

## 界面绘制



编辑框ID: IDC\_EDIT\_INPUT\_STRING, 绑定数值类型变量: CString m\_edit\_input\_string;

添加当前项按钮ID: IDC\_BUTTON\_ADD\_STRING

删除选中项按钮ID: IDC\_BUTTON\_DEL\_STRING

组合框ID: IDC\_CBX, 绑定控件类型变量: CComboBox m\_cbx;

列表框ID: IDC\_LST, 绑定控件类型变量: m\_lstbox;

**列表框和组合框都取消默认排序，按照元素添加先后顺序排序。**



列表框设置为Extended模式，可以通过按住Ctrl键选择多项元素。



## 添加元素

在编辑框中输入字符串，点击添加当前项按钮，分别将字符串添加至组合框和列表框，并设置当前选中项为新添加的元素。

添加之前，判断是否为空，且防止出现输出连续多个空格情况，使用Trim()方法去除字符串左右两端空格。

还需要进行去重判断，如果重复则不会添加至组合框。去重可以使用STL set集合，也可以直接使用FindString()方法查找是否已经存在过该元素。

```
1 void CDemoDlg::OnBnClickedButtonAddString()
2 {
3     UpdateData(TRUE);
4
5     m_edit_input_string.Trim();
6     if (m_edit_input_string.IsEmpty()) {
7         AfxMessageBox(_T("请先输入内容"));
8         return;
9     }
10
11     int idx = -1;
12     if (m_cbx.FindString(idx, m_edit_input_string) >= 0) {
13         AfxMessageBox(_T("请不要重复插入相同值"));
14         return;
15     }
16
17     m_cbx.AddString(m_edit_input_string);
18     m_cbx.SetCurSel(m_cbx.GetCount() - 1);
19
20     m_lstbox.AddString(m_edit_input_string);
21     m_lstbox.SetCurSel(m_lstbox.GetCount() - 1);
22
23     m_edit_input_string = _T("");
24     UpdateData(FALSE);
25 }
```

## 删除选中项

对于组合框，每一次只删除当前选中的项目。如果删除最后一个项目，当前选中项设置为删除后的最后一项，即长度-1；如果删除的不是最后一项，后面的元素会自动上移，则当前选中项还是设置为删除之前的索引。

```
1 int cbx_idx = m_cbx.GetCurSel();
2 if (~cbx_idx) {
3     m_cbx.DeleteString(cbx_idx);
4
5     if (cbx_idx == m_cbx.GetCount()) m_cbx.SetCurSel(m_cbx.GetCount() - 1);
6     else m_cbx.SetCurSel(cbx_idx);
7 }
```

对于列表框，可以选择多项内容，获取选择的元素下标，再通过for循环从后向前遍历删除选中的元素。

```
1  int lstbox_count = m_lstbox.GetCount();
2  CArray<int> lstbox_sel_idx;
3  lstbox_sel_idx.SetSize(lstbox_count);
4  for (int i = 0; i < lstbox_count; i++) lstbox_sel_idx[i] = -1;
5
6  m_lstbox.GetSelItems(lstbox_count, lstbox_sel_idx.GetData());
7
8  for (int i = lstbox_sel_idx.GetCount() - 1; i >= 0; i--) {
9      output_string.Format(_T("%d\n"), lstbox_sel_idx[i]);
10     outputDebugString(output_string);
11     if(~lstbox_sel_idx[i])
12         m_lstbox.DeleteString(lstbox_sel_idx[i]);
13 }
```