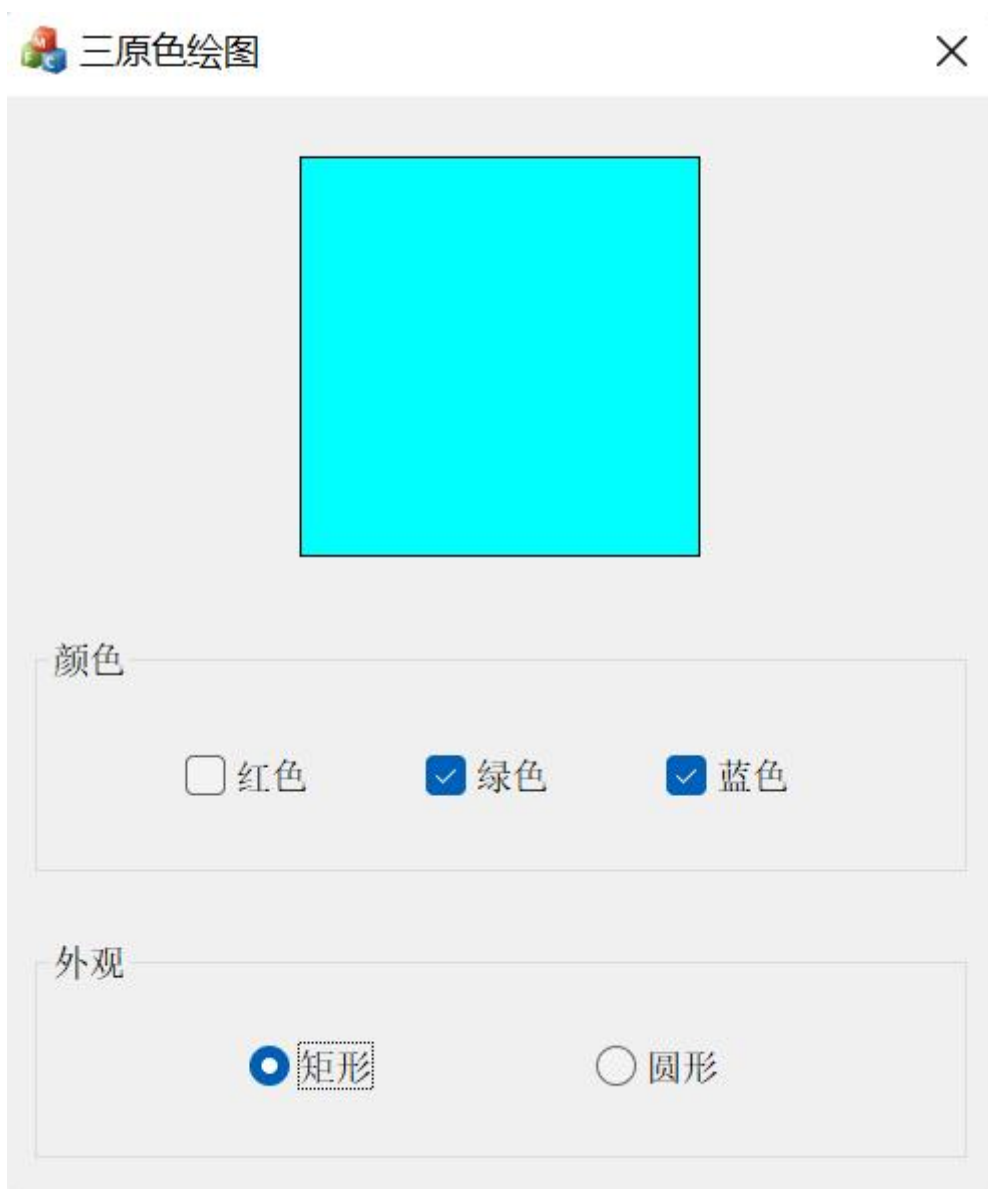


界面绘制



复选框ID: `IDC_CBX_Red`、`IDC_CBX_Green`、`IDC_CBX_Blue`。

复选框绑定控件类型变量: `m_cbx_red`、`m_cbx_green`、`m_cbx_blue`。

单选框ID: `IDC_RADIO_Rect`、`IDC_RADIO_Circle`。

单选框绑定控件类型变量: `IDC_RADIO_Rect`、`IDC_RADIO_Circle`。

初始化

初始化设置单选按钮圆形为默认选项:

```
1 CheckRadioButton(IDC_RADIO_Rect, IDC_RADIO_Circle, IDC_RADIO_Circle);
```

函数原型:

```

1 virtual void CheckRadioButton(
2     int nIDFirstButton,
3     int nIDLastButton,
4     int nIDCheckButton
5 );

```

参数：

- nIDFirstButton：指定组中第一个单选按钮的标识符。
- nIDLastButton：指定组中最后一个单选按钮的标识符。
- nIDCheckButton：指定要选中的单选按钮的标识符。

按钮双击

单选框和复选框单击都会触发双击事件，然后开始绘图。双击后，均进行窗口无效处理。

```

1 void CDemoDlg::OnBnClickedCbxBlue()
2 {
3     Invalidate();
4 }

```

Invalidate(Region, Boolean)	使控件的指定区域无效（将其添加到控件的更新区域，下次绘制操作时将重新绘制更新区域），并向控件发送绘制消息。还可以使分配给该控件的子控件无效。
Invalidate(Rectangle, Boolean)	使控件的指定区域无效（将其添加到控件的更新区域，下次绘制操作时将重新绘制更新区域），并向控件发送绘制消息。还可以使分配给该控件的子控件无效。
Invalidate(Region)	使控件的指定区域无效（将其添加到控件的更新区域，下次绘制操作时将重新绘制更新区域），并向控件发送绘制消息。
Invalidate(Boolean)	使控件的特定区域无效并向控件发送绘制消息。还可以使分配给该控件的子控件无效。
Invalidate()	使控件的整个图面无效并导致重绘控件。
Invalidate(Rectangle)	使控件的指定区域无效（将其添加到控件的更新区域，下次绘制操作时将重新绘制更新区域），并向控件发送绘制消息。

背景重绘



项目(P): Demo 类名(N): CDemoDlg 添加类(C)...

基类: CDialogEx 类声明(I): DemoDlg.h

资源: IDD_DEMO_DIALOG 类实现(L): DemoDlg.cpp

命令 消息 虚函数 成员变量 方法

ERA 搜索处理程序 添加处理程序(A)

消息(S): WM_ERASEBKGDND 现有处理程序(H): 删除处理程序(D)

函数名	消息
OnEraseBkgnd	WM_ERASEBK...
OnPaint	WM_PAINT
OnQueryDragIcon	WM_QUERYDR...
OnSysCommand	WM_SYSCOMM...

编辑代码(E)

添加自定义消息(M)...

说明: 指示何时需要清除窗口背景

确定 取消 应用

```
1  BOOL CDemoDlg::OnEraseBkgnd(CDC* pDC)
2  {
3      BOOL bRet = CDialogEx::OnEraseBkgnd(pDC);
4
5      int red = m_cbx_red.GetCheck() ? 255 : 0;
6      int green = m_cbx_green.GetCheck() ? 255 : 0;
7      int blue = m_cbx_blue.GetCheck() ? 255 : 0;
8
9      CBrush bsh;
10     bsh.CreateSolidBrush(RGB(red, green, blue));
11     CBrush* pOldBrush = pDC->SelectObject(&bsh);
12
13     RECT rect = { 150, 30, 350, 230 };
14
15     if (m_radio_rect.GetCheck()) {
16         pDC->Rectangle(&rect);
17         //AfxMessageBox(_T("rect"));
18         CString output_str(_T("rect"));
19         OutputDebugString(output_str);
20     }
21
22     else {
23         pDC->Ellipse(&rect);
24         CString output_str(_T("circle"));
25         OutputDebugString(output_str);
26         //AfxMessageBox(_T("circle"));
27     }
28 }
```

```
29     pDC->SelectObject(pOldBrush);  
30  
31     return bRet;  
32 }
```