



PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

PRZED ZAJĘCIAMI 9, 10, 11:

1. tematy omawiane zajęcia 9:
 - a. wstęp do obiektowości
 - b. klasy
2. tematy omawiane zajęcia 10:
 - a. przeciążanie operatorów
 - b. pola i metody statyczne klasy
 - c. dziedziczenie
3. tematy omawiane zajęcia 11:
 - a. dziedziczenie cd.,
 - b. enkapsulacja
 - c. propertiesy
4. dokumentacja:
 - a. <https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html>
 - b. https://www.wikiwand.com/en/Object-oriented_programming
 - c. https://www.wikiwand.com/pl/Programowanie_obiektowe
 - d. <https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html>
 - e. https://www.wikiwand.com/en/Object-oriented_programming
 - f. https://www.wikiwand.com/pl/Programowanie_obiektowe
 - g. https://pl.wikibooks.org/wiki/Zanurkuj_w_Pythonie/Definiowanie_klas
 - h. [https://www.wikiwand.com/pl/Dziedziczenie_\(programowanie\)](https://www.wikiwand.com/pl/Dziedziczenie_(programowanie))
 - i. [https://www.wikiwand.com/pl/Hermetyzacja_\(informatyka\)](https://www.wikiwand.com/pl/Hermetyzacja_(informatyka))
 - j. <https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html#inheritance>
 - k. <https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html#private-variables>
5. filmiki warte obejrzenia:

- a. <https://channel9.msdn.com/Series/software-development-fundamentals/03> - co to jest obiektowość, bardzo fajnie wytłumaczone – oglądać do 12 minuty, potem są przykłady w C#
- b. <https://www.youtube.com/watch?v=ZDa-Z5JzLYM>
- c. <https://www.youtube.com/watch?v=RSI87IqOXDE>
- d. <https://www.youtube.com/watch?v=sugvnHA7EIY&t=354s>
- e. <https://youtu.be/3ohzBxoFHAY>