



Группа	М32101	К работе допущен	
Студент	Аль Даббагх Харит Мазумдер Шоувик	Работа выполнена	27.05.2021
Преподаватель	Шоев Владислав Иванович	Отчет принят	

## Рабочий протокол и отчет по моделированию № 1

### Решение независимого от времени уравнения Шредингера методом конечных разностей

Независимое от времени уравнение Шредингера - это линейное дифференциальное уравнение, которое описывает волновую функцию или функцию состояния квантово-механической системы. Решение уравнения Шредингера дает квантованные уровни энергии, а также волновые функции данной квантовой системы. Уравнение Шредингера может быть использовано для моделирования поведения элементарных частиц и атомов. В сочетании с принципом суперпозиции уравнение Шредингера учитывает образование химических связей и, следовательно, может использоваться для моделирования молекулярных систем и периодических систем, таких как кристаллические материалы.

Рассмотрим простое одномерное уравнение Шредингера. Мы покажем, как это уравнение может быть решено с помощью [метода конечных разностей](#).

Уравнение Шредингера для одномерной квантовой системы имеет вид:

$$-\frac{\hbar^2}{2m} \frac{\partial^2 \psi}{\partial x^2} + V(x)\psi(x) = E\psi(x)$$

Мы можем дискретизировать это уравнение с помощью формулы центростремительной разности второго порядка:

$$-\frac{\hbar^2}{2m} \left( \frac{\psi_{j+1} - 2\psi_j + \psi_{j-1}}{d^2} \right) + V_j \psi_j = E\psi_j$$

Где  $d$  - размер шага.

Предположим, что мы хотим решить это уравнение в области  $x \in [a, b]$ , тогда мы можем создать  $N + 1$  сеточных точек, таких что  $x_0 = a$  и  $x_N = b$ . Поскольку частица ограничена в этой области, это приводит к следующим граничным условиям:

$$\begin{aligned}\psi_0 &= 0 \\ \psi_N &= 0\end{aligned}$$

Допустим, что  $N = 5$ , это означает, что нам нужно вычислить  $\psi_j$  для  $j = 1, 2, 3, 4$ . Подставляя последовательно  $j$  в последнее уравнение, мы получим следующую линейную систему:

$$-\frac{\hbar^2}{2md^2} \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \psi_1 \\ \psi_2 \\ \psi_3 \\ \psi_4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} V_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & V_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & V_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & V_4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \psi_1 \\ \psi_2 \\ \psi_3 \\ \psi_4 \end{pmatrix} = E \begin{pmatrix} \psi_1 \\ \psi_2 \\ \psi_3 \\ \psi_4 \end{pmatrix}$$

Алгоритм решения состоит в следующем:

1. Построить матрицу кинетической энергии:

$$T = -\frac{\hbar^2}{2md^2} \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

2. Построить матрицу потенциальной энергии:

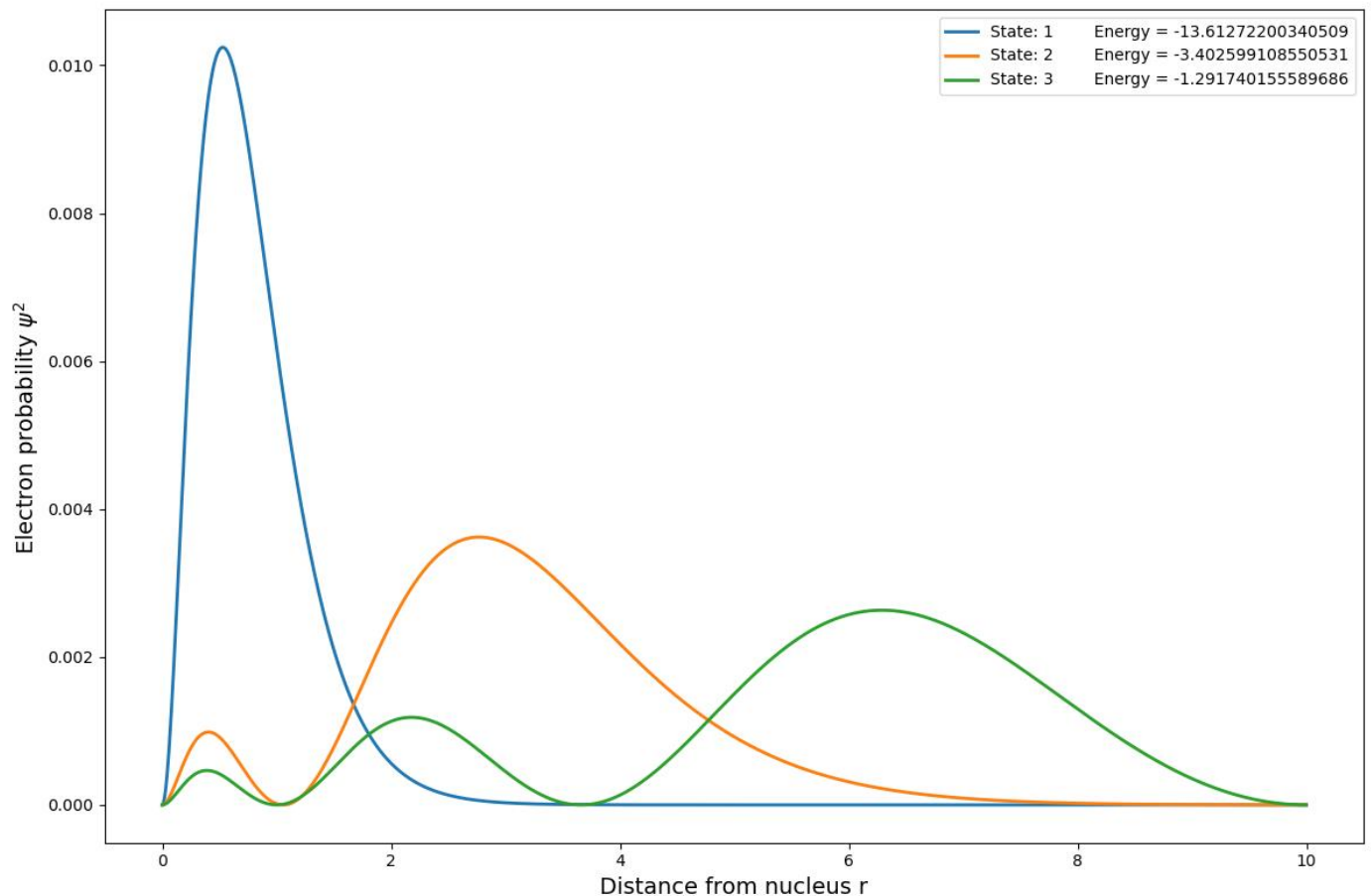
$$V = \begin{pmatrix} V_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & V_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & V_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & V_4 \end{pmatrix}$$

3. Построить матрицу гамильтониана:

$$H = T + V$$

4. Диагонализировать матрицу H, чтобы получить собственные значения (энергии) и собственные векторы (волновые функции).

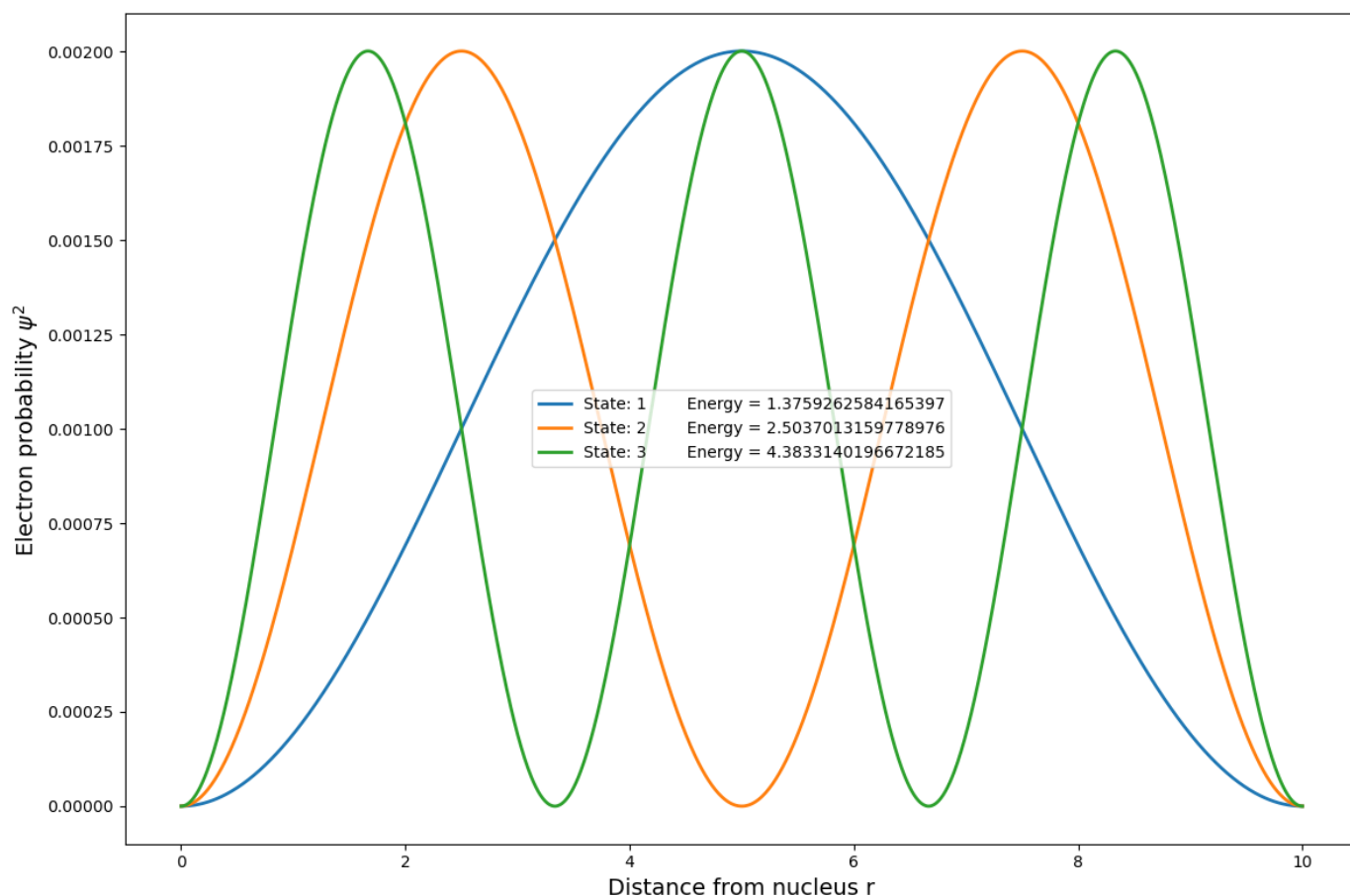
Реализуя алгоритм, мы получаем следующие результаты:



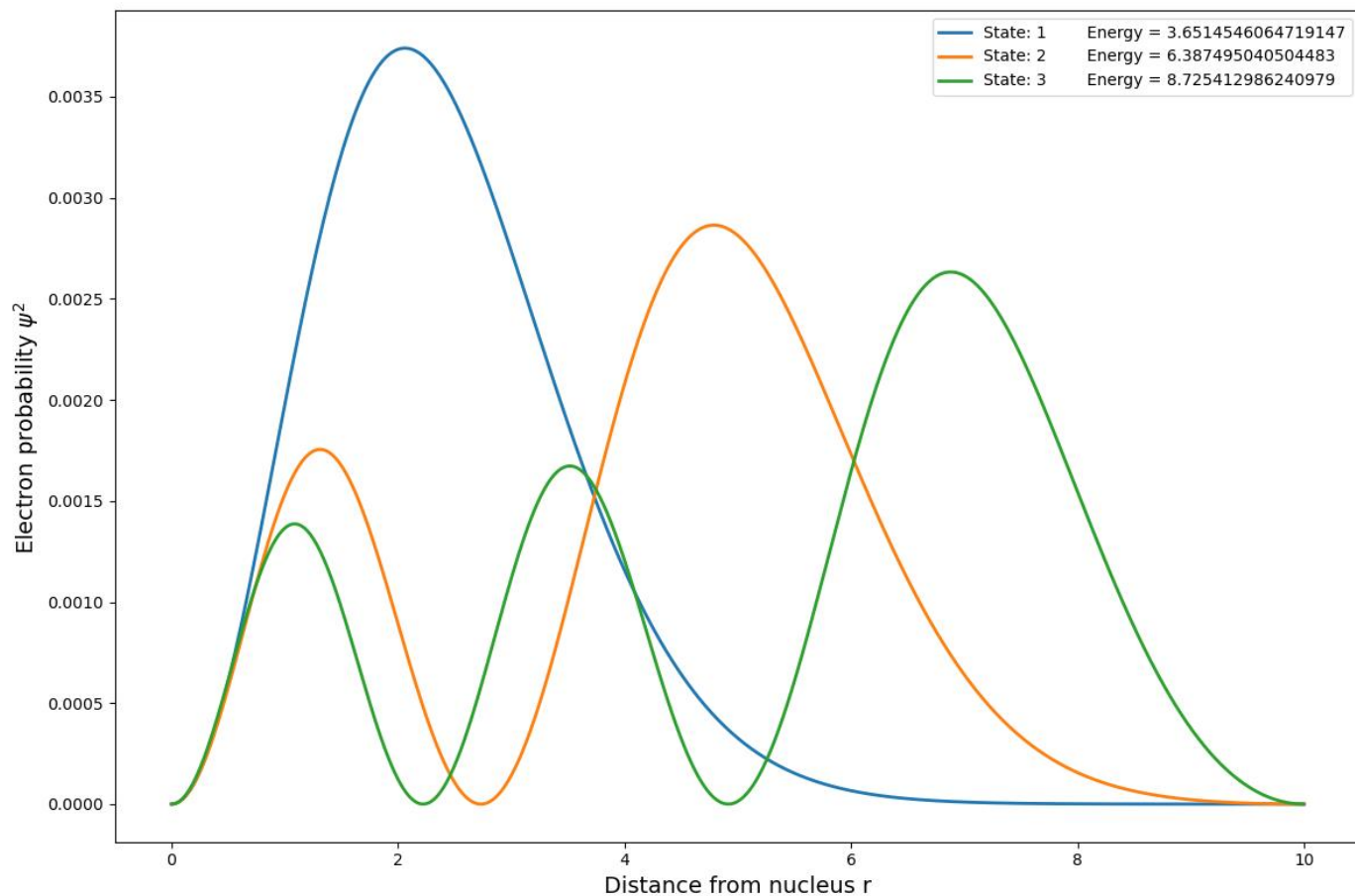
## Выводы

Мы видели, что метод конечных разностей является очень полезным для решения уравнений с собственными значениями, таких как уравнение Шредингера. Одним из ограничений метода конечных разностей является работа с криволинейными границами для определения граничных условий. Граничные условия необходимы для усечения вычислительной области. Кроме того, метод ограничен и не так точен, как производная, поэтому график будет не таким точным.

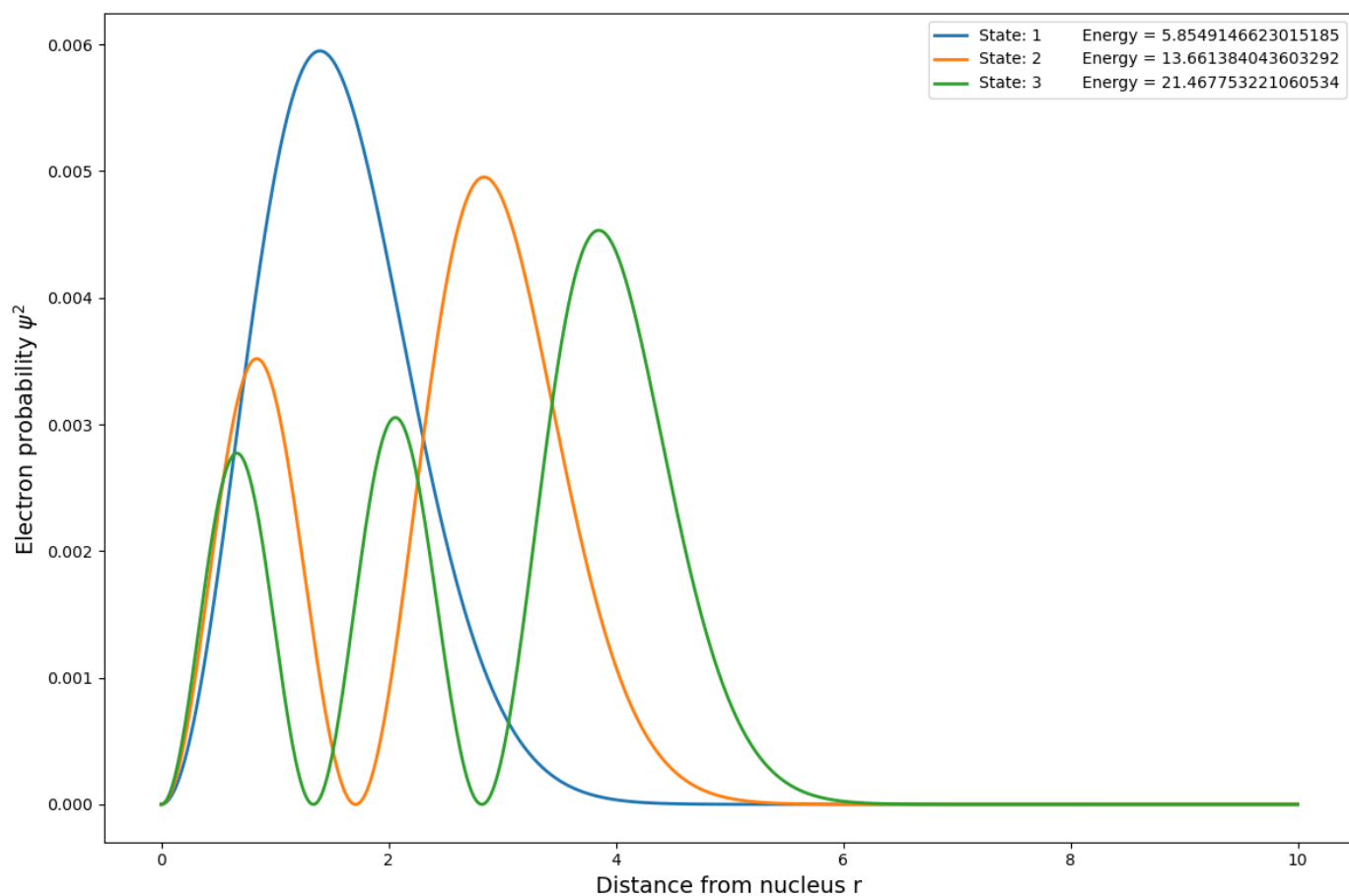
Изменяя потенциальную энергию системы, код может быть применен и к другим фундаментальным одномерным моделям, таким как системы квадратных колодцев и атом водорода. Можно продемонстрировать потенциальную энергию когда она константа, линейна от начала координат или квадратична от начала координат, демонстрация приведена ниже.



**Константная потенциальная энергия**



**Линейная потенциальная энергия**



**Квадратичная потенциальная энергия**

Определенно существует разница в вероятности нахождения электрона на определенном расстоянии от ядра.

Полный код можно посмотреть [здесь](#).