

## Reporte:

El programa tiene dos ejecutables, un cliente y un servidor, ambos comparten la misma interfaz, sin embargo internamente su funcionamiento es ligeramente distinto. Ya que en si lo que cambia es por el rol de la conexión. (Favor de consultar el paquete de connect, ahí se encuentra los ejecutables y los archivos de conexión). El programa usa el mismo socket para el juego y para la conversación por chat.

Para la dinámica de juego el chat sirve para notificar si se estableció una conexión, si el jugador contrario esta listo para jugar, así como el cuidado de colocar los barcos al momento de jugar.

Además de que al momento de disparar en el juego los recuadros se pintan del color indicado rojo para cuando se acierta y amarillo cuando fallas.

Otra cuestión importante es que en el lado derecho se refleja el estado del barco, online, damaged, sunked y unknown.

1. Unknown: es el primer estado que verás, eso significa si el barco no se ha inicializado en sus coordenadas.
2. Online: es para cuando el barco ya tienes sus coordenadas configuradas y además no esta dañado. Esta escrito con letras verdes.
3. Damaged: es el estado cuando el barco ha sido dañado, automáticamente se pintara de amarillo para indicarlo como si fuese una alerta y en la gui, en lugar de mostrar la casilla del barco en gris, cambiara su color a rojo.
4. Sunked: es un estado en el que el barco ha sido hundido, es decir cuando ha recibido impactos en todas sus coordenadas. En el momento que sea hundido se enviara una imagen con una leyenda de que el barco fue hundido. Las letras en las que será mostrado el estado será en rojo.

El rol del chat se enfoca en tanto poder hablar con el rival, así para mostrar el estatus de un disparo, así como para mostrar si un disparo fue efectivo y si un barco fue hundido ya sea el propio o del otro jugador.

En caso de que no haya un servidor disponible por parte del cliente, esperará hasta que haya un servidor disponible. Para efectos de la depuración del código se espera la conexión con un servidor en la consola.