

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO

BACHARELADO INTERDISCIPLINAR EM CIÊNCIA E TECNOLOGIA ARQUITETURA DE COMPUTADORES TURMA 1

BRUNO KAUAN RODRIGUES SILVA (2022030340)
GABRIEL PATRICK LIMA CARNEIRO (2022030180)
HERICK VINICIUS PINHEIRO DA CONCEIÇÃO (2022039711)
EDUARDO DOS SANTOS OLIVEIRA (2022039702)
ELLEN CRISTINA DE SOUSA CASTRO (2022030206)

PLANEJAMENTO

SÃO LUIS – MA 2025 1. Identificação do Projeto

Nome do Projeto: Simulador de Escalonamento de Processos

Gerente do Projeto: Eduardo Dos Santos Oliveira

Data de Início Planejada: 18/04/2025

Data de Término Planejada: 26/06/2025

2. Objetivos do Projeto

Objetivo Geral:

Desenvolver um simulador interativo e didático em linguagem C capaz de

implementar e comparar algoritmos clássicos de escalonamento de processos.

O simulador deverá permitir a inserção de processos manualmente ou por meio

de arquivos, calcular métricas fundamentais (como tempo de espera, turnaround

e tempo de resposta médio) e apresentar os resultados por meio de

representações visuais simplificadas, como Gantt Charts em terminal. O projeto

visa promover a aplicação prática da lógica de escalonamento, o raciocínio

algorítmico e a familiaridade com estruturas de dados em linguagem C.

Objetivos Específicos:

Implementar algoritmos como FIFO, FCFS, SJF, Round Robin e Prioridades.

Permitir entrada de processos via terminal ou por arquivos de texto.

Exibir Gantt Chart no terminal e estatísticas: tempo de espera, turnaround e

tempo médio de resposta.

Comparar o desempenho dos algoritmos com diferentes conjuntos de processos.

3. Escopo do Projeto

Escopo Incluído:

Desenvolvimento do simulador em linguagem C.

Implementação dos algoritmos mencionados.

Interface de entrada e saída por terminal (modo texto).

Leitura e gravação de arquivos .txt e .csv.

Escopo Excluído:

Integração com sistemas operacionais reais.

Interface gráfica.

4. Cronograma Preliminar

9	Fase	Atividade	Duração	Início	Término	Responsável	
1	Planejamento	Elaboração do Termo de Abertura do Projeto	4 dias	18/04/2025	21/04/2025	Gerente de Projeto	
2 Planejamento		Levantamento de Requisitos	6 dias	16/05/2025	21/05/2025	Analista de Negócios	
3 Planejamento 4 Planejamento 5 Planejamento		Definição do Escopo	4 dias	22/05/2025	25/05/2025	Gerente de Projeto	
		Criação da EAP	2 dias	26/05/2025 27/05/2025 Equipe de Gerenci		Equipe de Gerenciamento	
		Planejamento de Custos e Riscos	4 dias	28/05/2025	31/05/2025	Equipe Financeira / Riscos	
6	Planejamento	Aquisição dos Recursos	3 dias	01/06/2025	03/06/2025	Equipe de Compras	
7	Execução	Desenvolvimento do Produto	10 dias	04/06/2025	13/06/2025	Equipe Técnica	
8 Execução Gerenciamento de C		Gerenciamento de Qualidade	3 dias	14/06/2025	16/06/2025	Controle de Qualidade	
9	Monitoramento e Controle	Teste de Manutenção e Controle de Riscos	6 dias	17/06/2025	22/06/2025	Equipe Técnica / Riscos	
10	Monitoramento e Controle	Validação do Produto	2 dias	23/06/2025	24/06/2025	Contratante	
11	Encerramento	Encerramento do Projeto	2 dias	25/06/2025	26/06/2025	Gerente de Projeto	

5. Orçamento Estimado

Recursos Financeiros Totais: R\$ 0,00 (Projeto sem custos financeiros diretos)

Principais Custos (não financeiros):

Mão de obra (horas de estudo): Estimativa de 20h totais do grupo

Materiais: Uso de notebooks pessoais

Equipamentos: Softwares gratuitos (VS Code Studio, GitHub)

6. Recursos Necessários

Humanos: 5 alunos com conhecimentos em linguagem C, arquitetura de computadores e sistemas de escalonamento.

Materiais e Tecnológicos:

IDE: VS Code com extensão C/C++

Bibliotecas-padrão da linguagem C (stdio.h, stdlib.h, string.h)

GitHub para controle de versão

Google Docs para colaboração

7. Riscos Identificados

RISCO	PROBABILIDADE	IMPACTO	PLANO DE MITIGAÇÃO
Falta de Tempo	Alta	Alto	Antecipar Entregas
para Testes			parciais e Dividir Tarefas
Erros na	Média	Médio	Testar com Diferentes
Manipulação de			Entradas e Implementar
Arquivos			Verificação
Falta de	Baixa	Alto	Acordo Interno e Divisão
Colaboração de			Clara de
membros			Responsabilidades

8. Partes Interessadas

NOME	PAPEL	INTERESSE NO	NIVEL DE
		PROJETO	INFLUÊNCIA
Prof. Luiz	Orientador	Alto	Alto
Henrique			
Eduardo	Gerente do	Alto	Alto
Oliveira	Projeto		
Alunos do	Usuários	Médio	Médio
Curso	Finais		

9. Plano de Comunicação

Reuniões semanais com o grupo via Google Meet

Atualizações quinzenais para o professor via apresentações presenciais

Registro das tarefas via GitHub Projects

10. Conclusão da Fase de Planejamento

O projeto foi devidamente planejado, com definição clara de escopo, cronograma, riscos e responsabilidades. A equipe está preparada para iniciar a execução conforme o cronograma acadêmico. O planejamento foi validado com os membros do grupo e as ferramentas de apoio estão operacionais para o desenvolvimento em linguagem C.