

Algorytm Shella

Zaimplementowane 3 wersje algorytmu:

1. InsertSort „co h” i „co 1”
2. BubbleSort „co h” InsertSort „co 1”
3. InsertSort „co h” BubbleSort „co 1”

Odległość h obliczana według poniższych zasad:

1. $h_1=1$ $h_n=3*(h_{n-1})+1$
2. $h_n=2^n-1$
3. $h_n=2^n+1$
4. Kolejne liczby ciągu Fibonacciego

Tabela wyników (czasy w nanosekundach)

Wersja 1	Wersja 2	Wersja 3
5000 elementów		
12337839	29113450	11512465
6219382	17534699	6830073
2124161	51957911	12835629
697077	16574186	717177

10000 elementów		
17493217	87633294	11198138
2488523	51853990	4280396
2459014	42348509	4125585
1259015	23538971	2277262

50000 elementów		
66733809	1897147329	269803942
29072824	1152719778	79376138
28368476	1032962343	28707179
15632491	597845048	14763496

100000 elementów		
361807012	8082276919	322604322
121524076	4221487512	109585239
117392932	4207748248	108272399
57004235	2031770470	56773730

