

## test命令

Shell中的 test 命令用于检查某个条件是否成立，它可以进行数值、字符和文件三个方面的测试。

test命令用exit code返回结果，而不是使用stdout。0表示真，非0表示假。

### 数值测试

参数	说明
-eq	等于则为真
-ne	不等于则为真
-gt	大于则为真
-ge	大于等于则为真
-lt	小于则为真
-le	小于等于则为真

```
hioier@yunpc:~$ test 2 -lt 3
hioier@yunpc:~$ echo $?
0
hioier@yunpc:~$ test 2 -gt 3
hioier@yunpc:~$ echo $?
1
```

test也可以使用[]代替

```
hioier@yunpc:~$ a=3
hioier@yunpc:~$ [ 3 -eq $a ]
hioier@yunpc:~$ echo $?
0
```

## 字符串测试

参数	说明
=	等于则为真
!=	不相等则为真
-z 字符串	字符串的长度为零则为真
-n 字符串	字符串的长度不为零则为真

```
hioier@yunpc:~$ name="blackcat"
hioier@yunpc:~$ test $name = "blackcat"
hioier@yunpc:~$ echo $?
0
hioier@yunpc:~$ test $name ≠ "blackcat"
hioier@yunpc:~$ echo $?
1
hioier@yunpc:~$ test -z $name
hioier@yunpc:~$ echo $?
1
hioier@yunpc:~$ test -n $name
hioier@yunpc:~$ echo $?
0
```

## 文件测试

参数	说明
-e 文件名	如果文件存在则为真
-r 文件名	如果文件存在且可读则为真
-w 文件名	如果文件存在且可写则为真
-x 文件名	如果文件存在且可执行则为真
-s 文件名	如果文件存在且至少有一个字符则为真
-d 文件名	如果文件存在且为目录则为真
-f 文件名	如果文件存在且为普通文件则为真
-c 文件名	如果文件存在且为字符型特殊文件则为真
-b 文件名	如果文件存在且为块特殊文件则为真

公众号：黑猫编程

网址：<https://noi.hioier.co>

```
hioier@yunpc:~/scripts$ test -e test01.sh
hioier@yunpc:~/scripts$ echo $?
0
```

## 逻辑运算符&&和||

```
1  && 表示与，|| 表示或
2  二者具有短路原则：
3  expr1 && expr2: 当expr1为假时，直接忽略expr2
4  expr1 || expr2: 当expr1为真时，直接忽略expr2
5  表达式的exit code为0，表示真；为非零，表示假。
6  hioier@yunpc:~/scripts$ test -e test.sh && echo "exist" || echo "Not exist"
7  Not exist
```

## if语句

### 单分支

```
1  if condition
2  then
3      command1
4      command2
5      ...
6      commandN
7  fi
8  a=3
9  b=4
10
11 if [ $a -lt $b ] && [ $a -gt 2 ]
12 then
13     echo "YES"
14 fi
```

### 双分支

```
1  if condition
2  then
3      command1
4      command2
5      ...
6      commandN
7  else
8      command
9  fi
10 a=3
11 b=4
12
```

```

13  if [ $a -gt $b ] && [ $a -gt 2 ]
14  then
15      echo "YES"
16  else
17      echo "NO"
18  fi

```

## 多分支

```

1  if condition1
2  then
3      command1
4  elif condition2
5  then
6      command2
7  else
8      commandN
9  fi

```

另外，Shell 还提供了与(-a)、或(-o)、非(!)三个逻辑操作符用于将测试条件连接起来，其优先级为：！最高，-a 次之，-o 最低。

```

1  declare -i score=69
2
3  if test $score -ge 90 -a $score -le 100
4  then
5      echo "A"
6  elif test $score -ge 80 -a $score -lt 90
7  then
8      echo "B"
9  elif test $score -ge 60 -a $score -lt 80
10 then
11     echo "C"
12 else
13     echo "D"
14 fi

```

## case语句

**case ... esac** 为多选择语句，与其他语言中的 switch ... case 语句类似，是一种多分支选择结构，每个 case 分支用右圆括号开始，用两个分号 ;; 表示 break，即执行结束，跳出整个 case ... esac 语句，esac（就是 case 反过来）作为结束标记。

可以用 case 语句匹配一个值与一个模式，如果匹配成功，执行相匹配的命令。

**case ... esac** 语法格式如下：

```

1  case $变量名称 in
2      值1)
3          command1
4          command2
5          ...

```

```

6         commandN
7         ;; # 类似于C/C++中的break
8     值2)
9         command1
10        command2
11        ...
12        commandN
13        ...
14        ;;
15    *) # 类似于C/C++中的default
16        command1
17        command2
18        ...
19        commandN
20        ...
21        ;;
22 esac
23 declare -i n
24 read -p "请输入1-4之间的数字: " n
25
26 case $n in
27     1) echo "选择1"
28     ;;
29     2) echo "选择2"
30     ;;
31     3) echo "选择3"
32     ;;
33     4) echo "选择4"
34     ;;
35     *) echo "请输入正确的数字"
36     ;;
37 esac

```