ЛР 1.1. Введение в OpenGL.

1. Ознакомиться с содержанием папки «Files for OpenGL». Устанавливать ничего не надо, все уже установлено (должно быть), да и устанавливать может только администратор. Но это будет полезно знать, если будете устанавливать OpenGL на свои собственные ноуты.

2. Выполнить задания в папке «Начало работы».