

# SignTalk : Application web d'apprentissage de langue des signes française

## Partie 1 : synthèse

- Titre du projet, abréviation, logo
  - Apprentissage de la langue des signes française
  - SignTalk
  -



- Membres de l'équipe
  - Bakari, Lamia, Mustapha, Thomas
- Présentation

Le 10 février 2010, le secrétariat d'État chargé de la famille et de la solidarité publiait le plan en faveur des personnes sourdes et malentendantes. Il y est noté différents points chiffrés :

### Naissance

un enfant sur 1000 naît avec une déficience auditive ou est dépisté avant deux ans soit 700 enfants par an

### Population

6,6 % de la population française (4,09 millions de personnes) souffrent d'un déficit auditif, dont 88 % sont devenus sourds au cours de leur vie

### Déficience

483 000 personnes avec une déficience auditive profonde ou sévère

### Appareil auditif

600 000 malentendants portent un appareil auditif

### LSF

80 000 utilisent la LSF

Cependant, il existe une grande difficulté d'accès à la LSF pour ces personnes, et les outils numériques disponibles actuellement ne sont pas suffisamment adaptés pour l'apprentissage de cette dernière.

Pour pallier ces problématiques, SignTalk est une application web qui permet de faciliter l'apprentissage de la LSF à travers des quizz et des traductions en temps réel de la langue française vers la LSF et inversement.

- Problématique et gain attendu : Aide à l'apprentissage de la langue des signes
- Motivation de l'équipe par rapport au sujet : Éliminer les obstacles liés à la communication qui entravent le quotidien des millions de personnes sourdes et malentendantes en France à travers le monde.
- Concurrence / état de l'art de l'existant et placement par rapport à cela) :
  - Dictionnaire de langues des signes française (Elix)
  - Apprentissage vidéo de la LSF (HiFive)
- Personnas et fonctionnalités de leur point de vue (haut niveau)
  - Affichage aléatoire d'une image/vidéo de LSF, avec sa traduction en langue française en dessous.
  - Quizz de LSF vers langue française (1 image et 4 choix de mots en langue française) et inversement
  - Chercher la traduction en LSF d'un mot en langue française
  - Décomposition d'une phrase/mot en LSF avec une suite d'images/vidéos pour le reproduire
  - Histoire (vidéo en LSF) + Quizz/Questions à la fin
- Prévisions marketing (comment prévoyez vous de pousser votre projet auprès des utilisateurs, réseaux sociaux, enquêtes, flyers, site Web, etc) :
  - Compte twitter, enquêtes de rue, site Web

## Partie 2 : Aspects techniques

- Type d'application (web, mobile)
  - Site web puis éventuellement mobile
- Schéma architectural de l'application (front / API / back / persistance)
- Plateforme technologique (langages utilisés, frameworks de test, de lien métier/API, métier/persistance)
  - Langages utilisés : Java spring boot, React
  - Frameworks de test : JUnit, Mockito
  - Frameworks de lien métier/API :
  - Persistance : MySQL
- Plateforme opérationnelle (gestion de versions, build, qualité de code, CI, déploiement) :
  - Git/Github, Gradle, SonarQube, Travis CI, Travis CI
- Interconnection avec systèmes / API distantes (en prévision M1 semestre 2 et M2) :
  - Poster des succès ou des badges sur les réseaux sociaux

- Planification des séances d'apprentissage (agenda)
- bot translate language des signes (twitter) (générer une vidéo de langage des signes à partir d'une phrase)
- Acquisition de données, usage intelligent des données (en prévision M2) :
  - Reconstitution en LSF d'une phrase complète en temps réel par découpe de phonème.
  - Traduire le texte d'un texte traduit d'une vidéo en LSF

## Partie 3 : Modélisation

Le faire pour les features de la première itération, ça sera ensuite à mettre à jour et compléter à chaque itération. Maquette du front correspondant à la feature (une ou plusieurs représentation d'interface, avec la description des enchaînements)