BÁO CÁO ĐỒ ÁN

MÔN HỌC: KIẾN TRÚC MÁY TÍNH VÀ HỢP NGỮ

ĐỒ ÁN 1: BIỂU DIỄN VÀ TÍNH TOÁN SỐ NGUYÊN LỚN

Thành viên

- ❖ Nguyễn Trần Trung 18120625
- ❖ Võ Trọng Gia Vinh 18120652
- ❖ Lê Thành Việt 18120648

Công việc của mỗi thành viên

- Nguyễn Trần Trung
 - O Xử lý chương trình chính
 - o Tester
 - o Fix bug
 - o Viết báo cáo
- ❖ Võ Trọng Gia Vinh
 - o Xây dựng class Qint
 - Xử lý chuyển cơ số
 - o Phép cộng, trừ
 - o Phép AND, OR, XOR, NOT
 - o Dich bit
- Lê Thành Việt
 - o Phép nhân, chia
 - Xoay bit

Môi trường lập trình

MS Visual Studio - C++

Ý tưởng

Biểu diễn QInt bằng mảng 4 integer (4 x 32 bits): arrBit[4]

```
arrBit[0] arrBit[1] arrBit[2] arrBit[3] [127-----96] [95------64] [63-----32] [31-----0]
```

Phạm vi biểu diễn của QInt: -2127 đến 2127 - 1

Chuyển đổi cơ số: chuyển tất cả về hệ nhị phân, rồi từ nhị phân chuyển sang hệ khác

Hexa sang binary: chuyển từng ký tự trong chuỗi hexa sang chuỗi 4 bit

Decimal sang binary: chia 2 lấy dư

Binary sang Hexa: gom nhóm 4 bit mã hóa ngược lại ký tự trong Hexa

Binary sang Decimal:

- 1. Nếu là số âm thì chuyển về giá trị tuyệt đối của binary.
- 2. D = 0;
- 3. Đọc dãy bit từ MSB đến LSB: D = 2D nếu bit = 0, D = 2D + 1 nếu bit = 1
- 4. Trả về D là biểu diễn nhị phân (nếu là số âm thì thêm dấu -)

Phép cộng:

Lần lượt cộng từng phần tử của dãy số nguyên với nhau, kiểm tra nếu có bit nhớ phát sinh thì cộng tiếp bit nhớ vào phần tử sau đó.

Các trường hợp gây tràn số: A + B = C

- 1. A, B không âm; C âm
- 2. A, B âm; C không âm

Phép trừ:

Lần lượt trừ từng phần tư của dãy số nguyên với nhau, kiểm tra nếu có bit nhớ phát sinh thì trừ tiếp bit nhớ vào phần tử sau đó.

Các trường hợp gây tràn số: A + B = C

- 1. A không âm; B, C âm
- 2. A âm; B, C không âm

Phép nhân:

Thuật toán Booth's Mutiplication: $M \times Q$

Các trường hợp kết quả không bị tràn:

```
1. A = 0, Q không âm
```

2. A = -1, Q âm

Phép chia:

Thuật toán Restoring Division Algorithm với 2 số dương: Q / M (Q > M)

- 1. Chuyển 2 số về không âm, lưu dấu của kết quả
- 2. Thực hiện chia theo Restoring Division Algorithm
- 3. Đổi dấu kết quả nếu cần

Trường hợp gây tràn số: MINQINT / -1 = -MINQINT > MAXQINT

Toán tử AND, OR, XOR, NOT, dịch, xoay: thực hiện trên từng phần tử của mảng arrBit

Chức năng

Thực hiện tính toán các dòng trong file input, trả về kết quả trong file output.

Chạy chương trình bằng cửa sổ dòng lệnh:

BigNum <input file> <output file>

```
Microsoft Windows [Version 10.0.18362.836]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.

G:\PC\Desktop\NTT\STUDY\KTMT\Ðồ án 1\BigNum\x64\Release>BigNum input.txt output.txt
```

Cú pháp các phép tính:

Chuyển cơ số:

```
<source base> <destination base> <number>
```

Cộng, trừ, nhân, chia, bitwise (2 ngôi), bit shift:

```
<base> <operand 1> <operator> <operand 2>
```

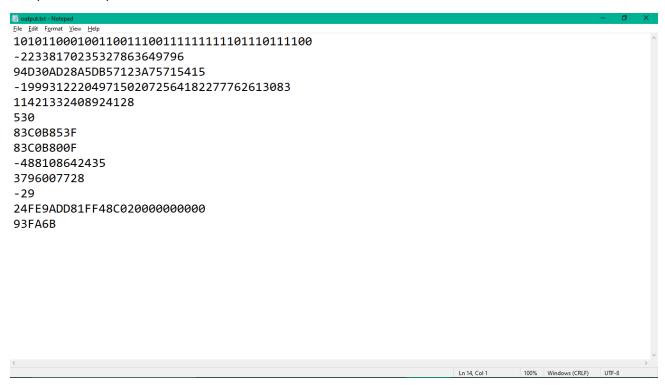
Rol, ror, not:

```
<base> <operator> <number>
```

Input example:

```
| Imputes Notes | Imputes | Imputes
```

Output example:



Mức độ hoàn thành

Tài liệu tham khảo

- 1. Slide KTMT&HN chương 2
- 2. https://www.geeksforgeeks.org/overflow-in-arithmetic-addition-in-binary-number-system/