|  |  |
| --- | --- |
| Description | Details |
| 목표 | 두더지 잡기 |
| 사전조건 | 60초, 사용자이름, |
| 성공 상태 | 두더지,고슴도치,왕두더지 랜덤생성 |
| 실패 상태 | 순위표 출력 |
| 주요 액터 | 플레이어 |
| 보조 액터 | 시스템 |
| 트리거 | 게임 시작 후 망치질 |

|  |  |
| --- | --- |
| 메인흐름 | 1. 유저 이름입력 |
| 1. 게임 플레이 시작 |
| 1. 시간 카운트다운 |
| 1. 랜덤 두더지 생성 |
| 1. 망치질 |
| 1. 점수 반영 |
| 1. 시간 종료 |
| 1. 게임 종료 |
| 1. 순위표 출력 |

|  |  |
| --- | --- |
| 대체 흐름 | 4-1 고슴도치 |
| 4-2 왕두더지 |
| 6-1 두더지:10점 |
| 6-2 고슴도치: -10점 |
| 6-3 왕두더지: 100점 |

