МИНОБРНАУКИ РОССИИ московский физико-технический институт (государственный университет)

Физтех-школа прикладной математики и информатики (ФПМИ) Факультет инноваций и высоких технологий (ФИВТ)

ПРОЕКТИРОВАНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ ТУРНИРОВ ПО БОЛЬШОМУ ТЕННИСУ

Курсовой проект

Выполнил: Страшнов Алексей Валерьевич Группа Б05-827

1 Концептуальная модель

Основные сущности:

- Player
- Tournament
- \bullet Match
- Coach
- \bullet Sponsor

Отношения между сущностями:

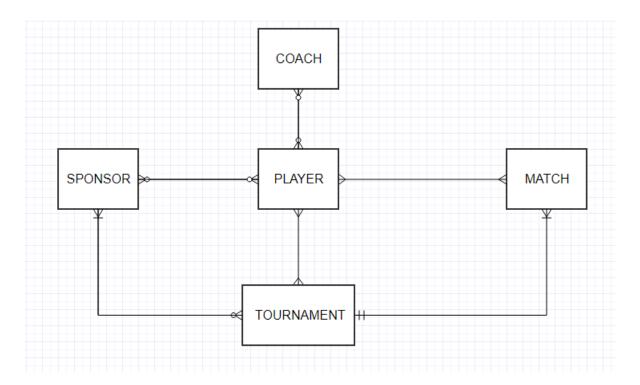


Рис. 1: Концептуальная модель

2 Логическая модель

Проектируемая база находится в ЗНФ

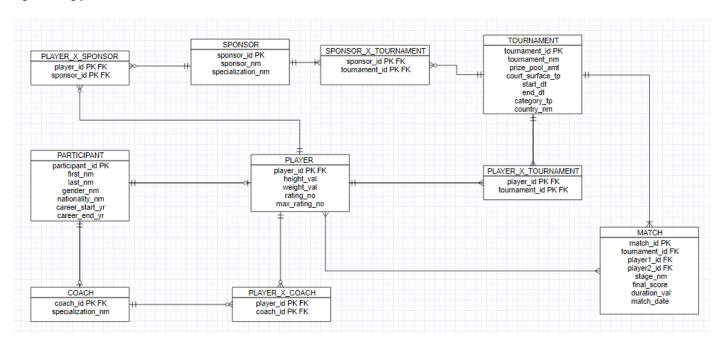


Рис. 2: Логическая модель

3 Физическая модель

	PARTICIPANT							
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	PK	FK			
participant_id	Уникальный ключ сущности Participant	INT		+				
first_nm	имя	VARCHAR(30)	NOT NULL					
last_nm	Фамилия	VARCHAR(30)	NOT NULL					
gender_nm	Пол	CHAR	М - мужчина, W - женщина					
nationality_nm	Гражданство	VARCHAR(50)	NOT NULL					
career_start_yr	Год начала карьеры	INT						
career_end_yr	Год окончания карьеры	INT						

Таблица 1: Сущность Participant/Участник

PLAYER						
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	PK	FK	
player_id	Уникальный ключ сущности Player	INT		+	+	
height_val	Рост игрока (см)	INT	>= 0			
weight_val	Вес игрока (кг)	INT	>= 0			
rating_no	Позиция в рейтинге	INT	NOT NULL, DEFAULT $0, >= 0$			
max_rating_no	Наивысшая позиция в рейтинге	INT	NOT NULL, DEFAULT $0, >= 0$			

Таблица 2: Сущность Player/Игрок

COACH					
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	PK	FK
coach_id	Уникальный ключ сущности Coach	INT		+	+
specialization_nm	Специализация тренера	VARCHAR(30)	NOT NULL		

Таблица 3: Сущность Coach/Тренер

	PLAYER_X_COACH				
Название Описание Тип данных Ограничение РК					$\mathbf{F}\mathbf{K}$
player_id	Внешний ключ сущности Player	INT		+	+
coach_id	Внешний ключ сущности Coach	INT		+	+

Таблица 4: Сущность Player-Coach

SPONSOR					
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	PK	FK
sponsor_id	Уникальный ключ сущности Sponsor	INT		+	
sponsor_nm	Название спонсорской компании	VARCHAR(40)	NOT NULL		
specialization_nm	Специализация компании	VARCHAR(50)			

Таблица 5: Сущность Sponsor/Спонсор

	PLAYER_X_SPONSOR				
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	PK	$\mathbf{F}\mathbf{K}$
player_id	Внешний ключ сущности Player	INT		+	+
sponsor_id	Внешний ключ сущности Sponsor	INT		+	+

Таблица 6: Сущность Player-Sponsor

	TOURNAMENT								
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	PK	FK				
tournament_id	Уникальный ключ сущности Tournament	INT		+					
tournament_nm	Название турнира	VARCHAR(40)	NOT NULL						
prize_pool_amt	Призовой фонд (\$)	INT	NOT NULL, DEFAULT $0, >= 0$						
court_surface_tp	Покрытие корта	CHAR	Н - хард, С - грунт, G - трава						
start_dt	Дата начала турнира	TIMESTAMP(0)							
end_dt	Дата окончания турнира	TIMESTAMP(0)							
category_nm	Категория турнира	VARCHAR(40)							
country_nm	Страна проведения турнира	VARCHAR(60)	NOT NULL						

Таблица 7: Сущность Tournament/Турнир

SPONSOR_X_TOURNAMENT					
Название Описание Тип данных Ограничение РК Г				FK	
sponsor_id	Внешний ключ сущности Sponsor	INT		+	+
tournament_id	Внешний ключ сущности Tournament	INT		+	+

Таблица 8: Сущность Sponsor-Tournament

	MATCH						
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	PK	FK		
match_id	Уникальный ключ сущности Match	INT		+			
tournament_id	Внешний ключ сущности Tournament	INT			+		
player1_id	ID первого игрока	INT			+		
player2_id	ID второго игрока	INT			+		
stage_nm	Стадия	VARCHAR(30)					
final_score	Счёт в матче	VARCHAR(30)	*				
duration_val	Продолжительность матча (мин.)	INT	NOT NULL, DEFAULT $0, >= 0$				
match_dt	Дата проведения матча	TIMESTAMP(0)					

Таблица 9: Сущность Match/Матч

PLAYER_X_TOURNAMENT					
Название Описание Тип данных Ограничение РК Г				FK	
player_id	Внешний ключ сущности Player	INT		+	+
tournament_id	Внешний ключ сущности Tournament	INT		+	+

Таблица 10: Сущность Player-Tournament

^{* -} в формате "s1, s2, (s3,) (s4,) (s5)" где sX - счёт в X-ом сете (в формате Y-Y). Например, "6-4, 5-7, 6-7"