

Creación de librería estática

- Se crean los archivos cubo.c y factorial.c que contienen las funciones que se ocuparan.
- Se crea el fichero cabecera libstop.h que contiene los métodos que se utilizaran para los cálculos.
- Se procede a crear los objetos de los archivos.c

```
gcc -c cubo.c  
gcc -c factorial.c
```

- Llamamos al archiver(ar) para generar la librería:

```
ar -cvq libstop.a cubo.o factorial.o
```

- Para utilizar la librería necesitamos un programa, en este caso vamos a utilizar ejemplo.c que simplemente recoge el parámetro que le pasamos e imprime por pantalla el resultado calculado por la función de la librería.
- Para esto necesitamos enlazar la librería al programa.

```
gcc -o ejemplo ejemplo.c libstop.a
```

Creación de librería dinámica

- Se crean los archivos cubo.c y factorial.c que contienen las funciones que se ocuparan.
- Agregamos los archivos a la librería y la creamos:

```
gcc -shared -o libstop.so cubo.c factorial.c
```

- Para utilizar la librería vamos a utilizar ejemploDinamica.c que simplemente recoge el parámetro que le pasamos e imprime por pantalla el resultado calculado por la función de la librería.

```
gcc -o ejemploDinamica ejemploDinamica.c -L. -lstop
```

- Se debe agregar la librería en la ruta que estamos ocupando (El punto hace referencia a la ubicación):

```
export LD_LIBRARY_PATH=.
```