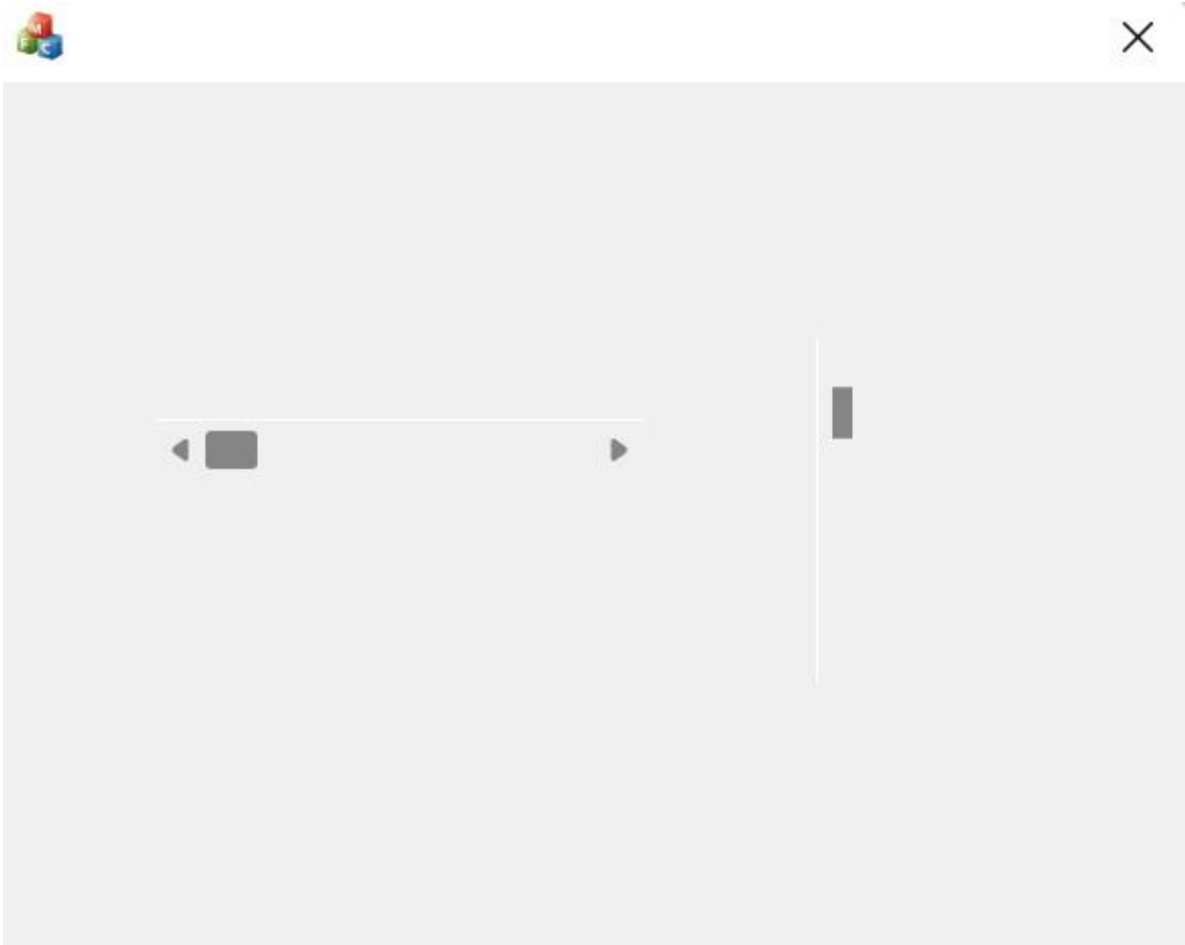


滚动条CScrollBar

CScrollBar是滚动条类，滚动条分为水平滚动条（Horizontal ScrollBar）和垂直滚动条（Vertical ScrollBar）。滚动条中包括一个滚动块，用于标识滚动条当前滚动的位置。



初始化滚动条

初始化滚动条使用结构体**SCROLLINFO**，设置范围、初始位置等信息。

```
1  typedef struct tagSCROLLINFO {
2      UINT cbSize;
3      UINT fMask;
4      int  nMin;
5      int  nMax;
6      UINT nPage;
7      int  nPos;
8      int  nTrackPos;
9  } SCROLLINFO, *LPSCROLLINFO;
```

OnInitDialog()代码：

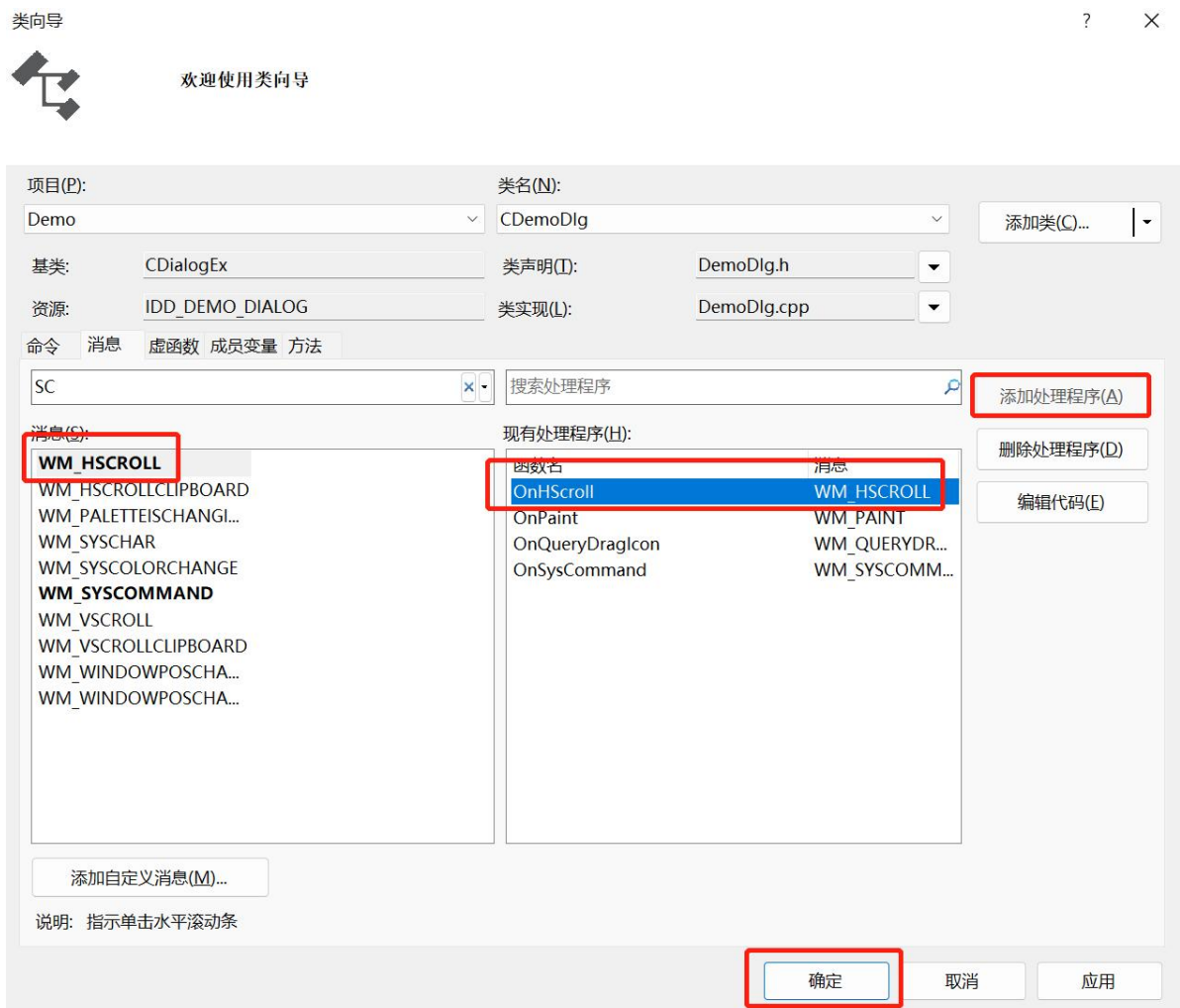
```

1  SCROLLINFO si = { 0 };
2  si.cbSize = sizeof(si);
3  si.fMask = SIF_RANGE | SIF_PAGE | SIF_POS;
4  si.nMin = 0;
5  si.nMax = 100;
6  si.nPage = 10;
7  si.nPos = 30;
8
9  m_scrollbar.SetScrollInfo(&si);
10
11 m_static_scrollbar_pos = si.nPos;
12 UpdateData(FALSE);

```

滚动条范围0~100，初始位置设置为30。

给对话框添加滚动事件



注意：窗口在对话框上点击鼠标右键-选择类向导。

设置左右箭头移动1个单位，翻页移动10个单位。

```

1  void CDemoDlg::OnHScroll(UINT nSBCode, UINT nPos, CScrollBar* pScrollBar)
2  {
3      SCROLLINFO si = g_si;
4      pScrollBar->GetScrollInfo(&si);
5
6      int new_pos = si.nPos;
7

```

```
8      switch (nSBCode) {
9      case SB_THUMBTRACK:
10         new_pos = nPos;
11         break;
12      case SB_LINELEFT:
13         new_pos--;
14         break;
15      case SB_LINERIGHT:
16         new_pos++;
17         break;
18      case SB_PAGELEFT:
19         new_pos -= si.nPage;
20         break;
21      case SB_PAGERIGHT:
22         new_pos += si.nPage;
23         break;
24      default:
25         break;
26      }
27
28      pScrollBar->SetScrollPos(new_pos);
29
30      m_static_scrollbar_pos = new_pos;
31      UpdateData(FALSE);
32
33      CDialogEx::OnHScroll(nSBCode, nPos, pScrollBar);
34  }
```

