



## LABORATORIO NO. 03

### “Instrucciones básicas: instrucciones aritméticas”

---

#### Objetivo

- ✓ Utilizar las instrucciones básicas en un programa sencillo, escrito en Lenguaje Ensamblador.
- ✓ Enfatizar en la utilización de las instrucciones de transferencia de control, de forma correcta y donde correspondan para solventar las primicias presentadas.

#### Ejercicio 1: Uso de operaciones aritméticas

Escriba un programa, en Lenguaje Ensamblador, Teniendo dos números de un dígito no ingresados por el usuario, realice las siguientes operaciones, donde se asume que el resultado es de 1 dígito.

- Suma
- Resta
- Multiplicación (números naturales)
- División (números naturales)

Y muestre en pantalla el resultado de las cuatro operaciones (se asume que el resultado será de un dígito):

- Total: RESULTADO
- Diferencia: RESULTADO
- Producto: RESULTADO
- Cociente: RESULTADO
- Residuo: RESULTADO

#### Ejercicio 2: Uso de operaciones aritméticas

Escriba un programa, en Lenguaje Ensamblador, que ingrese dos números de un dígito y realice:

Repetir el ejercicio 1 pero esta vez solicite al usuario ingresar los dígitos. (todo se operará de igual forma con 1 solo dígito)

#### Ejercicio 2: Impresión de número de más de un dígito



Tomando como base el programa anterior, asuma que esta vez, los resultados son de 2 dígitos (siempre ingresando valores de 1 dígito).

La interrupción 02h imprime un solo carácter por vez, así que para imprimir un número que consta de dos dígitos, es necesario separar las decenas de las unidades e imprimirlas una por vez.

Agregue al programa anterior las instrucciones necesarias para poder imprimir números de dos dígitos.