BASES DE DATOS ESPACIALES

Introducción a PostGIS

PostgreSQL - PostGIS

¿Qué es PostGIS?

Es una extensión al sistema manejador de bases de datos relacional PostgreSQL. Permite el uso de objetos GIS (Goegraphic Information Systems).

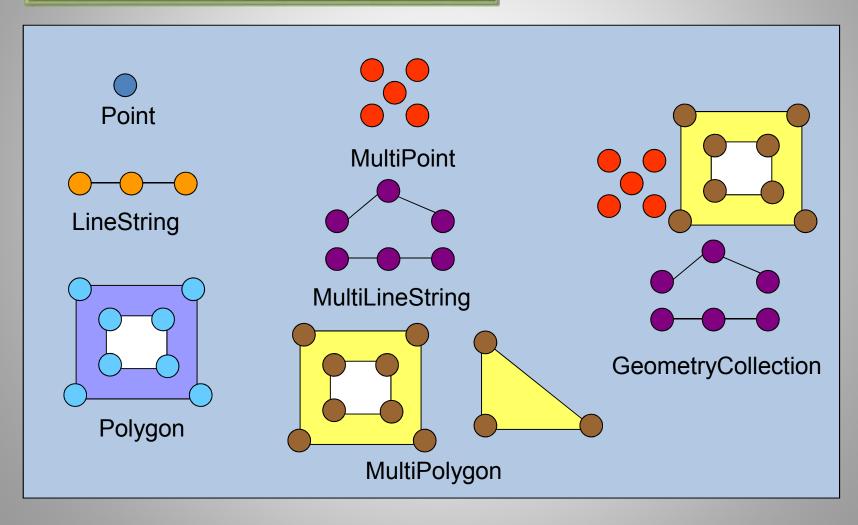
PostGIS incluye soporte para índice GiST basados en R-Tree y funciones básicas basadas en objetos GIS.

Con POstGIS se pueden usar todos los objetos que aparecen en la especificación OpenGIS como:

Líneas Puntos Polígonos Multilíneas Multipuntos Multipolígonos

Colecciones geométricas

Tipos de Datos Espaciales



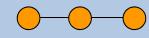
OpenGIS WKB y WKT

Ejemplos de Well – Know Text (WKT)



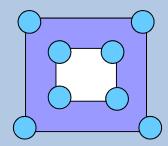
Point

POINT (0 0)



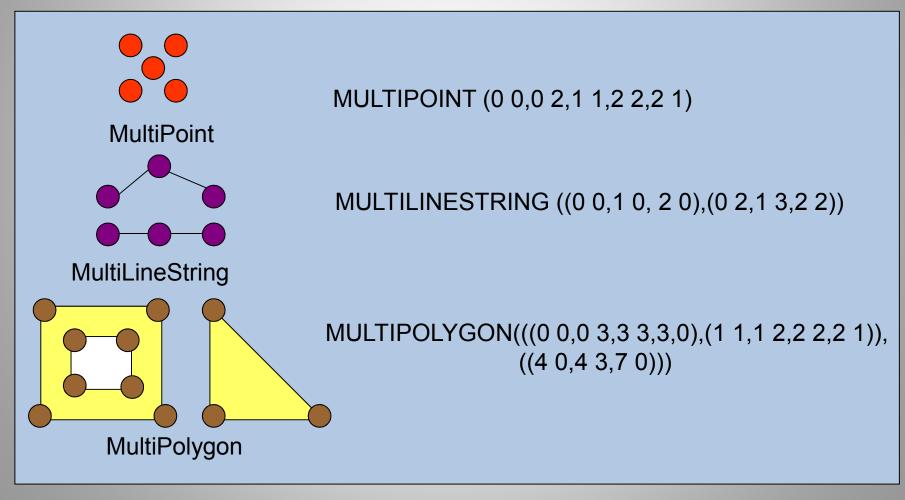
LineString

LINESTRING (0 0,1 0, 2 0)

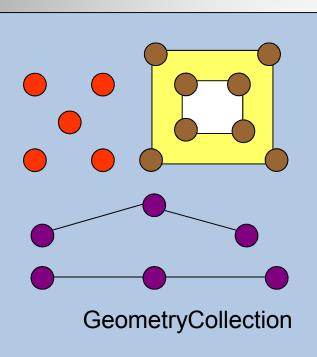


POLYGON((0 0,0 3,3 3,3,0),(1 1,1 2,2 2,2 1))

OpenGIS WKB y WKT



OpenGIS WKB y WKT



Usando estándares de Open Geopatial Consortium (OGC)

Las especificación para SQL de características simples de la OGC define tipos de objetos GIS estándar, los cuales son manipulados por funciones, y un conjunto de tablas de metadatos.

Hay 2 tablas de meta-datos en la especificación OpenGIS:

- SPATIAL_REF_SYS
- GEOMETRY_COLUMNS

Usando estándares de Open Geopatial Consortium (OGC)

SPATIAL_REF_SYS

Contiene un identificador numérico y una descripción textual del sistema de coordenadas usados en la base de datos espacial.

Cumple con una lista aproximada de 3000 sistemas de referencia espacial, que pueden ser manejados, y también permite crear otros propios.

La definición de ésta tabla es la siguiente:

Usando estándares de Open Geopatial Consortium (OGC)

SPATIAL_REF_SYS

Las columnas de las tablas son la siguientes:

SRID: Valor entero que identifica el sistema de referencia espacial.

AUTH_NAME: El nombre del estándar para el sistema de referencia. Por ejemplo: EPSG.

AUTH_SRID: El identificador según el estándar AUTH_NAME. En el ejemplo anterior es el id según EPSG.

SRTEXT: Una *Well-know text* representación para el sistema de referencia espacial. Ejemplo: WKT para SRS.

PROJ4TEXT: Proj4 es una librería que usa PostGIS para transformar coordenadas. Esta columna contiene una cadena con definición de las coordenadas de Proj4 para un SRID dado.

Usando estándares de Open Geopatial Consortium (OGC)

Usando estándares de Open Geopatial Consortium (OGC)

GEOMETRY_COLUMNS

Descripción de cada una de las columnas:

F_TABLE_CATALOG, F_TABLE_SCHEMA, F_TABLE_NAME: Distingue totalmente la tabla de características que contiene la columna geométrica.

F_GEOMETRY_COLUMN: Nombre de la columna geométrica en la tabla de características.

COORD_DIMENSION: Dimensión espacial de la columna(2D o 3D).

SRID: Es una clave foránea que referencia SPATIAL_REF_SYS.

TYPE: Tipo de objeto espacial. POINT, LINESTRING, POLYGON, MULTYPOINT, GEOMETRYCOLLECTION. Para un tipo heterogéneo se debe usar el tipo GEOMETRY.

Creando una tabla espacial

La creación de una tabla espacial se realiza en dos fases:

- Se crea una tabla no espacial
- Se añade una columna (campo) espacial a la tabla usando la función AddGeometryColumn de OpenGIS.

		4		
€.	П	nta	11/1	0
О,	ı	1116	1 X I	
\smile			4/1	U .

Creando una tabla espacial

La creación de una tabla espacial se realiza en dos fases:

Ejemplo

- CREATE TABLE geoCamino (id int4, nom varchar(25))
- SELECT AddGeometryColumn('public','geoCamino','geom', 423, 'LINESTRING', 2)

SELECT AddGeometryColumn('geoCamino', 'geom', 423, 'LINESTRING', 2)

Creando una tabla espacial

Creando una tabla espacial

```
Ejemplos

Usando una geometría genérica y un SRID sin definir

CREATE TABLE caminos (
idCamino INTEGER,
nombreCamino VARCHAR
);

SELECT AddGeometryColumn( 'caminoss', 'geomCamino', -1,
'GEOMETRY', 3 );
```

Cargar datos espaciales en el SDBMS

Actualmente hay dos formas de cargar datos en bases de datos PostGIS / PostgresSQL:

- Usando instrucciones de SQL
- Usando shape loader / dumper

Usando instrucciones SQL

Se puede insertar directamente la información con instrucciones SQL. También se pueden guardar en un archivo texto para que cualquier SDBMS los pueda cargar

Cargar datos espaciales en el SDBMS

Usando instrucciones SQL

Ejemplo de un archivo caminos.sql

BEGIN:

INSERT INTO caminos (idCamino,geoCamino,nombreCamino)

VALUES (1,ST_GeomFromText('LINESTRING(191232 243118,191108 243242)',-1),'Av. Caracas');

INSERT INTO caminos (idCamino,geoCamino,nombreCamino)

VALUES (2,ST_GeomFromText('LINESTRING(189141 244158,189265 244817)',-1),'Av. Boyaca');

INSERT INTO caminos (idCamino, geoCamino, nombreCamino)

VALUES (3,ST_GeomFromText('LINESTRING(192783 228138,192612 229814)',-1),'Carrera 30');

INSERT INTO caminos (idCamino,geoCamino,nombreCamino)

VALUES (4,ST_GeomFromText('LINESTRING(189412 252431,189631 259122)',-1),'Av Esperanza');

INSERT INTO caminos (idCamino,geoCamino,nombreCamino)

VALUES (5,ST_GeomFromText('LINESTRING(190131 224148,190871 228134)',-1),'Autopista Sur');

INSERT INTO caminos (idCamino, geoCamino, nombreCamino)

VALUES (6,ST_GeomFromText('LINESTRING(198231 263418,198213 268322)',-1),'Av Centenario'); COMMIT:

Estos datos se pueden cargar fácilmente en PotgreSQL usando la instrucción psql: psql -d [database] -f caminos.sql

Cargar datos espaciales en el SDBMS

Usando el Cargador (loader).

El cargador de datos "**shp2pgsql**" convierte archivos shape de ESRI a SQL para su inserción en una base de datos PostGIS / PostgreSQL. El cargador tiene varios modos de operación que se seleccionan con los parámetros desde linea de comandos:

- -d Elimina la tabla de la base de datos antes de crear la tabla con los datos del archivo de figuras.
- -a Añade los datos del archivo shape a las tabla de la base de datos. El archivo debe tener los mismos atributo que la tabla.

Cargar datos espaciales en el SDBMS

Usando el Cargador (loader).

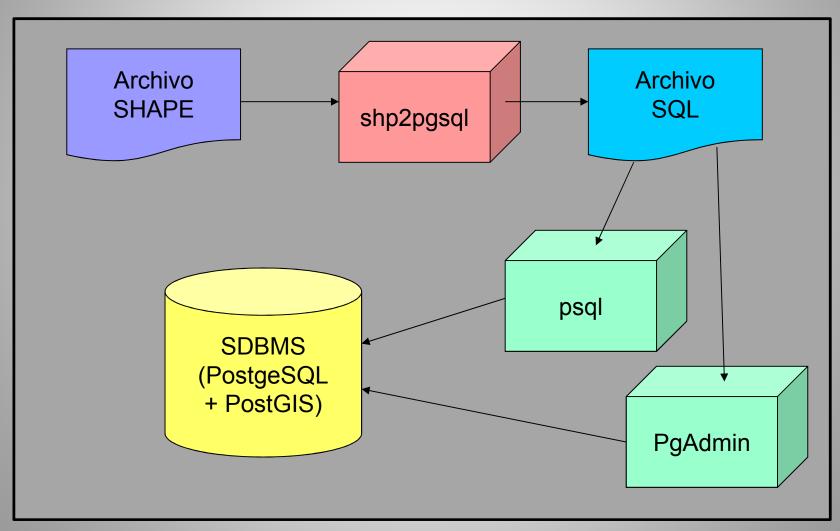
- **-c** Crea una nueva tabla y llena esta con la información del archivo shape. Este es el modo por defecto.
- **-D** Crea una tabla nueva llenándola con los datos del archivo shape. Pero usa el formato *dump* para la salida de datos que es mas rápido que el *insert* de SQL. Esta forma se debería usar para conjuntos de datos largos.
- -s<SRID> Crea y rellena una tabla geométrica con el SRID que se le pasa como parámetro.

Cargar datos espaciales en el SDBMS

Usando el Cargador (loader).

- -p Solo produce el código SQL de creación de la tabla, sin adicionar dato alguno. Se puede usar cuando se requiere separar la creación de la tabla de la carga de datos en ella.
- -I Crea inj índice GiST en la columna geométrica.
- **-w** Produce una salida en formato WKT, para uso con versiones anteriores de PostGIS.

Cargar datos espaciales en el SDBMS



Recuperando Datos Espaciales

Para extraer datos de la base de datos se pueden utilizar dos métodos:

- Usando instrucciones de SQL
- Usando shape loader / dumper

Usando instrucciones SQL

Es la forma más directa de hacerlo, se realiza una consulta usando la cláusula SELECT de SQL y el resultado se lleva a un archivo plano.

Recuperando Datos Espaciales

Usando instrucciones SQL

SELECT idCamino, ST_AsText(geoCamino) AS Geometria, nombreCamino FROM caminos;

Recuperando Datos Espaciales

Usando instrucciones SQL

Algunas veces es necesario recortar el numero de registros devueltos. En el caso de restricciones basadas en los atributos usamos la misma sintaxis que para tablas no espaciales. Para restricciones espaciales tenemos los siguientes operadores:

- **&&** Indica cuando la caja que contiene una geometría se superpone a la caja de otra.
- ~= Me dice si dos geometrías son idénticas. Como 'POLIGON((0 0,1 1,1 0,0 0))'~="POLIGON((0 0,1 1,1 0,0 0))'
- = Indica si las cajas circunscritas de dos geometrías son iguales.

Recuperando Datos Espaciales

Usando instrucciones SQL

Para usar estos operadores debemos cambiar la representación del formato de texto a geometrías usando la función "GeomFromText()"

SELECT idCamino, nombreCamino

FROM caminos

WHERE geoCamino ~= ST_GeomFromText(

'LINESTRING(191232 243118,191108 243242)',-1);

Retorna los registros cuya geometría es igual a la dada.

Recuperando Datos Espaciales

Usando instrucciones SQL

Cuando usamos el operador &&, se puede especificar como característica de comparación una BOX3D o una GEOMETRY. Cuando se usa ésta última se utiliza una caja como comparación.

SELECT idCamino, nombreCamino FROM caminos WHERE geoCamino && ST GeomFromText('POLYGON((...))',-1);

SELECT ST_AsText(geoCamino) AS geometria FROM caminos WHERE geoCamino && SetSRID('BOX3D(191232 243117,191232 243119)'::box3d,-1);

La consulta mas usada es la basada en marcos, que usan los clientes para mostrar un marco del mapa. Podemos usar un BOX3D para el marco. El -1 indica que no se especifica ningún SRID.

Recuperando Datos Espaciales

Usando el cargador (dumper)

Pgsql2shp conecta directamente con la base de datos y convierte una tabla (podría ser un query) en un archivo shape. La sintaxis es:

pgsql2shp [<opciones>] <basededatos> <tabla>

pgsql2shp [<opciones>] <basededatos> <query>

Opciones de línea de comandos:

- -d Escribe un archivo shape 3D desde una version vieja de PosGIS, siendo el 2D el que tiene por defecto.
- -f<archivo> archivo de salida.
- -p<puerto> puerto de conexión con la base de datos.

Recuperando Datos Espaciales

Usando el cargador (dumper)

Opciones de línea de comandos:

- -h<host> host donde esta la base de datos.
- -p<password> password para el acceso
- -u<user> usuario de acceso.
- -g<columna geometría> Si la tabla tiene varias columnas geométricas, selecciona la columna geométrica a usar.