

#### UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO

BACHARELADO INTERDISCIPLINAR EM CIÊNCIA E TECNOLOGIA
COORDENAÇÃO DO CURSO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO - CCEC
PROCESSO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
PROF. DR. THALES LEVI AZEVEDO VALENTE

BRUNO KAUAN RODRIGUES SILVA (2022030340)
ELLEN CRISTINA DE SOUSA CASTRO (2022030206)
MANOEL LUCAS PACHECO JUNIOR (2021052808)
PAULO EDUARDO LIMA RABELO (2021018056)
MATEUS DUTRA VALE (2021018495)

MANUAL DE INSTALAÇÃO

SISTEMA DE VISTORIA DE IMÓVEIS

SÃO LUIS – MA 2025

#### 1 Introdução

O Sistema CIVIS foi desenvolvido para facilitar a gestão de inspeções em imóveis, permitindo o agendamento, acompanhamento e registro de vistorias de forma intuitiva. Este manual tem como objetivo orientar os usuários na instalação e configuração da aplicação contida no diretório Sistema de Vistoria. Ele contém instruções detalhadas para garantir a correta execução do software em ambiente local.

### 2 Instalação

#### 2.1 Requisitos do Sistema

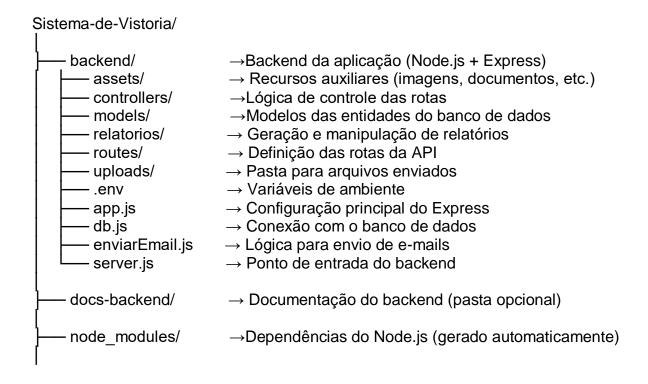
A aplicação pode ser executada em máquinas com os seguintes sistemas operacionais:

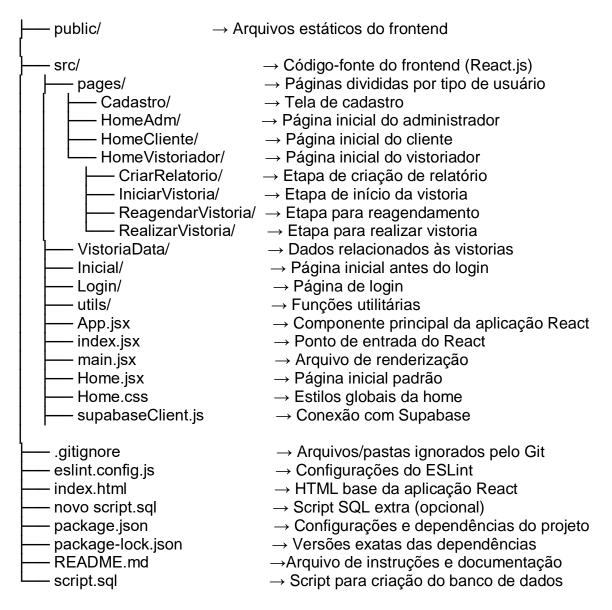
- Windows 10 ou superior
- Linux (distribuições modernas)

#### Dependências necessárias:

- Node.js versão 18 ou superior
- Git
- Conta ativa no Supabase (PostgreSQL)
- Editor de código (VSCode recomendado)

## 2.2 Estrutura do Projeto





# 2.3 Clonando o Repositório

- 1. Abra o terminal ou CMD.
- 2. Execute os comandos abaixo:

Git clone https://github.com/bkauan099/G2\_CONSTRUTORA.git

## 2.4 Instalando Dependências

Execute no terminal:

npm install

Isso instalará todas as bibliotecas necessárias para execução do frontend e backend.

## 2.5 Configurando o Banco de Dados (Supabase)

- 1. Acesse https://supabase.com e crie um projeto PostgreSQL.
- 2. No menu lateral, acesse SQL Editor.
- 3. Copie o conteúdo do arquivo "novo script.sql" e execute para criar as tabelas.

### 2.6 Configurando a Conexão com o Supabase

Crie um arquivo .env na raiz do projeto com as seguintes informações:

SUPABASE\_URL=https://seuprojeto.supabase.co

SUPABASE KEY=sua-chave-anon

Estas informações estão disponíveis no painel do Supabase, na aba **Project Settings** → **API**.

#### 2.7 Executando o Sistema

1. Inicie o frontend:

No terminal, execute:

#### npm run dev

A aplicação será iniciada localmente. Acesse pelo navegador através do link:

http://localhost:5432

2. Inicie o backend:

No terminal, navegue até a pasta do backend:

#### cd backend

Em seguida, execute:

node server.js

### 3 Login e Acessos

O sistema possui três perfis de usuários:

- Administrador: gerencia usuários, empreendimentos e acessos.
- Cliente: visualiza imóveis e solicita vistorias.
- Vistoriador: executa e encerra vistorias.

O controle de acesso é feito via autenticação JWT fornecida pelo Supabase Auth.

### 4 Documentação Complementar

- Manual do Usuário disponível em readm/manual\_usuario.pdf
- Diagramas UML e de Casos de Uso em diagramas/

### 5 Repositório Oficial

https://github.com/bkauan099/G2\_CONSTRUTORA

## 6 Direitos Autorais e Licença

@autor: [Bruno Kauan Rodrigues Silva, Ellen Cristina De Sousa Castro, Manoel Lucas Pacheco Junior, Mateus Dutra Vale, Paulo Eduardo Lima Rabelo]

@contato: [bruno.kauan@discente.ufma.br, ellen.castro@discente.ufma.br, manoel.lucas@discente.ufma.br, rabelo.paulo@discente.ufma.br, mateus.dv@discente.ufma.br]

@data última versão: [30/06/2025]

@versão: 1.0

@outros repositórios: [https://github.com/bkauan099; https://github.com/Mateus-dutravale; https://github.com/Ellen6185]

@Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor Doutor Thales Levi Azevedo Valente, e colegas de curso. Copyright/License

Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, sob a orientação do professor Dr. THALES LEVI AZEVEDO VALENTE, semestre letivo 2025.1, curso Engenharia da Computação, na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o material sob esta licença é software livre: pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há papelada, nem royalties, nem restrições de "copyleft" do tipo GNU. Ele é licenciado sob os termos da Licença MIT, conforme descrito abaixo, e, portanto, é compatível com a GPL e também se qualifica como software de código aberto. É de domínio público. Os detalhes legais estão abaixo. O espírito desta licença é que você é livre para usar este material para qualquer finalidade, sem nenhum custo. O único requisito é que, se você usá-los, nos dê crédito.

Licenciado sob a Licença MIT. Permissão é concedida, gratuitamente, a qualquer pessoa que obtenha uma cópia deste software e dos arquivos de documentação associados (o "Software"), para lidar no Software sem restrição, incluindo sem limitação os direitos de usar, copiar, modificar, mesclar, publicar, distribuir, sublicenciar e/ou vender cópias do Software, e

permitir pessoas a quem o Software é fornecido a fazê-lo, sujeito às seguintes condições:

Este aviso de direitos autorais e este aviso de permissão devem ser incluídos em todas as cópias ou partes substanciais do Software.

O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO INFRINGÊNCIA. EM NENHUM CASO OS AUTORES OU DETENTORES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRA RESPONSABILIDADE, SEJA EM AÇÃO DE CONTRATO, TORT OU OUTRA FORMA, DECORRENTE DE, FORA DE OU EM CONEXÃO COM O SOFTWARE OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO SOFTWARE.

Para mais informações sobre a Licença MIT: <a href="https://opensource.org/licenses/MIT">https://opensource.org/licenses/MIT</a>