< 이전

단위 5/10 🗸

다음 >



자연어 처리 이해

3분

NLP(자연어 처리)는 문어와 구어를 이해하는 소프트웨어 생성을 다루는 AI 영역입니다.

NLP를 사용하면 다음과 같은 소프트웨어를 만들 수 있습니다.

- 문서, 메일 메시지 및 기타 원본의 텍스트를 분석하고 해석합니다.
- 음성 언어를 해석하고 음성 응답을 합성합니다.
- 언어 간 구어 또는 문어 구를 자동으로 번역합니다.
- 명령을 해석하고 적절한 작업을 결정합니다.

예를 들어, *Starship Commander* 는 공상 과학 분야에서 발생하는 Human Interact의 VR(가상 현실) 게임입니다. 이 게임에서는 자연어 처리를 사용하여 플레이어가 내레이션을 제어하고 게임 내 문자 및 우주선 시스템과 상호 작용할 수 있도록 합니다.

자세히 알아보려면 다음 비디오를 시청하세요.



Microsoft Azure의 자연어 처리

Microsoft Azure에서 다음 Cognitive Services를 사용하여 자연어 처리 솔루션을 빌드할 수 있습니다.

서비스 기능

서비스	기능
Text Analytics	이 서비스를 사용하여 텍스트 문서를 분석하고, 핵심 구를 추출하며, 엔터티 (예: 장소, 날짜 및 사람)를 검색하고, 감정(문서가 얼마나 긍정적인지 혹은 부 정적인지)을 평가합니다.
Translator Text	이 서비스를 사용하여 텍스트를 60개 이상의 언어로 번역합니다.
Speech	이 서비스를 사용하여 음성을 인식 및 합성하고 음성 언어를 번역합니다.
LUIS(Language Understanding Intelligent Service)	이 서비스를 사용하여 음성 또는 텍스트 기반 명령을 이해할 수 있는 언어 모 델을 학습합니다.

사용 방법

자연어를 사용하여 AI 시스템과 상호 작용하는 방법의 예제를 보려면 다음 단계를 수행합니다.

- 1. 다른 브라우저 탭을 열고 https://aidemos.microsoft.com/luis/demo로 이동합니다.
- 2. 데모 인터페이스를 사용하여 가상 홈의 조명을 제어합니다. 명령을 입력하거나, 마이크 단추를 사용하여 명령을 말하거나, 제안된 문구를 선택하여 시스템이 응답하는 방법을 확인할 수 있습니다.

다음 단원: 대화형 AI 이해

계속 >