
1.

- MG
 - **TN** ;
-

1.

- **TN**
- : | |
 - **TN** : / 4/6/12
 - : :2 :3
 - :
 - : 5 :6 3
 - :1 2
- : — **TN** 8 2 5 : ;
-

- Pacholek () : **TN** 6 1 : -1
 - : **TN** 8 2 1 : -1 ;
 - : **TN** 12 3 2 3 / : ;
-

- :
 - : /
 - :
 - :
 - : **TN** **TN** 1
-

1.

- 1-2 **TN** 1
 → **TN** +1
- :
 - : 1
-

• : / —
 • 6 : 1
 • / : / 3
 • : GM
 • : ; **TN** +1
 • []: GM :
 • []: **TN** 1 1 2

1.

1-2		GM	TN	Z
M				
• Brute	1-2			
•				
• Skirmisher				
• Artillery	3x3	TN	Z	-1 1
• Controller	3x3			
• Support		1	TN +1	
• Boss	2			
• Boss			TN +1	
• Boss	2	S TN	-1	

1.

1. : / (2)/ (3)
 2. **TN** : 6 / 8 / 12 (4 10)
 3. :
 4. 1 2 1 (: 2 3)
 5. : 5;

1.

/

7.1

• — , **TN** 6,—, , 5, : .
 • — , **TN** 6,—, , 6, : .
 • — , **TN** 6,—, , 5, : (2x2, : -1).
 • — , **TN** 6,—, , 5, : (1 ,).
 • — , **TN** 6,—, , 5, : (1).

7.2

• — **TN** 8 2 5 : ;
 • — **TN** 8 2 6 : ; []
 • — **TN** 8 2 5 : ; 3x3

• — — — **TN** 8 2 5 : ; 1
 • — — — **TN** 8 2 5 : ; 1

7.3

• — , **TN** 12, 3, 5, : ; ; .
 • — , **TN** 12, 3, 5, : 2 ; ; .
 • — , **TN** 12, 3, 6, : ; ; — .
 • — , **TN** 12, 3, 5, : 1 / ; ; 1 /
 3 .

1.

: — **TN**, ,
 • — **TN** 8, : **TN** ; : -1 ; : M Z **TN** 8
 • — **TN** 6, : Z ; : -1 ; : Z **TN** 6
 • — **TN** 8, : 2 ; : M **TN** 8 S **TN** 6
 • / — **TN** 6, : 3x3 M Z ; : /-1 ; : S Z

1.

1. : / / / / /
 2. : / / / / / -
 3. : 6x / 4x + / 2x / / + 2x / +
 4. : / / / / /
 5. : / / / / /

1.

TN
 • : **TN** 6
 • : +1
 • : +2 3 **TN** +1

7.2

• : 2 **TN** 1
 • :
 • 2 ≈ ; + 4 ≈ 2

— **TN** 6 — 5
 • — , **TN** 6, — , 5, :
 • — , **TN** 6, — , 6, :

• — , **TN** 8, 2, , 5, : ;
• — , **TN** 8, 2, , 5, : ;
• — , **TN** 12, 3, , 5, : ; ;
• — , **TN** 12, 3, , 5, : ; ;

TN

1 2