



# PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

## PRZED ZAJĘCIAMI 13, 14, 15:

1. tematy Python:
  - a. virtuelenv
  - b. uruchamianie programu podając argumenty z linii komend
  - c. unit testing – testowanie własnego kodu, cd.
2. praktyczne wykorzystanie python:
  - a. webscrapping
  - b. zarządzanie własnymi plikami
  - c. modyfikacje zdjęć
  - d. uruchamianie programów
  - e. programy z GUI
- 3. w czwartek egzamin – 25 pytań**
4. dokumentacja:
  - a. <https://pypi.python.org/pypi/virtualenv>
  - b. <http://docs.python-guide.org/en/latest/dev/virtualenvs/>
  - c. <https://docs.python.org/3/library/unittest.html>
  - d. <https://docs.python.org/3/tutorial/stdlib.html#command-line-arguments>
  - e. <https://docs.python.org/3/tutorial/stdlib.html#operating-system-interface>
  - f. <https://docs.python.org/3/tutorial/stdlib.html#internet-access>
  - g. <https://docs.python.org/3/tutorial/venv.html>
  - h. <https://www.w3schools.com/html/>
5. filmiki wartę obejrzenia:
  - a. <https://www.youtube.com/watch?v=tJxcKyFMTGo>
  - b. <https://www.youtube.com/watch?v=N5vscPTWKOk>

6. Do przygotowania na zajęcia – stworzyć jeden folder z dużą ilością zdjęć – uwaga zdjęcia te będą zmieniane, więc zróbcie ich kopie!