

### **RGB**

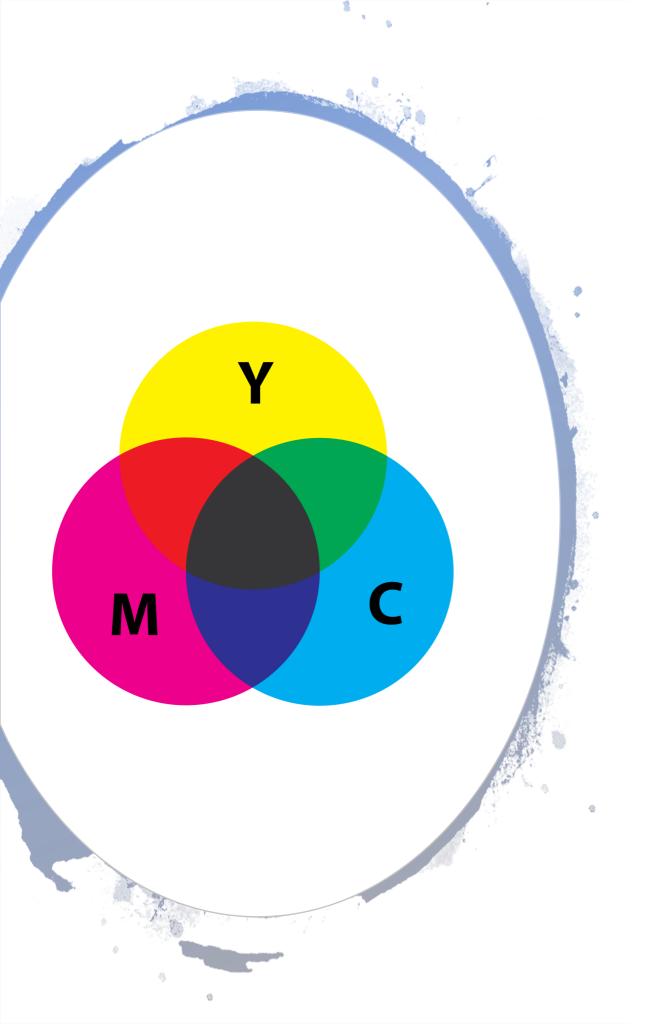
Addytywna przestrzeń kolorów

Określa, ile światła potrzeba do uzyskania danego koloru

Zawiera osobne wartości dla kolorów: czerwony, zielony I niebieski

**RGBA** zawiera dodatkowo informację o **przezroczystości** 

Wykorzystywana w wyświetlaczach



### **CMYK**

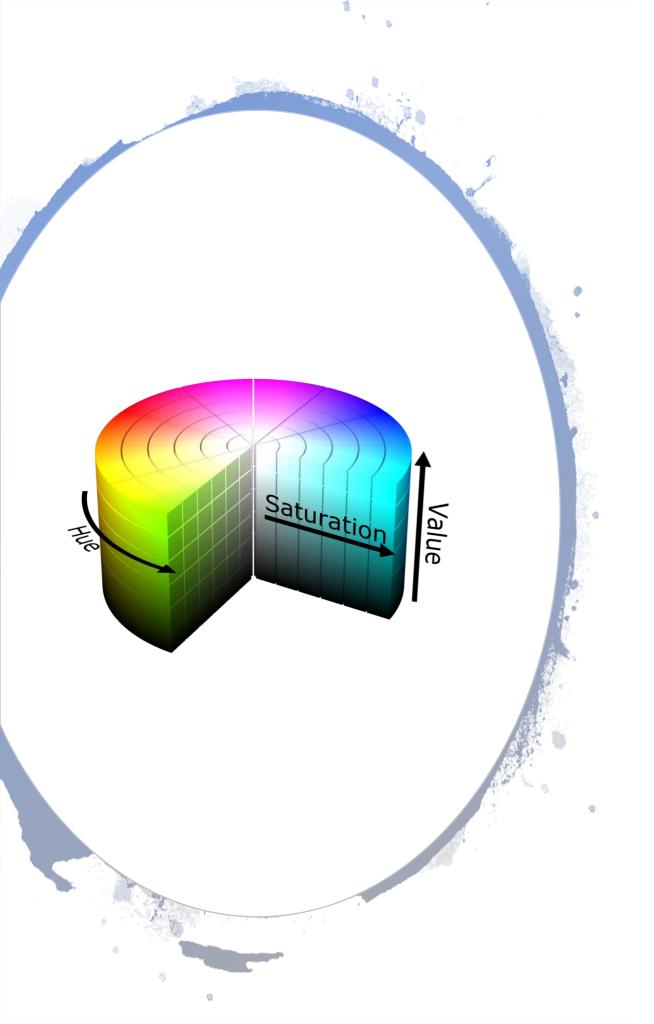
Substraktywna przestrzeń kolorów

Określa ilość tuszu potrzebną do uzyskania danego koloru (ilość światła odbitego)

Zaczynamy od białego koloru (kartka) i odejmujemy od niego barwy

Zawiera osobne wartości dla kolorów: cyan, magenta, yellow, black

Wykorzystywana w drukarkach



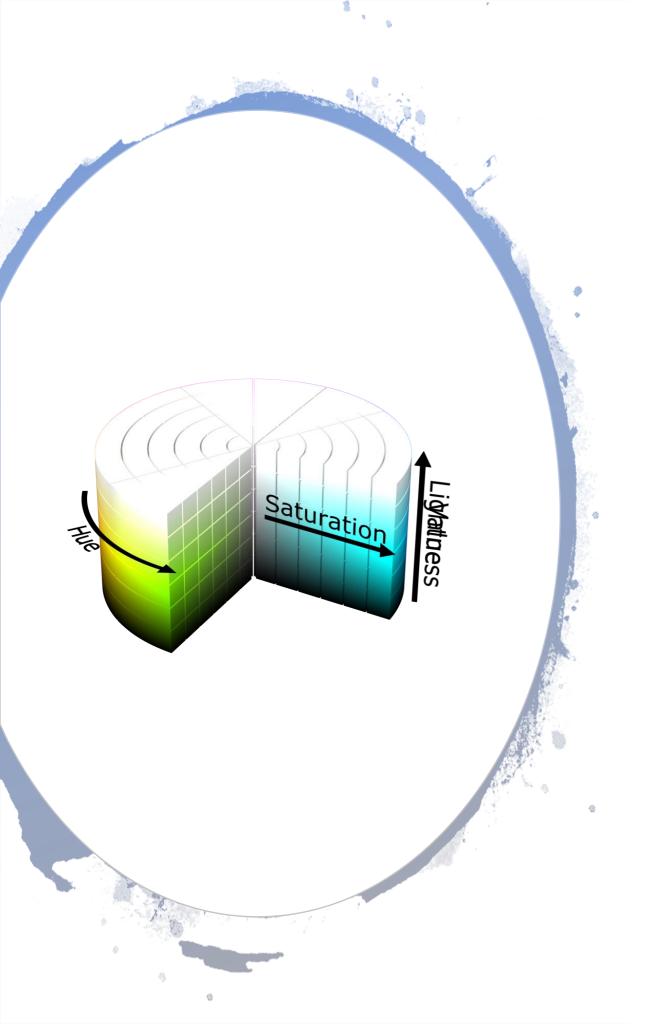
# HSV (HSB)

Hue, Saturation, Value (Brightness)

Odcień, Saturacja (nasycenie), Jasność

Używana często przez artystów

Określa bardziej naturalny sposób myślenia o kolorach



HSL (HLS, HSI)

Hue, Saturation, Lightness/Luminance (Intensity)

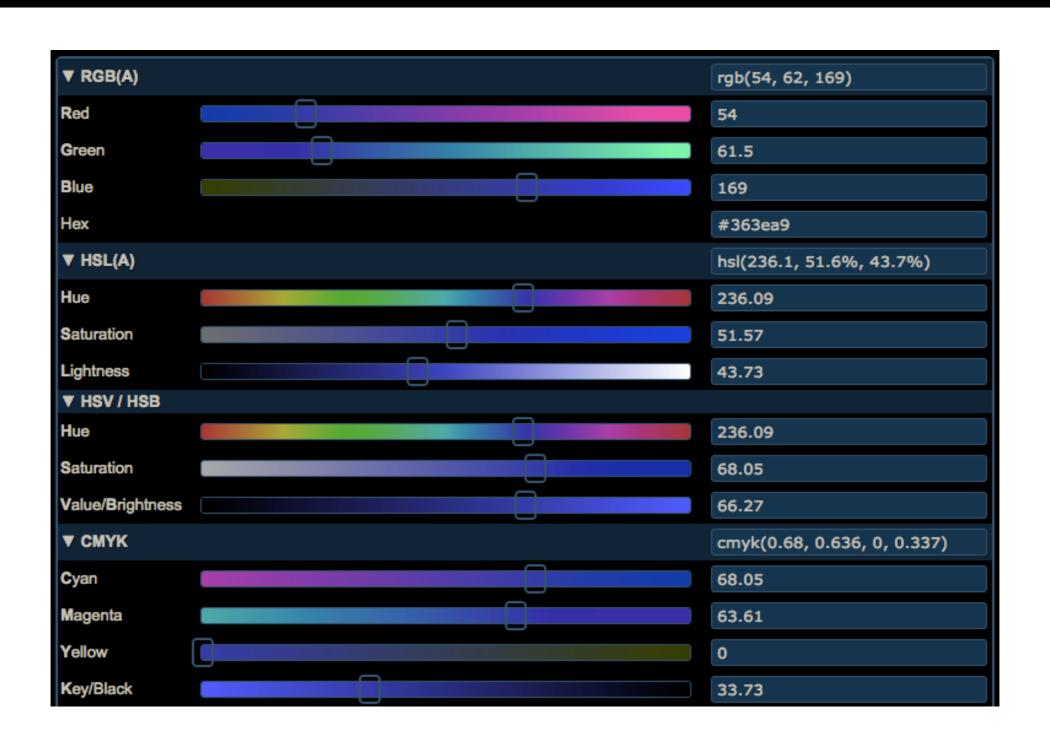
Podobna do HSV

## Tabela Kolorów

- **RGB** wartości w zakresie 0 255
- **CMYK** wartości procentowe
- HSV, HSL hue w stopniach (0 360), pozostałe w procentach

Kolor	RGB	СМҮК	HSV	HSL
	(255,0,0)	(0,100,100,0)	(0,100,100)	(0,100,50)
	(0,255,0)	(100,0,100,0)	(120,100,100)	(120,100,50)
	(0,0,255)	(100,100,0,0)	(240,100,100)	(240,100,50)
	(255,0,255)	(0,100,0,0)	(300,100,100)	(300,100,50)
	(128,128,0)	(0,0,100,50)	(60,100,50.2)	(60,100,25.1)
	(210,105,30)	(0,50,86,18)	(25,85.7,82.4)	(25,75,47.1)

## Przykład



# Źródła

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c2/AdditiveColor.svg/2000px-AdditiveColor.svg.png

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c9/CMYK\_subtractive\_color\_mixing.svg/1024px-CMYK\_subtractive\_color\_mixing.svg.png

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:HSV color solid cylinder.png

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:HSL color solid cylinder.png

http://colorizer.org/