Model1::ClassDiagram1 Juego PokemonRase +diccionario: objeto +objetosUser: Lista tipo: String Squirtle +objetosPc: Lista nombre: String Charmander pokemon_pc: Lista _vida: Int Admin_base +pokemon user: Lista ataque: Int defensa: Int +vidaPokemonPc: Int +db(objeto) +ataquePokemonPc: Int Vaporeon _debilidad: Lista PokemonAgua +guardarUsuario() +defensaPokemonPc: Int PokemonFuego resistencia: Lista +validarUsuario() +tipoPokemonPc: String +getTipo(): String +getUsuarios() +debilidadPokemonPc: Lista +setTipo() +getUsuarioEspecifico() +resistenciaPokemonPc: Lista +getNombre(): String +aumentarPartidasGanadas() +movimientoPokemonPc: Lista +aumentarPartidasPerdidas() +setNombre() +movimientoPokemonPc: Lista +getVida(): Int Heracross +vidaPokemonUser: Int . Leafeon setVida() +ataquePokemonUser: Int PokemonBicho +getAtague(): Int +defensaPokemonUser: Int PokemonPlanta +setAtaque() +tipoPokemonUser: String +getDefensa(): Int debilidadaPokemonUser: Lista Butterfree +setDefensa() +resistenciaPokemonUser: Lista +getDebilidad(): Int Bulbasau Objetos +movimientosPokemonUser: Lista DiccionarioObjetos setDebilidad() comprobacionesDanopc: Int #nombre: String +getResistencia(): Int +BolaLodo1: Lista #PS: Int +comprobacionesDanousuario: Int +setResistencia() +Eter1: Lista #PP: Int +eleairPokemones() +Hierro1: Lista +CalcDaño(): Int #ataque: Int debilidadResistenciaPc() +getPropiedades(): Lista +HuesoRaro1: Lista PokemonElectrico +debilidadResistenciaUser() Onix +Pocion1: Lista #cantidad: Int +AumentarPpMovimiento() +Proteina1: Lista +UsarObjetoUsuario(): String +getNombre(): String +Obietos: Lista Pikachu +UsarObietoPc(): String +setNombre() +DiccionarioDeObjetos(): Lista +realizarAtaqueUsuario(): String +getPS(): Int Luxray +IdentificarObjeto(): Int turnoUsuario() +setPS() +IdentificarEstadistica(): Int +realizarAtaquePc(): String +aetPP(): Int +turnoPc() setPP() +batalla(): Int +aetAtaque∩: Int +getPokemon_pc() +setAtaque() +getPokemon_user() +getDefensa(): Int +getVidaPokemon_user() +setDefensa() +setVidaPokemon User() +getCantidad(): +getAtaquePokemon_User() setCantidad@ DiccionarioPokemon setAtaquePokemon_User() +getPropierades(): Lista +Bulbasaur1: Lista +getDefensaPokemon User() +setDefensaPokemon_User() +Butterfree1: Lista +setTipoPokemon_User() +Charmander1: Lista +getTipoPokemon_User() +Heracross1: Lista BolaLodo +getDebilidadPokemon_User() +Leafeon1: Lista /Eter +setDebilidadPokemon_User() +Luxrav1: Lista -Monferno1: Lista +getResistenciaPokemon_User() +setResistenciaPokemon_User() +Onix1: Lista +Pikachu1: Lista HuesoRard +getMovimientosPokemon_User() +setMovimientosPokemon_User() +Squirtle1: Lista +getVidaPokemon_Pc() +Sudowoodo1: Lista +setVidaPokemon Pc() +vaporeon1: Lista +getAtaquePokemon_Pc() +Pokemones: Lista Pocion Proteina setAtaquePokemon_Pc() +DiccionarioDePokemon() +getDefensaPokemon Pc() +IdentificasPokemon() setDefensaPokemon_Pc() +Identificarestadistica() +getTipoPokemon_Pc() +setTipoPokemon_Pc() +getDebilidadPokemon_Pc() +setDebilidadPokemon_Pc() +getResistenciaPokemon_Pc() setResistenciaPokemon_Pc() +getMovimientosPokemon Pc() +setMovimientosPokemon_Pc() Movimiento ListaMovimiento +nombre: String +EnviteIngeo: Lista +notencia: Int +RuedaFuego: Lista +HojaAfilada: Lista +precision: Int Usuario Estilo +PP: Int +Latigazo: Lista +correo: email +tipo: String +RayoSolar: Lista obtener fondo gift(); url +LlueveHojas: Lista +usuario: String obtener_fondo_png(): url +aetNombre(): Strina +contrasena: String +EnergiBola: Lista +setNombre() +BombaGermen: Lista setCorreo() +getPotencia(): Int +Cornada: Lista +getCorreo() +setPotencia() +PinMisil: Lista +setUsuario() +getPrecision(): Float +Picadura: Lista +getUsuario() +setPrecision() +Zumbido: Lista -setContrasena() +aetPP(): Int +Psicoravo: Lista +getContrasena() +TajoAereo: Lista +getTipo(): String +Impactrueno: Lista +setTipo() +Ravo: Lista +Trueno: Lista +Chispa: Lista +VoltioCruel: Lista +Avalancha: Lista +Tumbarocas: Lista +Mazazo: Lista +Pedrada: Lista +Terratemblor: Lista +ColaFerrea: Lista +ListaMovimientos: Lista +crearMovimientos(): Lista +EstadisticasMovimientos(): Lista +IdentifMovsPokemon(): Int +IdentificasEstadisticas(): Int