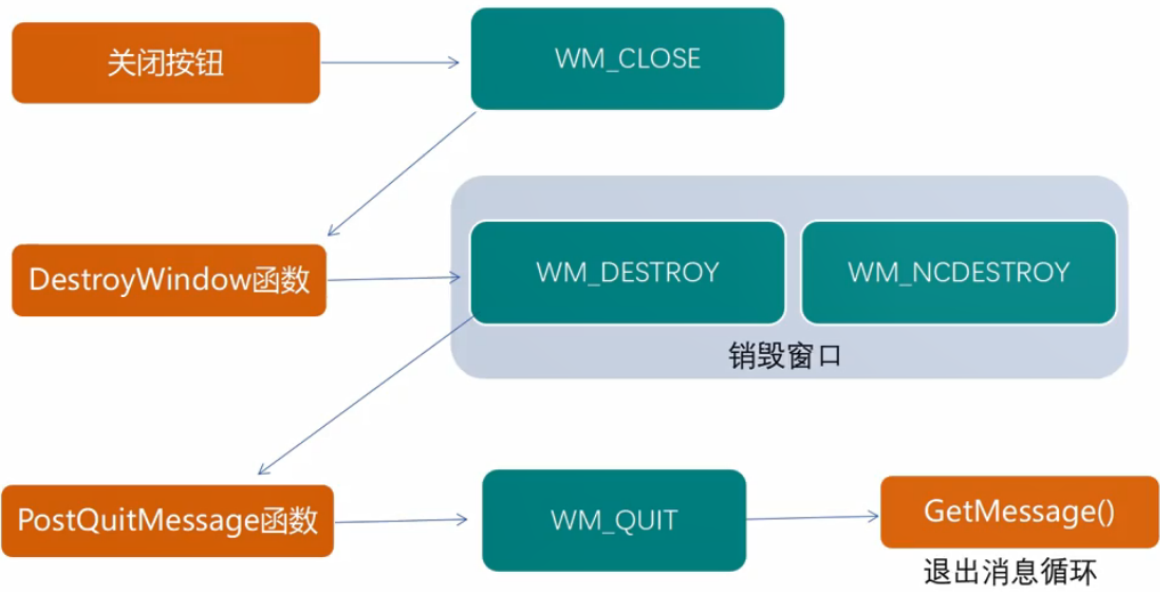


窗口创建

- 先发出 WM_NCCREATE 消息，只有返回TRUE才可以继续创建窗口。
- 再发出 WM_CREATE 消息

窗口关闭

点击窗口右上角的关闭按钮，发送 WM_CLOSE 消息。确认销毁时，调用 DestroyWindow 销毁窗口。



窗口刷新WM_PAINT消息

在Windows系统中，几乎所有控件都是绘制的，包括窗口、按钮、对话框等等。而 WM_PAINT 消息就是在绘制这些对象时系统发送的消息，如果处理此消息，则应用程序返回0。

| 类型 | 区别 |
|----------------|---|
| UpdateWindow | 如果窗口的更新区域不是空的，则UpdateWindow函数立即向窗口发送 WM_PAINT消息来更新指定窗口的客户区。 |
| InvalidateRect | 只增加一个无效区域在更新区域中，并不立刻进行重绘，直到发生下一个 WM_PAINT消息时处理该区域是才重绘。如果希望立即刷新无效区域，可以在调用InvalidateRect之后调用UpdateWindow。 |
| RedrawWindow | RedrawWindow()则是具有Invalidate()和UpdateWindow()的双特性。声明窗口的状态为无效，并立即更新窗口，立即调用WM_PAINT消息处理。 |

