

上下按钮控件

Spin Control是一个“旋转按钮”控件，也叫做“上下控件”，是一对箭头按钮，用户通过点击箭头可以实现增加或减小一个值，一个旋转按钮控件通常与一个相伴的控件一起使用，叫做“伙伴窗口”或“自动合作者”。



编辑框ID: IDC_EDIT1~3

Spin控件ID: IDC_SPIN1~3，并绑定控件类型变量m_spinbtn_ctrl1~3。

没有进行编程时，默认上箭头数值减1，下箭头数值加1。

设置自动合作者



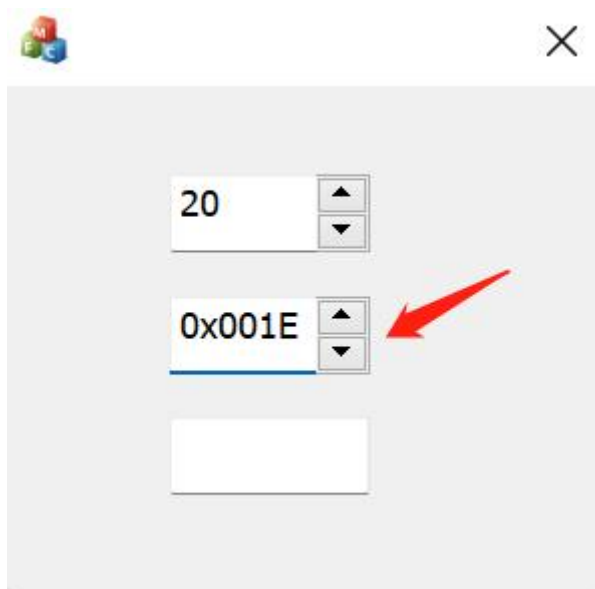
OnInitDialog():

```
1 m_spinbtn_ctrl1.SetRange(0, 100);
2 m_spinbtn_ctrl1.SetPos(20);
```

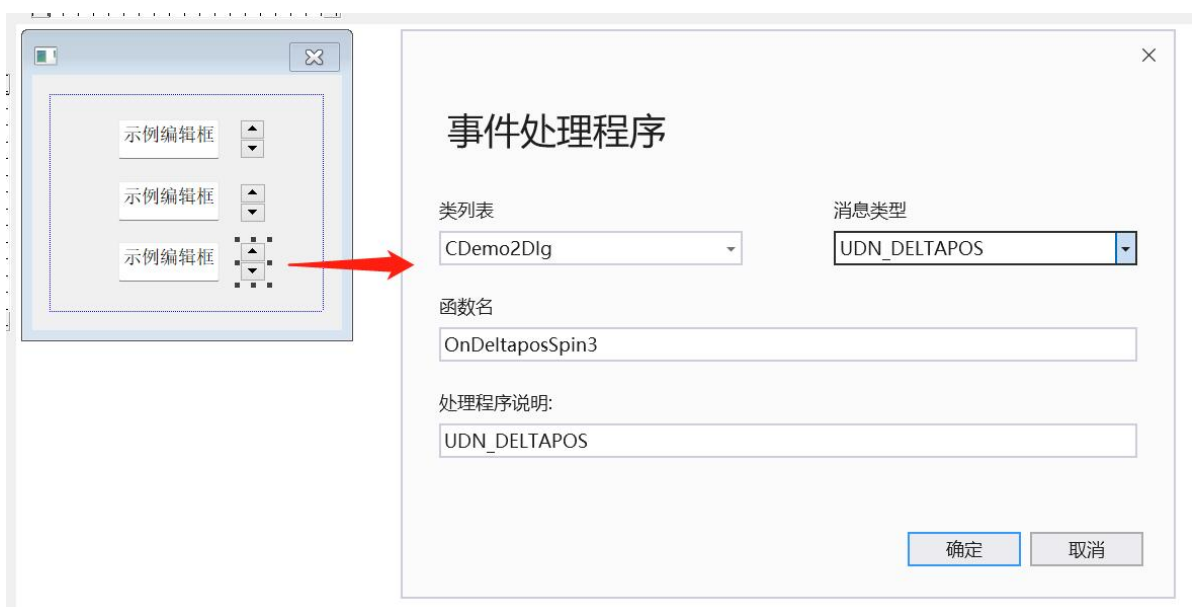
自定义绑定合作者

首先，也要设置合作者整数为True：

```
1 m_spinbtn_ctrl2.SetBuddy(GetDlgItem(IDC_EDIT2));
2 m_spinbtn_ctrl2.SetRange(0, 100);
3 m_spinbtn_ctrl2.SetPos(30);
4 m_spinbtn_ctrl2.SetBase(16);
```



添加事件处理程序



OnInitDialog():

```
1 m_spinbtn_ctrl3.SetRange(-100, 100);
2 SetDlgItemInt(IDC_EDIT3, 30);
3 m_spinbtn_ctrl3.SetPos(30);
4 void CDemo2Dlg::OnDeltaposSpin3(NMHDR* pNMHDR, LRESULT* pResult)
5 {
6     LPNMUPDOWN pNMUpDown = reinterpret_cast<LPNMUPDOWN>(pNMHDR);
7
8     int v = GetDlgItemInt(IDC_EDIT3);
9
10    if (pNMUpDown->iDelta == -1) v -= 10;
11    else if (pNMUpDown->iDelta == 1) v += 10;
12
13    SetDlgItemInt(IDC_EDIT3, v);
14
15    *pResult = 0;
16 }
```

