

Programiranje 2 — enajsti par domačih nalog

① Napišite program

`razbij` *datoteka* *k*

ki dvojiško datoteko *datoteka* razbije na datoteke velikosti *k* bajtov (zadnja je lahko manjša). Bajti z indeksi od 0 do $k - 1$ naj se prepisejo v datoteko *datoteka.0*, bajti z indeksi od k do $2k - 1$ naj se skopirajo v datoteko *datoteka.1* itd. Velja $k \in [1, 10^6]$.

V javnem testnem primeru velja $k = 7$, vhodna datoteka (`dat01`) pa je velika 30 bajtov. Vaš program mora potemtakem izdelati datoteke `dat01.0` (7 bajtov), `dat01.1` (7 bajtov), `dat01.2` (7 bajtov), `dat01.3` (7 bajtov) in `dat01.4` (2 bajta).

Oddajte datoteko `razbij.c`.

② Napišite program

`biti` *datoteka* *p* *q*

ki iz dvojiške datoteke z imenom *datoteka* na standardni izhod prepise bite (ne bajte!) z indeksi $p, p + 1, \dots, q - 1$. Velja $0 \leq p < q \leq 8S$, kjer je S velikost datoteke v bajtih. Velja tudi $q - p \leq 1000$.

V javnem testnem primeru velja $p = 13$ in $q = 42$, datoteka pa vsebuje niz `AbeCeDa` s sledečim znakom `\n`, kar v dvojiškem zapisu izgleda takole:

01000001 01100010 01100101 01000011 01100101 01000100 01100001 00001010

Vaš program mora torej izpisati sledeče:

01001100101010000110110010101

Oddajte datoteko `biti.c`.