

3x eksempler på abstrakte datatyper

Abstrakt datatype = algoritmer og datastrukturer er beskrevet i form av de operasjoner de skal *gjøre*, og *ikke* vha. en konkret implementasjon
(**NB:** *Ikke* det samme som «abstrakt klasse»!)
(**Konkret datatype** = *kode* er laget for operasjonene)

• Stakk / Stack

- **Konstruere** en tom stakk
- **Legge inn** ett element *forrest*
- **Ta ut** ett element *forrest*

• Liste

- **Konstruere** en tom liste
- **Sette inn** forrest, bakerst, sortert
- **Ta ut** forrest, hvor-som-helst
- **Sortere**
- **Fjerne** duplikater
- **Flette sammen** to lister

• Prioritetskø / Heap

- **Konstruere** en prioritetskø, ut fra X gitte elementer
- **Sette inn** ett nytt element
- **Fjerne** *den største*
- **Erstatte** *den største* (om ikke større enn den største)
- **Endre** ett element
- **Slette** et *vilkårlig* (ikke nødvendigvis den største)
- **Flette sammen** to prioritetskøer