Zmienne

Zadania ewaluacyjne

Zadanie 1

- Dany jest zapis programu w Blockly oraz w postaci listy kroków
- Przeanalizuj kod i zapisz, co program wypisze

```
przypisz x wartość
przypisz y wartość
przypisz z wartość
                   3
przypisz x wartość
przypisz x wartość
przypisz y wartość
                   przypisz z wartość
wydrukuj X
wydrukuj y
wydrukuj Z
```

```
1.x := 1
2.y := 2
3.z:=3
4.x:=x+y
5.x:=x+z
6.y:=z
7.z:=y
8.Wypisz x
9.Wypisz y
10.Wypisz z
```

```
przypisz x wartość 0
licz z od 1 do 3 co 1 (wartość kroku)
wykonaj przypisz x wartość (x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x +
```

```
1.x:=0
2.0d i:=1 do 3, wykonuj:
    1.x:=x+2*i
3.Wypisz x
```

Zadanie 2

Napisz program, obliczający pole prostokąta. Program powinien wczytać wartości dwóch zmiennych a i b, które są długościami boków prostokąta, a następnie wypisać pole prostokąta.

Specyfikacja:

- Wejście:
 - a, b liczby naturalne, długości boków prostokąta
- Wyjście:
 - Pole prostokąta o bokach a, b