

Popularne systemy liczbowe

Dziesiętny:

$$\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$$

Binarny:

 $\{0, 1\}$

Ósemkowy:

 $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

Szesnastkowy:

 $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F\}$

 418_{10}

_

 $1\ 1010\ 0010_2$

=

642₈

=

1A2₁₆

Konwersja z dziesiętnego



Dzielimy przez podstawę systemu



Resztę zapisujemy do wyniku



Wynik czytamy od końca

Przykład – konwersja na system binarny

| Dzielimy | Reszta z dzielenia |
|----------|--------------------|
| 24 | 0 |
| 12 | 0 |
| 6 | 0 |
| 3 | 1 |
| 1 | 1 |
| 0 | |
| | |

Przykład – konwersja na system binarny

| Dzielimy | Reszta z dzielenia | |
|----------|--------------------|-------------------|
| 24 | 0 | |
| 12 | 0 | |
| 6 | 0 | |
| 3 | 1 | |
| 1 | 1 | Vierupek czytania |
| 0 | | Kierunek czytania |
| | | |

Przykład – konwersja na system binarny

| Dzielimy | Reszta z dzielenia | |
|----------|--------------------|-------------------|
| 24 | 0 | |
| 12 | 0 | |
| 6 | 0 | |
| 3 | 1 | |
| 1 | 1 | Vierupek czytania |
| 0 | | Kierunek czytania |
| | | |

$$24_{10} = 11000_2$$

Przelicz na system binarny, ósemkowy i szesnastkowy:

- 16₁₀
- 120₁₀
- 2016₁₀
- 156₁₀
- 333₁₀

- $16_{10} = 10000_2 = 20_8 = 10_{16}$
- $120_{10} = 1111000_2 = 170_8 = 78_{16}$
- $2016_{10} = 111111100000_2 = 3740_8 = 7E0_{16}$
- $156_{10} = 10011100_2 = 234_8 = 9C_{16}$
- $333_{10} = 101001101_2 = 515_8 = 14D_{16}$

Konwersja do dziesiętnego



Każdej cyfrze przyporządkowujemy potęgę



Zaczynamy od potęgi 0 z prawej strony



Potęgi mnożymy przez cyfry



Wyniki sumujemy

$$11001_2 = 1 * 2^0 + 0 * 2^1 + 0 * 2^2 + 1 * 2^3 + 1 * 2^4$$

$$153_8 = 3 * 8^0 + 5 * 8^1 + 1 * 8^2$$

Przelicz na system dziesiętny:

- 10₂
- 13₈
- A2₁₆
- 110101₂
- 163₈

- 15DE₁₆
- 101010₂
- 2701₈
- EFDC₁₆

•
$$10_2 = 2_{10}$$

•
$$13_8 = 11_{10}$$

•
$$A2_{16} = 162_{10}$$

•
$$110101_2 = 53_{10}$$

•
$$163_8 = 115_{10}$$

•
$$15DE_{16} = 5598_{10}$$

•
$$101010_2 = 42_{10}$$

•
$$2701_8 = 1473_{10}$$

•
$$EFDC_{16} = 61404_{10}$$

```
___mod.mirror_object
                                                           to Ject to mirro
                                           peration == "MIRROR_X":
                                       mirror_mod.use_x = True
                                      mlrror_mod.use_y = False
                                      mlrror_mod.use_z = False
                                              operation == "MIRROR Y"
                                        irror_mod.use_x = False
                                        mirror_mod.use_y = True
                                         ### Internal int
                                                operation == "MIRROR_Z"
                                               rror_mod.use_x = False
                                                                                                                                              Kod uzupełnień do dwóch
                                                rror mod.use y = False
                                                 rror_mod.use_z = True
                                                  election at the end -add
                                                   ob.select= 1

    Pozwala na zapis liczb ujemnych w systemie

Kodl
                                                                        binarnym
                                                    rror ob.select
                                                   bpy.context.selected_ob
uta.objects[one.name].se
                                                 Pierwszy bit jest bitem znaku
                                                           OPERATOR CLASSES --
                                                    X mirror to the selected
                                                     vpes.Operator):
                                                 ject.mirror_mirror_x"
```

Konwersja do U2

Określamy, na ilu bitach ma zostać zapisana liczba

Obliczamy postać binarną wartości bezwzględnej

Uzupełniamy zerami do porządanej liczby bitów

Zamieniamy cyfry na przeciwne

Dodajemy binarną jedynkę

Przykład – zapis na 8 bitach

Konwertujemy wartość bezwzględną:

$$|-25_{10}| = 11001_2$$

Uzupełniamy do 8 bitów:

00011001

Zamieniamy bity na przeciwne:

11100110

Dodajemy binarną jedynkę:

11100111

$$-25_{10} = 11100111_{U2}$$

Przelicz z dziesiętnego na U2 i zapisz na 8 bitach:

- −1₁₀
- −126₁₀
- −12₁₀
- -101₁₀
- -56₁₀
- -92₁₀

- $-1_{10} = 111111111_{U2}$
- $-126_{10} = 10000010_{U2}$
- $-12_{10} = 11110100_{U2}$
- $-101_{10} = 10011011_{U2}$
- $-56_{10} = 11001000_{U2}$
- $-92_{10} = 10100100_{U2}$

Konwersja z U2

Pierwszy bit (najbardziej znaczący) mnożymy przez -1

Dalsza konwersja jak w standardowym przypadku

$$10011001_{U2} = -2^7 + 2^4 + 2^3 + 2^0 = -103$$
$$00011001_{U2} = 2^4 + 2^3 + 2^0 = 25$$

Przelicz z U2 na dziesiętny:

- 1001_{U2}
- 10011001_{U2}
- 11111111_{U2}
- 11100101_{U2}
- 10101010_{U2}

- $1001_{U2} = -7$
- $10011001_{U2} = -123$
- $111111111_{U2} = -1$
- $11100101_{U2} = -27$
- $10101010_{U2} = -86$



Zapis stałoprzecinkowy

- "Przecinek" znajduje się w określonym miejscu
- Wyraźnie oddzielona część całkowita od ułamkowej
- Osobna konwersja części całkowitej i części ułamkowej

Konwersja do binarnego

Część całkowitą konwertujemy standardowo

Część ułamkową zamiast dzielić, mnożymy przez 2

Część całkowitą zapisujemy do wyniku

Odczytujemy "od góry do dołu"

Uważamy na ułamki okresowe

| Mnożymy | Część całkowita |
|---------|-----------------|
| 0.75 | |
| 0.5 | 1 |
| 0.0 | 1 |

| Mnożymy | Część całkowita | |
|---------|---------------------|--|
| 0.75 | | |
| 0.5 | 1 Kierunek czytania | |
| 0.0 | 1 | |
| | | |

| Mnożymy | Część całkowita | |
|---------|-----------------|---------------------|
| 0.75 | | |
| 0.5 | 1 | Kierunek czytania |
| 0.0 | 1 | Ricialick Czytailia |
| | | |

$$0.75_{10} = 0.11_2$$

Zamień na liczbę binarną, z dokładnością do 10 cyfr po przecinku:

- 0.8125₁₀
- 0.16₁₀
- 0.3₁₀
- 0.125₁₀
- 0.7₁₀

- $0.8125_{10} = 0.1101_2$
- $0.16_{10} = 0.0010100011_2$
- $0.3_{10} = 0.0(1001)_2$
- $0.125_{10} = 0.001_2$
- $0.7_{10} = 0.1(0110)_2$



Zamień na liczbę dziesiętną:

- 0.011₂
- 0.11₂
- 0.0101₂
- 0.1101₂
- 0.1111₂

•
$$0.011_2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{8}$$

•
$$0.11_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4}$$

•
$$0.0101_2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{16}$$

•
$$0.1101_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{16}$$

•
$$0.1111_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16}$$



Pierwsza część liczby to cecha, druga to mantysa

Konwersja do dziesiętnego

Przyjmijmy następujący format FP:

- Cecha jest 4-bitową liczbą całkowitą zapisaną w kodzie U2
- Mantysa jest 4-bitową liczbą stałoprzecinkową zapisaną w kodzie U2, z przecinkiem pomiędzy drugim a trzecim bitem

Konwertujemy cechę i mantysę, a następnie podstawiamy do wzoru

 10001010_{FP}

$$c = 1000_{U2} = -8$$

$$m = 10,10_{U2} = -1\frac{1}{2}$$

$$L = -1\frac{1}{2} * 2^{-8}$$

Zamień na liczbę dziesiętną:

- 10111101_{FP}
- 00010100_{FP}
- 11010111_{FP}
- 11111001_{FP}

•
$$10111101_{FP} = \frac{3}{4} * 2^{-5}$$

•
$$00010100_{FP} = 1 * 2^1$$

•
$$11010111_{FP} = 1\frac{3}{4} * 2^{-3}$$

•
$$11111001_{FP} = -1\frac{3}{4} * 2^{-1}$$