

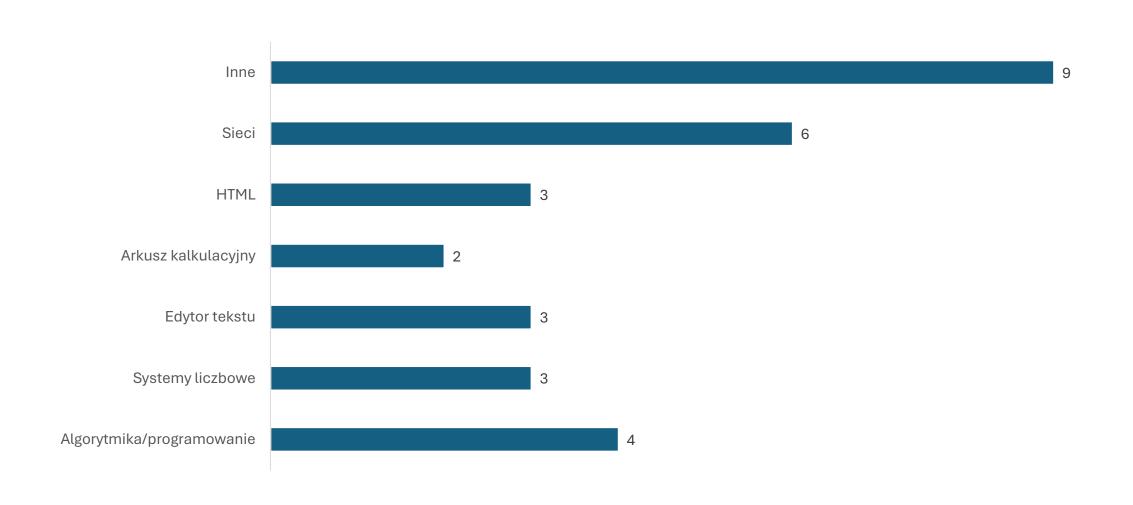
Opis konkursu

- Konkurs kuratoryjny dla województwa Kujawsko-Pomorskiego
- Konkurs dla szkół podstawowych, klas IV-VIII
- Konkurs składał się z III etapów: szkolnego, rejonowego i wojewódzkiego
- I etap pytania zamknięte, na kartce
- II etap pytania zamknięte, online
- III etap pytania zamknięte na kartce, pytania otwarte na komputerze





Rodzaje pytań



Drobne statystyki

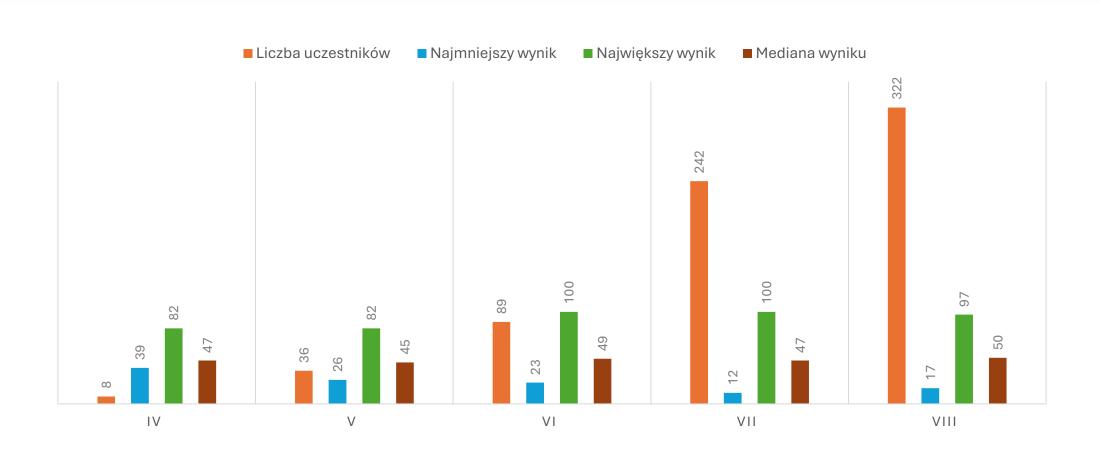
Zgłoszonych: 817

Przystąpiło: 697

Zakwalifikowanych do II etapu: 73

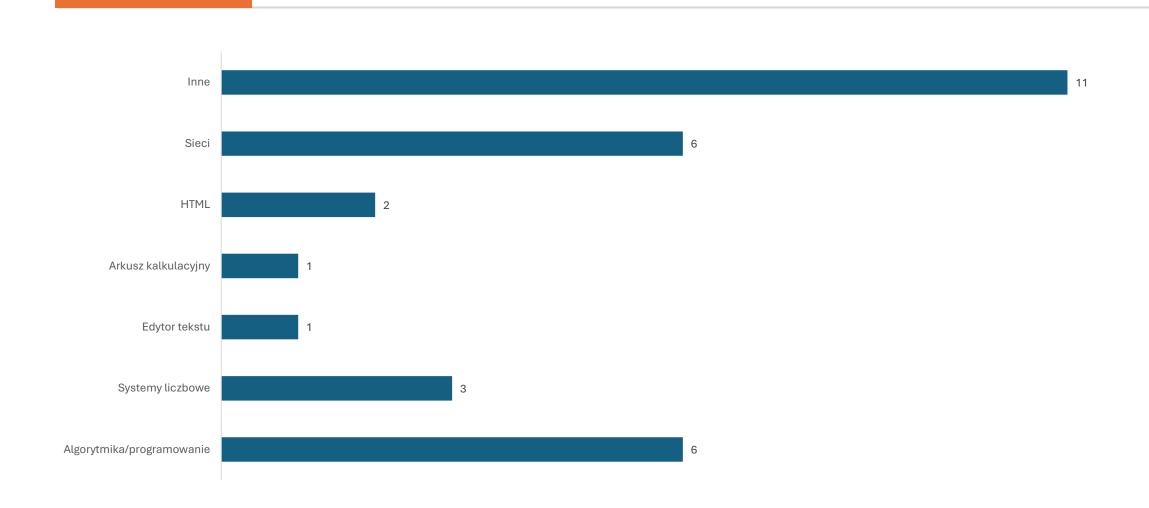


Wyniki z podziałem na klasę



Etap II

Rodzaje pytań



Drobne statystyki

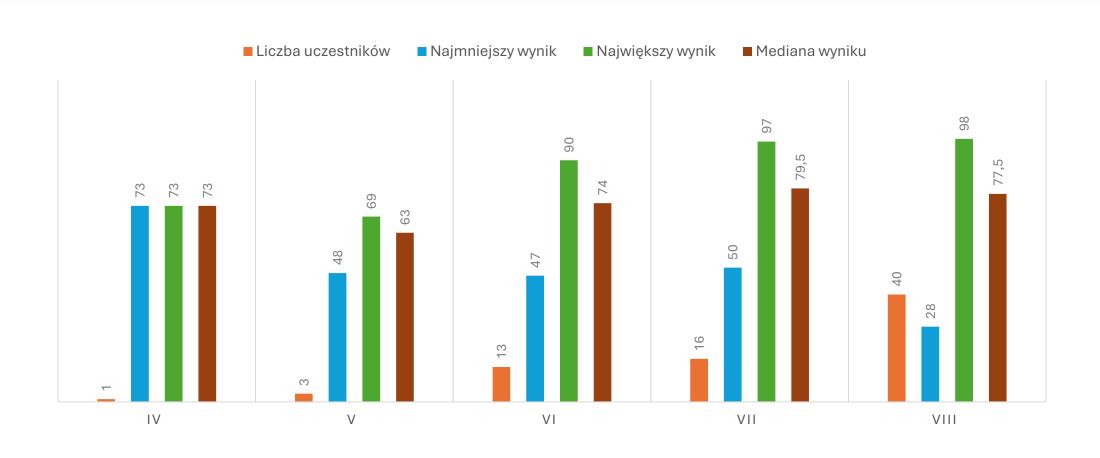
Uprawnionych: 73

Przystąpiło: 73

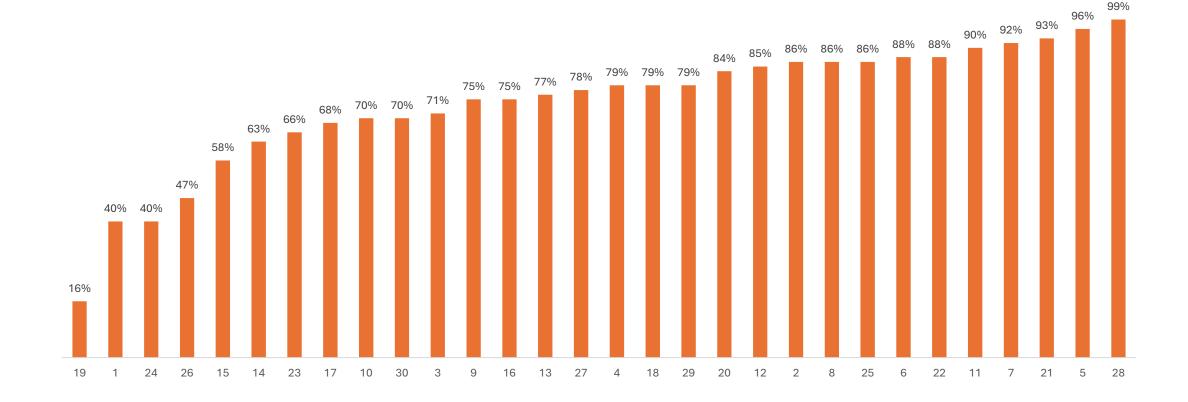
Zakwalifikowanych do III etapu: 22



Wyniki z podziałem na klasę



Procent rozwiązanych zadań



Napis 7.1 na karcie dźwiękowej oznacza:

- a) możliwość podłączenia 7 głośników w tym jednego niskotonowego
- b) możliwość podłączenia 7 głośników oraz jednego mikrofonu
- c) możliwość podłączenia 8 głośników w tym jednego niskotonowego
- d) możliwość podłączenia 7 par słuchawek i 1 głośnika

Wyznaczenie sumy kontrolnej pliku pozwala na:

- a) blokadę dostępu do pliku dla osób niepowołanych
- b) zmniejszenie rozmiaru pliku
- c) wykrycie zmian w zawartości pliku
- d) weryfikację poprawności danych zapisanych w pliku

Dany jest fragment kodu:

```
pokaz listę LICZBY •

ustaw I • na 1

powrazzaj az 1 • długość LICZBY •

ustaw J • na 1 • 1

powrazzaj az J • długość LICZBY •

powrazzaj az J • długość LIC
```

Jeśli lista LICZBY na początku wygląda następująco [9,7,5,3,1,2,4,6,8], to po zakończeniu działania kodu lista będzie miała następującą postać:

- a) [1,2,5,3,6,7,4,8,9]
- b) [1,2,3,9,7,5,4,6,8]
- c) [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
- d) [9,8,7,6,5,4,3,2,1]

Prywatny adres IP:

- a) to przydzielany na stałe, wyłącznie do mojego urządzenia, adres IP
- b) to adres pozwalający na połączenie się z Internetu z moim urządzeniem
- c) jest używany wewnątrz sieci lokalnej i nie jest widoczny dla innych urządzeń w Internecie
- d) to inna nazwa adresu IP v6

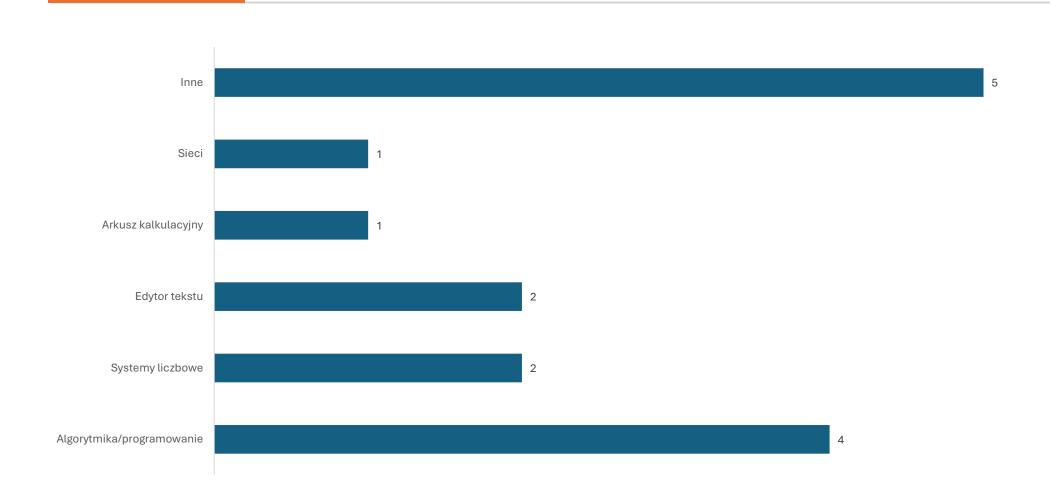
(%66) adanie

MS PowerPoint to program służący do:

- a) tworzenia dokumentów
- b) edycji obrazów
- c) tworzenia wykresów statystycznych
- d) tworzenia prezentacji multimedialnych



Rodzaje pytań



Drobne statystyki

Uprawnionych: 22

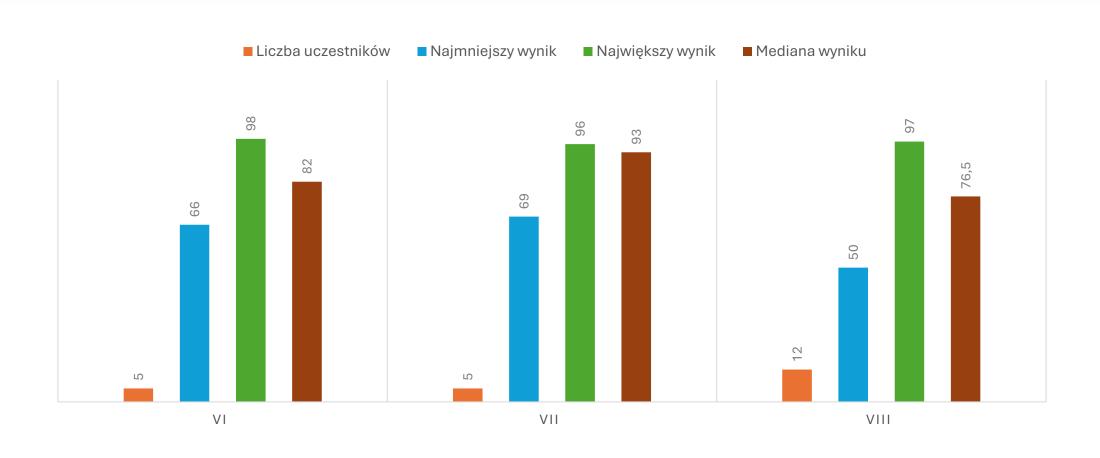
Przystąpiło: 22

Finalistów: 16

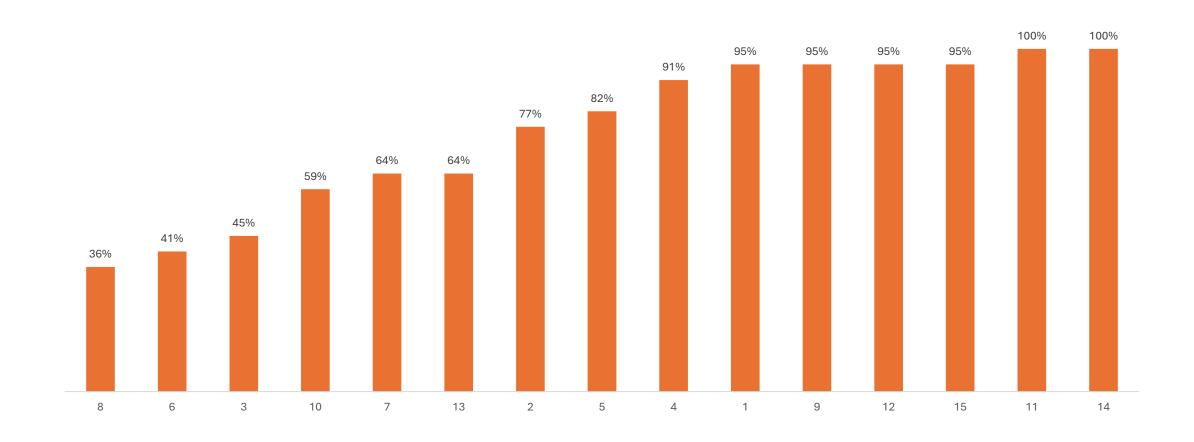
Laureatów: 6



Wyniki z podziałem na klasę



Procent rozwiązanych zadań zamkniętych



(36%) ∞ adanie

Aby w dokumencie można było automatycznie wygenerować **Spis Treści** należy treść mającą pojawić się w spisie:

- a) pogrubić
- b) zaznaczyć funkcją "Do Spisu Treści"
- c) oznaczyć punktatorem
- d) sformatować stylem "Nagłówek"

6 (41%) adanie

Ile czasu zajmie transfer zawartości pendrive o pojemności 32GiB za pomocą łącza światłowodowego o prędkości 800 Mb/s:

- a) około 5 minut
- b) około 30 minut
- c) poniżej minuty
- d) powyżej godziny

3 (45%) adanie

Definicja ciągu Fibonacciego

$$F_n = \begin{cases} 1 & \text{gdy} \quad n = 0 \\ 1 & \text{gdy} \quad n = 0 \\ F_{n-1} + F_{n-2} & \text{gdy} \quad n \ge 2 \end{cases}$$

jest przykładem definicji:

- a) iteracyjnej
- b) dynamicznej
- c) rekurencyjnej
- d) jest nieprawidłowym zapisem

(100%) adanie

Wykorzystując tabelę kodów ASCII

ASCII TABLE

Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	_I Decimal	Нех	Char	Decimal	Hex	Char
0	0	[NULL]	32	20	[SPACE]	64	40	@	96	60	,
1	1	[START OF HEADING]	33	21	. 1	65	41	Α	97	61	а
2	2	[START OF TEXT]	34	22		66	42	В	98	62	b
3	3	[END OF TEXT]	35	23	# 0	67	43	С	99	63	c
4	4	[END OF TRANSMISSION]	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	5	[ENQUIRY]	37	25	%	69	45	E	101	65	е
6	6	[ACKNOWLEDGE]	38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	7	[BELL]	39	27		71	47	G	103	67	g
8	8	[BACKSPACE]	40	28	(72	48	H	104	68	h
9	9	(HORIZONTAL TAB)	41	29)	73	49	1	105	69	1
10	A	[LINE FEED]	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	В	[VERTICAL TAB]	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	C	(FORM FEED)	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	1
13	D	[CARRIAGE RETURN]	45	2D		77	4D	M	109	6D	m
14	Е	[SHIFT OUT]	46	2E		78	4E	N	110	6E	n
15	F	[SHIFT IN]	47	2F	1	79	4F	0	111	6F	0
16	10	[DATA LINK ESCAPE]	48	30	0	80	50	P	112	70	р
17	11	[DEVICE CONTROL 1]	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	[DEVICE CONTROL 2]	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	[DEVICE CONTROL 3]	51	33	3	83	53	S	115	73	S
20	14	[DEVICE CONTROL 4]	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	[NEGATIVE ACKNOWLEDGE]	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	[SYNCHRONOUS IDLE]	54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17	[END OF TRANS. BLOCK]	55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18	[CANCEL]	56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19	[END OF MEDIUM]	57	39	9	89	59	Υ	121	79	у
26	1A	(SUBSTITUTE)	58	3A	1	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	[ESCAPE]	59	3B	;	91	5B	1	123	7B	{
28	1C	[FILE SEPARATOR]	60	3C	<	92	5C	1	124	7C	
29	1D	[GROUP SEPARATOR]	61	3D	=	93	5D	1	125	7D	}
30	1E	[RECORD SEPARATOR]	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
31	1F	[UNIT SEPARATOR]	63	3F	?	95	5F		127	7F	[DEL]

Odczytaj tekst zapisany szesnastkowo jako 41 73 63 49 69 20 54 41 62 4C 45

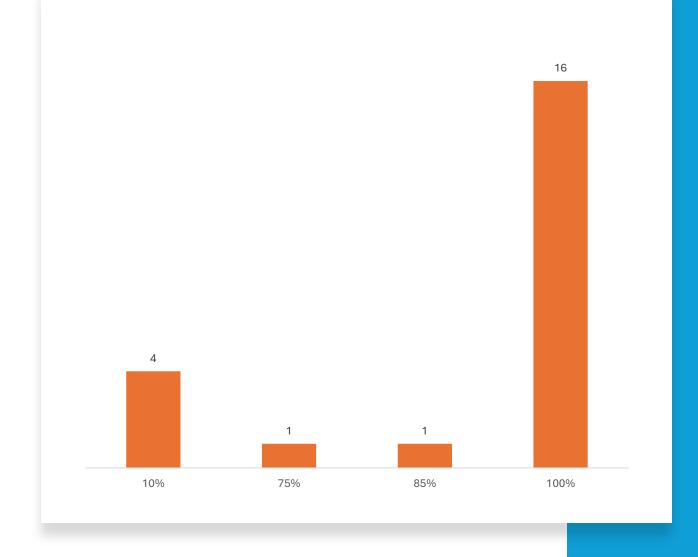
- a) AscIi TAbLE
- b) AsciI TAbLE
- c) ASCII TABLE
- d) Ascii TABLE

Liczbę naturalną nazywamy **pierwszą** jeżeli ma **dokładnie dwa różne dzielniki**, np. 7 jest liczbą pierwszą, ponieważ dzieli się **wyłącznie** przez 1 oraz 7.

Napisz program który wczyta od użytkownika (z konsoli) liczbę naturalną i sprawdzi, czy podana liczba jest liczbą pierwszą.

Program powinien wypisać jeden z komunikatów: "Liczba jest pierwsza" lub "Liczba nie jest pierwsza".

Zadanie 16: uzyskane punkty



Zadanie 17

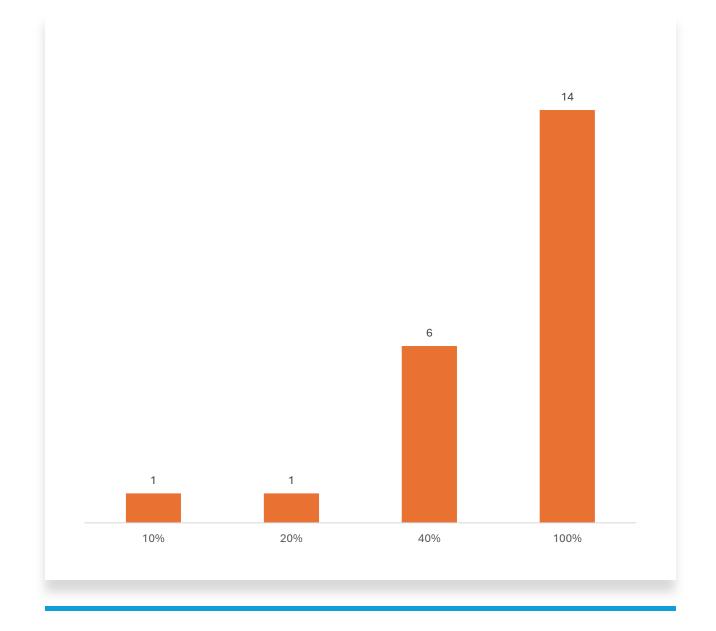
Programista dysponuje systemem, w którym dozwolone są **wyłącznie** następujące operacje, operatory i instrukcje:

- a) utworzenie zmiennej
- b) wczytanie wartości zmiennej z konsoli
- c) wypisanie komunikatu do konsoli
- d) zamiana wartości tekstowej na liczbę
- e) przypisanie zmiennej wartości liczbowej
- f) zwiększenie wartości zmiennej o jeden
- g) sprawdzenie czy dwie zmienne mają równe wartości
- h) sprawdzenie czy wartość zmiennej jest równa danej liczbie
- i) operatory logiczne: koniunkcja, alternatywa oraz negacja
- j) instrukcja warunkowa
- k) instrukcje pętli

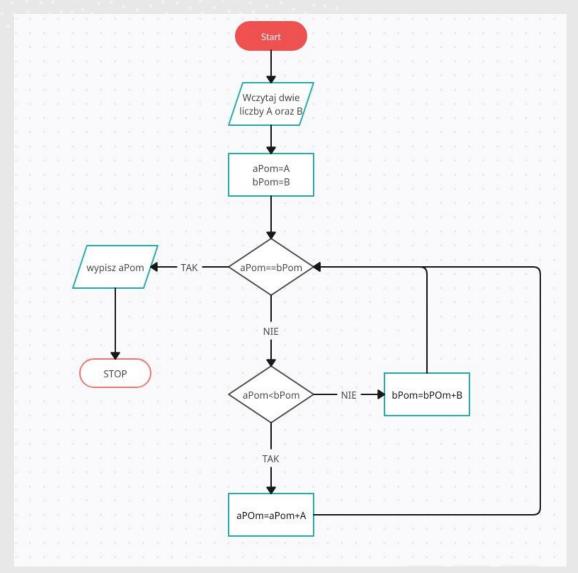
Ograniczając się do powyższych instrukcji, napisz program, który wczyta od użytkownika (z konsoli) dwie liczby naturalne i określi która z nich jest mniejsza bądź stwierdzi ich równość. Program powinien wypisać jeden z komunikatów: "Pierwsza liczba jest mniejsza", "Druga liczba jest mniejsza", "Liczby sa rowne".

Uwaga: zabronione jest korzystanie z innych instrukcji niż wymienione powyżej, w szczególności zabronione jest korzystanie z instrukcji porównania (większe, mniejsze, większe równe, mniejsze równe) dwóch wartości/zmiennych innej niż zwykła równość.

Zadanie 17: uzyskane punkty



Zaimplementuj w wybranym języku programowania algorytm zapisany w poniższym schemacie blokowym. Liczby wczytaj z konsoli.



Zadanie 18: uzyskane punkty

