

1.

- MG
- TN

 ;

1.

— 

TN

- : | |
- TN

 : / 4/6/8/12
- : :2 :3
- :
- : 5 :6 3
- :1 2

: — 

TN

 8 2 5 : ;

- **Pacholek** ( 

TN

 6 1 : -1
- : 

TN

 8 2 1 : -1 ;
- : 

TN

 12 3 2 3 / :

- :
- : /
- :
- :
- : 

TN

TN

 1

1.

1-2 

TN

 1

- : → 

TN

 +1
- : 1

- : / —
- 6 : 1
- / : / 3
- : GM
- : ; **TN** +1
- [ ]: GM :
- [ ]: **TN** 1
- : 1 2

## 1.

- 1-2 GM **TN** Z
- M
- **Brute** 1-2
  - 
  - **Skirmisher**
  - **Artillery** 3×3 **TN** Z -1 1
  - **Controller** 3×3
  - **Support** 1 **TN** +1
  - **Boss** 2
  - **Boss** **TN** +1
  - **Boss** 2 S **TN** -1

## 1.

1. : / (2 ) / (3 )
2. **TN** : 6 / 8 / 12 ( 4 10)
3. :
4. 1 2 1 ( : 2 3 )
5. : 5;

## 1.

/

## 7.1

- — , **TN** 6, — , 5, :
- — , **TN** 6, — , 6, :
- — , **TN** 6, — , 5, : ( 2×2, : -1 ).
- — , **TN** 6, — , 5, : (1 , ).
- — , **TN** 6, — , 5, : ( 1 ).

## 7.2

- — **TN** 8 2 5 : ;
- — **TN** 8 2 6 : ; [ ]
- — **TN** 8 2 5 : ; 3×3

- —  $\text{TN } 8^2$  5 : ; 1
- —  $\text{TN } 8^2$  5 : ; 1

### 7.3

- — ,  $\text{TN } 12$ , 3, , 5, : ; ; .
- — ,  $\text{TN } 12$ , 3, , 5, : 2 ; ; .
- — ,  $\text{TN } 12$ , 3, , 6, : ; ; — .
- — ,  $\text{TN } 12$ , 3, , 5, : 1 / ; ; 1 / 3 .

### 1.

- : —  $\text{TN}$  ,
- —  $\text{TN } 8$ , :  $\text{TN}$  ; :-1 ; : M Z  $\text{TN } 8$
- —  $\text{TN } 6$ , : Z ; : -1 ; : Z  $\text{TN } 6$
- —  $\text{TN } 8$ , : 2 ; : M  $\text{TN } 8$  S  $\text{TN } 6$
- / —  $\text{TN } 6$ , : 3×3 M Z ; : /-1 ; : S Z

### 1.

1. : / / / / /
2. : / / / / -
3. : 6× / 4× + / 2× / / + 2× / +
4. : / / / / /
5. : / / / / /

### 1.

- $\text{TN}$  :
- : +1  $\text{TN } 6$
- : +2 3  $\text{TN } +1$

### 7.2

- : 2  $\text{TN } 1$
- :  $\text{TN}$
- 2 ≈ ; +4 ≈ 2

- —  $\text{TN } 6$  — 5
- — ,  $\text{TN } 6$ , — , 5, :
- — ,  $\text{TN } 6$ , — , 6, :

- — , **TN** 8, 2, , 5, : ;
- — , **TN** 8, 2, , 5, : ;
- — , **TN** 12, 3, , 5, : ; ;
- — , **TN** 12, 3, , 5, : ; ;

---

**TN**

1 2