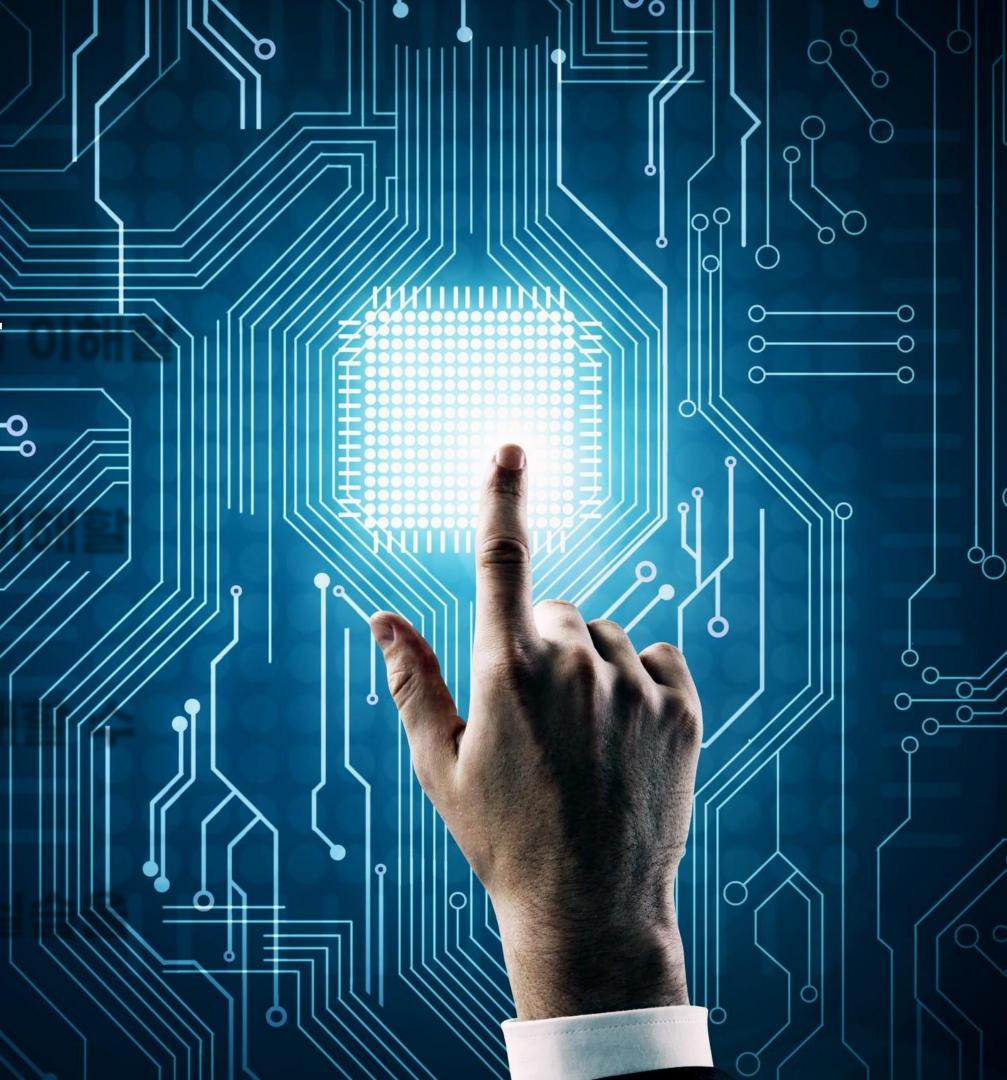


학습목표

- 퍼셉트론과 활성화함수의 개념을 이해할 수 있다
- . 다층퍼셉트론(MLP)의 개념을 이해할 수 있다
- . 딥러닝 역사 중 XOR문제를 이해할 수 있다
- . 다층퍼셉트론(MLP)을 사용한 실습을 진행할 수 있다



수업 흐름도







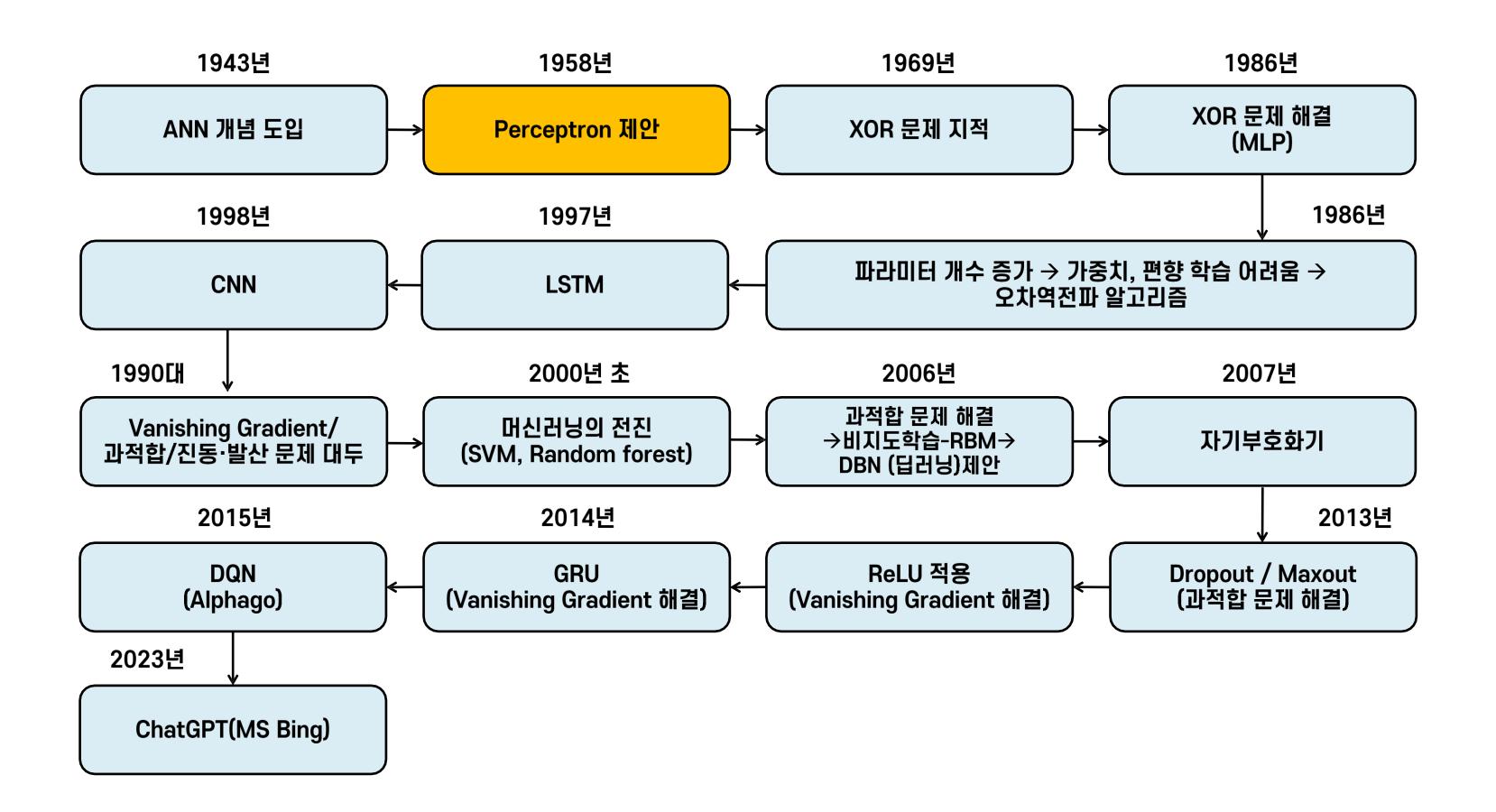
맭셑트론

인공신경망을 구성하는 가장 기본 단위

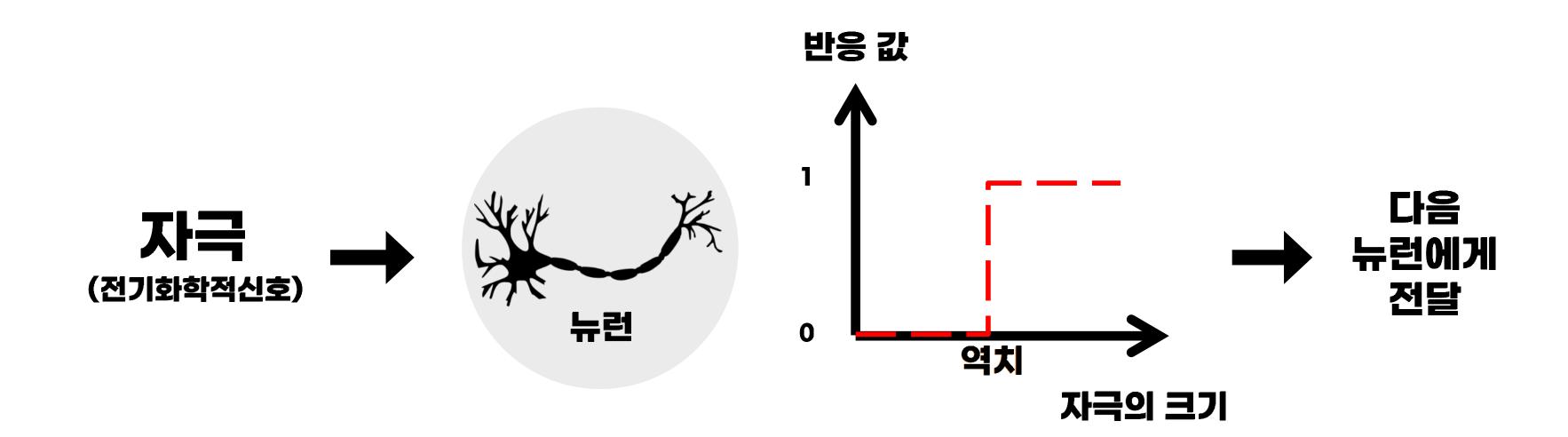


딥러닝 역사 - 퍼셉트론 제안





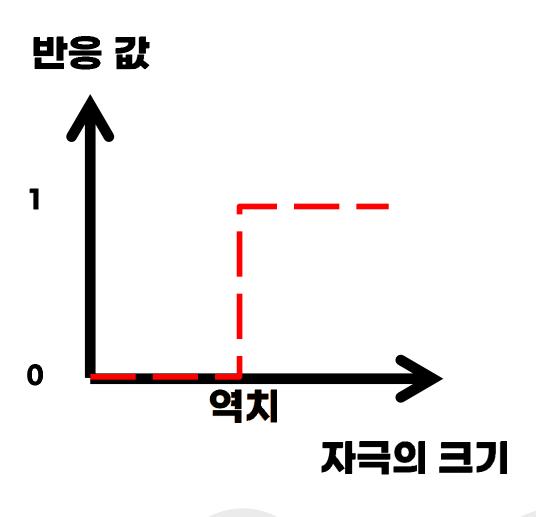




신경의 흥분이 전달되기 위해서는 뉴런에 전달되는 자극의 크기가 역치 이상이 되어야함





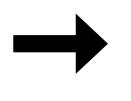




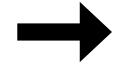




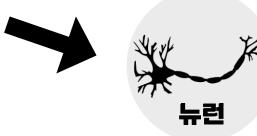


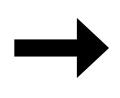






반응

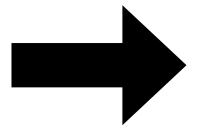












y = wx + b 노드 (선형회귀모델)



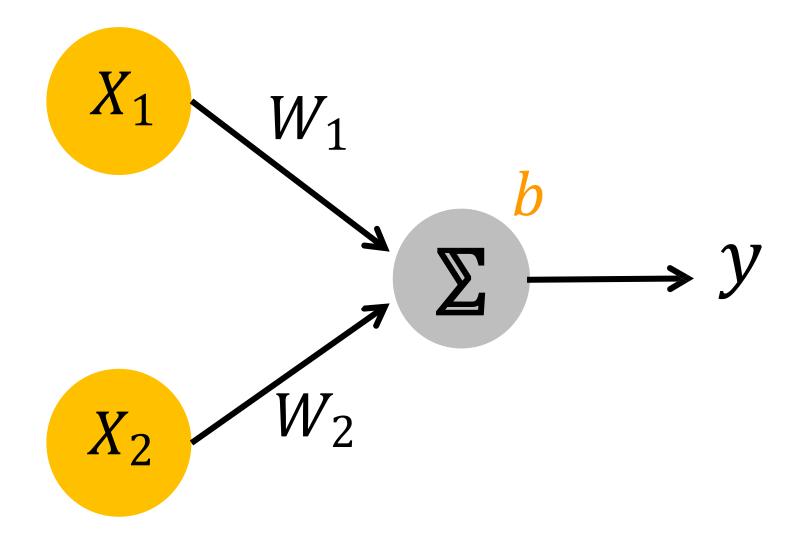
퍼센트론 (Perceptron) perception + neuron

프랑크 로젠블라트가 1957년에 고안한 개념

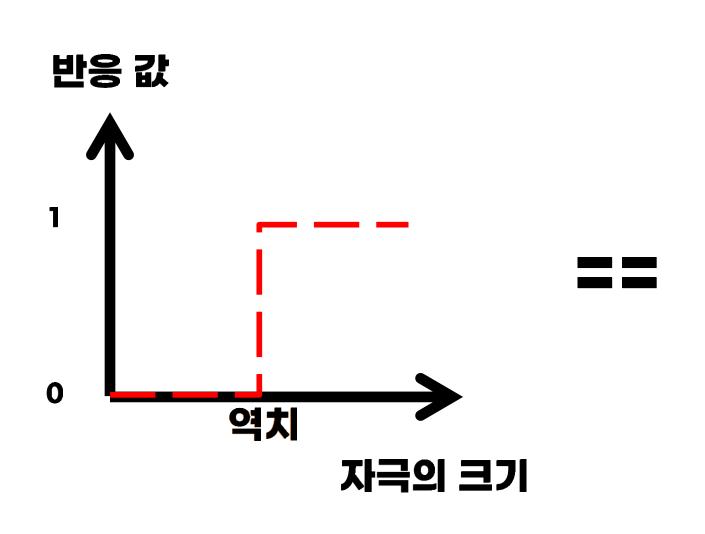
The Perceptron: A Probabilistic Model for Information Storage and Organization in the Brain



$$y = W_1 X_1 + W_2 X_2 + b$$







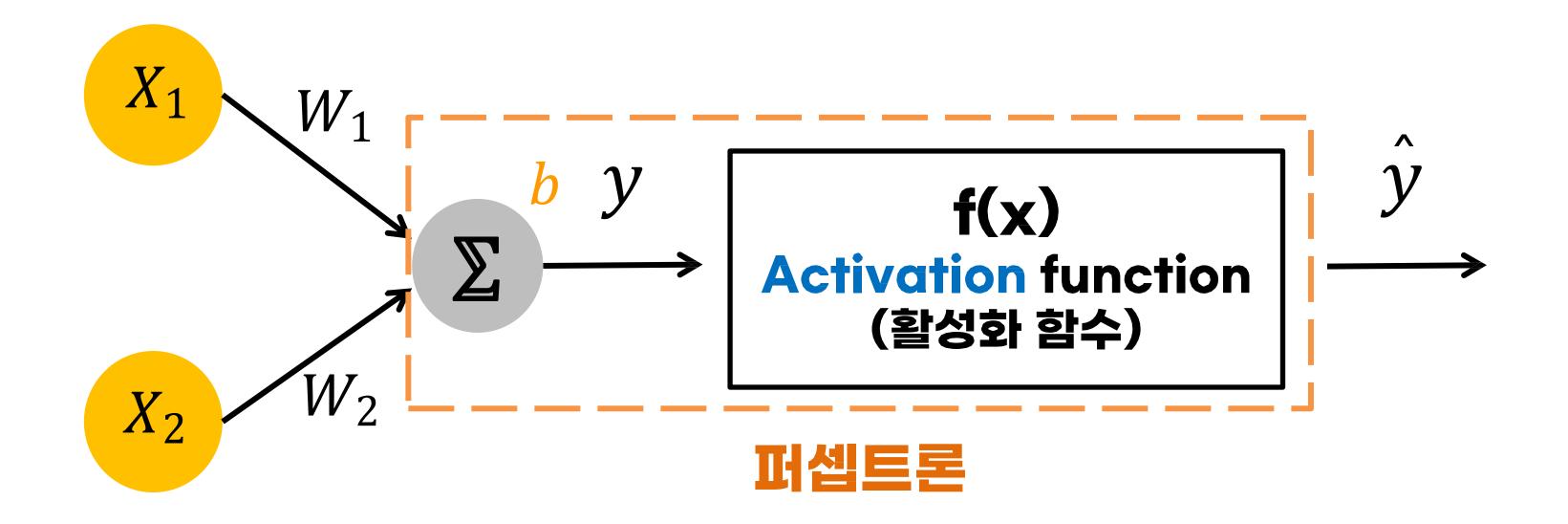
$$y = W_1X_1 + W_2X_2 + b$$

$$\downarrow$$

f(x) Activation function(활성화 함수)



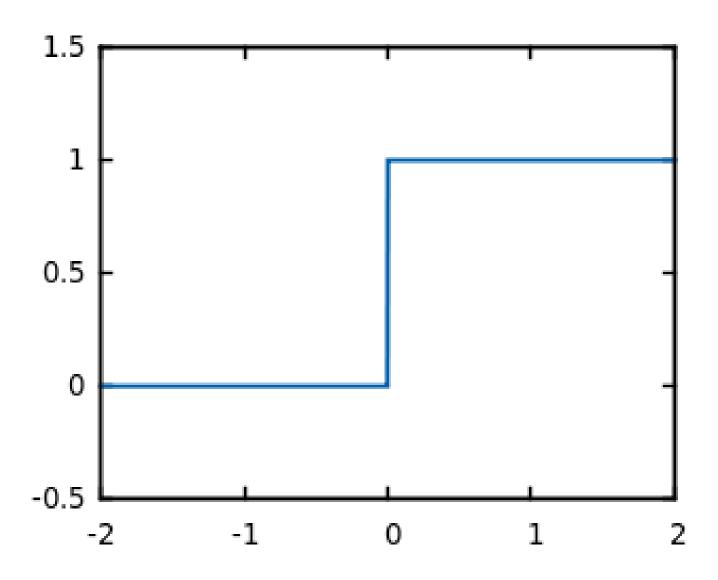
$$y = W_1 X_1 + W_2 X_2 + b$$



초기 활성화함수(Activation function)



Step function(계단함수)



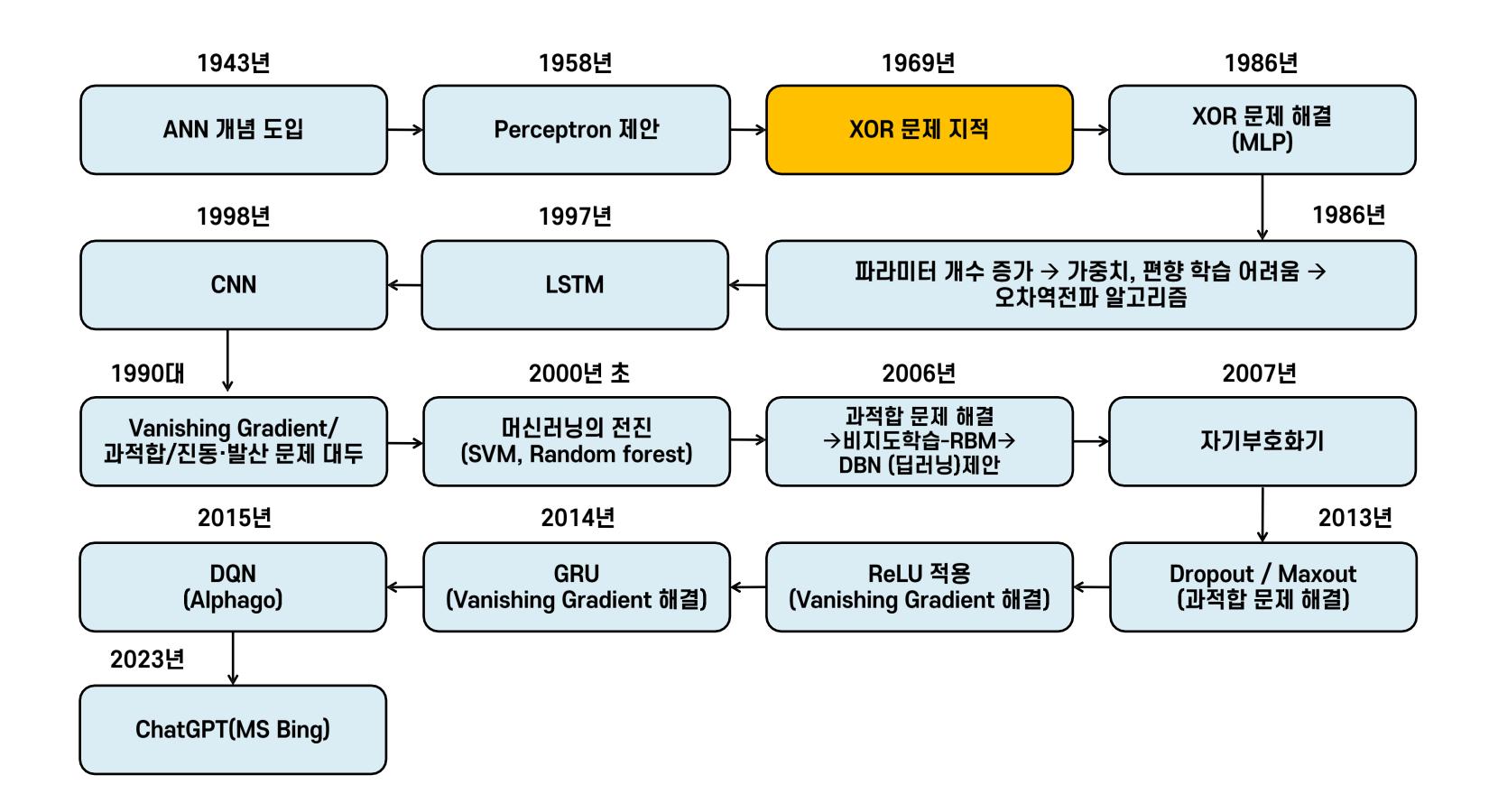


$$y = \{ \begin{matrix} 0, & (W_1X_1 + W_2X_2 + b \leq 0) \\ 1, & (W_1X_1 + W_2X_2 + b \leq 0) \end{matrix} \}$$

 W_1,W_2 : 가중치 (weight) - 각 입력 신호가 결과에 주는 영향력을 조절하는 매개변수

b: 편향 (bias) - 뉴런이 얼마나 쉽게 활성화하느냐를 조절하는 매개변수

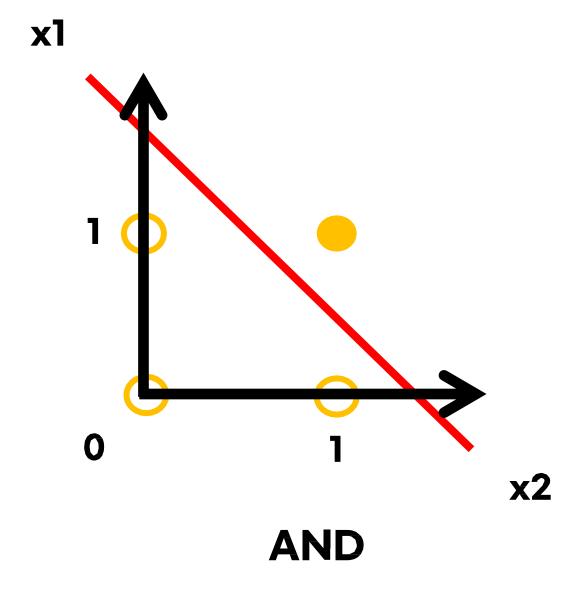






르이K DNA

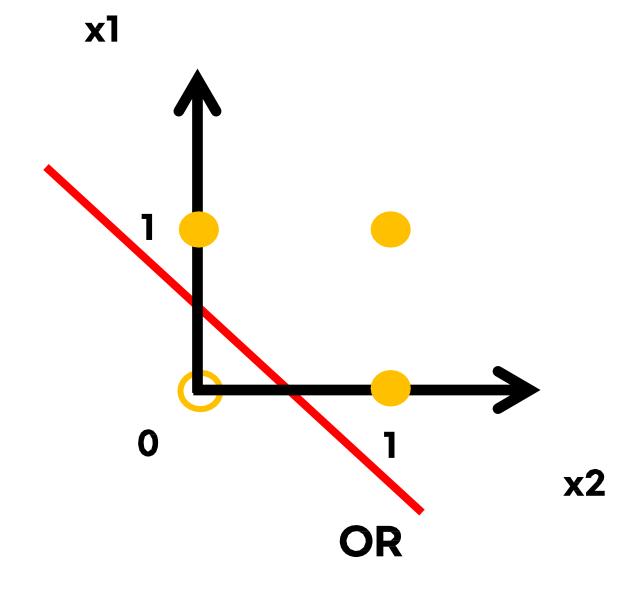
x1	x2	AND
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	





OR 게이트

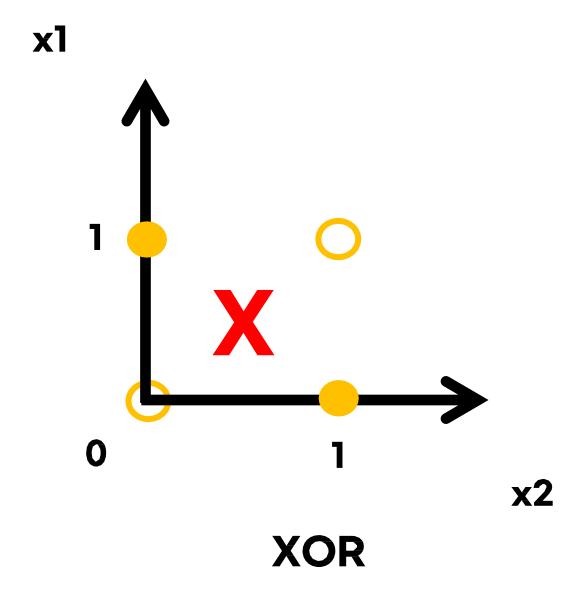
x1	x2	OR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1





지OR 게이트

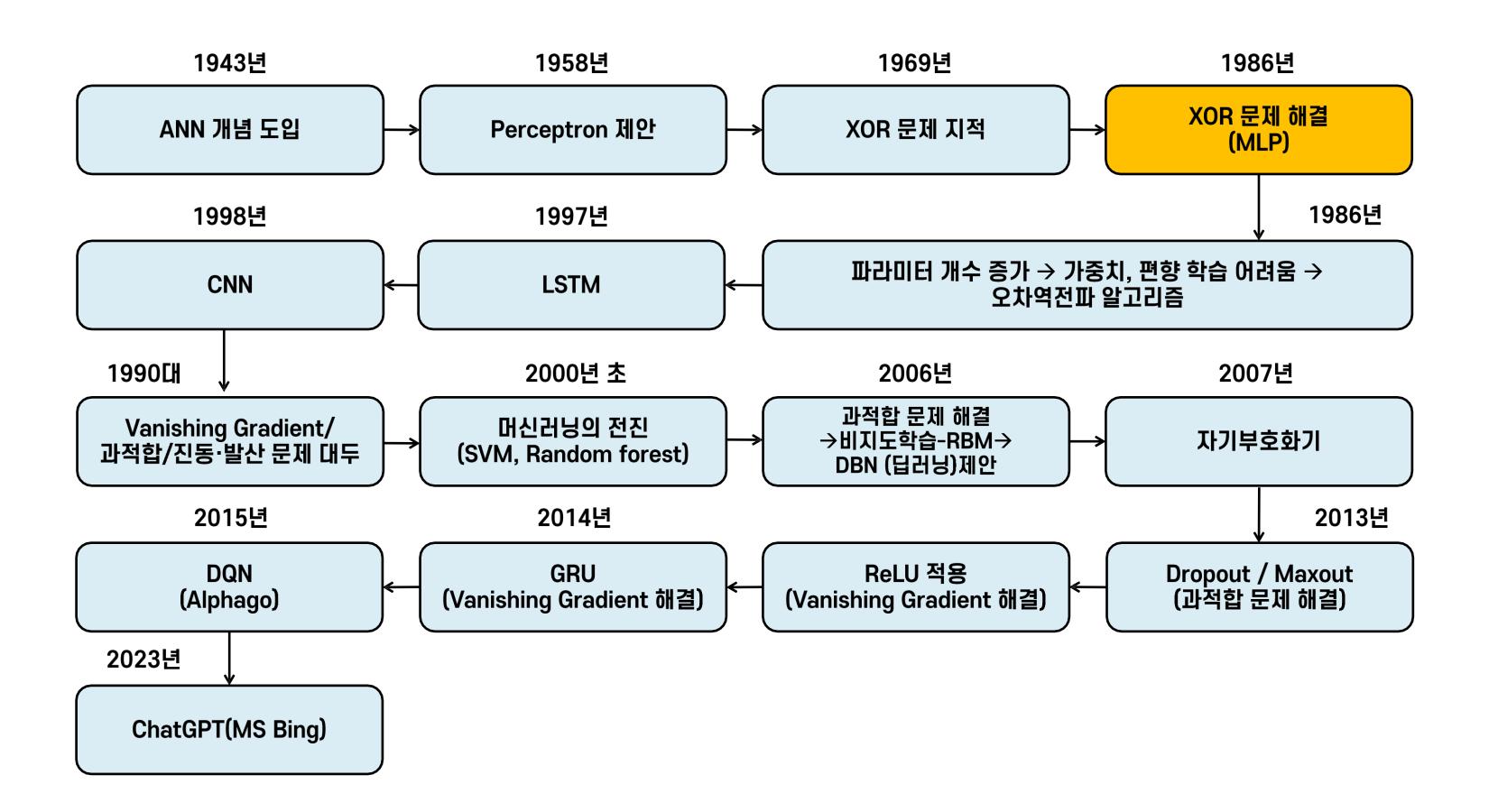
x1	x2	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



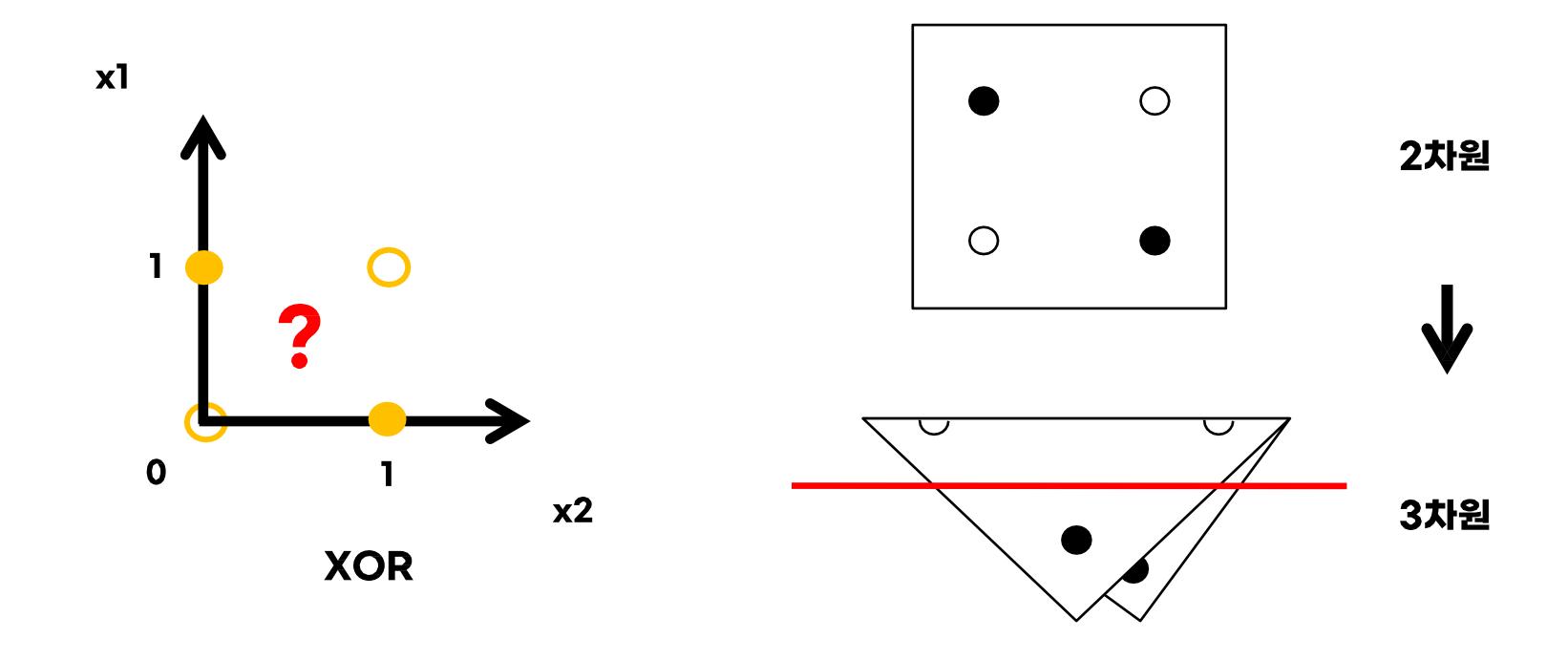


AND, OR는 해결이 가능하지만 머신러닝으로도 간단히 풀리는 XOR 문제를 해결할 수 없었다







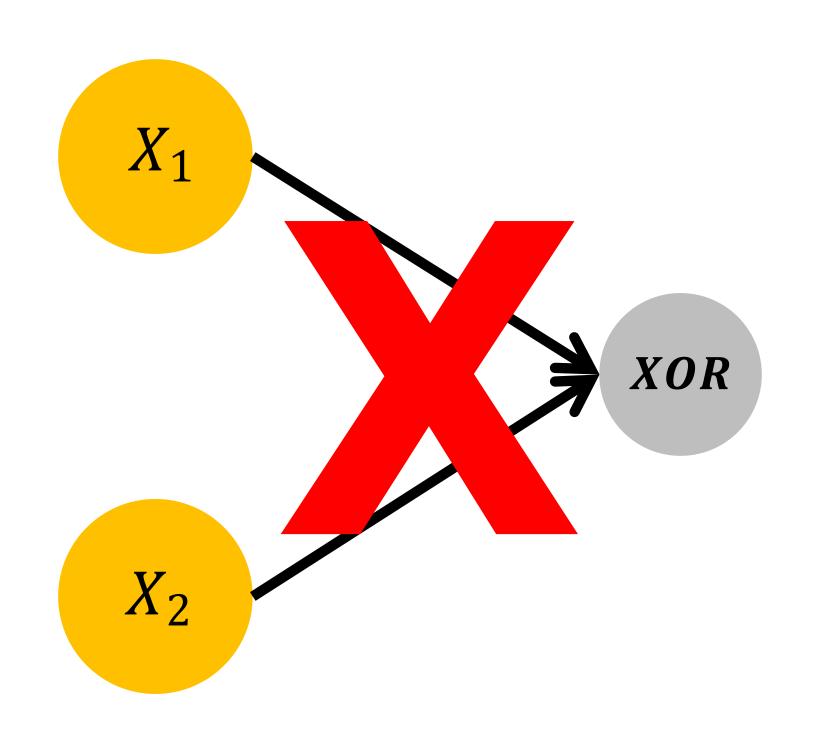




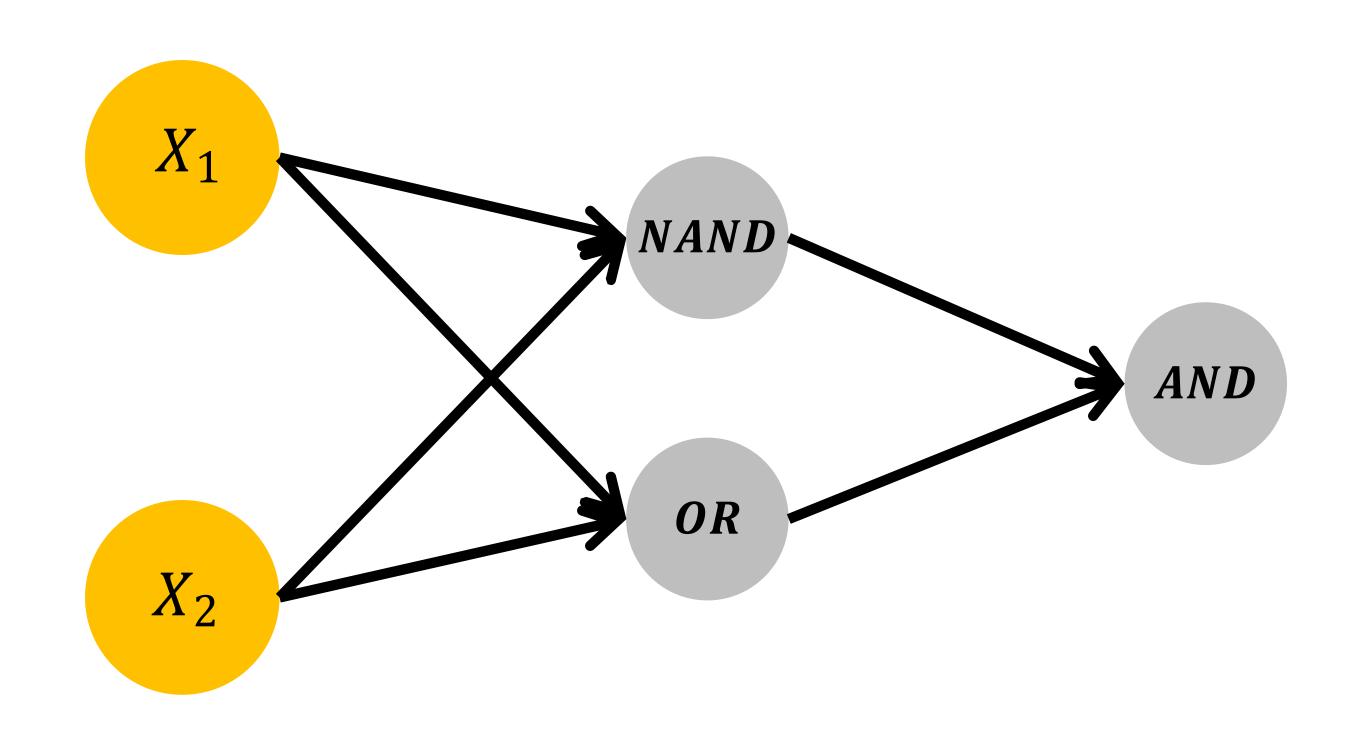
다층퍼셉트론(Multi Layer Perceptron)

단층 퍼셉트론의 차원수를 확장시켜 여러 개의 층으로 구성하여 만든 신경망







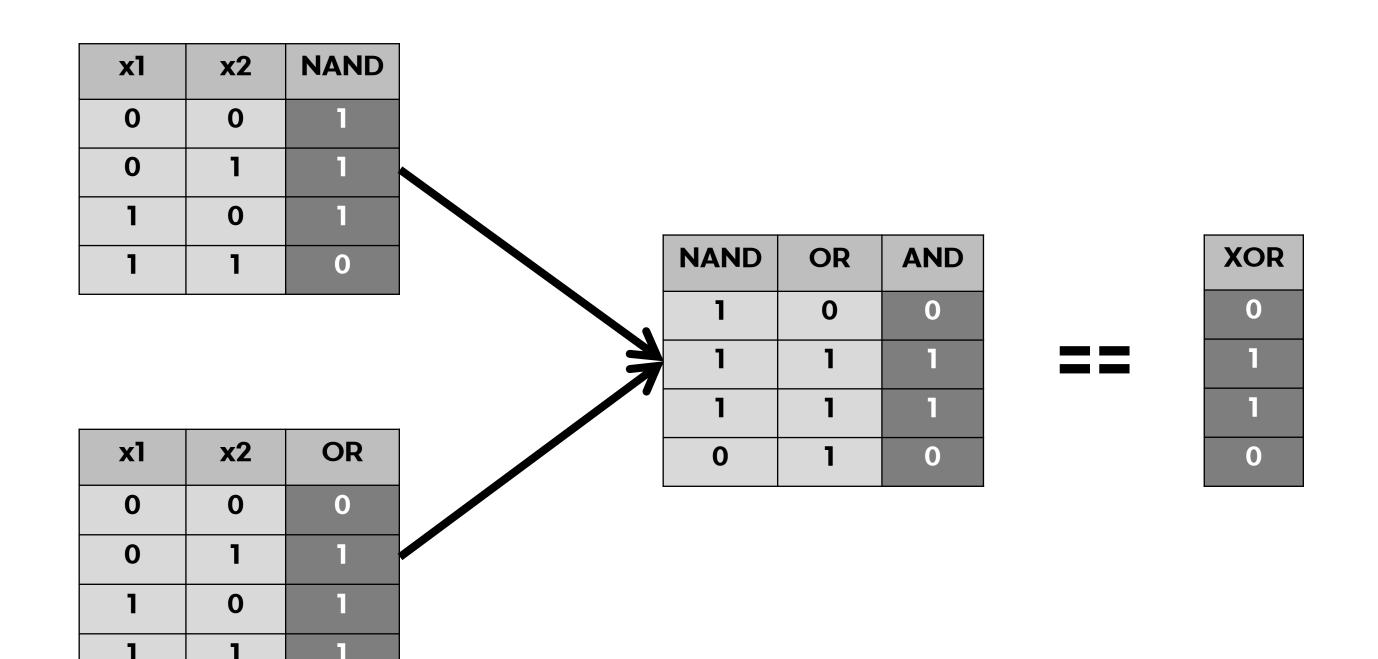




지OR 게이트

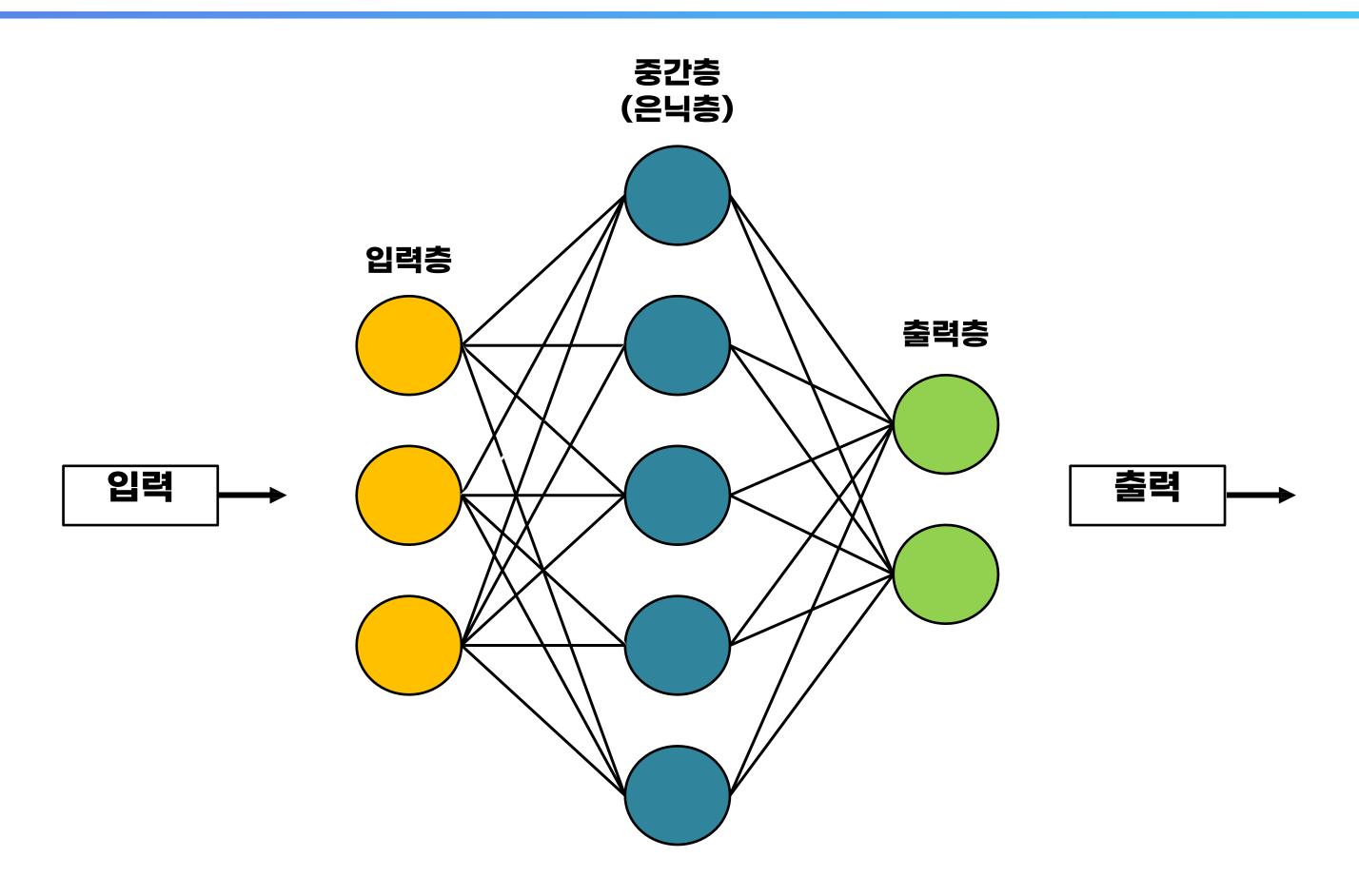
x1	x2	NAND
0	0	1
0	1	1
1	0	1
7	1	0





다층 퍼셉트론(Multilayer Perceptron)





다층 퍼셉트론(Multilayer Perceptron)



- 한 번의 연산으로 해결되지 않는 문제를 해결할 수 있다
- 단층에 비해 학습시간이 오래 걸린다
- 모델(신경망)이 복잡해지면 학습시 과대적합되기 쉽다



keras 맛보기: 폐암 환자 생존 예측 실습

