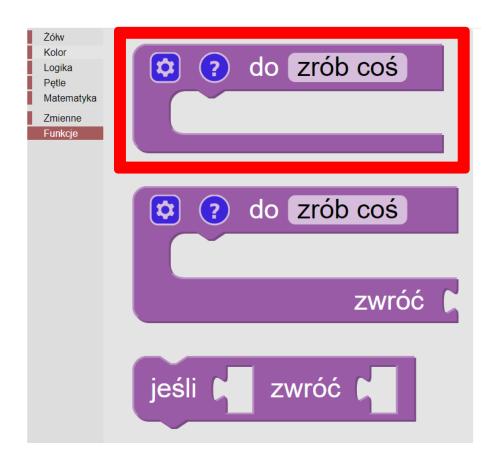
Blockly Żółw

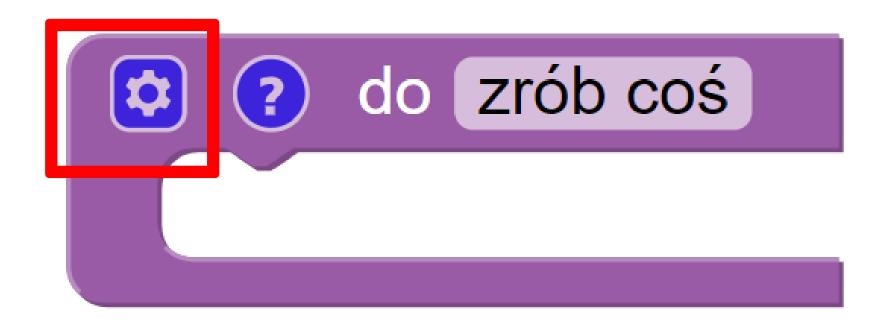
Tworzenie funkcji



Krok 1. Z menu wybieramy Funkcje



Krok 2. Przeciągamy funkcję bez zwróć



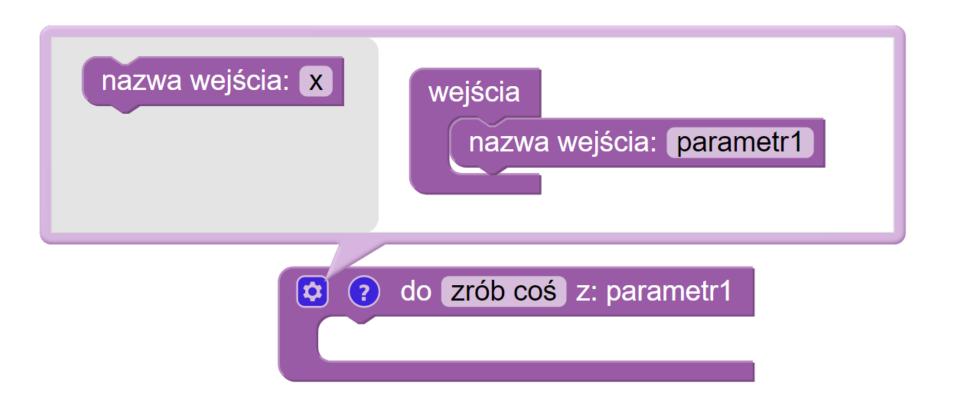
Krok 3. Klikamy na koło zębate



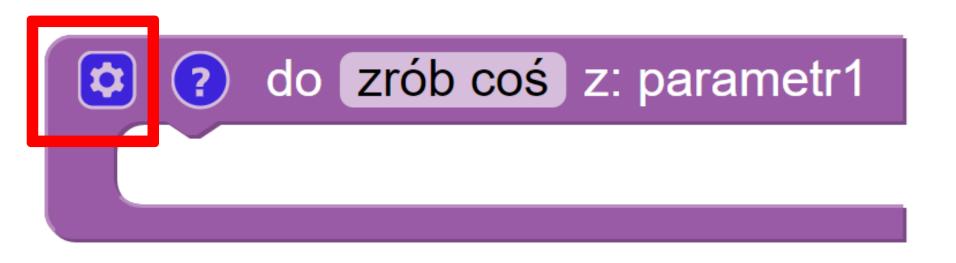
Krok 4. Przeciągamy blok do wejścia



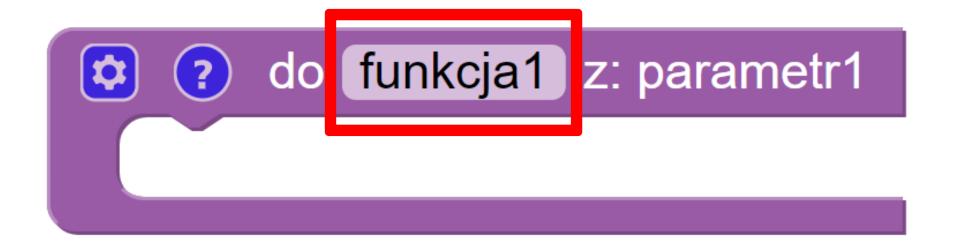
Krok 4. Przeciągamy blok do wejścia



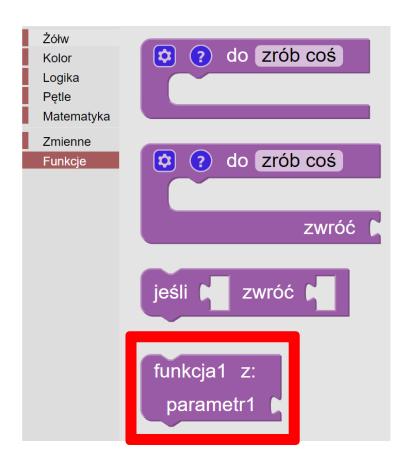
Krok 5. Zmieniamy jego nazwę



Krok 6. Klikamy ponownie na koło zębate



Krok 7. Zmieniamy nazwę funkcji



Krok 8. Wywołujemy funkcję

funkcja1 z: parametr1 10

Krok 9. Podajemy jej parametry

Zadanie

- Wykonaj zadanie z ćwiczenia 5 za pomocą funkcji
- Utwórz funkcję rysuj_gwiazdkę przyjmującą jako parametr długość ramienia gwiazdki
- Wywołaj funkcję w pętli rysując cztery gwiazdki jak w ćwiczeniu

```
do rysuj_gwiazdkę z: długość
  powtórz
                 razy
            idź do przodu 🔻 o 🌗
                                 długość ▼
  wykonaj
            skręcić w prawo o ひ ▼
                                  144
ustaw kolor na
powtórz
              razy
wykonaj
         rysuj_gwiazdkę z:
                             50
                   długość
         podnieś 🔻
                    pióro
         idź do przodu v o 150
         opuść ▼ pióro
         skręcić w prawo o ひ 🔻 🧂
```

Rozwiązanie

Źródła

• https://blockly-games.appspot.com/turtle