

# Popularne systemy liczbowe

Dziesiętny:

$$\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$$

Binarny:

 $\{0, 1\}$ 

Ósemkowy:

 $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ 

Szesnastkowy:

 $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F\}$ 

 $418_{10}$ 

=

 $1\ 1010\ 0010_2$ 

=

642<sub>8</sub>

=

1A2<sub>16</sub>

Konwersja z dziesiętnego



Dzielimy przez podstawę systemu



Resztę zapisujemy do wyniku

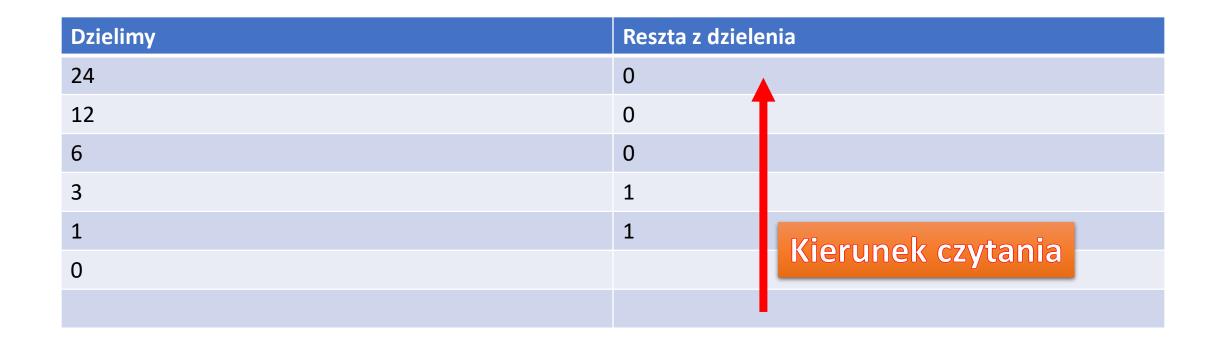


Wynik czytamy od końca

#### Przykład – konwersja na system binarny

Dzielimy	Reszta z dzielenia
24	0
12	0
6	0
3	1
1	1
0	

#### Przykład – konwersja na system binarny



#### Przykład – konwersja na system binarny

Dzielimy	Reszta z dzielenia	
24	0	
12	0	
6	0	
3	1	
1	1	Vierupek czytapia
0		Kierunek czytania

$$24_{10} = 11000_2$$

Przelicz na system binarny, ósemkowy i szesnastkowy:

- 16<sub>10</sub>
- 120<sub>10</sub>
- 2016<sub>10</sub>
- 156<sub>10</sub>
- 333<sub>10</sub>

• 
$$16_{10} = 10000_2 = 20_8 = 10_{16}$$

• 
$$120_{10} = 1111000_2 = 170_8 = 78_{16}$$

• 
$$2016_{10} = 111111100000_2 = 3740_8 = 7E0_{16}$$

• 
$$156_{10} = 10011100_2 = 234_8 = 9C_{16}$$

• 
$$333_{10} = 101001101_2 = 515_8 = 14D_{16}$$

## Konwersja do dziesiętnego



Każdej cyfrze przyporządkowujemy potęgę



Zaczynamy od potęgi 0 z prawej strony



Potęgi mnożymy przez cyfry



Wyniki sumujemy

$$11001_2 = 1 * 2^0 + 0 * 2^1 + 0 * 2^2 + 1 * 2^3 + 1 * 2^4$$

$$153_8 = 3 * 8^0 + 5 * 8^1 + 1 * 8^2$$

#### Przelicz na system dziesiętny:

- 10<sub>2</sub>
- 13<sub>8</sub>
- A2<sub>16</sub>
- 110101<sub>2</sub>
- 163<sub>8</sub>

- 15DE<sub>16</sub>
- 101010<sub>2</sub>
- 2701<sub>8</sub>
- EFDC<sub>16</sub>

• 
$$10_2 = 2_{10}$$

• 
$$13_8 = 11_{10}$$

• 
$$A2_{16} = 162_{10}$$

• 
$$110101_2 = 53_{10}$$

• 
$$163_8 = 115_{10}$$

• 
$$15DE_{16} = 5598_{10}$$

• 
$$101010_2 = 42_{10}$$

• 
$$2701_8 = 1473_{10}$$

• 
$$EFDC_{16} = 61404_{10}$$

```
___mod.mirror_object
              on polect to mirro
          peration == "MIRROR_X":
         mirror_mod.use_x = True
         mlrror_mod.use_y = False
         mlrror_mod.use_z = False
           operation == "MIRROR Y"
         lrror_mod.use_x = False
         mirror_mod.use_y = True
         #Irror_mod.use_z = False
           operation == "MIRROR_Z"
           rror_mod.use_x = False
                                 Kod uzupełnień do dwóch
           rror mod.use y = False
           rror_mod.use_z = True
           election at the end -add
            ob.select= 1

    Pozwala na zapis liczb ujemnych w systemie

Kodl
            binarnym
            rror ob.select =
            bpy.context.selected_ob
ata.objects[one.name].sel
           Pierwszy bit jest bitem znaku
            X mirror to the selected
            vpes.Operator):
           ject.mirror_mirror_x"
```

#### Konwersja do U2

Określamy, na ilu bitach ma zostać zapisana liczba

Obliczamy postać binarną wartości bezwzględnej

Uzupełniamy zerami do porządanej liczby bitów

Zamieniamy cyfry na przeciwne

Dodajemy binarną jedynkę

#### Przykład – zapis na 8 bitach

Konwertujemy wartość bezwzględną:

$$|-25_{10}| = 11001_2$$

Uzupełniamy do 8 bitów:

00011001

Zamieniamy bity na przeciwne:

11100110

Dodajemy binarną jedynkę:

11100111

$$-25_{10} = 11100111_{U2}$$

Przelicz z dziesiętnego na U2 i zapisz na 8 bitach:

- −1<sub>10</sub>
- −126<sub>10</sub>
- -12<sub>10</sub>
- -101<sub>10</sub>
- -56<sub>10</sub>
- -92<sub>10</sub>

- $-1_{10} = 111111111_{U2}$
- $-126_{10} = 10000010_{U2}$
- $-12_{10} = 11110100_{U2}$
- $-101_{10} = 10011011_{U2}$
- $-56_{10} = 11001000_{U2}$
- $-92_{10} = 10100100_{U2}$

#### Konwersja z U2

Pierwszy bit (najbardziej znaczący) mnożymy przez -1

Dalsza konwersja jak w standardowym przypadku

$$10011001_{U2} = -2^7 + 2^4 + 2^3 + 2^0 = -103$$
$$00011001_{U2} = 2^4 + 2^3 + 2^0 = 25$$

#### Przelicz z U2 na dziesiętny:

- 1001<sub>U2</sub>
- 10011001<sub>U2</sub>
- 11111111<sub>U2</sub>
- 11100101<sub>U2</sub>
- 10101010<sub>U2</sub>

- $1001_{U2} = -7$
- $10011001_{U2} _ _ _ 123$
- $111111111_{U2} = 1$
- $11100101_{U2} = .27$
- $10101010_{U2} = -86$



#### Zapis stałoprzecinkowy

- "Przecinek" znajduje się w określonym miejscu
- Wyraźnie oddzielona część całkowita od ułamkowej
- Osobna konwersja części całkowitej i części ułamkowej

#### Konwersja do binarnego

Część całkowitą konwertujemy standardowo

Część ułamkową zamiast dzielić, mnożymy przez 2

Część całkowitą zapisujemy do wyniku

Odczytujemy "od góry do dołu"

Uważamy na ułamki okresowe

Mnożymy	Część całkowita
0.75	
0.5	1
0.0	1

Mnożymy	Część całkowita	
0.75		
0.5	1 Kierunek czytania	
0.0	1	

Mnożymy	Część całkowita	
0.75		
0.5	1 Kierunek czytania	
0.0	1	

$$0.75_{10} = 0.11_2$$

Zamień na liczbę binarną, z dokładnością do 10 cyfr po przecinku:

- 0.8125<sub>10</sub>
- 0.16<sub>10</sub>
- 0.3<sub>10</sub>
- 0.125<sub>10</sub>
- 0.7<sub>10</sub>

- $0.8125_{10} = 0.1101_2$
- $0.16_{10} = 0.0010100011_2$
- $0.3_{10} = 0.0(1001)_2$
- $0.125_{10} = 0.001_2$
- $0.7_{10} = 0.1(0110)_2$



#### Zamień na liczbę dziesiętną:

- 0.011<sub>2</sub>
- 0.11<sub>2</sub>
- 0.0101<sub>2</sub>
- 0.1101<sub>2</sub>
- 0.1111<sub>2</sub>

• 
$$0.011_2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{8}$$

• 
$$0.11_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4}$$

• 
$$0.0101_2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{16}$$

• 
$$0.1101_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{16}$$

• 
$$0.1111_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16}$$



Pierwsza część liczby to cecha, druga to mantysa

#### Konwersja do dziesiętnego

Przyjmijmy następujący format FP:

- Cecha jest 4-bitową liczbą całkowitą zapisaną w kodzie U2
- Mantysa jest 4-bitową liczbą stałoprzecinkową zapisaną w kodzie U2, z przecinkiem pomiędzy drugim a trzecim bitem

Konwertujemy cechę i mantysę, a następnie podstawiamy do wzoru

$$10001010_{FP}$$

$$c = 1000_{U2} = -8$$

$$m = 10,10_{U2} = -1\frac{1}{2}$$

$$L = -1\frac{1}{2} * 2^{-8}$$

#### Zamień na liczbę dziesiętną:

- 10111101<sub>FP</sub>
- 00010100<sub>FP</sub>
- 11010111<sub>FP</sub>
- 11111001<sub>FP</sub>

• 
$$10111101_{FP} = \frac{3}{4} * 2^{-5}$$

• 
$$00010100_{FP} = 1 * 2^1$$

• 
$$11010111_{FP} = 1\frac{3}{4} * 2^{-3}$$

• 
$$11111001_{FP} = -1\frac{3}{4} * 2^{-1}$$