**一、贪吃蛇大作战游戏规则**

**运动初始规则：蛇位于游戏窗口中间，默认向右移动**

**计分相关规则：每吃掉一个食物，加10分**

**运行规则 过关相关规则：每得20分过一关，过关后移动加速**

**随机位置出现**

**食物相关规则： 每吃完一个食物，出现一个新食物**

**每吃完一个食物，蛇身加长**

**规则说明 WSAD键上下左右移动**

**控制规则 空格键暂停**

**ESC键退出游戏界面**

**J键设置参数**

**碰壁死**

**死亡规则**

**自残死**

1. **游戏用例描述——场景案例**
2. 初始界面：开始游戏、积分榜、设置、关于游戏
3. 游戏界面：蛇的移动区
4. 蛇的运动：蛇的初始运动沿着向右的方向以某一特定的初始速度前行，积分为零
5. 蛇的方向控制：根据用户按键WSAD调整运动方向
6. 蛇吃食物：当蛇头位置与食物重合时，食物消失即删除这个食物，蛇的尾部加长一个网格长度，并在此时随机产生一个新食物，积分加10分
7. 关卡控制：分数每够20分，进入一个新关卡，蛇的移动速度增加到原速的1.3倍
8. 死亡控制：当蛇头位置与蛇身的位置或边框的位置重合，蛇死
9. 暂停控制：按空格键时，游戏暂停，再次按空格键，游戏继续
10. 退出控制：按esc键，即退出游戏界面，回到初始界面