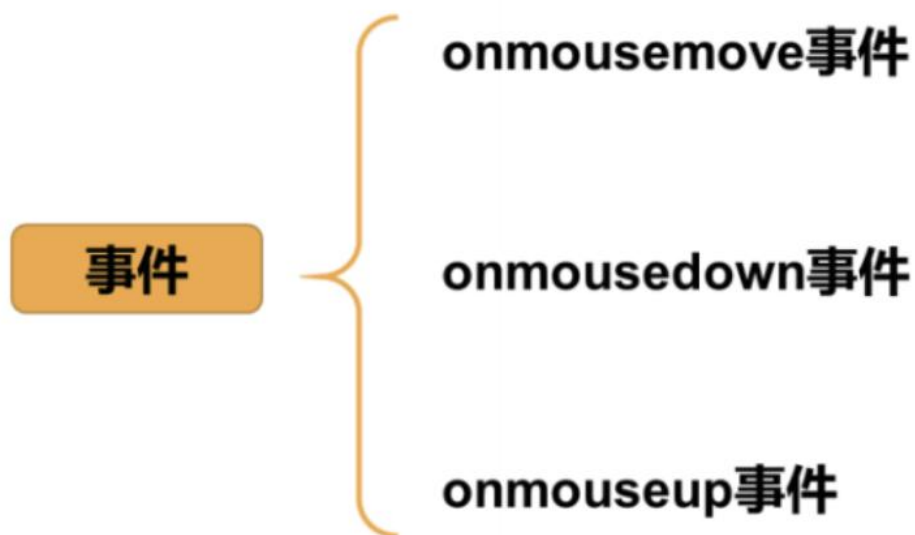


常见鼠标事件

对鼠标进行操作就会产生鼠标事件，比如按下、松开鼠标左键、右键或滚轮等。



版权图片



onmousemove事件：当鼠标指针在指定元素上移动时，就会触发该事件。

```
元素.onmousemove=function(){  
    执行代码  
}
```

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8   <style>
9     #box{
10       width: 200px;
11       height: 200px;
12       background-color: aqua;
13     }
14   </style>
15 </head>
16 <body>
17   <div id="box">
18
19   </div>
20
21   <script>
22     let box = document.getElementById("box");
23
24     box.onmousemove = function(){
25       box.style.backgroundColor = "red";
26     }
27   </script>
28 </body>
29 </html>
```

当鼠标移动到div方形区域内，背景颜色变为红色。

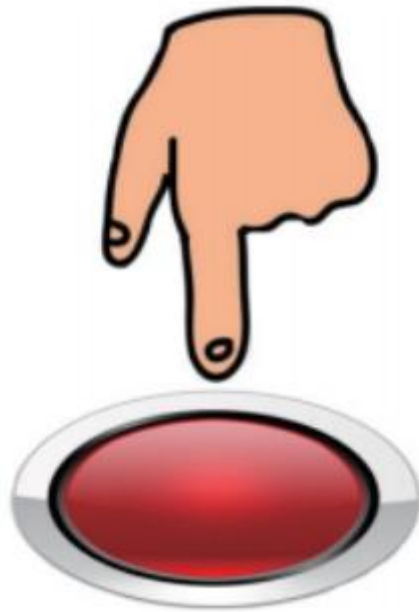
onmousedown事件：当鼠标指针移动到指定元素上并按下，会触发该事件。



元素 `.onmousedown=function(){`
 执行代码
`}`

```
1 let box = document.getElementById("box");
2
3 box.onmousedown = function(){
4     box.style.backgroundColor = "red";
5 }
```

onmouseup事件：当鼠标指针移动到指定元素上按下并离开，会触发该事件。



元素 `.onmouseup=function(){`
 执行代码
`}`

```
1 let box = document.getElementById("box");
2
3 box.onmousedown = function(){
4     box.style.backgroundColor = "red";
5 }
6
7 box.onmouseup = function(){
8     box.style.backgroundColor = "green";
9 }
```

createElement()方法

`createElement()`: 通过指定名称创建一个元素。

```
document.createElement(" 元素名称 ")
```

项目目标:

在输入框输入非空内容, 自动添加到下方列表。



```
1 let list = document.getElementById("list");
2 let word = document.getElementById("word");
3
4 let arr = ["吃饭", "睡觉", "打豆豆"];
5 for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
6   let temp = document.createElement("li");
7   temp.innerHTML = arr[i];
8   list.append(temp);
9 }
10 word.onblur = function() {
11   let value = word.value;
12   console.log(value);
13   if(value){
14     let temp = document.createElement("li");
```

```

15     temp.innerHTML = value;
16     list.append(temp);
17 }
18 else
19     alert("请输入内容");
20 }

```

event对象

在事件被触发时，js会自动生成一个event对象，控制台输出event可以查看这个事件的具体信息。

```
console.log(event);
```

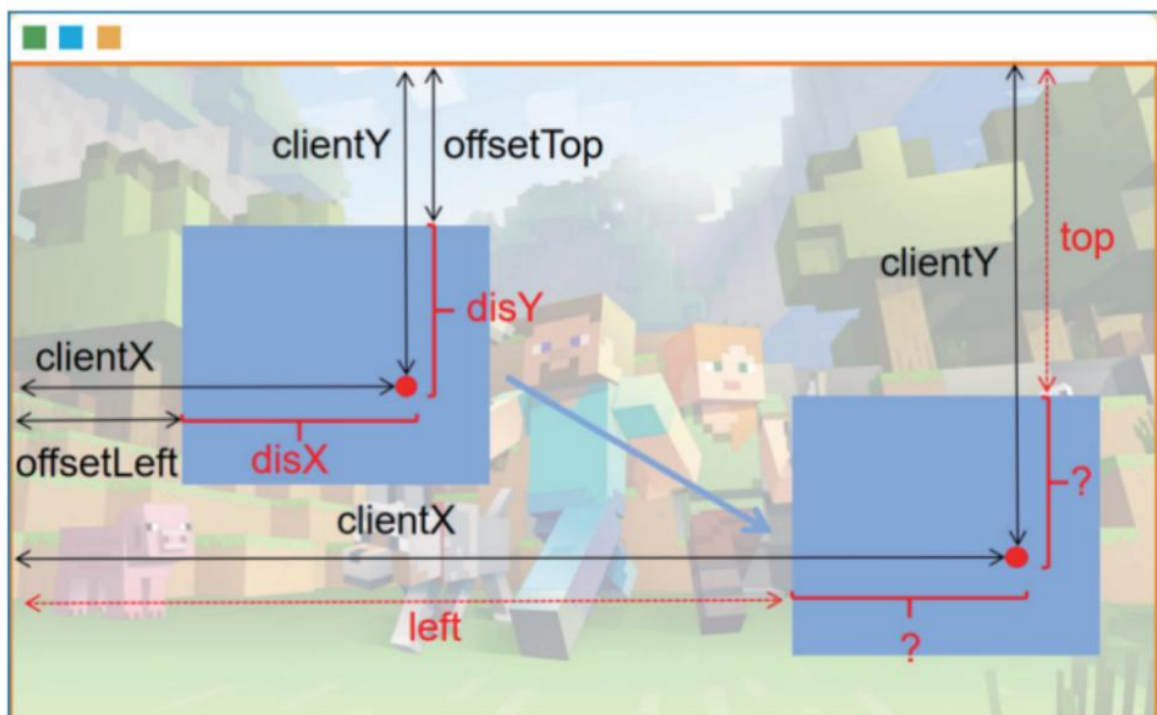
项目目标：浏览器中有一个红色小球，鼠标点击，小球就会移动到点击的位置。

```

1 let box = document.getElementById("box");
2 document.onclick = function(event) {
3     let x = event.clientX;
4     let y = event.clientY;
5     box.style.left = x + "px";
6     box.style.top = y + "px";
7 }

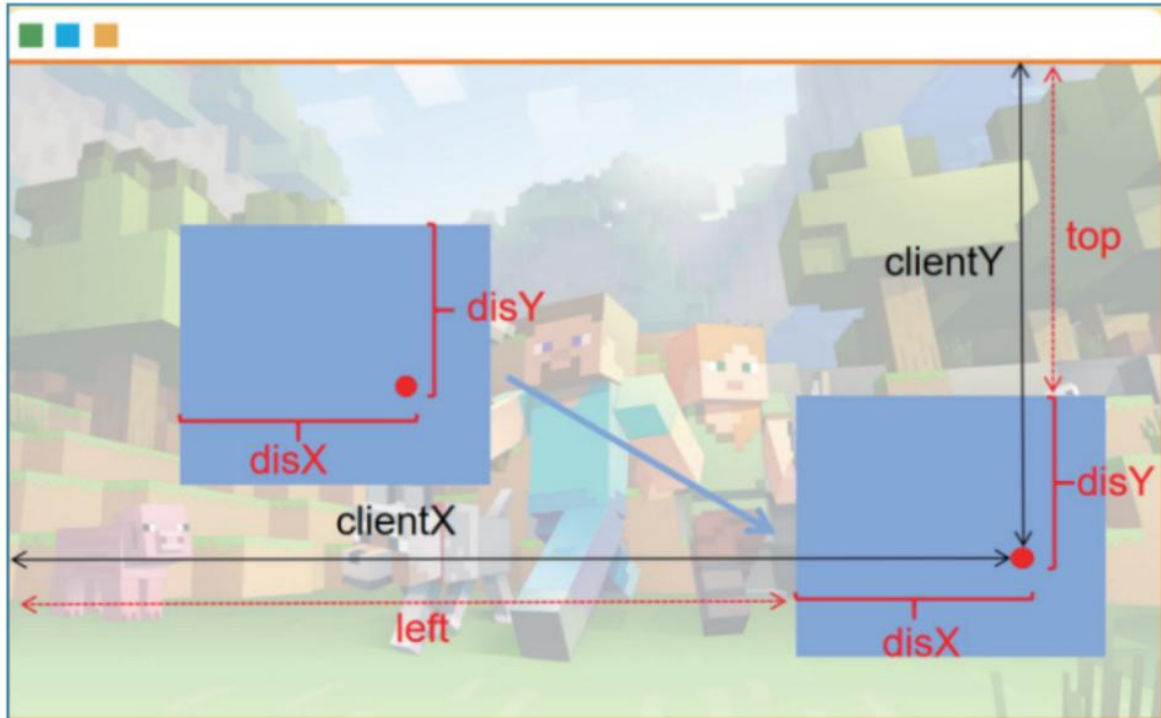
```

拖拽效果



$disY = clientY - offsetTop$
 $disX = clientX - offsetLeft$

移动时disX和disY没有变化:



$top = clientY - disY$
 $left = clientX - disX$

项目目标：拖动纸飞机移动。



```
1 let img=document.getElementById("img");
2 img.onmousedown = function (event) {
3     let disX = event.clientX - this.offsetLeft;
4     let disY = event.clientY - this.offsetTop;
```

```
5     img.onmousemove = function (event) {  
6         let l = event.clientX - disX;  
7         let t = event.clientY - disY;  
8  
9         this.style.left = l + 'px';  
10        this.style.top = t + 'px';  
11    }  
12    img.onmouseup = function () {  
13        img.onmouseup = img.onmousemove = null;  
14    }  
15 }
```