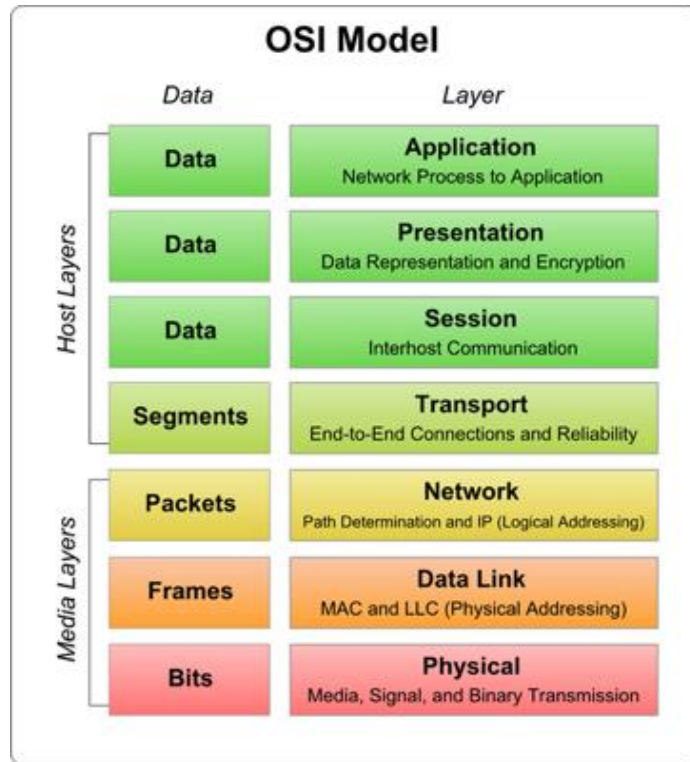


Warstwowy model sieci

Model warstwowy OSI

- Open Systems Interconnection
- Opisuje sposób przepływu informacji przy użyciu medium transmisyjnego pomiędzy aplikacjami w różnych stacjach sieciowych
- Składa się z **7 warstw**
- Każda warstwa opisuje określone funkcje sieciowe

Model warstwowy OSI



7. Warstwa **aplikacji**
6. Warstwa **prezentacji**
5. Warstwa **sesji**
4. Warstwa **transportowa**
3. Warstwa **sieci**
2. Warstwa **danych**
1. Warstwa **fizyczna**

Model warstwowy OSI

- **Warstwa aplikacji** - Określa sposoby dostępu do środowiska sieciowego. Umożliwia udostępnianie plików, stron WWW, drukarek. Warstwa ta pełni rolę interfejsu między aplikacją użytkownika a usługami sieciowymi.
- **Warstwa prezentacji** - Definiuje i standaryzuje format danych (np. znaki narodowe, liczby). Przeprowadza kodowanie i kompresję danych.
- **Warstwa sesji** - Jest odpowiedzialna za prawidłową wymianę danych. Nadzoruje połączenie, wznowia je po przerwaniu.
- **Warstwa transportu** - Zapewnia prawidłową kolejność pakietów po złożeniu ich w stacji odbiorczej. Sprawdza sumy kontrolne pakietów i wymusza powtórzenie transmisji po wykryciu błędu.

Model warstwowy OSI

- **Warstwa sieciowa** - Ustanawia połączenie między stacjami i dezaktywuje je po zakończeniu sesji. Jest odpowiedzialna za kierowanie ruchem pakietów w sieci (wyznacza trasy przebiegu pakietów).
- **Warstwa łączy danych** - Zapewnia niezawodność łączy danych. Współpracuje ze sterownikami urządzeń sieciowych, np. kart sieciowych.
- **Warstwa fizyczna** - Odpowiada za transmisję danych pomiędzy komputerami. Do warstwy tej należą urządzenia fizyczne, takie jak: karty sieciowe, modemy, koncentratory i media transmisyjne (kable, fale radiowe).

Źródła

- <https://i.stack.imgur.com/vqGG1.jpg>
- http://www.informatyka.orawskie.pl/?pl_warstwowy-model-sieci,75