

Analysis II ZusammenfassungStetigkeit und Grenzwert

- Von allen Seiten muss Grenzwert der selbe sein

$$\begin{aligned} 1. \lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y=0}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3. \lim_{\substack{x=0 \\ y=x^2}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 5. \text{Polarkoordinaten} \\ x = r \cdot \cos(\theta) \\ y = r \cdot \sin(\theta) \\ x^2 + y^2 = r^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2. \lim_{\substack{x=0 \\ y \rightarrow 0}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 4. \lim_{x \rightarrow 0} \\ y = m \cdot x \end{aligned}$$

↳ Durf nicht von θ abhängig sein

6. Eingrenzen / Sandwich-Lemma

$$\lim_{x \rightarrow 0} \left| \frac{x}{x+1} \cdot \sin(x) \right| \leq$$

$$\leq 1$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} |\sin(x)|$$

$$\begin{aligned} 7. \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin(x)}{x} \rightarrow 0 \\ \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin(x^n)}{x^n} \rightarrow 0 \end{aligned}$$

↳ Absolutbetrag gilt von allen Seiten

Richtungsableitung

- Funktion

- Stelle A

- Vektor v , der die Richtung angibt (Länge = 1)

1. Bestimme Gradienten

2. Setze Punkt A in Gradienten ein

3. Bilde Skalarprodukt des Gradienten mit normierter

Vektor v

$$- D_v f(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h \cdot v) - f(x)}{h} \quad / -+ \rightarrow f(x+t \cdot v) \Rightarrow t=0 \stackrel{!}{=} D_v f(x)$$

Partielle Ableitung

$$-\frac{\partial f}{\partial x}$$

Gradient

$$-\nabla f(x,y) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{pmatrix} \quad / - \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \int_a^b f(x,y,z) dz \Leftrightarrow \int_a^b \frac{\partial f}{\partial x} \cdot f(x,y,z) dz$$

(rechtsseitig)

Totale Differential

$$- df = \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i} \cdot dx_i$$

- Das totale Differential ist die Verallgemeinerung der Richtungsableitung, denn dieses ist eine Formel, wo man den gewünschten Punkt und die Richtung einsetzen kann, und dann die Veränderung des Funktionswertes bekommt.
- Bei der Richtungsableitung kann ich nur sagen, in welche normierte Richtung mit Länge 1 sich die Steigung verhält

$$\begin{array}{c} \nabla f \rightarrow \nabla f(p) \xrightarrow{\text{Vektor mit}} \underbrace{\langle \nabla f(p), \vec{r} \rangle}_{\text{Skalar / Richtungsableitung}} \\ \downarrow \text{Vektor mit} \\ \text{Funktionen} \end{array}$$

Geometry of Gradient

- With no points inserted: tangent-plane at (x_0, y_0)
- With points inserted: Points at the greatest ascend
 - ↳ Each component of the gradient tells one, how fast the function is changing with respect to the standard basis
 - ↳ $\text{grad}(f(a)) \cdot \vec{v} = |\text{grad}(f(a))| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos(\theta)$
 $= |\text{grad}(f(a))| \cdot \underbrace{\cos(\theta)}_{\cos(\theta) = 1} = |\text{grad}(f(a))|$

- Is f differentiable at x_0 ?

1. Is f continuous at x_0 ?

2. Is f partial differentiable at x_0 ?

$\left\{ \begin{array}{l} f \text{ is total} \\ \text{differentiable} \end{array} \right.$

Lines and Planes

- Line: $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} x_2 - x_1 \\ y_2 - y_1 \\ z_2 - z_1 \end{pmatrix}$ (2 Points)

- Plane: $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}}_{\vec{OA}} + r \underbrace{\begin{pmatrix} x_2 - x_1 \\ y_2 - y_1 \\ z_2 - z_1 \end{pmatrix}}_{\vec{AB}} + s \underbrace{\begin{pmatrix} x_3 - x_1 \\ y_3 - y_1 \\ z_3 - z_1 \end{pmatrix}}_{\vec{AC}}$ (3 Points)
(Parameterform)

$- ax + by + cz + d = 0$ (Koordinatenform)

• Normalenvektor steht senkrecht/orthogonal auf Ebene

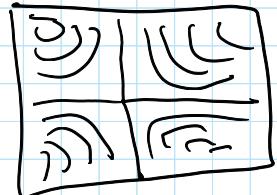
$$1 \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow ax + 2y + 3z + d = 0$$

2. Punkt in Gleichung einsetzen und auf d auflösen

Höhenlinien

- Höhenlinien können sich nicht schneiden

- Beispiel: $f(x, y) = x^2 + 8y$



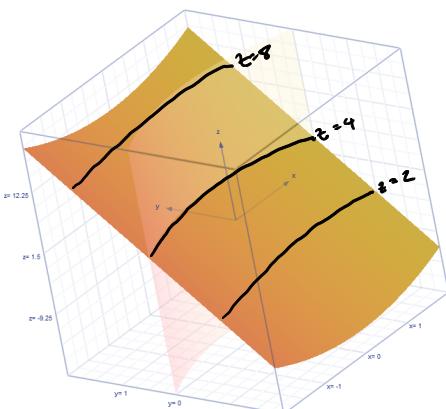
$$x^2 + 8y = z \quad | \text{ Höhe } 4 = z$$

$$x^2 + 8y = 4$$

$$8y = 4 - z \quad | :8$$

$$y = \frac{4-z}{8}$$

\hookrightarrow Funktion nur noch von x abhängig,
ist somit eine (Höhen)linie



Higher partial derivative

- Normalerweise gilt: $\frac{\partial f}{\partial x \partial y} \neq \frac{\partial f}{\partial y \partial x}$
- Hessian-Matrix: $\nabla^2 f / h_f(x)$:
 (\rightarrow Wird benötigt für Bestimmung von Extremalwerten und Taylor-Formel)

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_1}(x) & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n}(x) \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1}(x) & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_n}(x) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1}(x) & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n}(x) \end{pmatrix}$$
- Satz von Schwarz:
 - Wenn Funktion n -mal differenzierbar ist
 - Wenn Funktion bei allen Ableitungen stetig ist \rightarrow Dann gilt: $f_{xy} = f_{yx}$ bzw. $\frac{\partial f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial f}{\partial y \partial x}$
- Wenn Hessian-Matrix symmetrisch ist, gilt Satz von Schwarz für diese Funktion

- Taylor-Formel:

- I. Bilde alle partiellen Ableitung bis zur vorgegebenen Ordnung
- II. Setze in jede Ableitung den Entwicklungspunkt ein
- III. Diese Werte müssen dann nur noch in die Formel eingesetzt werden

Ordnung der Taylorapproximation

$$T_{(0,\pi),2}(x, y) = \underbrace{f(0, \pi)}_{\text{Entwicklungsplatz}} + \underbrace{f_x(0, \pi) * (x - 0) + f_y(0, \pi)(y - \pi)}_{\text{Funktionswert}} + \underbrace{\frac{1}{2} \left(f_{xx}(0, \pi) (x - 0)^2 + 2f_{xy}(0, \pi)(x - 0)(y - \pi) + f_{yy}(0, \pi) (y - \pi)^2 \right)}_{\text{1. Ableitung}}$$

$$T_{a,3}(x, y) = f(a) + f_x(a) * (x - a_1) + f_y(a) * (y - a_2) + \frac{1}{2} f_{xx}(a)(x - a_1)^2 + f_{xy}(a)(x - a_1)(y - a_2) + \frac{1}{2} f_{yy}(a)(y - a_2)^2 + \frac{1}{6} \left(\underbrace{f_{xxx}(a)(x - a_1)^3}_{+ 3f_{xxy}(a)(x - a_1)^2(y - a_2)} + \underbrace{3f_{xyx}(a)(x - a_1)^2(y - a_2)}_{+ 3f_{yyy}(a)(y - a_2)^3} + f_{yyy}(a)(y - a_2)^3 \right)$$

$$T_{a,n}(x) = \sum_{|k| \leq n} \frac{D^k f(a) * (x - a)^k}{k!}$$

Vektor mit allen partiellen Ableitungen

Optimierungsproblem (Serie 5/Aufgabe 4)

- Beispielsweise: Quadratformel

- ## • Gradient von Formel

$$\cdot V(r_1, h) \approx V(r_0, h_0) + DV(r_0, h_0) \cdot \begin{pmatrix} \Delta r \\ \Delta h \end{pmatrix}$$

Ausgangspunkt
Richtungsableitung

Kritische Punkte und Extremalwerte

Lokale Extremalstellen

1. $\nabla f(x, y) = 0 \rightarrow$ Kritische Punkte

2. Bilde Hesse-Matrix und setze kritische Punkte ein

(\hookrightarrow) Vorsicht bei $\sin/\cos \Rightarrow$ Unendlich Extremwerte

3. Bestimme jeweils die Definitheit der Herse-Matrix

- Positiv-definit: Minimum

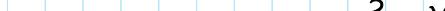
- ## Indefinit: Satterpunkt

- Negativ-definit: Maximum

Globale Extremalstellen

1. Hängt Hesse-Matrix bereits vor dem Einsetzen nicht mehr von den Variablen ab, haben wir bereits unsere globalen Extremalwerte

2. Andernfalls muss man noch die Randpunkte im
Definitionsbereich beachten (falls es Definitionsbereich gibt)

→ Beispiel:  wir schauen von oben drauf

$$\begin{aligned} 1. \quad x = 0 &\implies f(0, y) \\ 2. \quad y = 0 &\implies f(x, 0) \\ 3. \quad y + x = 10 &\implies f(x, 10 - x) \end{aligned}$$

} Eindimensionales
Extremalwertproblem

3. Für das globale Maximum/Minimum sucht man dann den größten/kleinsten Wert aus den lokalen Extremalstellen und Randpunkten aus.

Definitheit von Matrix mit Satz von Sylvester

- Überprüfung der Hauptminoren:

$$\begin{pmatrix} H_1 & H_2 & H_3 \\ -3 & 3 & 1 \\ -3 & -5 & 0 \\ 1 & 0 & -4 \end{pmatrix}$$

- Alle positiv: Maximum
- $H_1 < 0 / H_2 \geq 0 / H_3 < 0$: Minimum
- ↳ Alle anderen Kombinationen: Keine Aussage

• $H_1 = -3$

• $H_2 = \begin{vmatrix} -3 & 3 \\ -3 & -5 \end{vmatrix} : (-3 \cdot -5) - (-3 \cdot -3) = 6$

• $H_3 = + + + - - - \quad - \det(A) = aei + bfg + cdh - bdi - afh - ceg$

$= -19$

\Rightarrow Minimum

Definitheit von Diagonalmatrix

- Eigenwerte $\hat{=}$ Diagonaleinträgen

Parametrisierung Kreis

- Kreis: $1 = x^2 + y^2 \hat{=} \gamma(t) = \begin{pmatrix} \cos(t) \\ \sin(t) \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = f(\gamma(t)) \\ y = g(\gamma(t)) \end{cases} \hat{=} f(\sin(t), \cos(t))$

• $\gamma(t) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + k \begin{pmatrix} \sin(t) \\ \cos(t) \end{pmatrix}$ {im Uhrzeigersinn} $\hat{=} f(\sin(t), \cos(t))$

• $\gamma(t) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + k \begin{pmatrix} -\sin(t) \\ \cos(t) \end{pmatrix} \Big/ \begin{pmatrix} \cos(t) \\ \sin(t) \end{pmatrix}$ {gegen Uhrzeigersinn}

- Scalar Field: $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

- Vector Field: $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

Vector Field

- If $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ is differentiable, the matrix of partial derivatives is called "Jacobian-Matrix"

$$-\nabla f = \begin{pmatrix} \nabla f_1 \\ \nabla f_2 \\ \vdots \\ \nabla f_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x} & \frac{\partial f_1}{\partial y} & \frac{\partial f_1}{\partial z} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x} & \frac{\partial f_2}{\partial y} & \frac{\partial f_2}{\partial z} \\ \frac{\partial f_3}{\partial x} & \frac{\partial f_3}{\partial y} & \frac{\partial f_3}{\partial z} \end{pmatrix}$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{- Chain Rule example: } \cdot f(x, y) = \begin{pmatrix} x^2 - y^2 \\ zxy \end{pmatrix} \\ \cdot y(x, y, z) = \begin{pmatrix} x^2 + y^2 + z^2 \\ x \cdot y \cdot z \end{pmatrix} \end{array} \right\} \frac{d}{dt} f(g(x, y, z))$$

$$\begin{aligned} - \nabla f &= \begin{pmatrix} 2x & -2y \\ zy & 2x \end{pmatrix} \\ - \nabla g &= \begin{pmatrix} 2x & 2y & 2z \\ yz & xz & xy \end{pmatrix} \\ \cdot f'(g(x, y, z)) &= \begin{pmatrix} 2(x^2 + y^2 + z^2) & -2xyz \\ 2xyz & 2(x^2 + y^2 + z^2) \end{pmatrix} \\ \cdot f'(g(x)) &= f'(g(x)) \quad \cdot g'(x) \\ &\underbrace{\begin{pmatrix} 2(x^2 + y^2 + z^2) & -2xyz \\ 2xyz & 2(x^2 + y^2 + z^2) \end{pmatrix}}, \underbrace{\begin{pmatrix} 2x & 2y & 2z \\ yz & xz & xy \end{pmatrix}} \end{aligned}$$

Line / Path / Weg / Kurven - Integral

$$-\gamma(t) = \sin(t) \quad t: [0, 2\pi] \quad \hat{\gamma}(t) = \sin(2t) \quad t: [0, \pi]$$

↳ Geschwindigkeit ist egal



$$-\alpha: [a, b] \rightarrow \mathcal{L} \quad \beta: [c, d] \rightarrow \mathcal{L} \quad \stackrel{?}{=} \gamma: [a, c] \rightarrow \mathcal{L}$$

$$-\gamma: [a, b] \rightarrow \mathcal{L} \quad \Leftarrow \Rightarrow \quad -\gamma: [b, a] \rightarrow \mathcal{L}$$

↳ If you reverse the orientation, you reverse the sign.

1. Finde Parametrisierung des Weges $\gamma(t)$: [aod]

2. Berechne $\dot{\gamma}(t) = \frac{d}{dt} \cdot \gamma(t)$

3. Berechne das Wegintegral durch $\int_a^b f \cdot ds = \int_a^b f(\gamma(t)) \cdot \dot{\gamma}(t) \cdot dt$

- Wenn $\nabla f = v$ gilt, dann

· ist ∇f das Potential von v (Eine Art Raumfunktion in höheren Dimensionen)

· ist v konservativ

· ist der Weg, welcher ich von $a \rightarrow b$ nehme, egal

· ist der Weg $a \rightarrow a = 0$

↪ Gut, da man Liniensumme einfacher berechnen kann,
da man den Weg einfach auswählen kann.

$$\hookrightarrow \int_a^b v \cdot dm = \nabla f(\gamma(b)) - \nabla f(\gamma(a)) \quad (\text{Fundamentalsatz Integralrechnung})$$

· Notwendige Bedingung für Kurvencheck: $\frac{\partial v_i}{\partial x_j} = \frac{\partial v_j}{\partial x_i}$

$$\hookrightarrow v(x, y) = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} : \frac{\partial v_1}{\partial x} = \frac{\partial v_2}{\partial y} \quad (\text{Nicht hinreichende Bedingung!})$$

Doppelintegral

$$- \int_D f \cdot dM = \int_a^b \int_{g(x)}^b f(x, y) \cdot dx \cdot dy$$

- Wenn man Funktion $\int_D 1 \cdot dM$ nimmt, bekommt man die Fläche

- Beim Vertauschen von $dx \rightarrow dy$ werden die Funktionsintegrale vertauscht.

- Die kleinere Schranke/Funktion kommt immer nach unten,
je nachdem man es von x oder y aus sieht

- Wenn zuerst x integriert wird, müssen die Funktionen nach $x = -y$ umgewandelt werden.

$$- \int_0^1 \int_x^0 f(x, y) \cdot dy \cdot dx = \int_0^1 \int_{-x}^0 f(x, y) \cdot dx \cdot dy$$

Satz von Green

- Anstatt Linienintegral zu berechnen, rechnen wir einfach das dazugehörige Doppelintegral aus

$$- f(x,y) = (P(x,y), Q(x,y)) \quad \begin{array}{l} \text{Normalerweise in } \Rightarrow \text{Richtung,} \\ \text{ausser wenn Funktion gerade} \\ \text{wie } \frac{\partial P}{\partial x} - \frac{\partial Q}{\partial y} \text{ aussieht.} \end{array}$$

$$- \oint_C P \cdot dx + Q \cdot dy \Leftrightarrow \iint_D \left(\frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) \cdot dA$$

$$- \text{Berechnung Fläche: } \frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} = 1$$

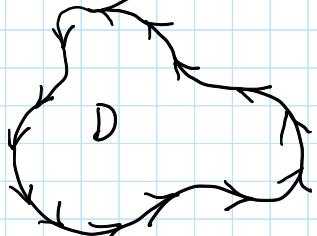
$$- \cos^2(t) := \frac{1 + \cos(2t)}{2}$$

$$- \sin^2(t) := \frac{1 - \cos(2t)}{2}$$

$$1. \quad Q = x \quad / \quad P = 0$$

$$2. \quad Q = 0 \quad / \quad P = -y$$

$$3. \quad Q = \frac{1}{2}x \quad / \quad P = -\frac{1}{2}y$$



$$\gamma(t) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Parametrisierungsfunction

$$\hookrightarrow \text{Area}(D) = \oint_C x \cdot dy = \oint_C -y \cdot dx = \frac{1}{2} \oint_C -y \cdot dx + x \cdot dy$$

Ableitung von y-Komponente Ableitung von x-Komponente

Change of variable in Integral

- Geeignet für Polarkoordinatenwechsel: $\boxed{x} \rightarrow \boxed{r \cos \theta}$

$$- \int_U f(x) \cdot dx = \int_U f(r \cos \theta) \cdot |dr \cdot \nabla \varphi(u)| \cdot dM$$

Wechselfunktion Polarkoordinaten

$$- \text{For example: } \iint_D f(x,y) \cdot dx \cdot dy = \iint_D f(r \cos \theta, r \sin \theta) \cdot r \cdot dr \cdot d\theta$$

$\varphi(x,y) = \begin{pmatrix} r \cos \theta \\ r \sin \theta \end{pmatrix}$

Satz von Pappus (Schwerpunktbestimmung)

$$- V(S) = 2\pi \bar{y}(D) \cdot A(D)$$

$$\hookrightarrow V(S(A, \gamma)) = 2\pi \bar{x}(D) \cdot A(D) \Rightarrow \bar{x}(D) = \frac{V(S(D, \gamma))}{2\pi \cdot A(D)}$$

Zylinder von D um die y-Achse und davon das Volumen

$$\hookrightarrow V(S(A, x)) = 2\pi \bar{y}(D) \cdot A(D) \Rightarrow \bar{y}(D) = \frac{V(S(D, x))}{2\pi \cdot A(D)}$$

Fläche von D