

Vaje pri predmetu Programiranje 2

Teden 10: Povezani seznam

V datoteki `naloga.h` sta podani sledeči deklaraciji:

```
typedef struct Vozlisce Vozlisce;

struct Vozlisce {
    int podatek;           // podatek, ki ga hrani vozlišče
    Vozlisce* naslednje;   // kazalec na naslednje vozlišče (NULL, če ga ni)
};
```

Datoteko `naloga.c` dopolnite s funkcijami, navedenimi v nadaljevanju. Funkciji `vsotaI` in `vstaviUrejenoI` implementirajte iterativno, funkciji `vsotaR` in `vstaviUrejenoR` pa rekurzivno. Pri vseh funkcijah lahko ima kazalec `zacetek` tudi vrednost `NULL`; ta predstavlja prazen seznam.

- `int vsotaI(Vozlisce* zacetek);`
 `int vsotaR(Vozlisce* zacetek);`

Vrne vsoto elementov povezanega seznama, na čigar začetno vozlišče kaže kazalec `zacetek`.

- `Vozlisce* vstaviUrejenoI(Vozlisce* zacetek, int element);`
 `Vozlisce* vstaviUrejenoR(Vozlisce* zacetek, int element);`

Podani element vstavi na ustrezno mesto v naraščajoče urejenem povezanem seznamu, na čigar začetno vozlišče kaže kazalec `zacetek`, in vrne kazalec na (morebitno novo) začetno vozlišče obogatene seznama.