# Zmienne

Ćwiczenia praktyczne

## Opis ćwiczenia

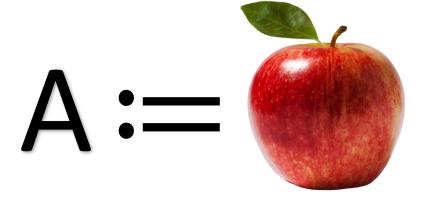
- Trzy pudełka na zmienne
- Pudełka oznaczone literami: A, B, C
- Każde pudełko może przechowywać najwyżej jedną wartość
- Dostępne wartości: jabłko, gruszka
- Dodatkowo: ksero do kopiowania wartości

### Dozwolone operacje

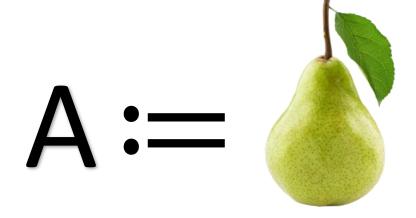
- Skopiowanie wartości:
  - Bierzemy wartość z jednego pudełka, kopiujemy ją (korzystając z ksera), a jej kopię wkładamy do drugiego pudełka
  - Oryginalna wartość pozostaje w pierwszym pudełku
- Inicjalizacja (przypisanie nowej wartości):
  - Bierzemy wartość i wpisujemy ją do pudełka
  - Nowa wartość zastępuje starą stara wartość "znika" (jest zapominana)
- Odczyt:
  - Patrzymy, co znajduje się w pudełku

# Ćwiczenie 1: Podstawienie

# Inicjalizacja



### Podstawienie



#### Podstawienie

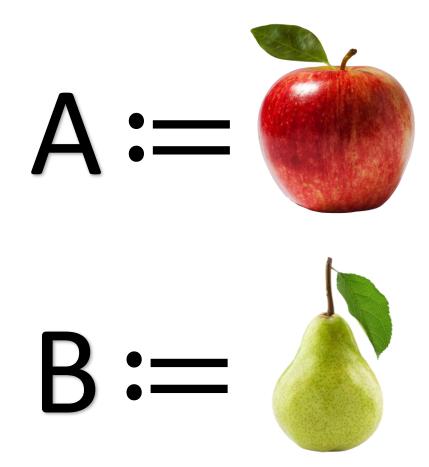
1. A := Jabłko

2. A := Gruszka

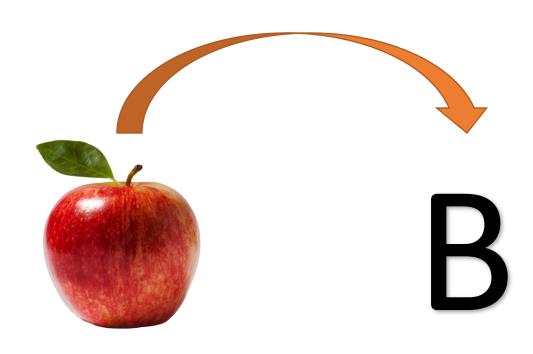
Ze zmiennej A wyrzucana jest dotychczasowa wartość (Jabłko) i wkładana jest nowa wartość (Gruszka)

# Ćwiczenie 2: Kopiowanie

# Inicjalizacja



# Cel



## Kopiowanie

$$B := A$$

### Kopiowanie

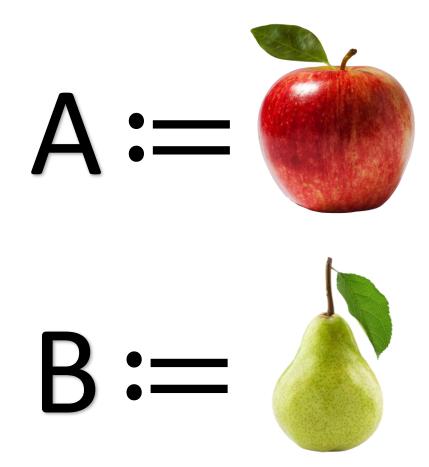
Podstawienie zmiennej B wartością zmiennej A

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. B := A

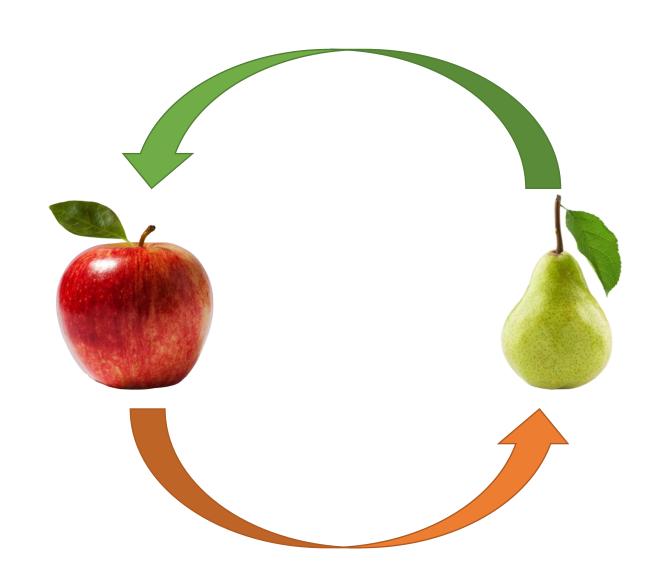
Ze zmiennej B wyrzucana jest dotychczasowa wartość (Gruszka) i wkładana jest kopia wartości ze zmiennej A (Jabłko)

# Ćwiczenie 2: Zamiana

# Inicjalizacja



# Cel



#### Zamiana

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. ?

#### Zamiana

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. A := B

W zmiennej A będziemy mieli właściwą wartość, ale utracimy dotychczasową wartość tej zmiennej.

#### Zamiana

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. A := B

W zmiennej A będziemy mieli właściwą wartość, ale utracimy dotychczasową wartość tej zmiennej.

Wniosek: potrzebujemy trzeciej zmiennej, do skopiowania wartości.

# Zamiana – algorytm trzeciej ręki

- 1. A := Jabłko
- 2. B := Gruszka
- 3. C := A
- 4. A := B
- 5. B := C

## Zamiana – algorytm trzeciej ręki

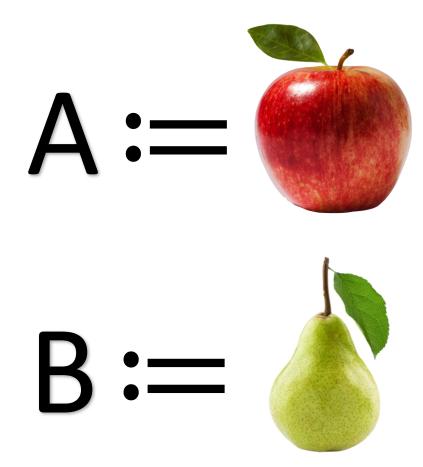
- 1. A := Jabłko [A = Jabłko, B = ?, C = ?]
- 2. B := Gruszka [A = Jabłko, B = Gruszka, C = ?]
- 3. C := A [A = Jabłko, B = Gruszka, C = Jabłko]
- 4. A := B [A = Gruszka, B = Gruszka, C = Jabłko]
- 5. B := C [A = Gruszka, B = Jabłko, C = Jabłko]

# Ćwiczenie 4: Porównanie

#### Porównanie

- 1. Jeżeli A == B, to:
  - 1. C := Jabłko
- 2. W przeciwnym wypadku:
  - 1. C := Gruszka

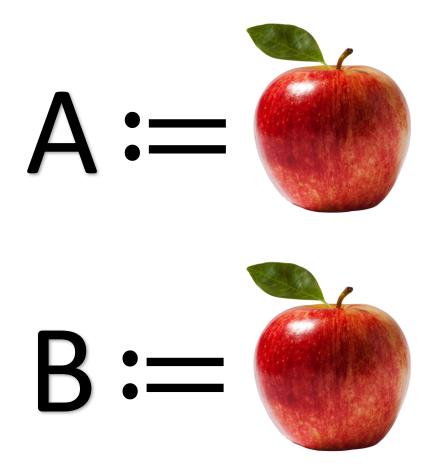
# Inicjalizacja 1



#### Porównanie

- 1. Jeżeli A == B, to:
  - 1. C := Jabłko
- 2. W przeciwnym wypadku:
  - 1. C := Gruszka

# Inicjalizacja 2



#### Porównanie

- 1. Jeżeli A == B, to:
  - 1. C := Jabłko
- 2. W przeciwnym wypadku:
  - 1. C := Gruszka

### Źródła

- https://pixabay.com/en/box-empty-cardboard-package-pack-550594/
- http://pngimg.com/download/12405
- http://www.pngall.com/pear-png
- https://pixabay.com/p-310571/?no redirect
- https://pixabay.com/p-575543/?no redirect