

2019 数据学院研究生复试机试题解

2019 数据学院研究生复试机试题解

前言

复试机试题的提示

1-4简单题

5-10题

复试机试的题解

A-数字排序

B-找零钱

C-斐波那契数列

D-字符串拼接

E-矩阵求和

F-阶乘

G-分石子

H-小华的游戏

I-消消乐

J-素数

前言

此文件包含以下内容

1. 在前言中，我会讲一些关于我对于考研机试的一些经验和想法。(仅代表我一家之言，请根据实际情况制定自己的复习计划)
2. 在第一部分中，我会给出十道机试题的提示，以便给想要自己尝试解题的同学一些帮助。
3. 在之后的一个部分，我会着重讲解每一个题目的细节和技巧，并且给出代码(此代码并不能够保证AC题目，因为没有经过评测机评测，但是能够保证思路是正确的)
4. 本文作者：Tonjar 群里可以联系我，仅供群里同学备考参考，禁止转载或者用于商业用途。(群二维码如下)
5. Leo同学提出了一些修改建议(群里也可以找到)
6. 一些代码为了排版到同一页而可能被压缩。

相关的题目自行在群文件中寻找，在此就不复制了。



2020华师数据学院考研

扫一扫二维码，加入群聊。

我之前有尝试打过ACM（ACM预选赛落榜选手），自学过一些相关内容，所以觉得机试还比较轻松。从机试情况来看前4道比较简单（表一：各题AC人数），而最多的人也AC了4道(表二：AC各个题数的人数)。我对于今年的分数进行了一波分析，得出的结论是，你如果机试综合初试成绩(初试成绩 * 0.6 + 机试 * 0.16)排名排在尾部，那你除非面试分数极高否则没戏。所以如果把前4题作为基本分，学硕至少应该去试着全部拿到。专硕则需要争取更高的分数（表二）。

表一：各题AC人数(总人数：29)

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
29	26	21	17	7	5	2	7	3	1

表二：AC各个题数的人数

AC数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
学硕	2	4	4	5	1	0	1	0	1	0
专硕	0	0	2	4	2	1	1	0	0	1
总	2	4	6	9	3	1	2	0	1	1

复试语言推荐：c++

个人一直是使用c++来刷算法题的，其他语言对于某些题可能有优势，所以可以作为后备语言。我当时准备的是，如果有大数题就用python，其他一律用c++，今年听说用java的同学普遍出现了一些问题。所以可能的话准备使用c++比较保险。

我当时准备复试的时候就奔着满分去的，所以最后还是达到了自己的目的。然后我讲讲我准备复试的经验。不过我当时复试前有很长一段时间再写毕业论文，所以留给我准备时间比较短，如果你没有相关基础，我认为至少留出至少1个月时间来刷题，并且需要保证每天大部分时间在这个上面。(总之按照自己的基础来，刷的题越多越好)

我上面讲了，我首先有一点基础(这十道题我基本以前都碰到过)，其次，我想要满分。所以我对于机试的准备基本上是练熟练度。(虽然我手速真的不够快，只有最后两道我是第一个AC的)。所以我第一个礼拜拿了一个普通键盘敲简单题（因为我平常使用的是笔记本）。我一开始大约5-8分钟一题，熟练之后大约是2-4分钟一题。这里主要为了敲快+不要拼写错误。然后之后几天主要复习了数据结构里面的一些代码，然后把一些稍微复杂的代码打印出来作为考前的复习。因为我时间不够基本就挑重点复习。

对于没有基础的同学的建议↓

是如果你只想保本(AC基本题)，那你只需要练习简单题+熟悉语言。之所以推荐使用c++，因为里面库函数已经可以支持你完成简单题。

你务必了解的c++库中的工具

1. <algorithm> 中的 sort stable_sort lower_bound min max
2. <cmath>
3. <queue> <stack> <set>
4. <cstring> 中的 memset

此外你需要了解的c++输入的知识

```
1 while(cin>>xxx);
2 while(getline(cin,s)); //如果getline之前用过cin,需要在当中再插入一个getline 需要库文件<string> s的类型为string
3 cin.getline(s,limit) //s的类型为char[]
4 while(scanf(xxx)!=0);
```

不过在本次复试中，似乎测试都是单个样例，所以并不需要上文的while。(尽管如此我觉得你可能还是需要了解一下)

格式输出请使用printf，一般输出最后不加空格，也就是说

```
1 1_2_3_4_
2 1_2_3_4
```

上面_代表空格，第一种可能WA，而第二种则是会AC。

此外你需要了解的知识

1. 在函数内数组一般最大开到1e5，大小为1e6的数组需要在main函数以外开
2. 在程序中，被执行最多次的代码一般最多执行1e6-1e8次。也就是说n为1e10-1e16的需要一个常数时间复杂度的算法；n为1e7-1e8的时间复杂度应为O(n)；n为1e5-1e6的时间复杂度为O(nlogn)；如果n很小才可能用O(n²)和O(n³)的算法。
3. 你需要注意什么时候使用long long

如果你希望能够尽量多地得到一些分数，那你则需要掌握尽可能多的相关技巧。

PS:简单题是指几乎所有可行算法都能AC，且数据量很小。一般都有非常短的解法。

复试机试题的提示

1-4简单题

1. 数字排序：利用库函数/或者手写任意一种常见的排序算法
2. 找零钱：贪心即可
3. 斐波那契数列：暴力枚举
4. 字符串拼接：利用库函数

5-10题

5. 矩阵求和：经典题，可以预先把某些特殊的子矩阵的权值和求出，然后在询问时对于这些特殊的子矩阵的权值和，做简单的运算可以直接得出结果。
6. 阶乘：试试二分查找
7. 分石子：同样试试二分查找
8. 小华的游戏：BFS裸题
9. 消消乐：枚举
10. 素数：注意题中：也就是该数的价值=该数的因子个数 这句话

复试机试的题解

A-数字排序

利用sort函数(无论是c++版的还是c版的注意两个函数的用法细节不同), 并且sort函数默认从小到大排序, 需要自定义比较函数。

```
1  #include<iostream>
2  #include<algorithm>
3  using namespace std;
4  bool cmp(const int&a,const int&b){
5      return a>b;
6  }
7  int main(){
8      int n;
9      int a[1111];
10     cin>>n;
11     for(int i=0;i<n;i++)
12         cin>>a[i];
13     sort(a,a+n,cmp);
14     for(int i=0;i<n;i++)
15         cout<<a[i]<<(i==n-1?'\\n':' ');
16 }
```

B-找零钱

要最少, 则当然是尽量去用大的。而2元是无限的且1元的有一张, 所以不可能不存在方案。然后这里可以使用贪心策略(根据日常经验)。而因为5元的零钱有限, 所以对此需要判断一下, 是否会用完5元的钱。PS:不是所有类似题目都是贪心策略。如果面额为1, 5, 7找25零钱, 贪心结果 $7*3+1*4$ 实际上 $5*5$ 就已经更优了。像这种奇怪面额的就需要考虑动态规划。

```
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int x,a;
5      cin>>x>>a;
6      if(x<=5*a){ //5元够
7          a=x/5; //需要用的5元的个数
8          x%=5;
9          cout<<a+(x/2)+(x%2)<<endl; //x/2为2元数量, x%2为1元数量
10     }
11     else{
12         x-=a*5;
13         cout<<a+(x/2)+(x%2)<<endl;
14     }
15 }
```

C-斐波那契数列

这里只需要通过递推法强行枚举出所有小于1e9的斐波那契数，然后逐个比对就可以。(如果用递归的话，那你就会超时。除非用记忆化搜索。但是没有必要。)

```
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      long long a=1,b=1;
5      int n;
6      cin>>n;
7      for(;n>=a;){
8          if(n==a){
9              cout<<"Yes\n";
10             return 0;
11         }
12         long long c=a+b; //斐波那契数列的递推写法
13         a=b;
14         b=c;
15     }
16     cout<<"No\n";
17 }
```

D-字符串拼接

两种做法，一种是经典的去重排序，另一种是先连接两个字符串，然后用库函数排序，最后在输出时再按题目要求做处理：重复的字符只输出一个。

```
1  #include<iostream>
2  #include<algorithm>
3  using namespace std;
4  int main(){
5      char s1[111],s2[55];
6      cin>>s1>>s2;
7      int n=strlen(s1),m=strlen(s2);
8      memcpy(s1+n,s2,sizeof(s2));
9      n+=m;
10     sort(s1,s1+n);
11     cout<<s1[0];
12     for(int i=1;i<n;i++){
13         if(s1[i]!=s1[i-1])
14             cout<<s1[i];
15     }
16     cout<<endl;
17 }
```

E-矩阵求和

首先预先计算出所有 $(1,1,x,y)$ 的答案存储在 (x,y) 位置上,当计算 (x_1,y_1,x_2,y_2) 时该值等于 $(0,0,x_2,y_2)+(0,0,x_1-1,y_1-1)-(0,0,x_1-1,y_2)-(0,0,x_2,y_1-1)$ 。关于为什么则可以通过画图知道(类似计算一个矩形的面积)。然后输入数据是先给查询坐标后给原始矩阵,所以需要先把查询坐标存在一个数组里,再预处理原始矩阵。

这里讨论一下这种方法和暴力方法的时间复杂度。

此方法 $O(nm + q)$ 暴力方法 $O(qnm)$

```
1  #include<iostream>
2  #include<cstring>
3  using namespace std;
4  int a[1111][1111]; //n*m矩阵
5  int q[100100][4]; //查询坐标矩阵
6  int main(){
7      int n,m,Q;
8      cin>>n>>m>>Q;
9      for(int i=0;i<Q;i++)
10         cin>>q[i][0]>>q[i][1]>>q[i][2]>>q[i][3];
11     memset(a,0,sizeof(a));
12     for(int i=1;i<=n;i++)
13         for(int j=1;j<=m;j++)
14             cin>>a[i][j];
15     for(int i=1;i<=n;i++) //矩阵预处理开始, 从左往右叠加
16         for(int j=2;j<=m;j++)
17             a[i][j]+=a[i][j-1];
18     for(int i=2;i<=n;i++) //从上到下叠加
19         for(int j=1;j<=m;j++)
20             a[i][j]+=a[i-1][j];
21     for(int i=0;i<Q;i++){
22         int x1=q[i][0],y1=q[i][1],x2=q[i][2],y2=q[i][3];
23         cout<<a[x2][y2]+a[x1-1][y1-1]-a[x2][y1-1]-a[x1-1][y2]<<endl;
24     }
25 }
```


F-阶乘

这题应该有一些很强的方法，但是我不会。我觉得二分查找就可以解决这个问题，注意到计算 $n!$ 的末尾连续0的个数的时间复杂度为 $O(\log n)$ ，如果使用二分查找记可能答案最大值为 M 则总体算法时间复杂度为 $O(\log M \log n)$ 所以显然可以接受。

主体部分就是二分搜索的代码。此外需要一些细节上的处理。研究代码请对照数据结构书上的二分搜索代码研究。注意我采用的二分代码是假设搜索区间是左闭右开的。

关于这类题目的一个说明：

1. 这类题目和最初学的二分查找的相似之处在于都需要一个单调数列。而一开始学的单调数列是可以看见的，而这里是隐含的，假设 $f(x)$ 是单调函数，数列 $a_i = f(i)$ 显然是单调的，而针对这类函数通过 a_i 找 i 不就显然是可以使用二分查找的。(当然你做题的时候就不怎么显然了，想做出这种题还是需要一点经验。)本题就意图你使用二分查找，还专门给你了 $f(x)$ 。
2. 对于一些看起来困难而复杂的题目，是可以考虑一下二分这种方法的，因为他至少可以将答案范围取对数放进时间复杂度里。(那这个时候就可以注意到一个这类题的特征，答案范围很可能是能够用int 或者long long 直接表示的，那种需要取模的就无法使用)

```
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3  int cnt(int n){//计算n!末尾连续0的个位
4      int m=5;
5      int s=0;
6      while(n/m!=0){
7          s+=n/m;
8          m*=5;
9      }
10     return s;
11 }
12 int main(){
13     int s=2,e=cnt(2e8)+1;
14     int k;
15     cin>>k;
16     while(s<e){//此部分对照对数组二分查找的代码进行学习
17         int mid=(s+e)/2;
18         int n=cnt(mid);
19         if(n<k)s=mid+1;
20         else if(n>k)e=mid;
21         else if(cnt(mid-1)!=k){
22             cout<<mid<<endl;
23             return 0;
24         }
25         else e=mid;
26     }
27     e--;while(!(cnt(e-1)<k&&cnt(e)>=k))e++;
28     cout<<e<<endl;
29 }
```

G-分石子

类似上题也是用一下二分，但是这里并不是直接搜索答案，而是搜索每个筐最多放多少重量，然后计算在此前提下需要多少个筐。恰好等于筐数的最小结果即为所求。

这道题显然难度大于上一道题，原因在于你需要自己想出，哪个数列是单调的。如果你能想到这里有一个数列是单调的，你就可以去考虑使用二分查找，从而想出整个题目的解决方法。对比上一道题，这一题没有给出这方面的任何提示，所以要做出这道题也是需要一定的经验的。

代码上，本题与上题结构一致。所以先将上题研究透后再看本题。

```
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3  int a[10010];
4  int n,k;
5  int cnt(int m){
6      int s=0,cnt=1;
7      for(int i=0;i<n;i++){
8          if(a[i]>m)return 1e9;//注意这边1e9表示无穷大
9          if(a[i]+s>m){
10             s=a[i];cnt++;continue;
11         }
12         s+=a[i];
13     }
14     return cnt;
15 }
16 int main(){
17     cin>>n>>k;
18     int su=0;
19     for(int i=0;i<n;i++){
20         cin>>a[i];
21         su+=a[i];
22     }
23     int s=0,e=su+10;
24     while(s<e){
25         int mid=(s+e)/2;
26         int l=cnt(mid);
27         if(l>k)s=mid+1;
28         else if(l<k)e=mid;
29         else if(cnt(mid-1)!=l){
30             cout<<mid<<endl;
31             return 0;
32         }
33         else e=mid;
34     }
35     e--;
36     while(cnt(e)>k)e++;
37     cout<<e<<endl;
38 }
```

H-小华的游戏

BFS裸题，然后要加一个来源矩阵（你可能会在最短路算法里面学习过这种东西，参考清华的数据结构书），最后可以通过递归找到那条路径。注意这里对路径有要求，所以这里搜索的时候需要注意顺序。

```
1  #include<iostream>
2  #include<queue>
3  #define x first
4  #define y second
5  int dx[]={1,0,0,-1},
6      dy[]={0,-1,1,0}; //注意顺序和对应
7  char s[]="DLRU";
8  using namespace std;
9  int M[555][555];
10 int pre[555][555];
11 void printpath(int x,int y){
12     if(pre[x][y]==-1)return;
13     int k=pre[x][y];
14     printpath(x-dx[k],y-dy[k]);
15     cout<<s[k];
16 }
17 int main(){
18     int n,m;cin>>n>>m;
19     memset(M,1,sizeof(M));
20     for(int i=1;i<=n;i++) //外面留一圈墙，以简化代码
21         for(int j=1;j<=m;j++)
22             cin>>M[i][j];
23     queue< pair<int,int> >q;
24     q.push(make_pair(1,1));
25     M[1][1]=1; //利用地图对走过的路进行标记（顺便记录最短路长度
26     pre[1][1]=-1;
27     while(!q.empty()){
28         int x=q.front().x,y=q.front().y;
29         q.pop();
30         for(int i=0;i<4;i++){
31             int nx=x+dx[i],ny=y+dy[i];
32             if(M[nx][ny]!=0)continue;
33             M[nx][ny]=M[x][y]+1;
34             pre[nx][ny]=i;
35             if(nx==n&&ny==m){ //提前结束，不写一般问题不大
36                 while(!q.empty())q.pop();
37                 break;
38             }
39             q.push(make_pair(nx,ny));
40         }
41     }
42     cout<<M[n][m]-1<<endl;
43     printpath(n,m);cout<<endl;
44 }
```

I-消消乐

我们注意到 $n*m \leq 10$ 所以我们其实，可以通过枚举所有可能消去所有c的方式然后得到一个最优方案。

（最大枚举数量 $3^{10} = 59049$ ）那如何枚举呢，如果你学习过如果枚举全排列的话，这题对你来说就不是很难了。如果你没有学过的话，建议先去理解一下那个。

这里我们从左向右，从上向下搜索，如果遇到c则我们采取某种将它消去的方式，然后递归地解决剩下的。

```
1  #include<iostream>
2  #include<cmath>
3  using namespace std;
4  char s[10][10];
5  int n,m,p,q;
6  int maxscore(int x,int y,int maxsco){
7      if(x==n)return maxsco; //达到搜索树的叶子节点
8      if(y==m)return maxscore(x+1,0,maxsco);
9      if(s[x][y]=='x')return maxscore(x,y+1,maxsco);
10     int s1=0,s2=0,s3=0; //分别表示三种消去方式的得分
11     s[x][y]='x';
12     s1=maxscore(x,y+1,maxsco+p);
13     if(y!=m-1&& s[x][y+1]=='c'){
14         s[x][y+1]='x';
15         s2=maxscore(x,y+1,maxsco+q);
16         s[x][y+1]='c';
17     }
18     if(x!=n-1&& s[x+1][y]=='c'){
19         s[x+1][y]='x';
20         s3=maxscore(x,y+1,maxsco+q);
21         s[x+1][y]='c';
22     }
23     s[x][y]='c'; //注意重置s[x][y]使其重新可用
24     return max(s1,max(s2,s3));
25 }
26 int main(){
27     cin>>n>>m>>p>>q;
28     for(int i=0;i<n;i++)
29         cin>>s[i];
30     cout<<maxscore(0,0,0)<<endl;
31 }
```

J-素数

该题其实真的很简单，因为他在求1-n一共含多少因数。如果你还没思路的话，看一下下面这张表你可能就知道怎么做了。

n\因子	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	√									
2	√	√								
3	√		√							
4	√	√		√						
5	√				√					
6	√	√	√			√				
7	√						√			
8	√	√		√				√		
9	√		√						√	
10	√	√			√					√

他的意思就是求这张表的行到n时里面有多少个格子填上了√。

那他本来给你的是一行一行计算的公式，我们现在只需要一列一列计算即可。

```
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3  int MOD=1e9+7;
4  int main(){
5      int n;
6      cin>>n;
7      int sum=0;
8      for(int i=1;i<=n;i++){
9          sum=(sum+n/i)%MOD;
10         cout<<sum<<endl;
11     }
```