

# Проектна задача по Кориснички Интерфејси

65 - Апликација за резервација на Автобуски билети.

# Изработиле:

Борјан Коњановски – 163063 Филип Алулоски – 163033

### Професор:

проф. д-р Сузана Лошковска

#### Асистент:

Доц. Д-р Иван Китановски

#### Технологии:

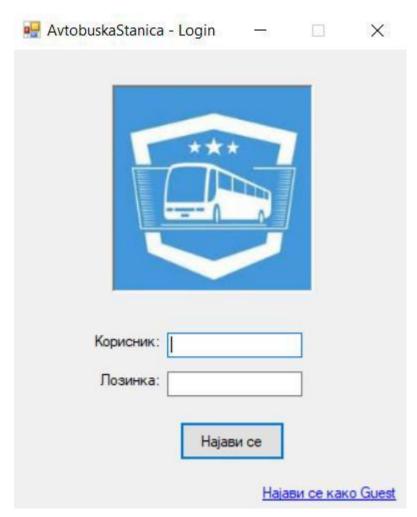
C# - Windows Forms

#### Опис:

Апликацијата овозможува резервација на билети од различни превозници и до различни дестинации. Содржи опции за додавање нови линии и бришење на постоечките. Исто така, пресметува цена на картата и има опција за чекирање на истата. Има различни нивоа на корисници со различни привилегии. Податоците за превозниците и линиите се складираат во локална датабаза.

#### Упатство:

- По стартувањето на апликацијата, се појавува следниов екран за Login:



Овде се вневуаат корисничкото име и соодветната лозинка. Default комбинацијата за администраторот е

**Username: admin** 

Password: admin123

За регистриран корисник default комбинацијата e:

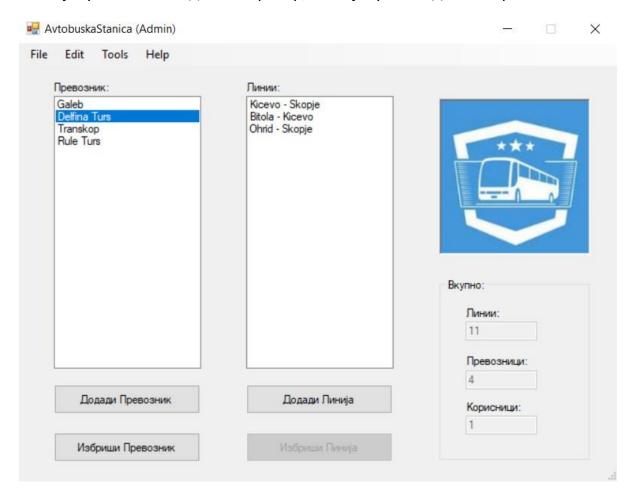
Username: user1

Password: user123

Доколку корисникот нема креирано соодветен account, може да избере да се најави како Guest на линкот во долниот десен агол.

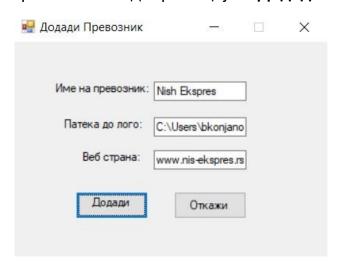
На овој екран се поставени сите соодветни проверки за валидација.

## По најавување како администратор, се појавува следниот екран:



Овде може да се додаваат нови превозници и линии и да се бришат постоечките. За секоја опција има соодветен панел што се појавува. Од десна страна има информација за вкупниот број на линии, превозници и корисници што може да се менува со додавање и/или бришење линии/превозници.

За додавање нов превозник се одбира опцијата Додади Превозник.

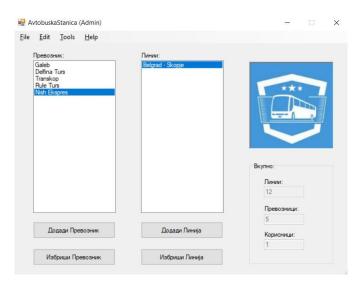


Се пополнуваат сите потребни полиња (има проверка со валидатори). По притискање на копчето **Додади**, превозникот се додава во листата. Ова се овозможува со следната функција:

```
private void btnAddPrevoznik_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DodadiPrevoznik_Admin dodadi = new DodadiPrevoznik_Admin();
    if(dodadi.ShowDialog()==DialogResult.OK)
    {
        Prevoznik a = dodadi.prevoznik;
        LogIn.Prevoznici.Add(a);
        lstPrevoznici.Items.Clear();
        PrevozniciRefresh();
    }
    LogIn.objekt = new Ser(LogIn.Prevoznici);
    System.Runtime.Serialization.IFormatter fmt = new
    System.Runtime.Serialization.Formatters.Binary.BinaryFormatter();
    FileStream strm = new FileStream("avtobuska.db", FileMode.Create,
    FileAccess.Write, FileShare.None);
    fmt.Serialize(strm, LogIn.objekt);
    strm.Close();
    VkupnoRefresh();
}
```

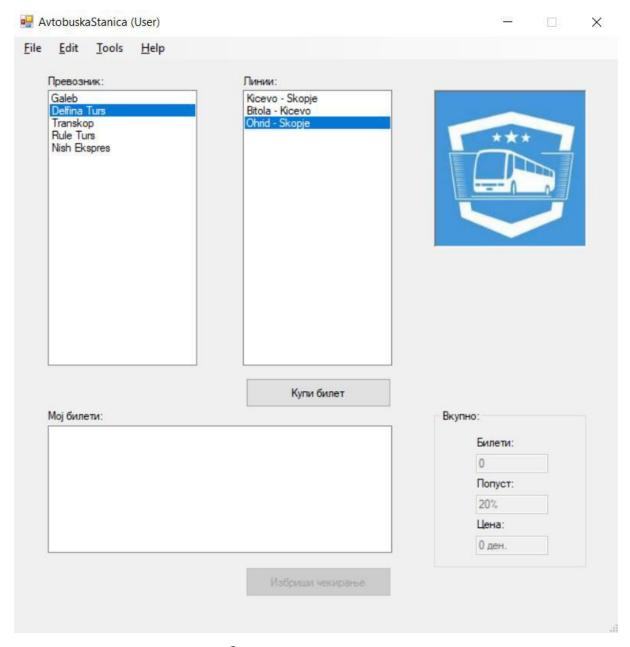
Такашто прво се се креира диалогот **dodadi**, по што му се пристапува на привремениот објект **prevoznik** и се додадва во моменталната листа на превозници. Потоа ова се складира во датотеката **avtobuska.db** што претставува локална датабаза со помош на серијализација.

Исто така, за додавање нова линија се користи соодветното копче и се пополнува дијалогот:



Со овие промени се освежува и панелот за информациите од десна страна.

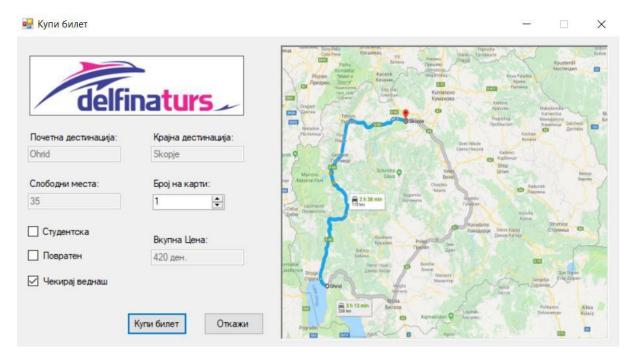
# По најавување како **User**, се појавува следниот екран:



Овде може да се купуваат билети за линии од различните превозници. Од десна страна има информација за вкупниот број на билети и попуст(регистриран корисник има 20% попуст на вкупната цена) што може да се менува со купување на билети.

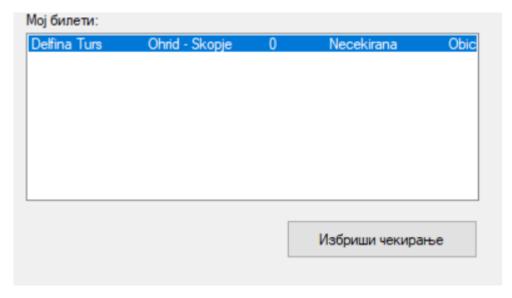
За купување нов билет се притиска на копчето Купи билет.

### Се појавува следниот диалог:

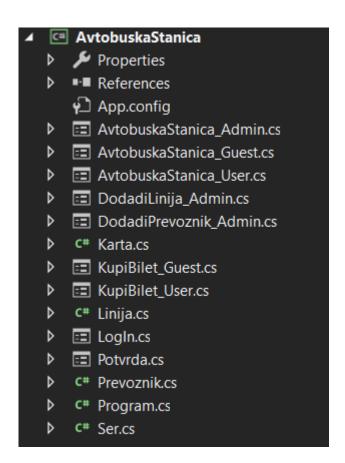


Се внесуваат потребните информации, (мапата претставува слика од рутата .jpg, .png како и други формати за слики). Со избирање на checkbox опциите се менува цената во зависност од селектираните услуги.

Картата се додава во долната листа од каде што и може да се избрише.



Сите овие функции се достапни и во **Guest** погледот, со исклучок на попустот од 20% и листата на резервирани билети.



Проектот содржи 9 форми, како и 4 класи (**Karta, Prevoznik, Linija** и помошната класа за серијализација **Ser**)