

Systemy liczbowe

Damian Kurpiewski

Popularne systemy liczbowe

Dziesiętny:

$\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$

Binarny:

$\{0, 1\}$

Ósemkowy:

$\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

Szesnastkowy:

$\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F\}$

Przykład

418_{10}

$=$

$1\ 1010\ 0010_2$

$=$

642_8

$=$

$1A2_{16}$

Konwersja z dziesiętnego



Dzielimy przez podstawę systemu



Resztę zapisujemy do wyniku



Wynik czytamy od końca

Przykład – konwersja na system binarny

Dzielimy	Reszta z dzielenia
24	0
12	0
6	0
3	1
1	1
0	

Przykład – konwersja na system binarny

Dzielimy	Reszta z dzielenia
24	0
12	0
6	0
3	1
1	1
0	



Kierunek czytania

Przykład – konwersja na system binarny

Dzielimy	Reszta z dzielenia
24	0
12	0
6	0
3	1
1	1
0	



Kierunek czytania

$$24_{10} = 11000_2$$

Ćwiczenia

Przelicz na system binarny, ósemkowy i szesnastkowy:

- 16
- 120
- 2016
- 156
- 333

Ćwiczenia - rozwiązania

- $16 = 10000_2 = 20_8 = 10_{16}$
- $120 = 1111000_2 = 170_8 = 78_{16}$
- $2016 = 11111100000_2 = 3740_8 = 7E0_{16}$
- $156 = 10011100_2 = 234_8 = 9C_{16}$
- $333 = 101001101_2 = 515_8 = 14D_{16}$



Konwersja do dziesiętnego



Każdej cyfrze przyporządkowujemy
potęgę



Zaczynamy od potęgi 0 z prawej strony



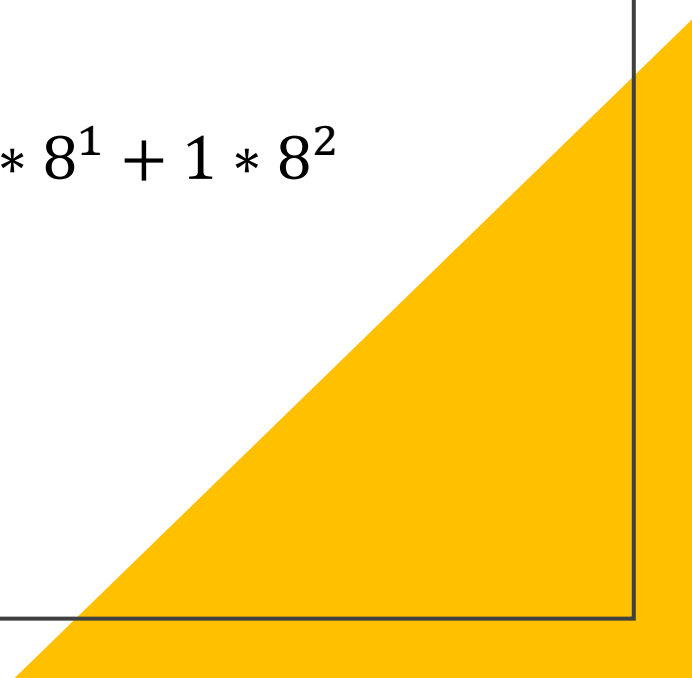
Potęgi mnożymy przez cyfry



Wyniki sumujemy

Przykład

$$11001_2 = 1 * 2^0 + 0 * 2^1 + 0 * 2^2 + 1 * 2^3 + 1 * 2^4$$

$$153_8 = 3 * 8^0 + 5 * 8^1 + 1 * 8^2$$
A large yellow right-angled triangle is positioned in the bottom right corner of the slide, with its hypotenuse running from the bottom left towards the top right.

Ćwiczenia

Przelicz na system dziesiętny:

- 10_2
- 13_8
- $A2_{16}$
- 110101_2
- 163_8

- $15DE_{16}$
- 101010_2
- 2701_8
- $EFDC_{16}$

Ćwiczenia - rozwiązania

- $10_2 = 2_{10}$
- $13_8 = 11_{10}$
- $A2_{16} = 12_{10}$
- $110101_2 = 53_{10}$
- $163_8 = 115_{10}$
- $15DE_{16} = 5598_{10}$
- $101010_2 = 42_{10}$
- $2701_8 = 1473_{10}$
- $EFDC_{16} = 61404_{10}$

Kod U2

- Kod uzupełnień do dwóch
- Pozwala na zapis liczb ujemnych w systemie binarnym
- Pierwszy bit jest bitem znaku

Konwersja do U2

Określamy, na ilu bitach ma zostać zapisana liczba

Obliczamy postać binarną wartości bezwzględnej

Uzupełniamy zerami do porządanej liczby bitów

Zamieniamy cyfry na przeciwne

Dodajemy binarną jedynkę

Przykład – zapis na 8 bitach

Konwertujemy wartość bezwzględną:

$$|-25_{10}| = 11001_2$$

Uzupełniamy do 8 bitów:

00011001

Zamieniamy bity na przeciwne:

11100110

Dodajemy binarną jedynkę:

11100111

$$-25_{10} = 11100111_{U2}$$

Ćwiczenia

Przelicz z dziesiętnego na U2 i zapisz na 8 bitach:

- -1
- -126
- -12
- -101
- -56
- -92

Ćwiczenia - rozwiązania

- $-1 = 11111111_{U_2}$
- $-126 = 10000010_{U_2}$
- $-12 = 11110100_{U_2}$
- $-101 = 10011011_{U_2}$
- $-56 = 11001000_{U_2}$
- $-92 = 10100100_{U_2}$

Konwersja z U2



Pierwszy bit
(najbardziej znaczący)
mnożymy przez -1



Dalsza konwersja jak
w standardowym
przypadku

Przykład

$$10011001_{U_2} = -2^7 + 2^4 + 2^3 + 2^0 = -103$$

$$00011001_{U_2} = 2^4 + 2^3 + 2^0 = 25$$

Ćwiczenia

Przelicz z U2 na dziesiętny:

- 1001_{U2}
- 10011001_{U2}
- 11111111_{U2}
- 11100101_{U2}
- 10101010_{U2}

Ćwiczenia - rozwiązania

- $1001_{U_2} = -7$
- $10011001_{U_2} = -123$
- $11111111_{U_2} = -1$
- $11100101_{U_2} = -27$
- $10101010_{U_2} = -86$

The background of the image is a dark, textured surface filled with a grid of numbers and mathematical symbols. The numbers are rendered in a digital, dot-matrix style font, with some in white and others in a bright orange-yellow. The symbols include plus signs, minus signs, and decimal points. The overall effect is a sense of data, computation, and binary code.

Liczby rzeczywiste w systemie binarnym

Zapis stałopozycyjny

- „Przecinek” znajduje się w określonym miejscu
- Wyraźnie oddzielona część całkowita od ułamkowej
- Osobna konwersja części całkowitej i części ułamkowej

Konwersja do binarnego

Część całkowitą konwertujemy standardowo

Część ułamkową zamiast dzielić, mnożymy przez 2

Część całkowitą zapisujemy do wyniku

Odczytujemy „od góry do dołu”

Uważamy na ułamki okresowe

Przykład

Mnożymy	Część całkowita
0,75	
0,5	1
0,0	1

Przykład


Mnożymy	Część całkowita	
0,75		
0,5	1	
0,0	1	



Kierunek czytania

Przykład

Mnożymy	Część całkowita
0,75	
0,5	1
0,0	1



Kierunek czytania

$$0,75_{10} = 0,11_2$$

Ćwiczenia

Zamień na liczbę binarną, z dokładnością do 10 cyfr po przecinku:

- 0,8125
- 0,16
- 0,3
- 0,125
- 0,7

Ćwiczenia - rozwiązania

- $0,8125 = 0,1101_2$
- $0,16 = 0,0010100011_2$
- $0,3 = 0,0(1001)_2$
- $0,125 = 0,001_2$
- $0,7 = 0,1(0110)_2$

Konwersja na dziesiętny



Część całkowitą konwertujemy standardowo



Część ułamkową zapisujemy z potęgami ujemnymi, zaczynając od -1



Cyfry mnożymy przez potęgi



Wynik sumujemy


Ćwiczenia

Zamień na liczbę dziesiętną:

- $0,011_2$
- $0,11_2$
- $0,0101_2$
- $0,1101_2$
- $0,1111_2$

Ćwiczenia - rozwiązania

- $0,011_2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{8}$
- $0,11_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4}$
- $0,0101_2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{16}$
- $0,1101_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{16}$
- $0,1111_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16}$



Zapis zmiennopozycyjny

Składa się z trzech liczb:

- Mantysy
- Podstawy systemu
- Cechy

$$L = m * 2^c$$

Konwersja do dziesiętnego

- Pierwsza część liczby to cecha, druga to mantysa
- Przyjmijmy następujący format FP:
 - Cecha jest 4-bitową liczbą całkowitą zapisaną w kodzie U2
 - Mantysa jest 4-bitową liczbą stałoprzecinkową zapisaną w kodzie U2, z przecinkiem pomiędzy drugim a trzecim bitem
- Konwertujemy cechę i mantysę, a następnie podstawiamy do wzoru

Przykład

$$10001010_{FP}$$

$$c = 1000_{U2} = -8$$

$$m = 10,10_{U2} = -1\frac{1}{2}$$

$$L = -1\frac{1}{2} * 2^{-8}$$

Ćwiczenia

Zamień na liczbę dziesiętną:

- 10111101_{FP}
- 00010100_{FP}
- 11010111_{FP}
- 11111001_{FP}

Ćwiczenia - rozwiązania

- $10111101_{\text{FP}} = -\frac{3}{4} * 2^{-5}$
- $00010100_{\text{FP}} = 1 * 2^1$
- $11010111_{\text{FP}} = 1\frac{3}{4} * 2^{-3}$
- $11111001_{\text{FP}} = -1\frac{3}{4} * 2^{-1}$