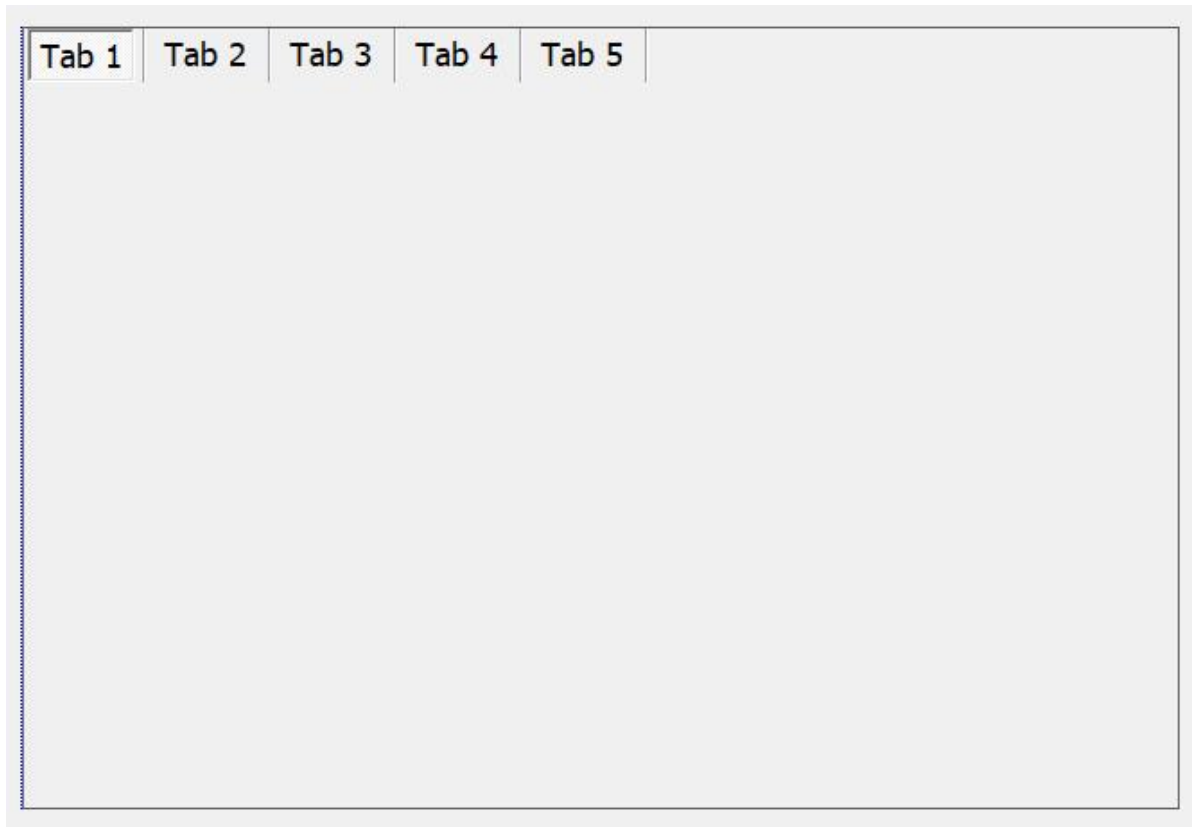


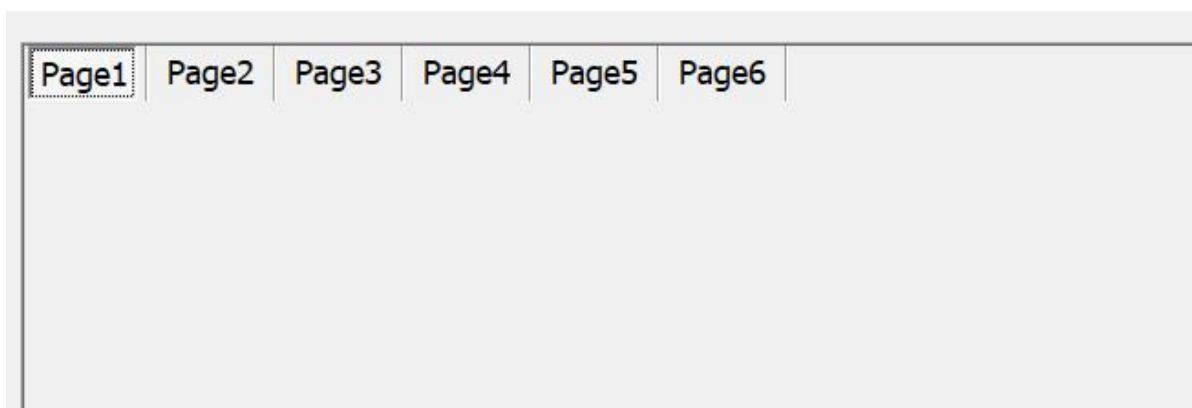
Tab Control 控件

CTabControl是Tab Control控件类，可以将多个对话框集合到一个页面中，通过切换标签达到切换页面的效果，实现选项卡功能。



初始化选项卡

给tab控件绑定变量m_tab，通过InsertItem添加tab的标题，常用参数1表示tab下标序号，参数2为标题文字，参数3本样例未给出，为图标列表的序号，需要添加图标可以启用参数3。



```
1 m_tab.InsertItem(0, _T("Page1"));
2 m_tab.InsertItem(1, _T("Page2"));
3 m_tab.InsertItem(2, _T("Page3"));
4 m_tab.InsertItem(4, _T("Page4"));
5 m_tab.InsertItem(4, _T("Page5"));
6 m_tab.InsertItem(5, _T("Page6"));
```

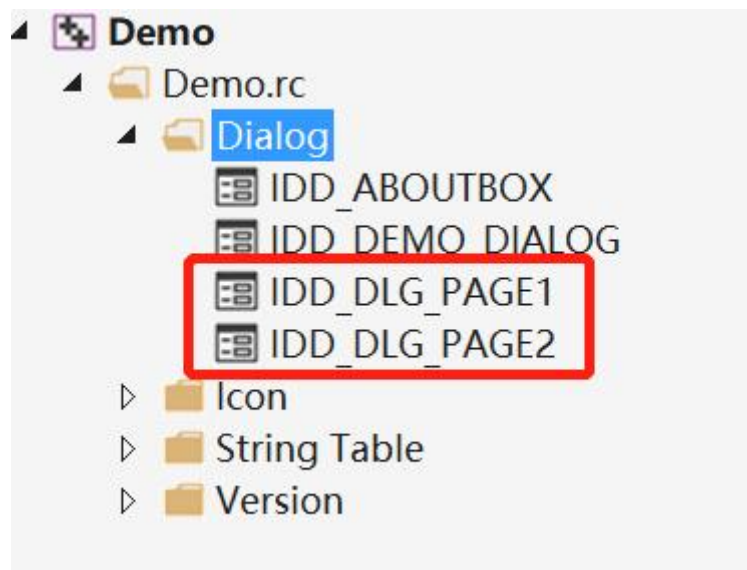
添加对话框资源

公众号：黑猫编程

网址：<https://noi.hioier.co>

仅仅初始化如上6个tab标签，切换时界面并没有发生变化，还需要创建对应6个界面，即6个对话框。

对话框是一种资源，在资源视图-对话框-鼠标右键单击-插入，本样例只给出两个对话框，其余操作都是相同的。



每个对话框放置一个按钮或者其他类型控件作为区分：



此处注意属性设置，样式：Child，边框：None：



然后再给对应对话框添加类，会自动生成对应.h头文件和.cpp文件：

×

添加 MFC 类

类名(L)

CDLGPAGE1

基类(B)

CDialogEx

.h 文件(F)

CDLGPAGE1.h

...

.cpp 文件(P)

CDLGPAGE1.cpp

...

对话框 ID(D)

IDD_DLG_PAGE1

☐ 包括自动化支持

☐ 包括 Active Accessibility 支持(Y)

确定

取消

关联子对话框和m_tab:

```
1 m_dlg_page1.Create(IDD_DLG_PAGE1, &m_tab);
2 m_dlg_page2.Create(IDD_DLG_PAGE2, &m_tab);
```

子控件区域比m_tab要小一些，先获取m_tab位置，在其基础上缩小，然后放置子控件。默认选择下标为0的tab和第一个对话框：

```
1 CRect rect;
2 m_tab.GetClientRect(rect);
3 rect.top += 30;
4 rect.left += 8;
5 rect.right -= 8;
6 rect.bottom -= 8;
7 m_dlg_page1.MoveWindow(rect);
8 m_dlg_page2.MoveWindow(rect);
9
10 m_tab.SetCurSel(0);
11 m_dlg_page1.ShowWindow(SW_SHOW);
```

添加切换tab事件

```
1 void CDemoDlg::OnTcnSelchangeTab(NMHDR* pNMHDR, LRESULT* pResult)
2 {
3     switch (m_tab.GetCurSel())
4     {
5     case 0:
6         m_dlg_page1.ShowWindow(SW_SHOW);
7         m_dlg_page2.ShowWindow(SW_HIDE);
8         break;
```

```
9      case 1:
10          m_dlg_page1.ShowWindow(SW_HIDE);
11          m_dlg_page2.ShowWindow(SW_SHOW);
12          break;
13      default:
14          break;
15      }
16      *pResult = 0;
17  }
```