

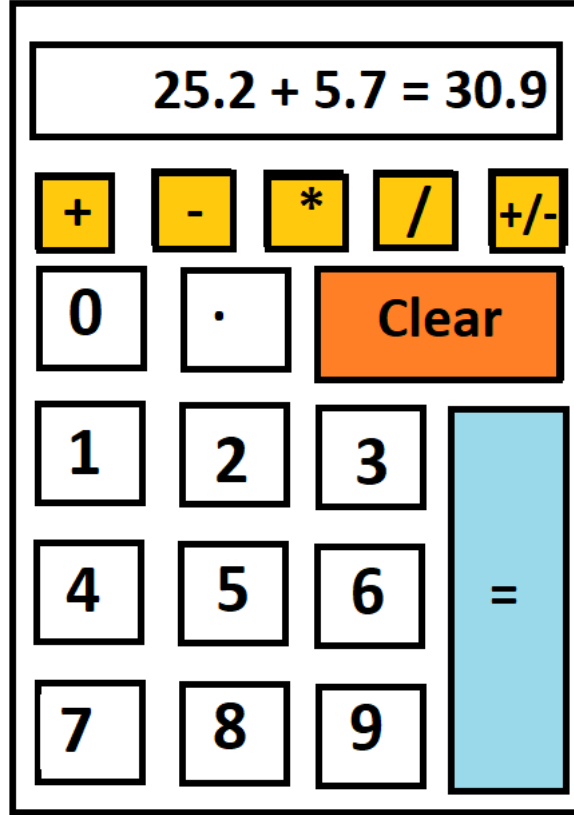
BİL4124 Mobil Programlama 2

Ödev: Görsel Tasarım ve İşlevsellik

Bu ödevin amacı, daha kapsamlı grafik tasarımı kullanmak ve çalışabilirliğini sağlamaktır.

Ödev Açıklaması

Gereksinimler: Aşağıdaki tasarımı ve uygun hesaplamaları sağlayan bir Android uygulaması geliştiriniz.



- Uygulamanız en az 2 farklı türde **layout** içermelidir. (Örnek: LinearLayout içerisinde başka bir LinearLayout, RelativeLayout içerisinde GridLayout gibi.)
- Görsel tasarımda boyutlar ve renkler açısından benzerlik sağlanmalıdır.
- Butonlara tıklandığında Hesap makinesi ekranına uygun sayılar, işlemler ve “=” tıklandığında ise cevapları yazdırılmalıdır. “Clear” basıldığında ekran temizlenmelidir. Ondalıklı sayılar da dikkate alınmalıdır.
- Uygulamanın tüm dosyalarını tek arşiv dosyası şeklinde sisteme yükleyiniz.
- Uygulamanızla birlikte uygulama hakkında kısa bir açıklamasını içeren README.txt adlı bir dosyayı da ödevinize ekleyin. Ayrıca uygulamadaki **layout dosyasını (activity_main.xml)**

ve class dosyasını (MainActivity.java) ayrıca .txt dosyaları şeklinde de sisteme yükleyiniz.

Değerlendirme:

Sisteme yüklediğiniz ödev çalıştırılarak ve işlevselliği değerlendirerek puanlanacaktır. Ayrıca, dördüncü sınıf öğrencisi olarak ödevlerinizde etkin kod yazılım stilini (Açıklama Satırları, Kod Yazım Düzeni, Anlamlı İsimlendirme, Program Karmaşıklığı) dikkate almanız beklenmektedir.