

Opis ćwiczenia

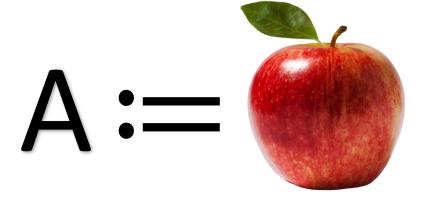
- Trzy pudełka na zmienne
- Pudełka oznaczone literami: A, B, C
- Każde pudełko może przechowywać najwyżej jedną wartość
- Dostępne wartości: jabłko, gruszka
- Dodatkowo: ksero do kopiowania wartości

Dozwolone operacje

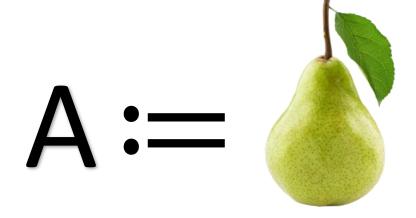
- Skopiowanie wartości:
 - Bierzemy wartość z jednego pudełka, kopiujemy ją (korzystając z ksera), a jej kopię wkładamy do drugiego pudełka
 - Oryginalna wartość pozostaje w pierwszym pudełku
- Inicjalizacja (przypisanie nowej wartości):
 - Bierzemy wartość i wpisujemy ją do pudełka
 - Nowa wartość zastępuje starą stara wartość "znika" (jest zapominana)
- Odczyt:
 - Patrzymy, co znajduje się w pudełku

Ćwiczenie 1: Podstawienie

Inicjalizacja



Podstawienie



Podstawienie

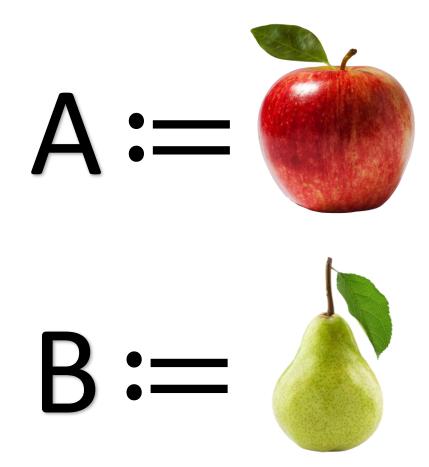
1. A := Jabłko

2. A := Gruszka

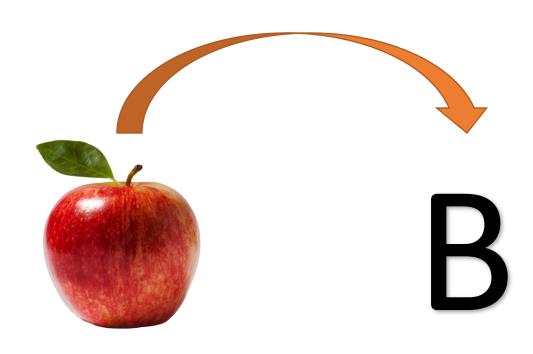
Ze zmiennej A wyrzucana jest dotychczasowa wartość (Jabłko) i wkładana jest nowa wartość (Gruszka)

Ćwiczenie 2: Kopiowanie

Inicjalizacja



Cel



Kopiowanie

$$B := A$$

Kopiowanie

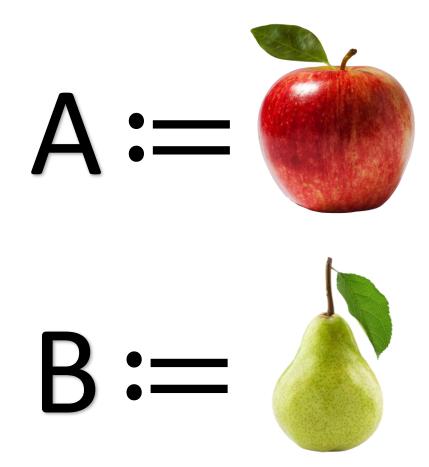
Podstawienie zmiennej B wartością zmiennej A

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. B := A

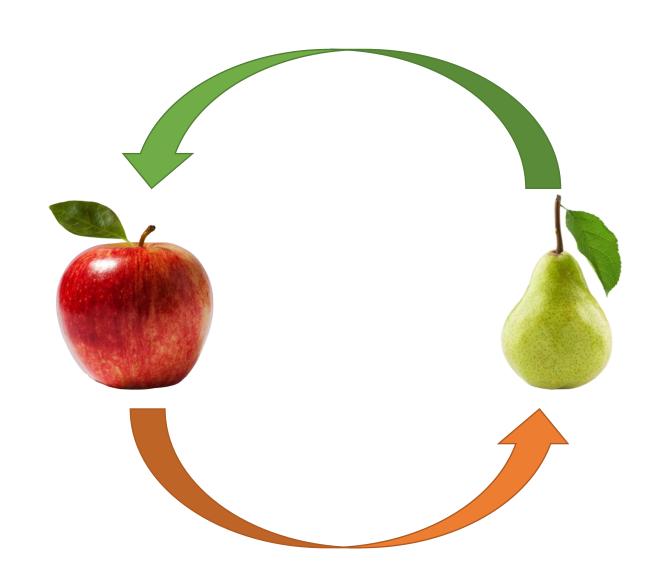
Ze zmiennej B wyrzucana jest dotychczasowa wartość (Gruszka) i wkładana jest kopia wartości ze zmiennej A (Jabłko)

Ćwiczenie 2: Zamiana

Inicjalizacja



Cel



Zamiana

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. ?

Zamiana

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. A := B

W zmiennej A będziemy mieli właściwą wartość, ale utracimy dotychczasową wartość tej zmiennej.

Zamiana

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. A := B

W zmiennej A będziemy mieli właściwą wartość, ale utracimy dotychczasową wartość tej zmiennej.

Wniosek: potrzebujemy trzeciej zmiennej, do skopiowania wartości.

Zamiana – algorytm trzeciej ręki

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. C := A
- 4. A := B
- 5. B := C

Zamiana – algorytm trzeciej ręki

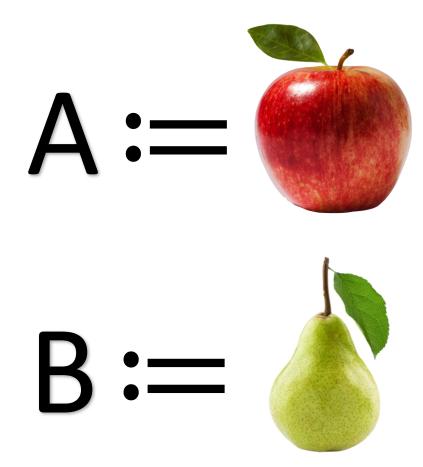
- 1. A := Jabłko [A = Jabłko, B = ?, C = ?]
- 2. B := Gruszka [A = Jabłko, B = Gruszka, C = ?]
- 3. C := A [A = Jabłko, B = Gruszka, C = Jabłko]
- 4. A := B [A = Gruszka, B = Gruszka, C = Jabłko]
- 5. B := C [A = Gruszka, B = Jabłko, C = Jabłko]

Ćwiczenie 4: Porównanie

Porównanie

- 1. Jeżeli A == B, to:
 - 1. C := Jabłko
- 2. W przeciwnym wypadku:
 - 1. C := Gruszka

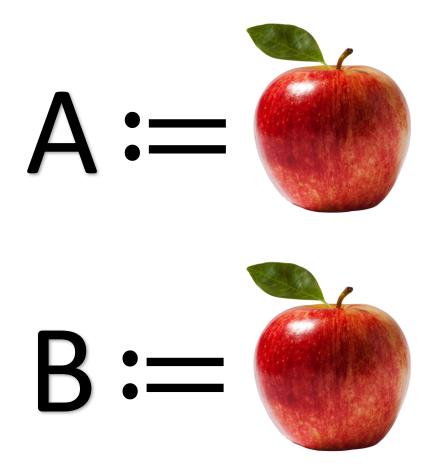
Inicjalizacja 1



Porównanie

- 1. Jeżeli A == B, to:
 - 1. C := Jabłko
- 2. W przeciwnym wypadku:
 - 1. C := Gruszka

Inicjalizacja 2



Porównanie

- 1. Jeżeli A == B, to:
 - 1. C := Jabłko
- 2. W przeciwnym wypadku:
 - 1. C := Gruszka

Źródła

- https://pixabay.com/en/box-empty-cardboard-package-pack-550594/
- http://pngimg.com/download/12405
- http://www.pngall.com/pear-png
- https://pixabay.com/p-310571/?no redirect
- https://pixabay.com/p-575543/?no redirect