

1.

- MG
- TN

 ;

1.

—

TN

- : | |
- TN

 : / 4/6/8/12
- : :2 :3
- :
- : 5 :6 3
- :1 2

: —

TN

 8 2 5 : ;

- **Pacholek** (

TN

 6 1 : -1
- :

TN

 8 2 1 : -1 ;
- :

TN

 12 3 2 3 / :

- :
- : /
- :
- :
- :

TN

TN

 1

1.

1-2

TN

 1

- : →

TN

 +1
- : 1

- : / —
- 6 : 1
- / : / 3
- : GM
- : ; **TN** +1
- []: GM :
- []: **TN** 1
- : 1 2

1.

- 1-2 GM **TN** Z
- M
- **Brute** 1-2
 -
 - **Skirmisher**
 - **Artillery** 3×3 **TN** Z -1 1
 - **Controller** 3×3
 - **Support** 1 **TN** +1
 - **Boss** 2
 - **Boss** **TN** +1
 - **Boss** 2 S **TN** -1

1.

1. : / (2) / (3)
2. **TN** : 6 / 8 / 12 (4 10)
3. :
4. 1 2 1 (: 2 3)
5. : 5;

1.

/

7.1

- — , **TN** 6, — , 5, :
- — , **TN** 6, — , 6, :
- — , **TN** 6, — , 5, : (2×2, : -1).
- — , **TN** 6, — , 5, : (1 ,).
- — , **TN** 6, — , 5, : (1).

7.2

- — **TN** 8 2 5 : ;
- — **TN** 8 2 6 : ; []
- — **TN** 8 2 5 : ; 3×3

- — $\text{TN } 8^2$ 5 : ; 1
- — $\text{TN } 8^2$ 5 : ; 1

7.3

- — , $\text{TN } 12$, 3, , 5, : ; ; .
- — , $\text{TN } 12$, 3, , 5, : 2 ; ; .
- — , $\text{TN } 12$, 3, , 6, : ; ; — .
- — , $\text{TN } 12$, 3, , 5, : 1 / ; ; 1 / 3 .

1.

- : — TN ,
- — $\text{TN } 8$, : TN ; :-1 ; : M Z $\text{TN } 8$
- — $\text{TN } 6$, : Z ; : -1 ; : Z $\text{TN } 6$
- — $\text{TN } 8$, : 2 ; : M $\text{TN } 8$ S $\text{TN } 6$
- / — $\text{TN } 6$, : 3×3 M Z ; : /-1 ; : S Z

1.

1. : / / / / /
2. : / / / / -
3. : 6× / 4× + / 2× / / + 2× / +
4. : / / / / /
5. : / / / / /

1.

- TN :
- : +1 $\text{TN } 6$
- : +2 3 $\text{TN } +1$

7.2

- : 2 $\text{TN } 1$
- : TN
- 2 ≈ ; +4 ≈ 2

- — $\text{TN } 6$ — 5
- — , $\text{TN } 6$, — , 5, :
- — , $\text{TN } 6$, — , 6, :

- — , **TN** 8, 2, , 5, : ;
- — , **TN** 8, 2, , 5, : ;
- — , **TN** 12, 3, , 5, : ; ;
- — , **TN** 12, 3, , 5, : ; ;

TN

1 2