





Tecnológico Nacional de México Campus Querétaro

Presenta(n):

Nombre	Numero de Control
Rubén Emmanuel García Ordaz	19140291

Estudiante(s) de la carrera(s):

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Inscrito en:

Materia	Grupo
Sistemas Distribuidos	6V

Docente:

JUAN CARLOS MOYA MORALES

Trabajo:

Cliente - Servidor UDP

Fecha de entrega:

Santiago de Querétaro a 14 de octubre del 2021



Ruben Emmanuel García Ordaz Ingeniería en Sistemas Computacionales Sistemas Distribuidos

19140291 6 6V





En este trabajo, se vio la importancia del uso de sockets UDP, un tipo de socket encargado de enviar paquetes de Datagramas de Usuario, es decir que usan el protocolo de transporte UDP, dichos paquetes son muy utilizados en la industria para cuestiones de quality of service (QoS). Ya que estos ocupan menos ancho de banda y estan más orientados a la velocidad de envió, ya que no requiere un proceso de validación de que el paquete fue recibido correctamente como lo hace el protocolo de transporte TCP.

En el trabajo final se creo un servidor y un cliente, ambos estan en el mismo proyecto pero con funciones main para ser ejecutados de manera diferente, para fines prácticos de la programación del proyecto.

En este caso no fue necesario de hacer uso de hilos, ya que solo el cliente es el que esta enviando mensajes y solo recibe un mensaje del servidor con un hola y el tiempo en el que se recibió el mensaje.

Una característica de los sockets UDP es que a diferencia de la forma tradicional de usar simplemente sockets, es que aquí no se necesita una clase específica de servidor, para ser diferenciada entre las otras clases utilizadas.

Muestra de ejecución del servidor y cliente.

Cliente:



Servidor:

