	1	
Principi programskih jezikov	2	
1. izpit, 21. junij 2022	3	
	Σ	
Ime in priimek	Vnisna številka	

NAVODILA

- Ne odpirajte te pole, dokler ne dobite dovoljenja.
- Preden začnete reševati test:
 - Vpišite svoje podatke na testno polo z velikimi tiskanimi črkami.
 - Na vidno mesto položite osebni dokument s sliko in študentsko izkaznico.
 - Preverite, da imate mobitel izklopljen in spravljen v torbi.
 - Prijavite se na spletno učilnico, kamor boste oddajali nekatere odgovore.
- Dovoljeni pripomočki: pisalo, brisalo, USB ključ, in poljubno pisno gradivo.
- Rešitve vpisujte v polo ali jih oddajte preko spletne učilnice. Pri odgovorih, ki ste jih oddali preko spletne učilnice, na izpitno nalogo napišite "glej spletno učilnico datoteka <ime_datoteke>".
- Če kaj potrebujete, prosite asistenta, ne sosedov.
- Med izpitom ne zapuščajte svojega mesta brez dovoljenja.
- Testna pola vam bo odvzeta brez nadaljnjih opozoril, če:
 - komunicirate s komerkoli, razen z asistentom,
 - komu podate kak predmet ali list papirja,
 - odrinete svoje gradivo, da ga lahko vidi kdo drug,
 - na kak drug način prepisujete ali pomagate komu prepisovati,
 - imate na vidnem mestu mobitel ali druge elektronske naprave.

• Ob koncu izpita:

- Ko asistent razglasi konec izpita, **takoj** nehajte in zaprite testno polo.
- Ne vstajajte, ampak počakajte, da asistent pobere vse testne pole.
- Testno polo morate nujno oddati.
- Čas pisanja je 120 minut. Na vidnem mestu je zapisano, do kdaj imate čas.
- Predvideni ocenjevalni kriterij:
 - $1. \geq 90$ točk, ocena 10
 - $2. \geq 80$ točk, ocena 9
 - $3. \geq 70$ točk, ocena 8
 - $4. \geq 60$ točk, ocena 7
 - $5. \geq 50$ točk, ocena 6

Veliko uspeha!

1. naloga (42 točk)

Programerji elbonijskega ministrstva za digitalizacijo so v OCamlu sestavili leksični analizator elb_lexer in razčlenjevalnik elb_parser:

```
type lexeme = PLUS | MINUS | TIMES | CONST of int
type expr =
 | Num of int
  | Add of expr * expr
 | Sub of expr * expr
 | Mul of expr * expr
let elb_lexer (string_expression : string) : lexeme list =
  let f = function
   | "-" -> MINUS
    | "+" -> PLUS
    | "*" -> TIMES
    | n -> CONST (int_of_string n)
  in
   List.map f
      (List.filter ((<>) "") (String.split_on_char ' ' string_expression))
let elb_parser (lexemes : lexeme list) : expr =
  let rec loop stack lexemes =
   match stack, lexemes with
                    CONST n :: rest -> loop (Num n :: s) rest
    ls,
   | e1 :: e2 :: s, PLUS :: rest -> loop (Add (e1, e2) :: s) rest
   | e1 :: e2 :: s, MINUS :: rest -> loop (Sub (e1, e2) :: s) rest
   | e1 :: e2 :: s, TIMES :: rest -> loop (Mul (e1, e2) :: s) rest
   | [e], [] -> e
    | _ -> failwith "cannot parse"
  in
   loop [] lexemes
```

Na žalost so izgubili celotno dokumentacijo in sedaj ne vedo, kaj so pravzaprav implementirali.

a) (7 točk) Narišite drevo abstraktne sintakse, ki ga dobimo, ko razčlenimo niz

```
"100 2 3 + + 4 - 5 666 - *"
```

b) (7 točk) Profesor Bauer, ki je gostujoči profesor na Elbonijski univerzi, je obljubil nagrado v višini 7000000000000 elbonijskih izpitnih točk, kar je ekvivalentno 7 točkam na tem izpitu, vsakomur, ki iz zgornje kode pravilno rekonstruira elbonijsko slovnico za aritmetične izraze. Zapišite jo v obliki BNF.

c) (7 točk) V Haskellu ali OCamlu implementirajte katerokoli funkcijo, ki ima glavni tip ('a -> 'b -> 'c) -> 'a -> 'c

d) (7 točk) V OCamlu uporabimo modul z naslednjim podpisom:

```
module type COMBINATORS =
sig
  val succ : int -> int
  val const : 'a -> 'b -> 'a
  val flip : ('a -> 'b -> 'c) -> 'b -> 'a -> 'c
  val negate : ('a -> bool) -> 'a -> bool
end
```

Kakšnega tipa je izraz flip const negate succ?

e) (7 točk) V λ -računu definiramo Churchova števila takole:

$$\begin{aligned} \overline{0} &:= \lambda f \, x \cdot x \\ \overline{1} &:= \lambda f \, x \cdot f \, x \\ \overline{2} &:= \lambda f \, x \cdot f \, (f \, x) \\ \overline{3} &:= \lambda f \, x \cdot f \, (f \, (f \, x)) \\ \vdots \end{aligned}$$

Zapišite λ -izraz Even, da za vsak $n \in \mathbb{N}$ velja

$$\mathtt{Even}\,\overline{n} = egin{cases} \mathtt{true} & \mathtt{\check{c}e}\ \mathtt{je}\ n\ \mathrm{sodo}\ \mathtt{\check{s}tevilo}, \ \mathtt{false} & \mathtt{\check{c}e}\ \mathtt{je}\ n\ \mathrm{liho}\ \mathtt{\check{s}tevilo}. \end{cases}$$

Pri tem je true := $\lambda x y \cdot x$ in false := $\lambda x y \cdot y$. Na primer Even $\overline{42}$ = true.

f) (7 točk) V λ -računu definiramo Scott-Churchova števila takole:

$$\begin{split} \widehat{0} &:= \lambda f \, x \, . \, x \\ \widehat{1} &:= \lambda f \, x \, . \, f \, \widehat{0} \, x \\ \widehat{2} &:= \lambda f \, x \, . \, f \, \widehat{1} \, (f \, \widehat{0} \, x) \\ \widehat{3} &:= \lambda f \, x \, . \, f \, \widehat{2} \, (f \, \widehat{1} \, (f \, \widehat{0} \, x)) \\ &: \end{split}$$

Zapišite λ -izraz $\mathtt{Odd},$ da za vsak $n \in \mathbb{N}$ velja

$$\mathtt{Odd}\,\widehat{n} = \begin{cases} \mathtt{true} & \text{\'e je } n \text{ liho \'stevilo,} \\ \mathtt{false} & \text{\'e je } n \text{ sodo \'stevilo.} \end{cases}$$

Pri tem je true := $\lambda x \, y \, . \, x$ in false := $\lambda x \, y \, . \, y$. Na primer $\operatorname{Odd} \widehat{42} = \operatorname{false}$.

2. naloga (30 točk)

a) (20 točk) Andrej je zapisal program, kjer sta $p, q \in \mathbb{Z}$:

```
x := p;

y := q;

while not (x = y) do

x := x - 1;

y := y + 1
```

Dokažite delno pravilnost programa P glede na spodnjo specifikacijo. Iz rešitve naj bo jasno razvidna invarianta zanke while. Operator \div predstavlja celoštevilsko deljenje in velja $p,q\in\mathbb{Z}$.

{ true }

x := p;

y := q;

while not (x = y) do

x := x - 1 ;

y := y + 1

done

$$\{x = (p+q) \div 2\}$$

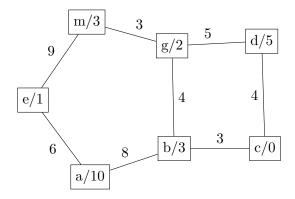
b) (10 točk) Ali program P zagotovo ustreza tudi naslednji specifikaciji za popolno pravilnost?

```
 [ p \ge q ] 
x := p ;
y := q ;
while not (x = y) do
  x := x - 1 ;
y := y + 1
done
[ x = (p+q) \div 2 ]
```

Odgovor utemeljite z dokazom ali podajte protiprimer.

3. naloga (38 točk)

Klemen je pred spanjem pogledal vse epizode »Black mirror«, zdaj pa ga tlači nočna mora, v kateri se vozi z avtom po cestnem omrežju, prikazanem na sliki.



Oznake na povezavah so dolžine dvosmernih cest, ki povezujejo vozlišča. V vsakem vozlišču je zaloga goriva, na primer v vozlišču d je 5 enot goriva. Preden se Klemen odpelje iz vozlišča, vedno dotoči vse razpoložljivo gorivo. V sanjah ima avto dovolj velik rezervoar, da se nikoli ne napolni do konca. Avto porabi eno enoto goriva za eno enoto razdalje. Primer: če ima avto 2 enoti goriva v rezervoarju, se lahko pelje po poti a–b–c, ne more pa se peljati po poti a–e–m, ker mu za povezavo e–m zmanjka goriva.

Da bo nočna mora popolna, bomo Klemna usmerjali s prologom. Začetne zaloge goriva v vozliščih in cestne povezave predstavimo s predikatoma zacetne_zaloge in cesta:

```
zacetne_zaloge([a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2]).
```

```
cesta(a, b, 8).
cesta(b, c, 3).
cesta(c, d, 4).
cesta(a, e, 6).
cesta(e, m, 9).
cesta(m, g, 3).
cesta(g, d, 5).
cesta(g, b, 4).
```

Pozor, cesta navaja samo po eno od obeh smeri.

a) (8 točk) Sestavite predikat sprazni (V, Z1, Z2), ki sprazni zaloge goriva v vozlišču V, pri čemer so Z1 trenutne zaloge in Z2 zaloge, ko spraznimo V. Primer:

```
?- sprazni(c, [a/5, b/3, c/4, d/8], Z2).
Z2 = [a/5, b/3, c/0, d/8].
```

b) (8 točk) Sestavite predikat natoci (V, G1, Z1, G2, Z2), ki sprejme vozlišče V, trenutno gorivo v avtu G1 in zaloge Z1. Gorivo iz vozlišča V pretoči v avto, da dobi novo stanje goriva G2 in zaloge Z2. Primer:

```
?- natoci(c, 4, [a/5, b/3, c/4, d/8], G2, Z2). G2 = 8, Z2 = [a/5, b/3, c/0, d/8].
```

c) (8 točk) Sestavite predikat etapa (V1, G1, Z1, V2, G2, Z2), ki prevozi cesto med V1 in V2, če ta obstaja in če ima avto dovolj goriva. Pred etapo dotoči zalogo iz V1. Pri tem sta G1 in Z1 začetno gorivo v avtu in vozliščih, ter G2 in Z2 končno gorivo v avtu in vozliščih. Primeri:

```
?- etapa(a, 5, [a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2], b, G2, Z2). G2 = 7, Z2 = [a/0, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2]. 
?- etapa(a, 5, [a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2], c, G2, Z2). false. 
?- etapa(e, 5, [a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2], m, G2, Z2). false. 
?- etapa(e, 9, [a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2], m, G2, Z2). G2 = 1, Z2 = [a/10, b/3, c/0, d/5, e/0, m/3, g/2].
```

d) (8 točk) Sestavite predikat pot(L, G1, Z1, G2, Z2), ki prevozi pot, navedeno v seznamu vozlišč L, če je to možno. Pri tem sta G1 in Z1 začetno gorivo v avtu in vozliščih, ter G2 in Z2 končno gorivo v avtu in vozliščih. Pozor, pot lahko vodi večkrat skozi isto vozlišče. Primeri:

```
?- pot([a], 0, [a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2], G2, Z2). G2 = 0, Z2 = [a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2]. 
?- pot([a, b, c, d], 0, [a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2], G2, Z2). false. 
?- pot([a, b, c, d], 5, [a/10, b/3, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2], G2, Z2). G2 = 3, Z2 = [a/0, b/0, c/0, d/5, e/1, m/3, g/2].
```

e) (6 točk) Navedite poizvedbo, ki ugotovi, ali lahko avto prevozi pot a-e-m-g-b-c-d-g-b-a, če je na začetku v rezervoarju 22 enot goriva. Začetne zaloge v vozliščih so navedene s predikatom zacetne_zaloge. Kakšen je odgovor?