obj) -> obj.$field
  end
  return eval(code)
end
```

```
function getValueOf3(name::String)
  return eval(Meta.parse("obj -> obj.$name"))
end
```

Testowanie

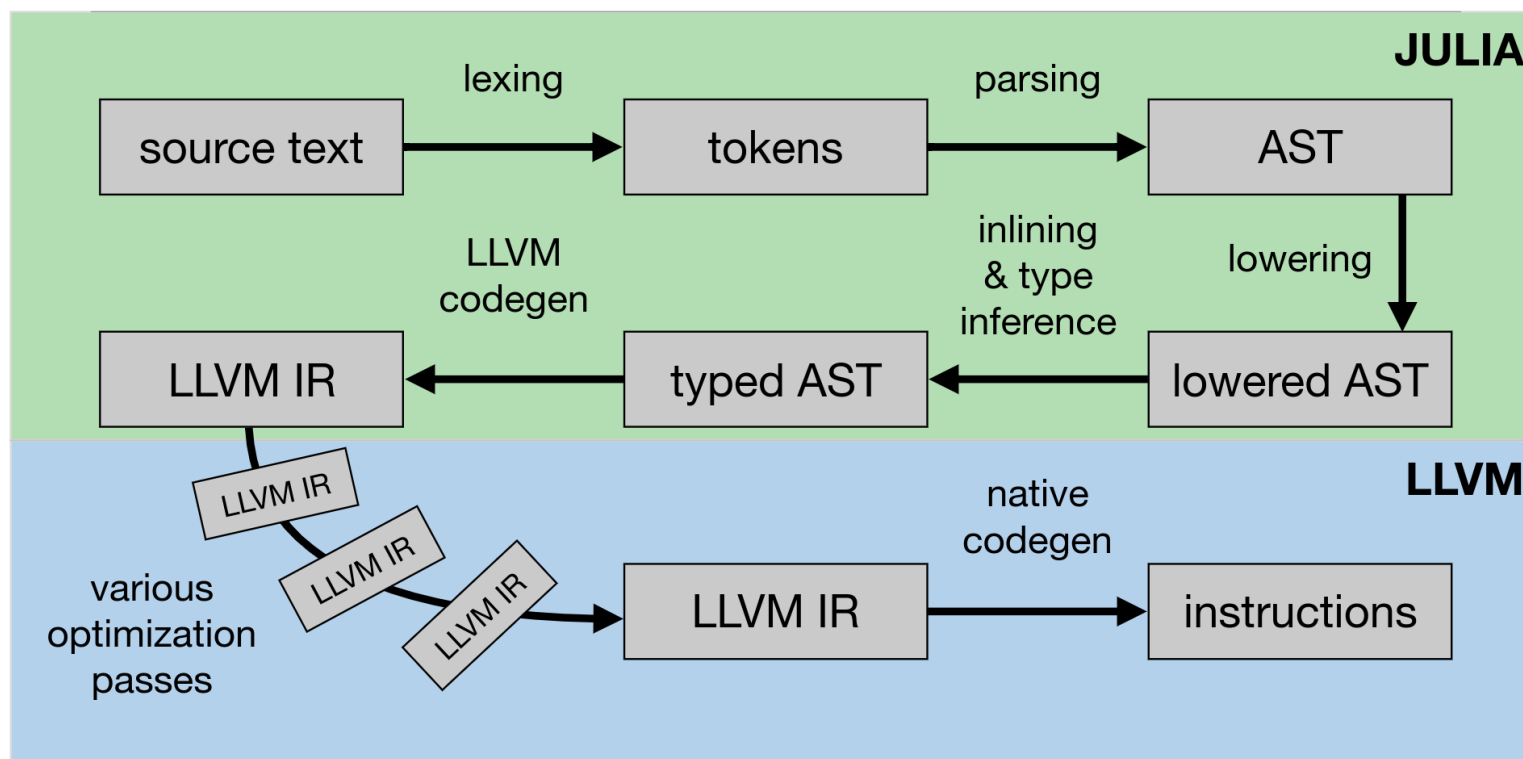
```
using BenchmarkTools
struct MyStruct
    a
    b
end
```

```
x = MyStruct(5,6)
```

```
@btime getValueOfA($x)
@btime getValueOf($x,"a")
const getVal2 = getValueOf2("a")
@btime getVal2($x)
const getVal3 = getValueOf3("a")
@btime getVal3_($x)
getValueOf3("a+1")(x)
```

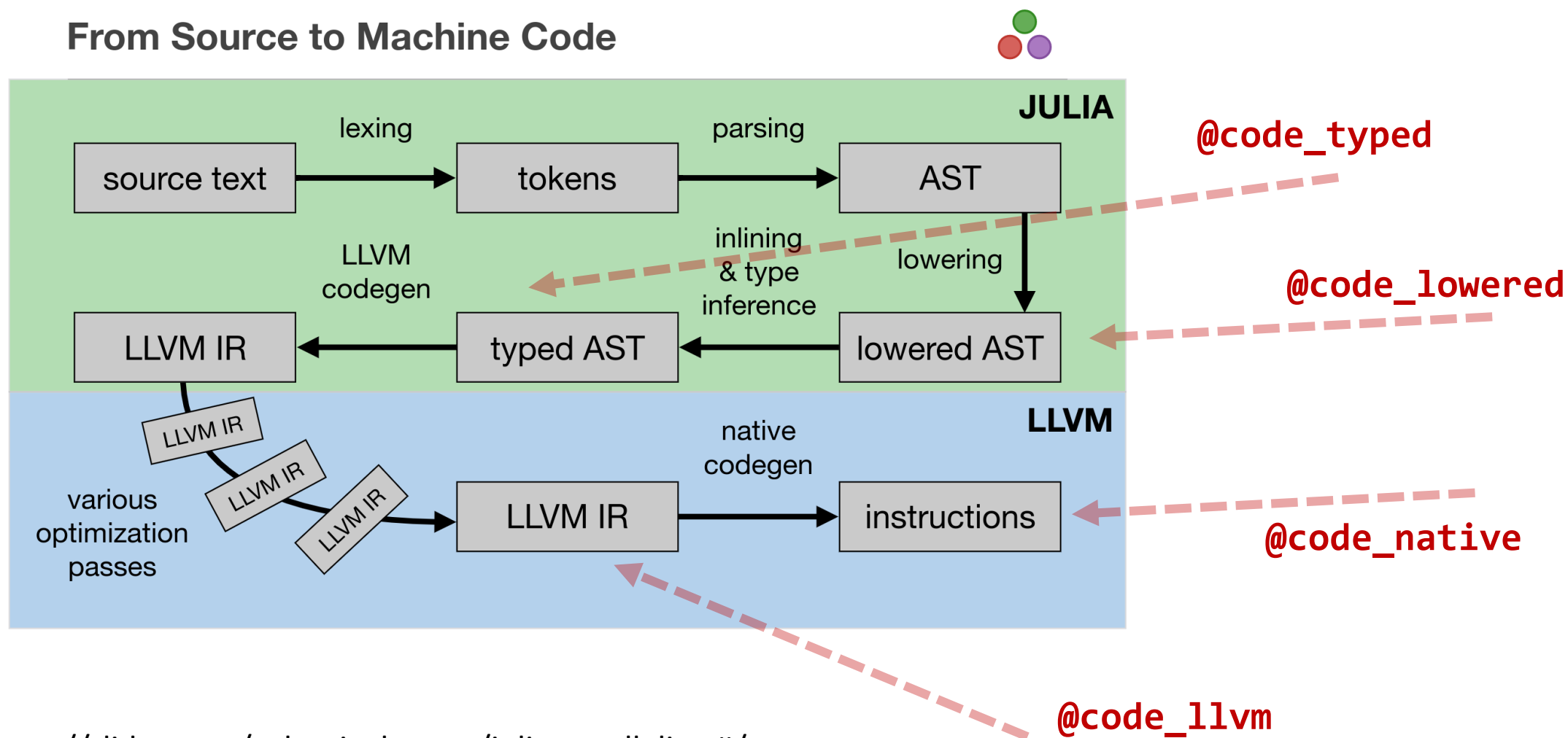
Bardziej szczegółowy proces

From Source to Machine Code



Bardziej szczegółowy proces

From Source to Machine Code



Przykład 2: odwijanie pętli (loop unrolling)

```
function avg2(vals::Vector{T})  
    sum = vals[1]  
    for i in 2:length(vals)  
        sum += vals[i]  
    end  
    sum/length(vals)  
end
```

Przykład 2: odwijanie pętli (c.d.)

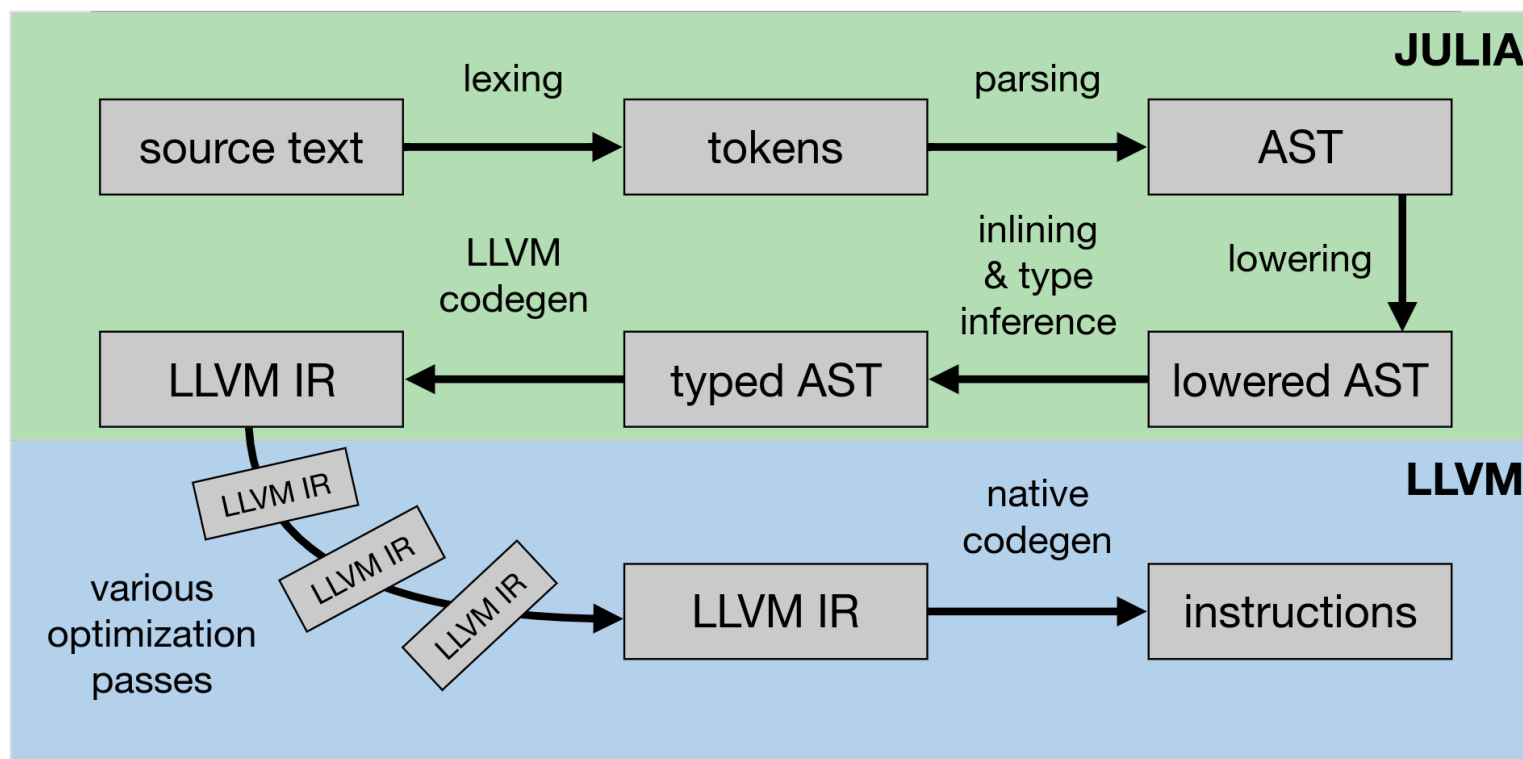
```
struct Vector2{N,T}  
    vals::Vector{T}  
end
```

```
@generated function avgg(els::Vector2{N,T}) where {N,T}  
    code = :(els.vals[1])  
    for i=2:N  
        code = :($code + els.vals[$i])  
    end  
    :(($code)/$N)  
end
```

```
using BenchmarkTools  
s = Vector2{4,Int64}([1,2,3,4])  
@btime avgg($s)  
@btime avg2($s.vals)
```

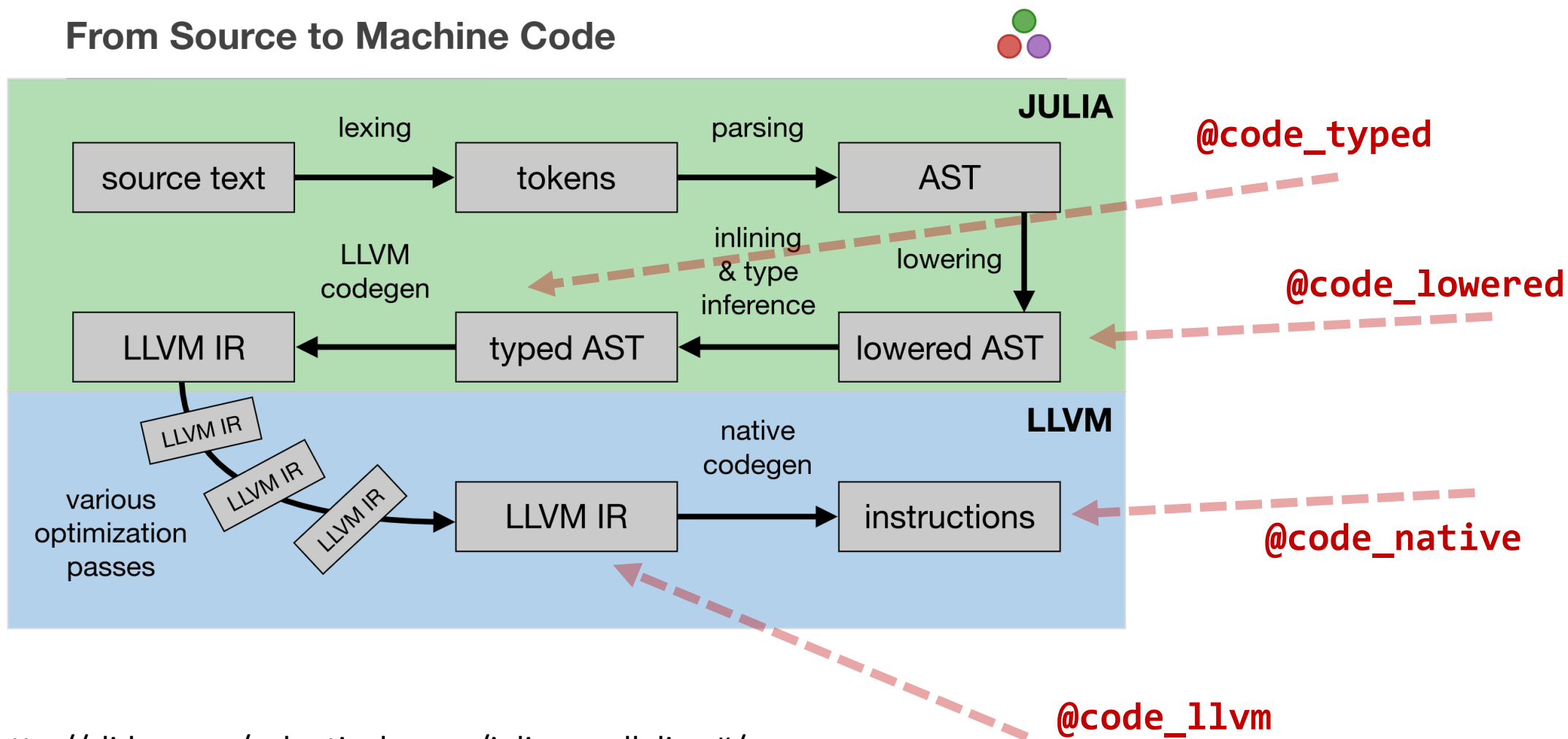
Bardziej szczegółowy proces

From Source to Machine Code



Bardziej szczegółowy proces

From Source to Machine Code



Makra

„Macros provide a method to include generated code in the final body of a program. A macro maps a tuple of arguments to a returned expression, and the resulting expression is compiled directly rather than requiring a runtime eval call. Macro arguments may include expressions, literal values, and symbols.”

```
macro sayhello(name)
    return :( println("Hello, ", $name) )
end
```

Makra – hello world...

```
macro sayhello(name)  
    return :( println("Hello, ", $name) )  
end
```

```
julia> macroexpand(Main,:(@sayhello("aa")))  
:((Main.println)("Hello, ", "aa"))
```

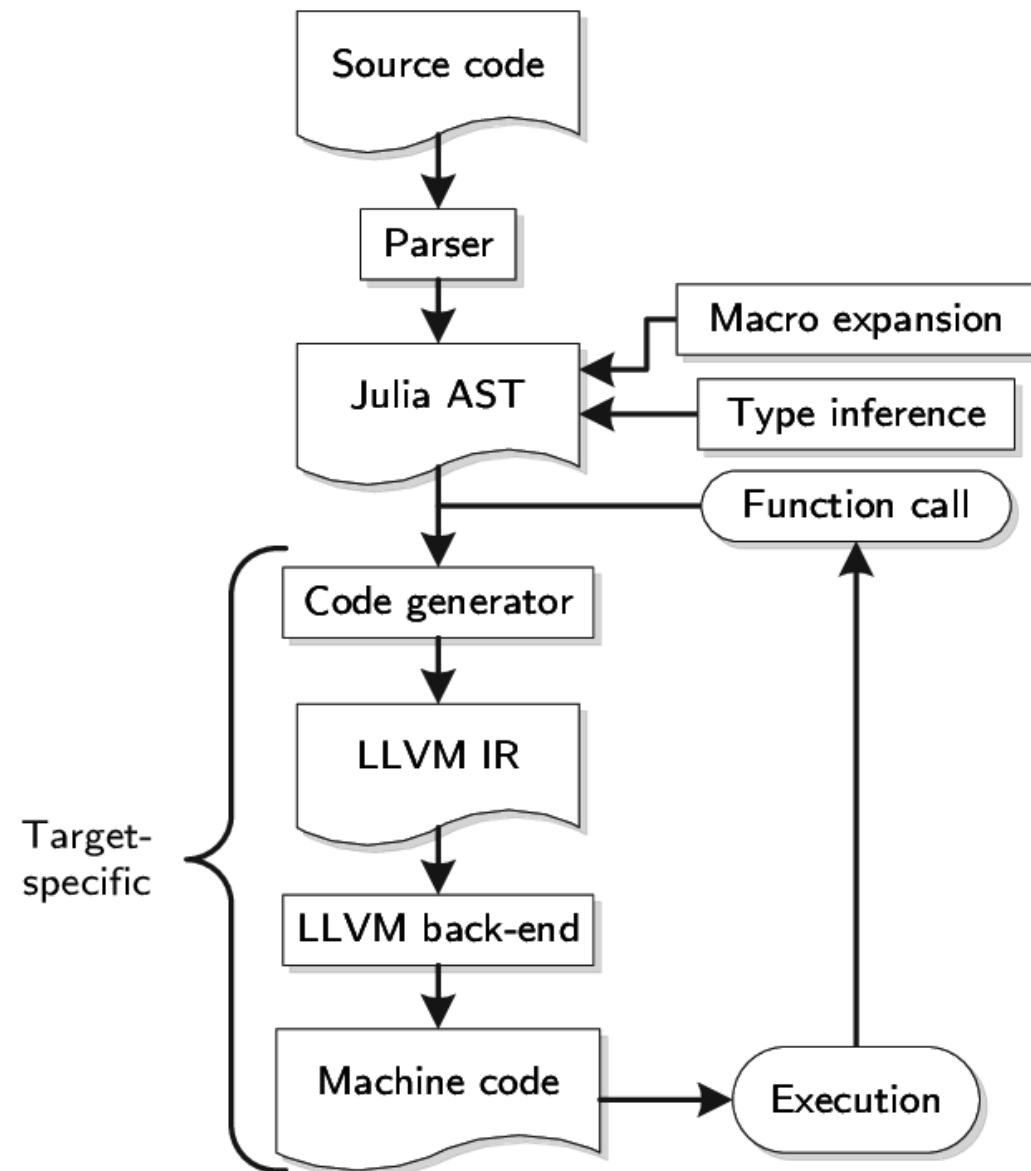
```
julia> @sayhello "world!"  
Hello, world!
```

Kiedy makro jest kompilowane?

```
macro sayhello2(name)
    println("Macro started!")
return quote
    println("Hello, ", $name)
end
end

@sayhello2 "World,,

for i in 1:3
    @sayhello2 "FROM THE LOOP"
end
```



Przykład 3. Memoizacja (ang. memoization)

```
function fib(n)
    n <= 2 ? 1 : fib(n-1)+fib(n-2)
end
```

```
julia> fib(4)
3
```

```
julia> @time fib(40)
0.498755 seconds (5 allocations: 176 bytes)
102334145
```

Przykład 4. Memoizacja - funkcja

```
function memoit(f::Function,p)
    if !isdefined(Main,:my_memoit_cache)
        global my_memoit_cache =
            Dict{Function,Dict{Any,Any}}()
    end
    cache = haskey(my_memoit_cache,f) ?
        my_memoit_cache[f]
        : my_memoit_cache[f]=Dict()
    haskey(cache,p) ? cache[p] : cache[p] = f(p)
end
```

Przykład 4. Memoizacja - opakowanie funkcji w makro

```
macro memo(e)
```

```
  (!(typeof(e) <: Expr) || !(e.head == :call)) &&
```

```
    error("Wrong @memo params - required a function call")
```

```
  return quote
```

```
    memoit($(e.args[1]),$(esc(e.args[2])))
```

```
  end
```

```
end
```

Przykład 4. Memoizacja

```
function fib2(n)
```

```
    n <= 2 ? 1 : memoit(fib2,n-1)+memoit(fib2,n-2)
```

```
end
```

```
julia> function fib3(n)
```

```
    n <= 2 ? 1 : (@memo fib3(n-1)) + (@memo fib3(n-2))
```

```
end
```

Przykład 4. Memoizacja -Testy wydajnościowe

```
julia> fib2(4);
```

```
julia> @time fib2(40)
```

```
0.000178 seconds (58 allocations: 2.328 KiB)
```

```
102334155
```

```
julia> fib3(4);
```

```
julia> @time fib3(40)
```

```
0.000183 seconds (58 allocations: 2.328 KiB)
```

```
102334155
```

Dlaczego Metaprogramowanie przykłady sukcesu

1. StaticArrays.jl – szybkie obliczenia na małych macierzach

Create an SVector using various forms, using constructors, functions or macros

```
v1 = SVector(1, 2, 3)
```

```
v2 = SVector{3,Float64}(1, 2, 3) # length 3, eltype Float64
```

```
v3 = @SVector [1, 2, 3]
```

```
=====
Benchmarks for 3x3 Float64 matrices
=====
```

Matrix multiplication	-> 8.2x speedup
Matrix multiplication (mutating)	-> 3.1x speedup
Matrix addition	-> 45x speedup
Matrix addition (mutating)	-> 5.1x speedup
Matrix determinant	-> 170x speedup
Matrix inverse	-> 125x speedup
Matrix symmetric eigendecomposition	-> 82x speedup
Matrix Cholesky decomposition	-> 23.6x speedup

Źródło:

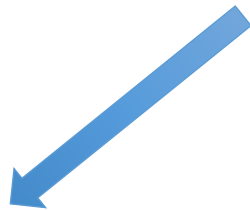
<https://github.com/JuliaArrays/StaticArrays.jl>

2. JuMP.jl - optymalizacja liniowa i nieliniowa

```
using JuMP, Clp
m =Model(solver = ClpSolver());
@variable(m, x1 >= 0)
@variable(m, x2 >= 0)
@objective(m, Min, 50x1 + 70x2)
@constraint(m, 100x1 + 1000x2 >= 900)
@constraint(m, 30x1 + 20x2 >= 500)
@constraint(m, 7x1 + 11x2 >= 60)
solve(m)
```


3. Rozpraszanie obliczeń wbudowane w język

Ta instrukcja spowoduje, że pętla **for** będzie iterowana przez wszystkie procesy i węzły w klastrze



```
res = @distributed (append!) for s in sweep
    rng = deepcopy(rngs[myid()])
    profit = 0.0
    for sim in 1:5000
        profit += sim_inventory(s[1],s[2],days=s[3],rng=rng)
    end
    DataFrame(worker=myid(), reorder_q=s[1], reorder_point=s[2],
        days=s[3], profit=profit/5000)
end
```