

Verseny Eredmenyhirdeto Rendszer - Dokumentacio

Fejlesztési nyelv: Java

Adatbázis: MySQL

Fejlesztési környezet: IntelliJ IDEA / Eclipse / NetBeans

1. Rendszer célja

A program egy konzolos alkalmazás, amely lehetővé teszi versenyzők, versenyek és elért eredményeik rögzítését és lekérdezését. Célja, hogy egyszerű, de strukturált módon kezelje egy vagy több sportversenyt.

2. Főbb funkciók

- Versenyzők rögzítése (név, ország)
- Versenyek rögzítése (név, dátum)
- Eredmények rögzítése (versenyző, verseny, pontszám, helyezés)
- Eredmények listázása helyezés szerint

3. Adatbázis felépítése

- versenyzők: id, név, ország
- versenyek: id, név, dátum
- eredmények: id, versenyző_id, verseny_id, pontszám, helyezés

(A versenyző_id és verseny_id mezők idegen kulcsok a másik két táblához.)

4. Használat

A program futtatása után a felhasználó egy menüt kap, ahol a megfelelő szám beírásával elérheti az adott

Az adatokat a program MySQL adatbázisba menti a jdbc:mysql://localhost:3306/verseny_db kapcsolaton keresztül.

5. Követelmények

- Java 17+
- MySQL szerver futása
- JDBC driver (mysql-connector-j)