技术手册

技术手册

学生端, 监控端, 服务器端的数据流与控制信令关系

服务器部署

视频的编码和解码标准

需要通过修改源码来完成修改的内容

webrtc网页的监听端口

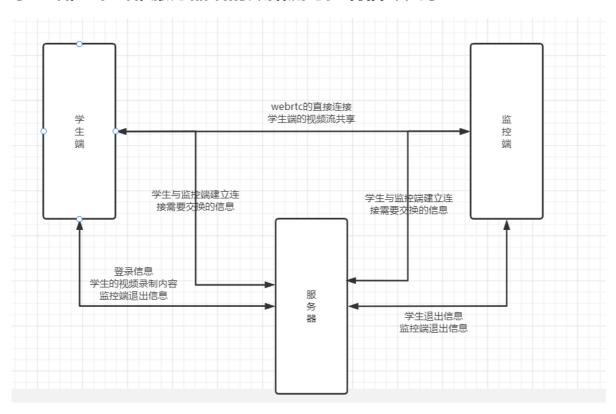
数据库的种类和字符集

python错误日志的记录位置

不同帧率, 码率, 采样率对系统负载的影响

遗憾,不足,待改进的地方

学生端, 监控端, 服务器端的数据流与控制信令关系



学生端与服务器端建立websocket连接,主要用于传送视频录制的内容

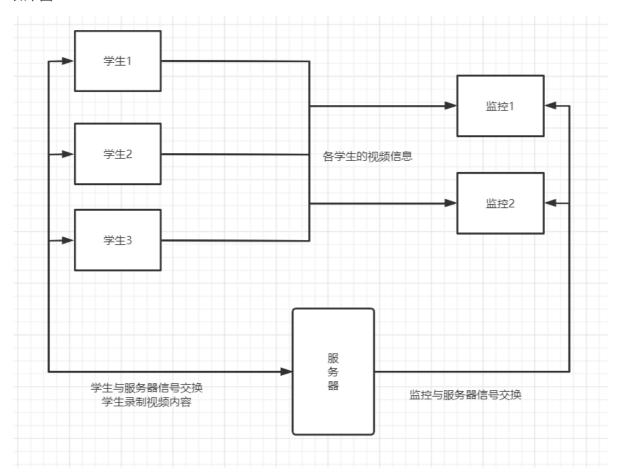
学生端与监控端直接建立webrtc连接,用于监控端获取学生端的视频信息

通过这种方式,可以减少服务器的带宽压力,使较小的服务器带宽也可以完成webrtc的任务

代价是:

随着监控端数目的增加, 学生端的上行压力会增加

随着学生端数目的增加, 监控端的下行压力会增加



服务器部署

使用python中的flask和flask相关拓展包进行服务端的部署, 服务端使用python编写, 避免了对 apache/php等相关的配置

视频的编码和解码标准

录制时:webm格式

通过ffmpeg进行视频转码,转码后得到mp4格式

需要通过修改源码来完成修改的内容

webrtc网页的监听端口

在/usr/bin/webrtc_Tony/init.py 中最后一行(734行)

修改port与host的值,可以修改webrtc的监听端口和监听ip

数据库的种类和字符集

在/usr/bin/webrtc_Tony/init.py中(19行)

修改开头的mariadb为其他值即可,同理,通过更改charset的键值即可更改数据库的字符集

```
DB_URL = "mariadb://{username}:{password}@{host}:{port}/{db}?charset=gbk".format(
username=colfig_info['database']['user'],
password=config_info['database']['password'],
host=config_info['database']['host'],
port=config_info['database']['port'],
db=DB_DATABASE)
```

python错误日志的记录位置

/usr/bin/webrtc_Tony/flask_run.sh中

```
6 nohup python3 $FLASK_APP > /var/log/webrtc_Tony/error.log 2>&1 &
7
```

修改 /var/log/webrtc_Tony/error.log 即可

不同帧率, 码率, 采样率对系统负载的影响

由于webrtc项目的工作时间较短,没有测试

目前已知的是ffmpeg在视频转码大文件时会占用较大的内存, webrtc在调用ffmpeg转码时使用的是多线程的方式, 在同时转码大量/过大视频文件时, 可能会触发linux的oomkiller, 导致转码生成的.mp4错误. 此时可以手动调用ffmpeg完成转码

遗憾,不足,待改进的地方

这个webrtc项目只用了4天时间,一个人完成,时间确实非常的紧张,有许多缺陷都没有考虑

- webrtc判断学生是否登录使用了cookie,导致如果学生端/监控端误触了页面刷新,就会导致页面判断为学生重复登录
- webrtc判断学生掉线只在监控端设置了监控,如果监控端不登录,而学生断网,服务器端会等待学生端重连,不会认为学生端下线,只有在学生端关闭页面的时候会检测到学生的下线
- webrtc不支持查看单个学生的状态,只能全部查看,这导致这个webrtc不能完成对较多学生的监视,可能在带宽上会出现问题
- webrtc的监控端开始录制和停止录制机制没有完善,不能让在停止录制之后加入会议的学生默认停止录制
- webrtc为了不因为视频转码影响系统对网页的访问,设置了在所有用户都退出后进行视频转码,在转码期间可能会导致网页访问困难,这个问题没有时间解决
- webrtc的签名文件没有去对机构的认证, 所以导致浏览器对服务器的证书不信任, 导致在flask在执行的时候会提示关于ssl证书不被信任的error
- webrtc网站没有对UI进行优化和改进,导致UI界面不理想