

# Требования к коду

## Бэкенд:

- язык программирования — Go;
- версия Go — 1.16.4;
- для написания http-сервера можно использовать стандартный пакет http или любые популярные http-фреймворки;
- для работы с S2 необходимо использовать библиотеку s2 (<https://pkg.go.dev/github.com/golang/geo/s2>);
- для работы с UUID можно использовать <https://pkg.go.dev/github.com/google/uuid> или другой похожий пакет;
- для работы с LevelDB можно использовать любой клиент для Go, например <https://github.com/syndtr/goleveldb>;
- не рекомендуется использовать другие пакеты, кроме упомянутых выше, стандартных и пакетов, не влияющих на логику сервиса (например, logrus и rice не влияют на логику сервиса, значит, их можно использовать).

## Фронтенд:

- язык программирования — JavaScript;
- в качестве http-клиента можно использовать стандартный fetch или библиотеку axios; (<https://github.com/axios/axios>);
- можно использовать D3.js (<https://d3js.org/>);
- можно использовать Google Fonts (<https://fonts.google.com/>);
- можно использовать JavaScript API карт: Yandex, Google, 2GIS или MapBox;
- веб-приложение должно работать в Google Chrome  $\geq 90$ , другие версии и браузеры поддерживать необязательно;
- иные библиотеки, кроме упомянутых выше и стандартного браузерного API, использовать не рекомендуется.