

## Treść zadania

Uzupełnij poniższe zdania

- Wyjątki dzielimy na kontrolowane (checked exeptions) które trzeba obsłużyć i niekontrolowane (unchecked exceptions) które można, ale nie trzeba obsłużyć.
- Wyjątki niekontrolowane dziedziczą po klasie RuntimeException
- Wyjątki rzucamy korzystając z instrukcji throw, jeśli rzucamy wyjątek kontrolowany musimy dodatkowo w sygnaturze metody/konstruktorza zadeklarować wyjątek używając słowa throws
- Do bloku try-catch możemy dodać dodatkowo blok finally, który wykona się zawsze, niezależnie, czy w bloku try wyjątek wystąpił, czy nie