

Você é o responsável pelo desenvolvimento de um sistema de logística para distribuição de materiais para uma rede de restaurantes.

As regras de distribuição de materiais são:

- Cada loja envia um pedido que deve ser colocado em uma lista
- Os pedidos devem ser atendidos pelos seguintes critérios:
 - Após chegarem os pedidos, o programa deve verificar quais pedidos podem ser atendidos. Isso pode ser verificado consultando a quantidade de cada material no estoque.(considere que o estoque possua cinco produtos distintos)
 - Caso haja pedidos que possam ser atendidos, então eles devem ser retirados da lista e mostrados ao usuário;
 - Caso não possam ser atendidos, os pedidos devem permanecer na lista e na próxima verificação devem ser os primeiros a serem atendidos (seguindo a regra anterior).
 - Os novos pedidos devem ser analisados depois dos pedidos antigos (sempre).
- O administrador do sistema pode verificar, a partir de um pedido, o pedido anterior ou o próximo;
- O sistema deve avisar se a lista está vazia;

Além disso, o sistema ainda deve:

- Imprimir todos os elementos da lista desde seu início ou desde o seu final.
- Gravar os elementos da lista em um arquivo.

Para testar a aplicação é interessante utilizar uma função geradora de valores randomicos como a mostrada abaixo:

```
int aleatorio() {  
    srand(time(NULL));  
    return(rand()%100);  
}
```

Sugestao de encaminhamento de atividades:

1. Desenvolva uma estrutura de dados para representar o estoque;
2. Use a mesma estrutura como nó da lista;
3. Crie funções para todas as funcionalidades descritas no texto;
4. Crie uma função para geração de valores randomicos para preencher os valores de cada elemento da lista.
5. Um menu para manipulação da aplicação poderá ser bastante útil.

Necessariamente a lista deve ser passada como parâmetro para todas as funções, ou seja, utilize variáveis locais e não globais.

Você acessou como [Wesley Dal'Col Von Doelinger \(Sair\)](#)

CC3651

0.74264 secs
Included 44 files
ticks: 75 user: 19 sys: 2 cuser: 0 csys: 0
Load average: 0.62
Record cache hit/miss ratio : 0/0