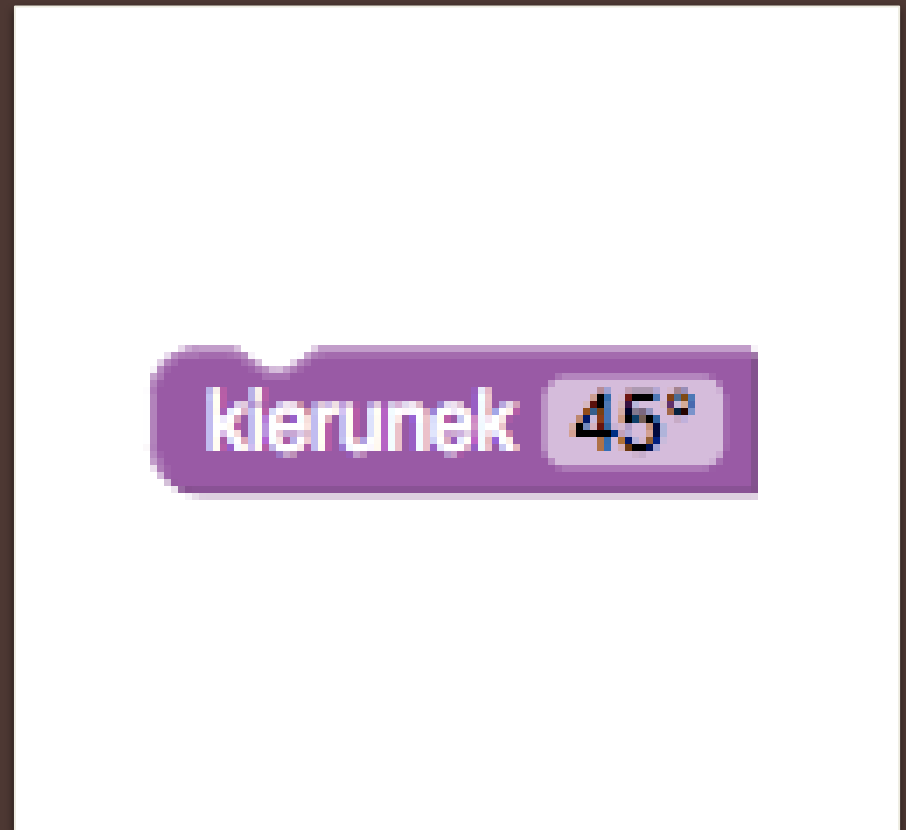
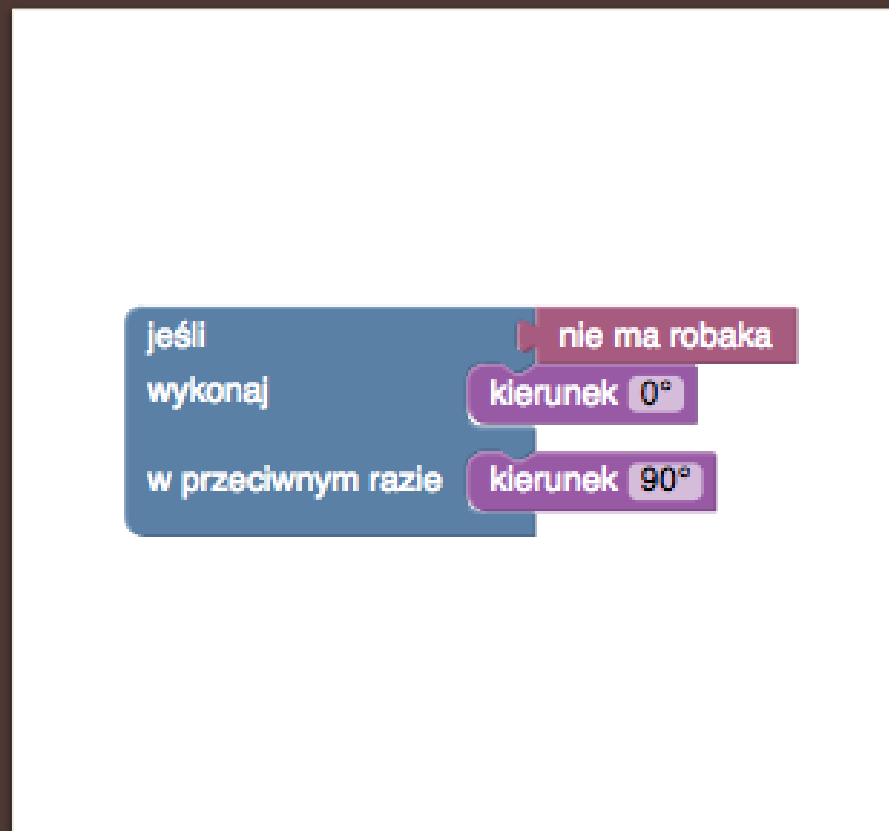
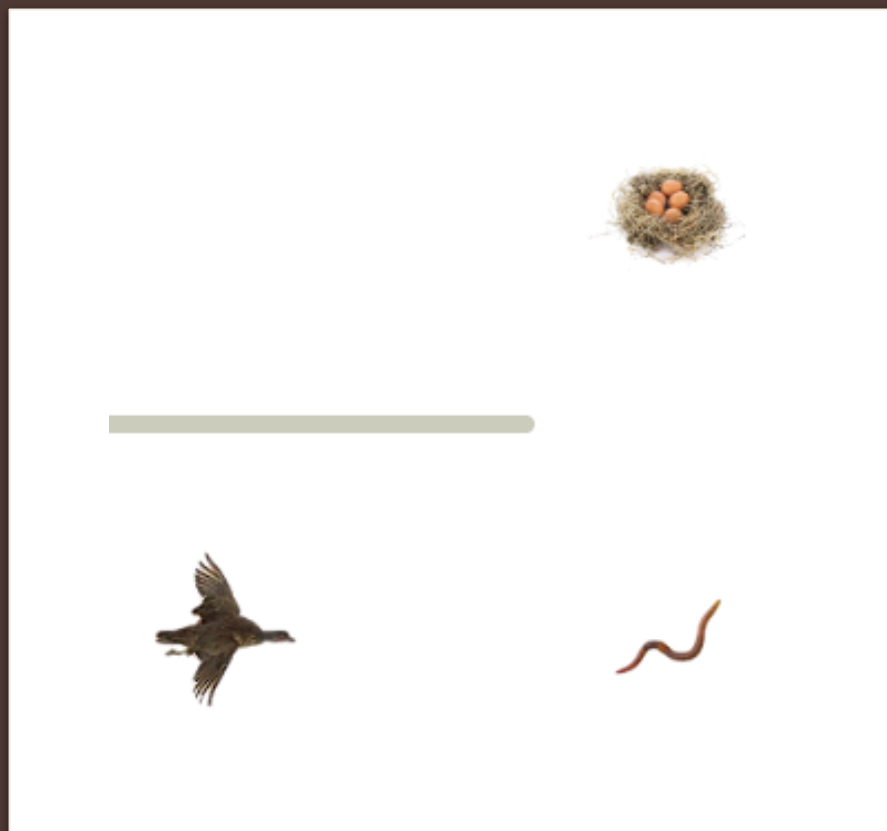


Blockly Ptak

Prezentacja rozwiązań



Zadanie 1



Zadanie 2



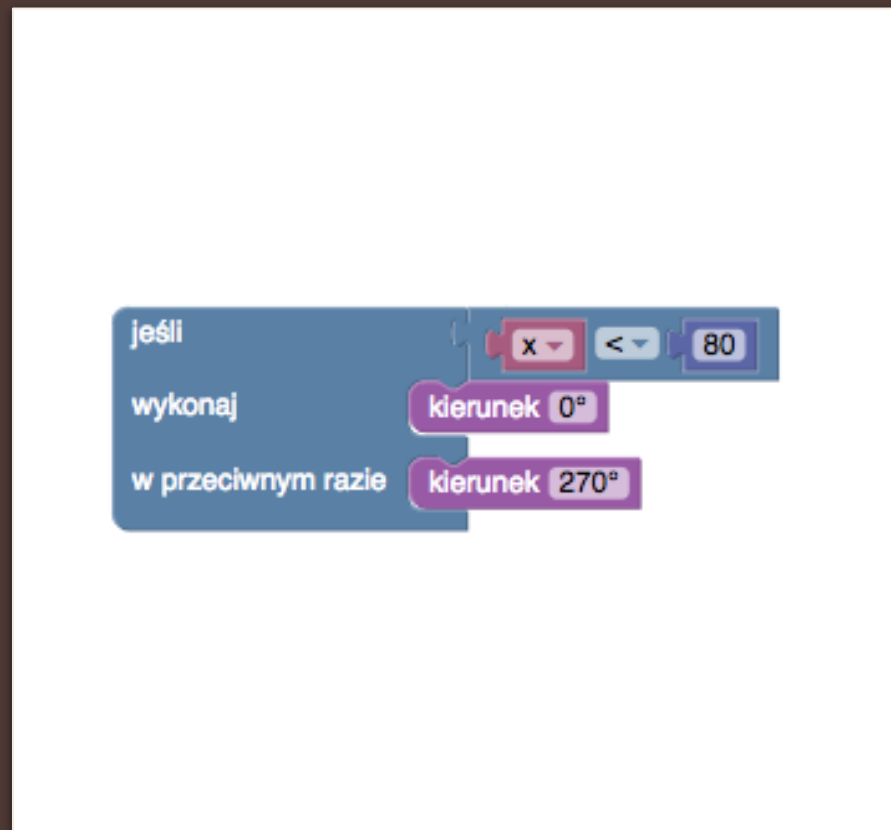
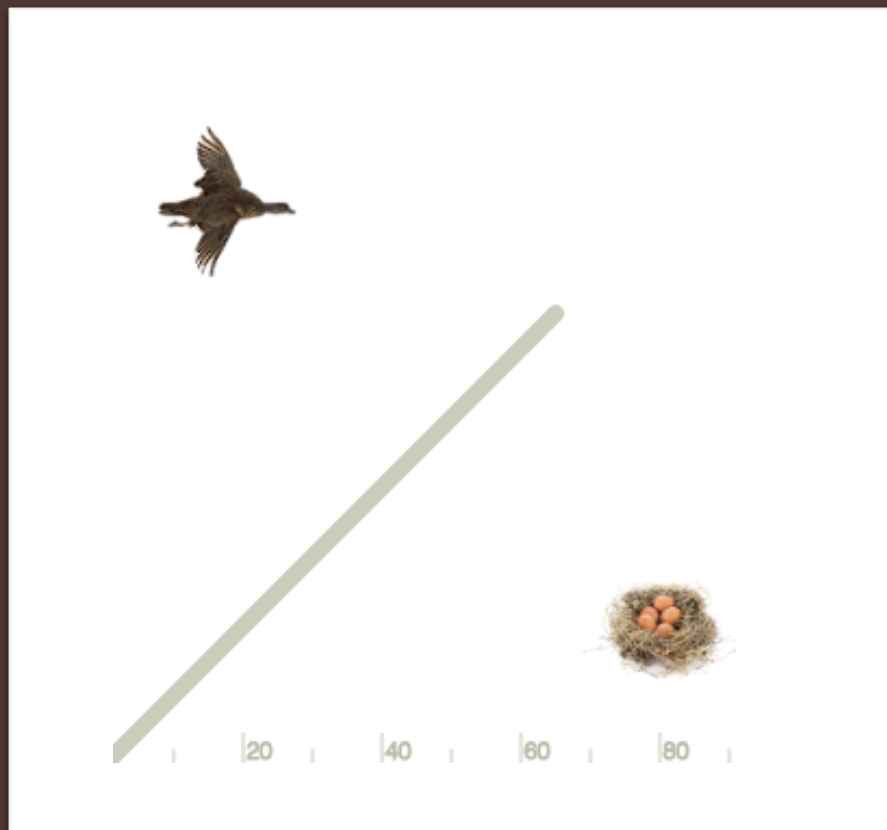
jeśli
wykonaj
w przeciwnym razie

nie ma robaka

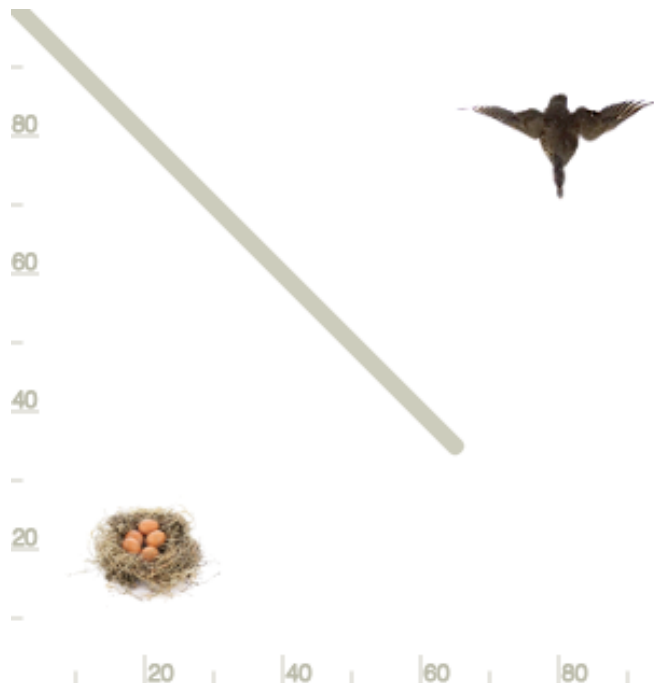
kierunek 300°

kierunek 60°

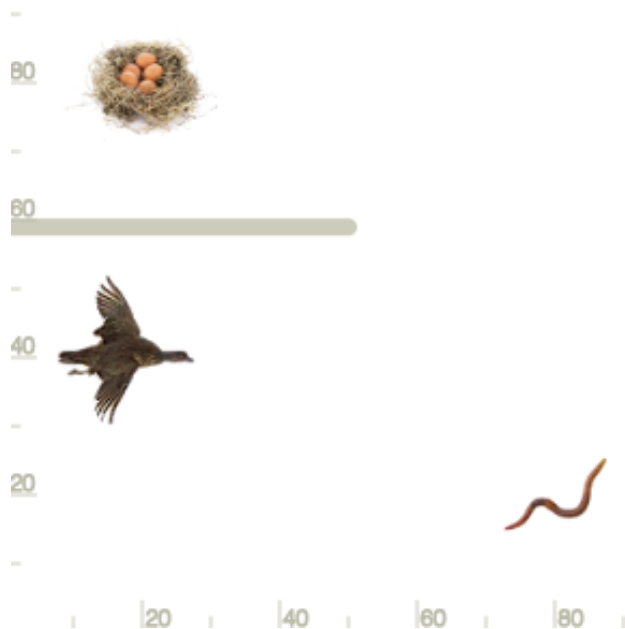
Zadanie 3



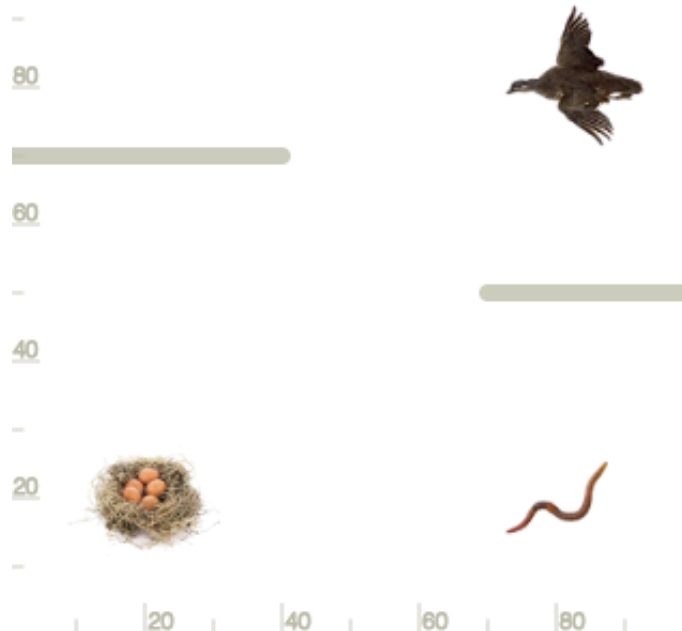
Zadanie 4



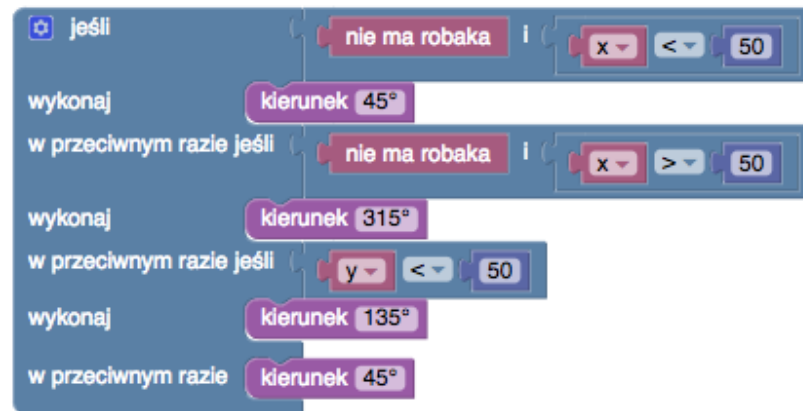
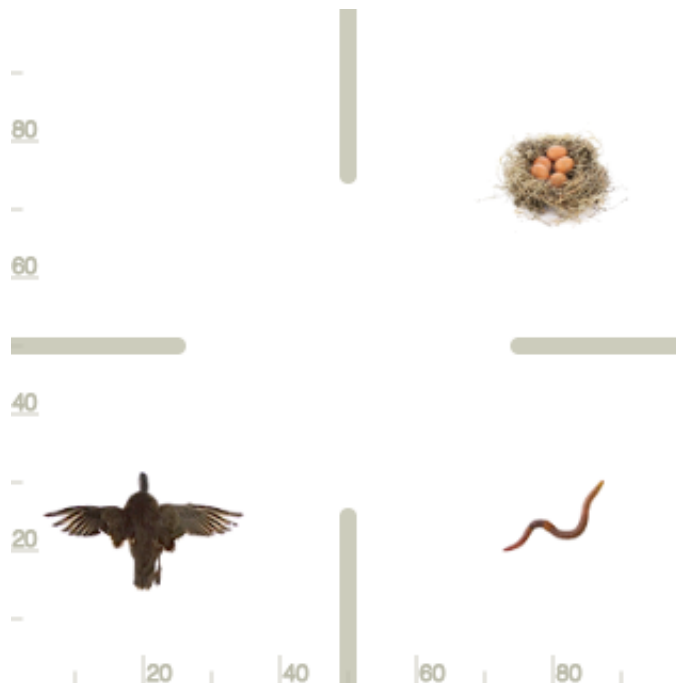
Zadanie 5



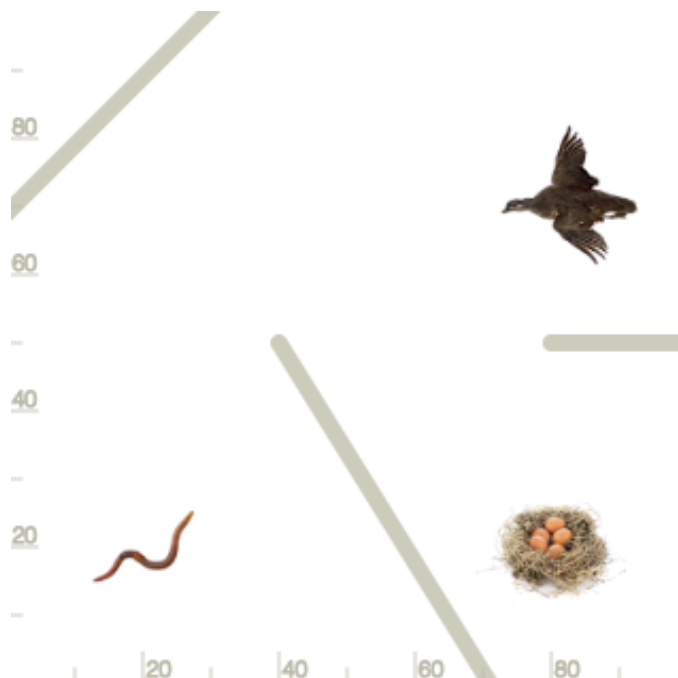
Zadanie 6



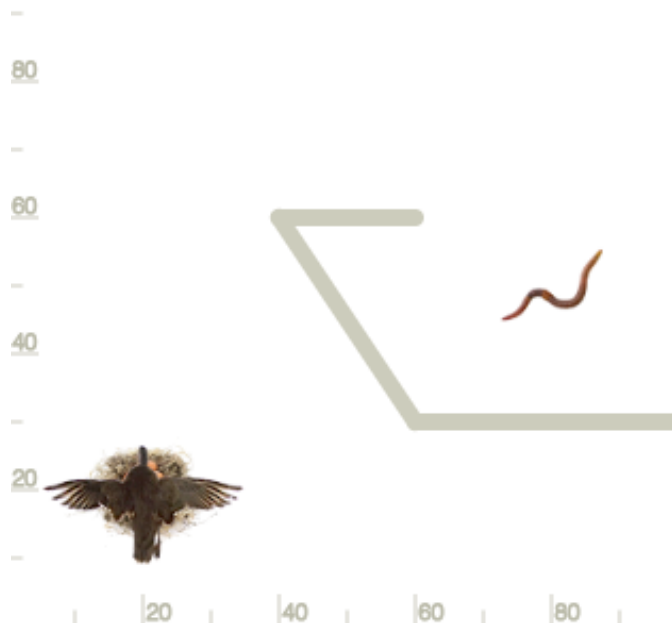
Zadanie 7



Zadanie 8



Zadanie 9



```
Jeśli [nie ma robaka] | [y <= 80] | [x <= 30]
wykonaj [kierunek 90°]
w przeciwnym razie jeśli [nie ma robaka] | [x <= 80]
wykonaj [kierunek 0°]
w przeciwnym razie jeśli [nie ma robaka]
wykonaj [kierunek 270°]
w przeciwnym razie jeśli [y <= 80] | [x >= 30]
wykonaj [kierunek 90°]
w przeciwnym razie jeśli [x >= 20]
wykonaj [kierunek 180°]
w przeciwnym razie [kierunek 270°]
```

Zadanie 10

Źródła

- <https://blockly-games.appspot.com/bird>