创建和销毁定时器

MFC的CWnd类提供的成员函数SetTimer用于设置并启动定时器。第一个参数是我们设置的定时器ID,第二个参数是定时时间(单位毫秒),第三个参数是回调函数地址(如果设置为NULL,则通过WM_TIMER消息的消息响应函数处理定时事件)。



```
void CDemoDlg::OnBnClickedBtnStart()

SetTimer(1001, 1000, NULL);

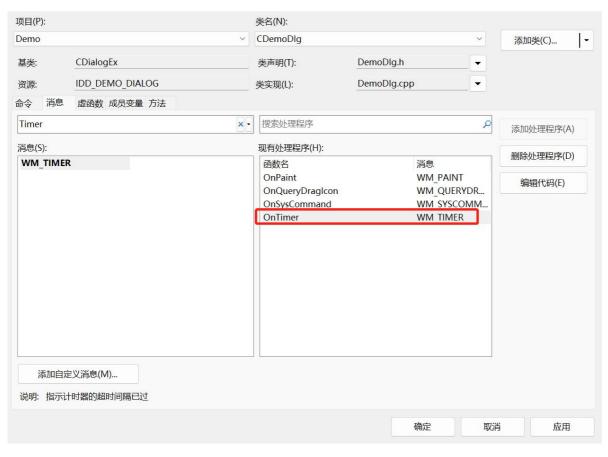
void CDemoDlg::OnBnClickedBtnStop()

killTimer(1001);

}
```

公众号:黑猫编程





```
void CDemoDlg::OnTimer(UINT_PTR nIDEvent)
1
2
    {
3
        if (nIDEvent == 1001) {
            CTime now = CTime::GetCurrentTime();
4
            CString str = now.Format(_T("%Y-%m-%d %H:%M:%S"));
6
            SetDlgItemText(IDC_STATIC_Show_Time, str);
7
8
        }
9
10
        CDialogEx::OnTimer(nIDEvent);
11
   }
```



滑动条控件

用Windows的定时器实现按钮按下滑动条自动增加,到达最大值归零。

公众号:黑猫编程



初始化:

```
1  g_dlg = this;
2  m_progress.SetRange(0, 100);
3  m_progress.SetPos(0);
```

设置定时器, 自定义回调函数:

```
void CDemoDlg::OnBnClickedButnStartProgress() {
::SetTimer(GetSafeHwnd(), 1002, 10, TimerProc);
m_btn_start_progress.EnableWindow(FALSE);
}
```

设置回调函数 (固定格式):

```
1 | VOID CALLBACK TimerProc(HWND hwnd, UINT uMsg, UINT_PTR idEvent, DWORD
    dwTime) {
 2
        int minv, maxv;
 3
        g_dlg->m_progress.GetRange(minv, maxv);
 4
 5
       int pos = g_dlg->m_progress.GetPos();
 6
        pos++;
 7
8
        if (pos > maxv) {
9
            pos = 0;
10
            ::KillTimer(hwnd, 1002);
11
            g_dlg->m_btn_start_progress.EnableWindow(TRUE);
12
        }
13
14
        g_dlg->m_progress.SetPos(pos);
15 }
```

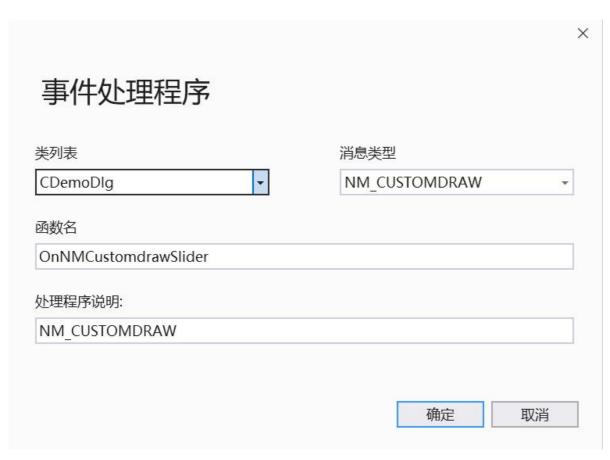
滑动条

一般和静态文本框搭配使用,用于显示



给滑动条添加拖动事件:

公众号:黑猫编程



```
void CDemoDlg::OnNMCustomdrawSlider(NMHDR* pNMHDR, LRESULT* pResult)

{
    LPNMCUSTOMDRAW pNMCD = reinterpret_cast<LPNMCUSTOMDRAW>(pNMHDR);

    m_static_show_slider_value = m_slider.GetPos();

    UpdateData(FALSE);

    *pResult = 0;
}
```

公众号:黑猫编程