

# Implementação de Analisador Léxico para a Linguagem C - Trabalho de Compiladores

Pedro Henrique Serpa, Vitor Bernstorff Cledes

Departamento de Ciência da Computação  
Universidade Estadual de Santa Catarina (UDESC) – Joinville, SC – Brazil

pedroserpah@gmail.com, vitorbc.oficial@gmail.co

## 1. Contextualização

O trabalho compreende por ser um analisador léxico, categorizando tokens do código exemplo de acordo com a Forma Normal de Backus-Naur.

## 2. Trabalho Desenvolvido

Foi criado um programa em LEX para fazer a leitura de um código em C que cataloga e imprime uma lista com todos os tokens encontrados naquele exemplo.

OBS: O analisador léxico criado não é um analisador da linguagem C. Ele meramente cataloga os símbolos encontrados no arquivo exemplo (codigo-exemplo.c).

## 3. Implementação

Na implementação em LEX, cada símbolo é estruturado da seguinte maneira:

```
typedef struct symbol{  
    int id;  
    int row;  
    int column;  
    char content[100];  
    char *type;  
  
} symbol;
```

Cada símbolo é composto por um id (identificador único do símbolo), row (linha em que o símbolo foi encontrado), column (coluna em que o símbolo foi encontrado), content

(conteúdo armazenado) e type (um identificador daquele token que será usado em todos os outros símbolos os quais possuírem o mesmo token).

Para a tabela, notou-se necessário guardar todos os tokens que o arquivo possa vir a conter. Portanto, foi alocado uma lista de symbol para armazenar esses.

```
symbol **symbolsTable;
```

Esses comandos são utilizados na compilação do trabalho

```
flex --noyywrap lex.lex  
gcc lex.yy.c -lfl -o lex  
./lex código-exemplo.c > out
```

A compilação e execução do programa ocorrem com uma única linha de comando:

```
./project.sh
```

A saída encontrada é a seguinte (disponível no arquivo out):

TABELA DE SÍMBOLOS				
id	type	row	column	value
0	DIRECTIVE	1	1	1 #include
1	LIBRARY	1	10	<stdio.h>
2	DIRECTIVE	2	0	#include
3	LIBRARY	2	9	<stdlib.h>
4	DIRECTIVE	3	0	#include
5	LIBRARY	3	9	<locale.h>
6	DEFINE	4	0	#define
7	IDENTIFIER	4	8	TAM
8	INTEGER	4	12	10
9	TYPE	6	0	int
10	IDENTIFIER	6	4	main
11	PARENTHESSES	6	8	(
12	PARENTHESSES	6	9	)
13	QUOTE	6	11	{
14	IDENTIFIER	7	4	setlocale
15	PARENTHESSES	7	13	(
16	IDENTIFIER	7	14	LC_ALL
17	COMMA	7	20	,
18	STRING	7	22	
19	PARENTHESSES	7	24	)
20	SEMICOLON	7	25	;
21	TYPE	8	4	int
22	IDENTIFIER	8	8	numeros
23	BRACKET	8	15	[
24	IDENTIFIER	8	16	TAM
25	BRACKET	8	19	]
26	SEMICOLON	8	20	;
27	TYPE	9	4	int

28	IDENTIFIER	9	8 i
29	COMMA	9	9 ,
30	IDENTIFIER	9	11 aux
31	COMMA	9	14 ,
32	IDENTIFIER	9	16 contador
33	SEMICOLON	9	24 ;
34	IDENTIFIER	11	4 printf
35	PARENTHESES	11	10 (
36	STRING	11	11 Entre com dez números para preencher o array, e pressione enter após digitar cada um:\n
37	PARENTHESES	11	102 )
38	SEMICOLON	11	103 ;
39	IDENTIFIER	12	4 for
40	PARENTHESES	12	8 (
41	IDENTIFIER	12	9 i
42	OPERATOR	12	11 =
43	INTEGER	12	13 0
44	SEMICOLON	12	14 ;
45	IDENTIFIER	12	16 i
46	OPERATOR	12	18 <
47	IDENTIFIER	12	20 TAM
48	SEMICOLON	12	23 ;
49	IDENTIFIER	12	25 i
50	OPERATOR	12	26 =+
51	OPERATOR	12	27 =+
52	PARENTHESES	12	28 )
53	QUOTE	12	30 {
54	IDENTIFIER	13	8 scanf
55	PARENTHESES	13	13 (
56	STRING	13	14 %d
57	COMMA	13	18 ,

58	SEMICOLON	13	20 &
59	IDENTIFIER	13	21 numeros
60	BRACKET	13	28 [
61	IDENTIFIER	13	29 i
62	BRACKET	13	30 ]
63	PARENTHESES	13	31 )
64	SEMICOLON	13	32 ;
65	QUOTE	14	4 }
66	IDENTIFIER	15	4 printf
67	PARENTHESES	15	10 (
68	STRING	15	11 Ordem atual dos itens no array:\n
69	PARENTHESES	15	46 )
70	SEMICOLON	15	47 ;
71	IDENTIFIER	16	4 for
72	PARENTHESES	16	8 (
73	IDENTIFIER	16	9 i
74	OPERATOR	16	11 =+
75	INTEGER	16	13 0
76	SEMICOLON	16	14 ;
77	IDENTIFIER	16	16 i
78	OPERATOR	16	18 <
79	IDENTIFIER	16	20 TAM
80	SEMICOLON	16	23 ;
81	IDENTIFIER	16	25 i
82	OPERATOR	16	26 =+
83	OPERATOR	16	27 =+
84	PARENTHESES	16	28 )
85	QUOTE	16	30 {
86	IDENTIFIER	17	4 printf
87	PARENTHESES	17	10 (

88	STRING	17	11 %4d
89	COMMA	17	16 ,
90	IDENTIFIER	17	18 numeros
91	BRACKET	17	25 [
92	IDENTIFIER	17	26 i
93	BRACKET	17	27 ]
94	PARENTHESES	17	28 )
95	SEMICOLON	17	29 ;
96	QUOTE	18	4 }
97	IDENTIFIER	20	4 for
98	PARENTHESES	20	8 (
99	IDENTIFIER	20	9 contador
100	OPERATOR	20	18 =+
101	INTEGER	20	20 1
102	SEMICOLON	20	21 ;
103	IDENTIFIER	20	23 contador
104	OPERATOR	20	32 <
105	IDENTIFIER	20	34 TAM
106	SEMICOLON	20	37 ;
107	IDENTIFIER	20	39 contador
108	OPERATOR	20	47 =+
109	OPERATOR	20	48 =+
110	PARENTHESES	20	49 )
111	QUOTE	20	51 {
112	IDENTIFIER	21	8 for
113	PARENTHESES	21	12 (
114	IDENTIFIER	21	13 i
115	OPERATOR	21	15 =
116	INTEGER	21	17 0
117	SEMICOLON	21	18 ;

118	IDENTIFIER	21	20 i
119	OPERATOR	21	22 <
120	IDENTIFIER	21	24 TAM
121	OPERATOR	21	28 -
122	INTEGER	21	30 1
123	SEMICOLON	21	31 ;
124	IDENTIFIER	21	33 i
125	OPERATOR	21	34 =+
126	OPERATOR	21	35 =+
127	PARENTHESES	21	36 )
128	QUOTE	21	38 {
129	IDENTIFIER	22	12 if
130	PARENTHESES	22	15 (
131	IDENTIFIER	22	16 numeros
132	BRACKET	22	23 [
133	IDENTIFIER	22	24 i
134	BRACKET	22	25 ]
135	OPERATOR	22	27 >
136	IDENTIFIER	22	29 numeros
137	BRACKET	22	36 [
138	IDENTIFIER	22	37 i
139	OPERATOR	22	39 =+
140	INTEGER	22	41 1
141	BRACKET	22	42 ]
142	PARENTHESES	22	43 )
143	QUOTE	22	45 {
144	IDENTIFIER	23	16 aux
145	OPERATOR	23	20 =
146	IDENTIFIER	23	22 numeros
147	BRACKET	23	29 [

148	IDENTIFIER	23	30 i
149	BRACKET	23	31 ]
150	SEMICOLON	23	32 ;
151	IDENTIFIER	24	16 numeros
152	BRACKET	24	23 [
153	IDENTIFIER	24	24 i
154	BRACKET	24	25 ]
155	OPERATOR	24	27 =
156	IDENTIFIER	24	29 numeros
157	BRACKET	24	36 [
158	IDENTIFIER	24	37 i
159	OPERATOR	24	39 =+
160	INTEGER	24	41 1
161	BRACKET	24	42 ]
162	SEMICOLON	24	43 ;
163	IDENTIFIER	25	16 numeros
164	BRACKET	25	23 [
165	IDENTIFIER	25	24 i
166	OPERATOR	25	26 =+
167	INTEGER	25	28 1
168	BRACKET	25	29 ]
169	OPERATOR	25	31 =
170	IDENTIFIER	25	33 aux
171	SEMICOLON	25	36 ;
172	QUOTE	26	12 }
173	QUOTE	27	8 }
174	QUOTE	28	4 }
175	IDENTIFIER	30	4 printf
176	PARENTHESES	30	10 (
177	STRING	30	11 \nElementos do array em ordem crescente:\n

178	PARENTHESES	30	55 )
179	SEMICOLON	30	56 ;
180	IDENTIFIER	31	4 for
181	PARENTHESES	31	8 (
182	IDENTIFIER	31	9 i
183	OPERATOR	31	11 =
184	INTEGER	31	13 0
185	SEMICOLON	31	14 ;
186	IDENTIFIER	31	16 i
187	OPERATOR	31	18 <
188	IDENTIFIER	31	20 TAM
189	SEMICOLON	31	23 ;
190	IDENTIFIER	31	25 i
191	OPERATOR	31	26 =+
192	OPERATOR	31	27 =+
193	PARENTHESES	31	28 )
194	QUOTE	31	30 {
195	IDENTIFIER	32	8 printf
196	PARENTHESES	32	14 (
197	STRING	32	15 %4d
198	COMMA	32	20 ,
199	IDENTIFIER	32	22 numeros
200	BRACKET	32	29 [
201	IDENTIFIER	32	30 i
202	BRACKET	32	31 ]
203	PARENTHESES	32	32 )
204	SEMICOLON	32	33 ;
205	QUOTE	33	4 }
206	IDENTIFIER	34	4 printf
207	PARENTHESES	34	10 (

208	STRING	34	11 \n
209	PARENTHESES	34	15 )
210	SEMICOLON	34	16 ;
211	IDENTIFIER	35	4 return
212	INTEGER	35	11 0
213	SEMICOLON	35	12 ;
214	QUOTE	36	0 }