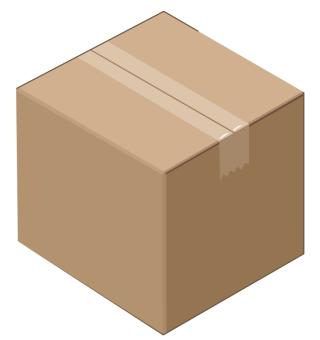
Pudełka i klucz

- Mamy pudełko, wewnątrz którego znajdują się kolejne pudełka, a w nich mogą być kolejne i tak dalej. W jednym z pudełek znajduje się klucz.
- Zadanie polega na znalezieniu klucza.



Algorytm – SPRAWDŹ PUDEŁKO

- Pierwszym krokiem jest otworzenie pudełka i zobaczenie, co znajduje się w środku.
- Możemy wyróżnić trzy stany zawartości pudełka.
- W zależności od zastanego stanu, nasze postępowanie będzie się różnić.



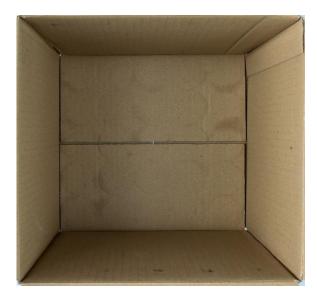
1. Znaleźliśmy klucz

• Jeżeli w pudełku znajduje się klucz to nasze zadanie jest zakończone.



2. Pudełko jest puste

• Jeżeli pudełko jest puste, to możemy je wyrzucić.



3. W pudełku są inne pudełka

 Jeżeli wewnątrz pudełka znajdują się kolejne, musimy przeszukać po kolej każde z nich.

• Z każdym pudełkiem postępujemy wedle naszego algorytmu:

SPRAWDŹ PUDEŁKO.



Źródła

- https://openclipart.org/detail/231068/3d-isometric-cardboard-box
- https://pixabay.com/pl/pole-karton-otwarte-295029/
- https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Standard-lock-key.jpg
- https://pixabay.com/pl/pole-pusty-karton-pakiet-otwarte-550594/
- https://pixabay.com/pl/opakowanie-pole-drewno-dese%C5%84-147618/