



Tecnológico Nacional de México **Campus Querétaro**

Presenta(n):

Nombre	Numero de Control
Rubén Emmanuel García Ordaz	19140291

Estudiante(s) de la carrera(s):

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Inscrito en:

Materia	Grupo
Sistemas Distribuidos	6V

Docente:

JUAN CARLOS MOYA MORALES

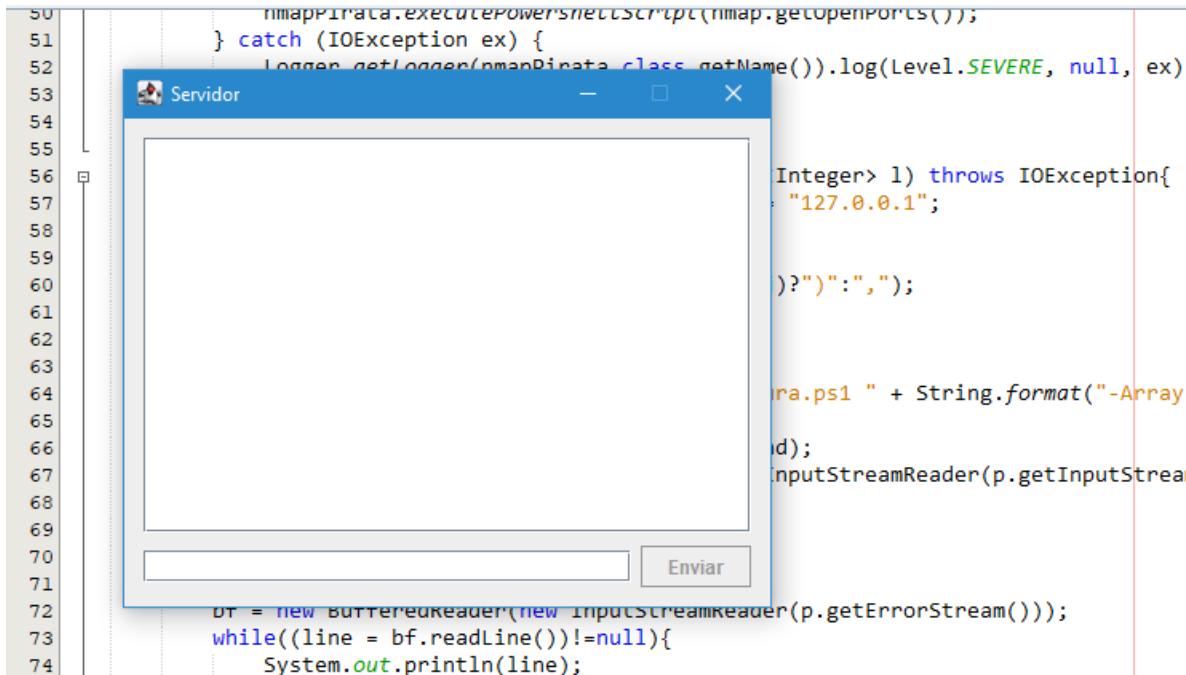
Trabajo:

Chat V1.0

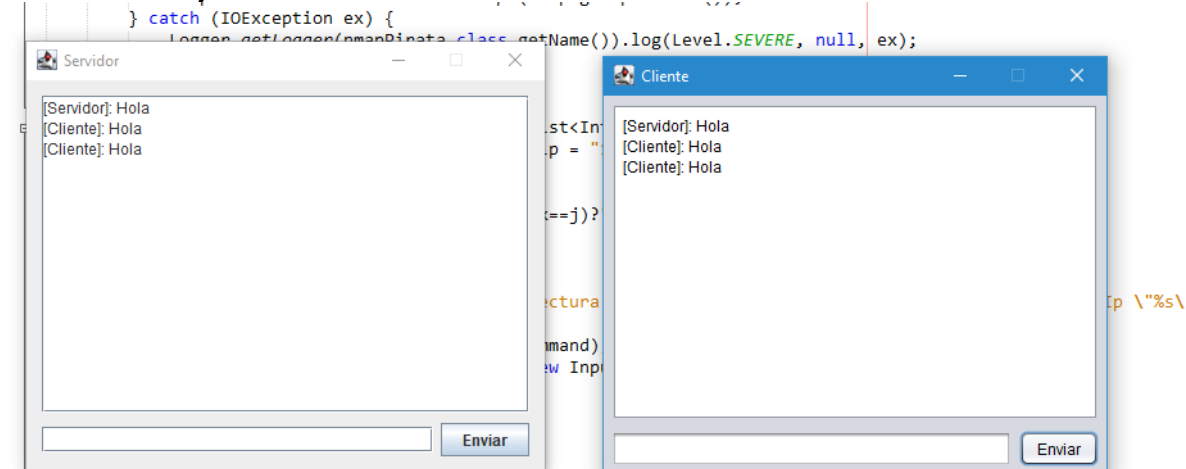
Fecha de entrega:

Santiago de Querétaro a 14 de octubre del 2021

En esta actividad, aunque falta el juego. Esta versión del chat muestra una pantalla que le pertenece al servidor, esta ventana tiene deshabilitada la opción de enviar mensajes hasta que un cliente establezca una conexión.

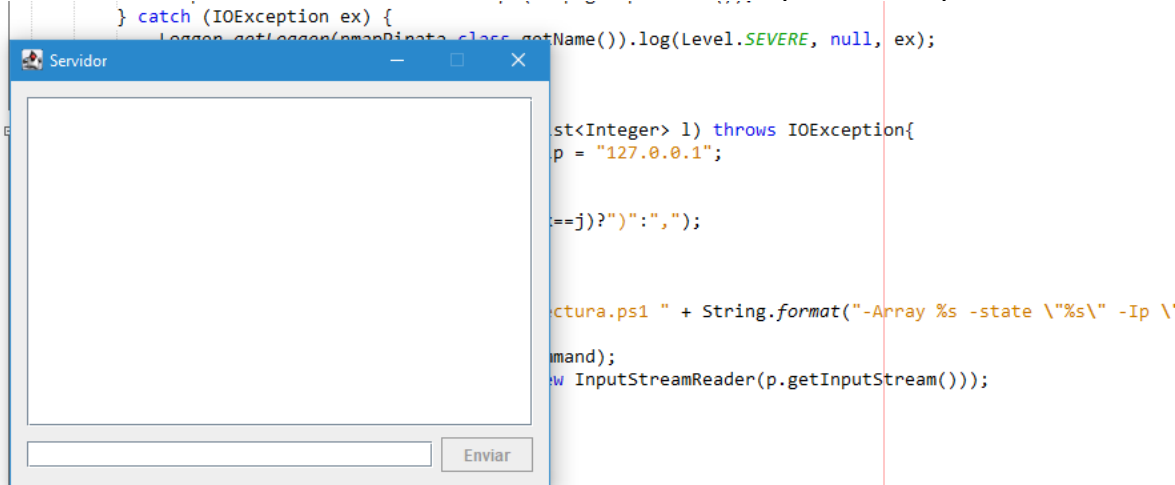


Cuando se inicie el cliente, entonces en ambos casos se habilitara la posibilidad de enviar mensajes tanto en el servidor como en el cliente.



Se pueden enviar mensajes de manera indistinta, por lo que el servidor puede enviar los mensajes que quiera y el cliente, en ambos pueden escribir un mensaje mientras escriben un mensaje.

Para terminar de hablar desde el servidor se escribe la palabra ---quit---



El servidor eliminara su contenido en el chat y deshabilitara el botón de envío de mensajes. Quedará en espera a que otro cliente se conecte.

Entonces sí, el servidor envía el comando ---quit--- entonces se cierra la ventana del cliente y luego la del servidor, para evitar errores en el funcionamiento de ambos.

