PLAN DE TRAVAIL

Plan de travail détaillé pour la programmation en PHP orienté objet de vente et location de voitures électriques en ligne :

Semaine 1:

1. Analyse des besoins :

- Comprendre les exigences du système : Quelles fonctionnalités le système de vente et de location de voitures doit-il offrir ? Quels sont les acteurs impliqués (clients, produit, administrateurs) ?
- o Identifier les entités clés par exemple : Voitures, clients, locations, ventes.

2. Conception des classes :

- Créer une classe pour chaque entité identifiée (par exemple, Voiture, Client, Location, Vente, etc.).
- Définir les propriétés (attributs) et les méthodes (comportements) de chaque classe.
- o Établir les relations entre les classes (héritage, agrégation, etc.).

Semaine 2:

Gestion des ventes et des locations :

- Implémenter la logique pour enregistrer une vente (marquer une voiture comme vendue, enregistrer la date de vente, etc.).
- Gérer les locations (mettre à jour l'état de la voiture, calculer les frais de location, etc.).

4. Base de données:

- Concevoir la structure de la base de données (tables pour les voitures, les clients, les locations, les ventes, les utilisateurs, etc.).
- Établir les relations entre les tables (clés étrangères).

5. Interfaces utilisateur:

- Créer des formulaires pour la vente et la location de voitures. - Afficher la liste des voitures disponibles, les ventes en cours, etc.

Semaine 3:

Tests unitaires:

- Écrire des tests pour vérifier le bon fonctionnement des classes et des méthodes.
- Tester les scénarios de vente, de location, etc.

Sécurité :

- Valider les entrées utilisateur pour éviter les failles de sécurité (injection SQL, etc.).
- Gérer les autorisations (par exemple, seuls les administrateurs peuvent enregistrer une vente).

Semaine 4:

Documentation:

- Commenter le code pour faciliter la maintenance future.
- Rédiger une documentation utilisateur expliquant comment utiliser le système.

Optimisation:

- Optimiser les requêtes SQL pour améliorer les performances.
- Réduire la duplication de code en utilisant l'héritage et les interfaces.

Maintenance et évolution :

- Prévoir des mises à jour futures (ajout de fonctionnalités, corrections de bugs, etc.).
- Documenter les choix de conception pour faciliter la maintenance.

DOCUMENTATION

Documentation utilisateur pour guider dans l'utilisation du système de vente et de location de voitures électriques en ligne que nous avons conçu. Suivez ces étapes pour profiter pleinement de ses fonctionnalités :

DOCUMENTATION UTILISATEUR Système de Vente et de Location de Voitures Électriques en Ligne **Introduction** Le système de vente et de location de voitures électriques en ligne est conçu pour aider les clients à acheter ou louer des voitures. Voici comment vous pouvez l'utiliser :

1. Connexion

- Accédez à la page de connexion.
- o Entrez vos identifiants (nom d'utilisateur et mot de passe).
- o Cliquez sur "Se connecter".

2. Recherche de Voitures

- o Sur la page d'accueil, utilisez la barre de recherche pour trouver une voiture.
- o Saisissez la marque, le modèle ou l'année de fabrication.
- o Cliquez sur "Rechercher".
- o Les résultats s'afficheront avec les détails de la voiture.

3. Achat de Voitures

- o Sélectionnez une voiture disponible.
- o Cliquez sur "Acheter".
- o Entrez la date d'achat.
- o La voiture est maintenant enregistrée comme vendue.

4. Location de Voitures

- o Sur la page "Mes Locations", cliquez sur "Louer une Voiture".
- o Sélectionnez la voiture que vous souhaitez louer.
- o Entrez la date de début et de fin de la location.
- o La voiture est maintenant enregistrée comme louée.

5. Historique des Achats et Locations

 Sur la page "Mon Historique", vous pouvez consulter vos achats et locations précédents.

Bonne utilisation de notre système!!!!!!!!!!!