

标准数据类型

公众号:黑猫编程



基本算术运算符

+	加法,或单目求正
-	减法,或单目求负
*	乘法
/	除法
0/0	求模(求余)
sizeof	求存储字节

公众号:黑猫编程



运算	例子	结果	
+	2+3;	< 5, int >	
	5 +10;	< 15, int >	
-	13 – 4;	< 9, int >	
	4-7;	< -3, int >	
*	3 * 4;	< 12, int >	
	5 * 11 ;	< 55, int >	
/	8/2;	< 4, int >	
	6/4;	< 1, int >	
	4/5;	< 0, int >	
	-11 / 2;	< -5, int >	
	6/0;	< undef, int >	
%	10 % 3;	< 1, int >	
	23 % 4 ;	< 3, int >	
	5 % 0;	< undef, int >	
sizeof	sizeof (256)	< 4, int >	
	sizeof (int)	< 4, int >	



运算	例子	结果	
+	2+3;	< 5, int >	
	5 +10;	< 15, int >	
-	13 – 4;	< 9, int >	
	4-7;	< -3, int >	
符单	超取整数部 =	< 12, int >	
I I I I	/\ ³ 11,	< 55, int >	
/	$\pi_{8/2}$;	< 4, int >	
	6/4;	< 1, int >	
	4/5;	< 0, int >	
-11 / 2; 6 / 0;		< -5, int >	
		< undef, int >	
%	10 % 3;	< 1, int >	
23 % 4 ;		< 3, int >	
	5 % 0;	< undef, int >	
sizeof	sizeof (256)	< 4, int >	
	sizeof (int)	< 4, int >	



运算	例子	结果	
+	2+3;	< 5, int >	
	5 +10;	< 15, int >	
-	13 – 4;	< 9, int >	
	4-7;	< -3, int >	
*	3 * 4;	< 12, int >	
	5 * 11 ;	7/2 *** Y- 0	
/	8/2;	除数为0,	
	6/4;	溢出,无值定义	
	4/5;	< 0, int >	
	-11/2;	< -5, int >	
	6/0;	< undef, int >	
%	10 % 3;	< 1, int >	
	23 % 4 ;	< 3, int >	
	5 % 0;	< undef, int >	
sizeof	sizeof (256)	< 4, int >	
	sizeof (int)	< 4, int >	



运算	例子	结果	
+	2+3;	< 5, int >	
	5 +10;	< 15, int >	
-	13 – 4;	< 9, int >	
	4-7;	< -3, int >	
*	3 * 4	求模 12, int >	
	5 * 1	0.0 int > 0.0	
/	8/2	於余数) 4, int >	
	6/4;	< 1, int >	
	4/5;	< 0, int >	
/	-11 / 2;	< -5, int >	
	6/0;	< undef, int >	
% /	10 % 3;	< 1, int >	
	23 % 4;	< 3, int >	
	5 % 0;	< undef, int >	
sizeof	sizeof (256)	< 4, int >	
	sizeof (int)	< 4, int >	



运算	例子	结果	1
+	2+3;	< 5, int >	
	5 +10;	< 15, int >	
-	13 – 4;	< 9, int >	
	4-7;	< -3, int >	
*	3 * 4;	< 12, int >	
	5 * 11 ;	< 55, int >	
/	8/2;	< 4, int >	
	6/4;	< 1, int >	
	4/5;	7人米以 工法	ار بر ک
	-11 / 2;	除数为0,无值发	EΧ
	6/0;	< undef, int >	
%	10 % 3 ;	< 1, int >	
	23 % 4;	< 3, int >	
	5 % 0;	< undef, int >	
sizeof	sizeof (256)	< 4, int >	
	sizeof (int)	< 4, int >	



运算	例子	结果	
世界			
+	2 + 3;	< 5, int >	
	5 +10;	< 15, int >	
-	13 – 4;	< 9, int >	
	4-7;	< -3, int >	
*	3 * 4;	< 12, int >	
	5 * 11 ;	< 55, int >	
/	8/2;	< 4, int >	
	6/4;	< 1, int >	
	4/5;	操作数可以是	
	-11 / 2;	常量,变量,类型	
	6/0;	「加重)文重)入主 < unaej, ini >	
%	10 % 3;	< 1, int >	
	23 % 4 ;	< 3, int >	
	5 % 0 ;/	< undef, int >	
sizeof	sizeof (256)	< 4, int >	
~	sizeof (int)	< 4, int >	



标准数据结构

```
整型
                              (int)
                         浮点型(float, double)
                 基本类型
                         字符型 (char)
                         空类型
                              (void)
        简单类型
                 用户定义类型
                          枚举类型
                                  (enum)
数据类型
                 数组 ([])
                    (struct)
        结构类型
                    (union)
                 类
                     (class)
        指针类型
```

公众号:黑猫编程



常用数据范围

类型	说明	长度 (字节)	表示范围	备注
char	字符型	1	-128~127	-2 ⁷ ~(2 ⁷ -1)
int	整型	4	-2147483648~2147483647	-2 ³¹ ~(2 ³¹ -1)
double	双精度型	8	$-1.7 \times 10^{308} \sim 1.7 \times 10^{308}$	15 位有效位

公众号:黑猫编程



数据类型	定义标识符	占字节数	数值范围	数值范围
整型	[long] int	4(32位)	-2147483648~2147483647	$-2^{31}\sim 2^{31}-1$
超长整型	long long [int]	8(64位)	$-9223372036854775808 \sim$ 9223372036854775807	-2^{63} \sim 2^{63} -1
无符号整型	unsigned [int]	4 (32位)	0~4294967295	$0\sim$ 2 ³² -1
无符号超长整 型	unsigned long long	8(64位)	0~18446744073709551615	$0\sim 2^{64}-1$



示数形式

[+] | - Digits [LL | 11]

公众号:黑猫编程



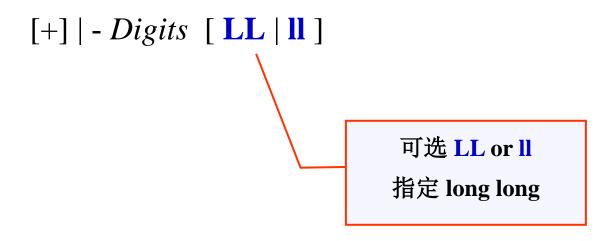
示数形式



公众号:黑猫编程



示数形式



公众号:黑猫编程



示数形式

例如:

23 -45 101 +55

23LL -45LL 101LL +55LL

公众号:黑猫编程



示数形式

OctalDigits [LL | 11]

公众号:黑猫编程



0~7 数字串

必须以数字 0 为前缀

示数形式

OctalDigits [LL | 11]

公众号:黑猫编程



示数形式

OctalDigits [LL | 11]

例如:

023 0771 045 010

公众号:黑猫编程



示数形式

OctalDigits [LL | 11]

例如: 023 0771 045 010 $2 \times 8^{1} + 3 \times 8^{0} = 19$

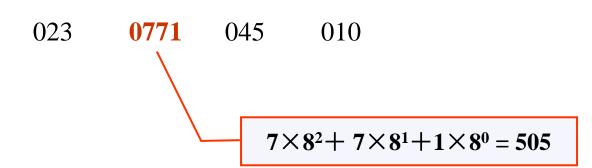
公众号:黑猫编程



示数形式

OctalDigits [LL | 11]

例如:



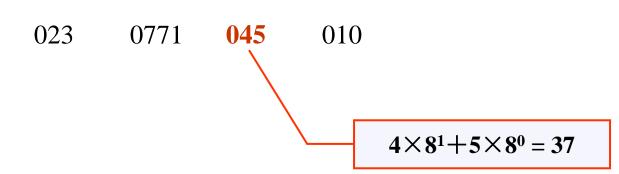
公众号:黑猫编程



示数形式

OctalDigits [L|1]

例如:



公众号:黑猫编程



示数形式

OctalDigits [LL | 11]

例如:

023 0771 045 010 $1 \times 8^{1} + 0 \times 8^{0} = 8$

公众号:黑猫编程



示数形式

(0x | 0X) *HexDigits* [LL | 11]

公众号:黑猫编程



示数形式

(**0x** | **0X**) *HexDigits* [LL | 11]

以0x或0X为前缀

公众号:黑猫编程



示数形式

(0x | 0X) *HexDigits* [LL | 11]

十六进制数字串 可以为 0~9, a~f(或 A~F)

公众号:黑猫编程



示数形式

(0x | 0X) *HexDigits* [LL | 11]

例如:

0x2a 0x45 0xffL 0xA1e

公众号:黑猫编程



示数形式

例如:

0x2a 0x45 0xffL 0xA1e
$$2 \times 16^{1} + 10 \times 16^{0} = 42$$

公众号:黑猫编程



示数形式

例如:

$$0x2a$$
 $0x45$ $0xffL$ $0xA1e$ $4 \times 16^{1} + 5 \times 16^{0} = 69$

公众号:黑猫编程



示数形式

(0x | 0X) *HexDigits* [LL | 11]

例如:

0x2a 0x45 0xffL 0xA1e $15 \times 16^{1} + 15 \times 16^{0} = 255$

公众号:黑猫编程



示数形式

例如:

$$0x2a$$
 $0x45$ $0xffL$ $0xA1e$

$$10 \times 16^2 + 1 \times 16^1 + 14 \times 16^0 = 2590$$

公众号:黑猫编程

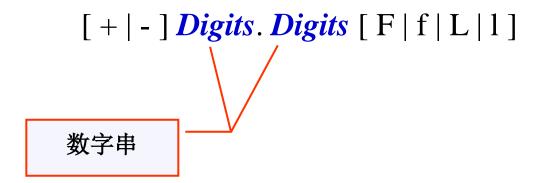


数据类型	定义标识符	数值范围	占字节数	有效位数
单精度实型	float	-3. 4E-38∼ 3. 4E+38	4 (32位)	7位
双精度实型	doub1e	−1. 7E+308~ 1. 7E+308	8 (64位)	16位
长双精度实型	long double	−3. 4E+4932~ 1. 1E+4932	16 (128位)	19位



公众号:黑猫编程





公众号:黑猫编程



[+|-] *Digits*. *Digits* [F|f|L|1] 只允许省略 其中一个数字串

公众号:黑猫编程



例如:

-2.34 3.1416 29.00 .23 0.23

公众号:黑猫编程



科学示数方式

[+ | -] *Digits. Digits* [*Exponent*] [F | f | L | 1]

公众号:黑猫编程





公众号:黑猫编程



[+ | -] *Digits*. *Digits* [*Exponent*] [F | f | L | 1]

有指数部分时 不能省略尾数部分

公众号:黑猫编程



[+ | -] *Digits. Digits* [*Exponent*] [F | f | L | 1]

可选择的指数部分

公众号:黑猫编程



$$[+|-]$$
 Digits. Digits [**Exponent**] $[F|f|L|1]$

指数部分的表示形式

公众号:黑猫编程



指数部分的表示形式

以字母e或E开始

公众号:黑猫编程



指数部分的表示形式

公众号:黑猫编程



[+ | -] *Digits*. *Digits* [*Exponent*] [F | f | L | 1]

指数部分的表示形式

(e|E)[+|-] *Digits*

整数数字串

公众号:黑猫编程



$$[+|-]$$
 Digits. Digits [**Exponent**] $[F|f|L|1]$

指数部分的表示形式

例如:

1.23E10 0.23E-4 45.e+23 -23.68E12

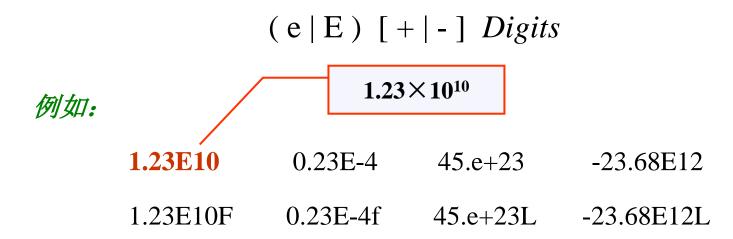
1.23E10F 0.23E-4f 45.e+23L -23.68E12L

公众号:黑猫编程



$$[+|-]$$
 Digits. Digits [**Exponent**] $[F|f|L|1]$

指数部分的表示形式

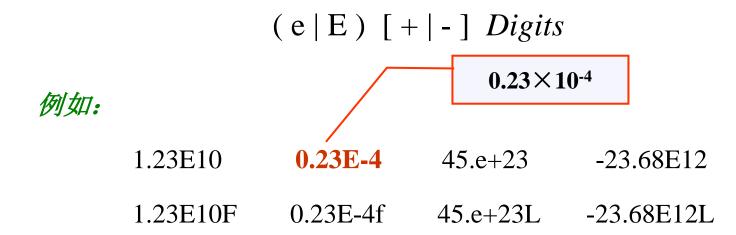


公众号:黑猫编程



$$[+|-]$$
 Digits. Digits [**Exponent**] $[F|f|L|1]$

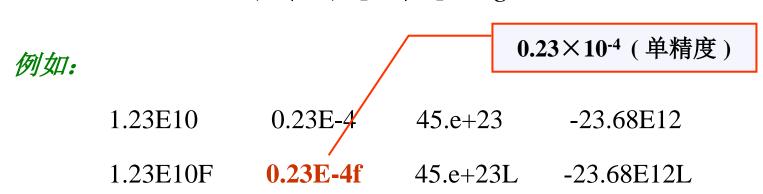
指数部分的表示形式



公众号:黑猫编程



指数部分的表示形式



公众号:黑猫编程



$$[+|-]$$
 Digits. Digits [**Exponent**] $[F|f|L|1]$

指数部分的表示形式

公众号:黑猫编程



数据类型	定义标识符	占字节数	数值范围
布尔型	bool	1	true或false

- 布尔类型用来判断真假,结果只有true和false两种
- true转换为整型值为1, false转换为整型值为0
- ■非0值可以隐式转换为true, 而0转换为false

公众号:黑猫编程



序号	字符	序号	字符	序号	字符	序号	字符	序号	字符	序号	字符
32	空格	48	0	64	@	80	P	96	~	112	p
33	1	49	1	65	A	81	Q	97	a	113	q
34	"	50	2	66	В	82	R	98	b	114	r
35	#	51	3	67	С	83	S	99	С	115	S
36	\$	52	4	68	D	84	Т	100	d	116	t
37	%	53	5	69	E	85	U	101	е	117	u
38	&	54	6	70	F	86	V	102	f	118	v
39	1	55	7	71	G	87	W	103	g	119	w
40	(56	8	72	Н	88	X	104	h	120	x
41)	57	9	73	I	89	Y	105	i	121	у
42	*	58	:	74	J	90	Z	106	j	122	Z
43	+	59	;	75	K	91	[107	k	123	{
44	,	60	<	76	L	92	\	108	1	124	
45	-	61	=	77	M	93]	109	m	125	}
46		62	>	78	N	94	^	110公众	. 年: 黑	港 编程	Ē~
47	/	63	5	79	О	95	_	11	c. htt	0 3 27//n	delh i o



char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式

'character'

公众号:黑猫编程



char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式

character

字符,或 八进制、十六进制值的转义符

公众号:黑猫编程

char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式

'character'

例如:

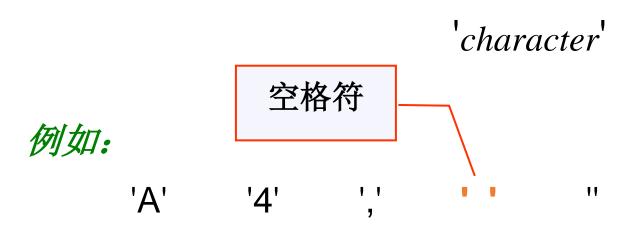
'A' '4' ',' ''

公众号:黑猫编程

char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式



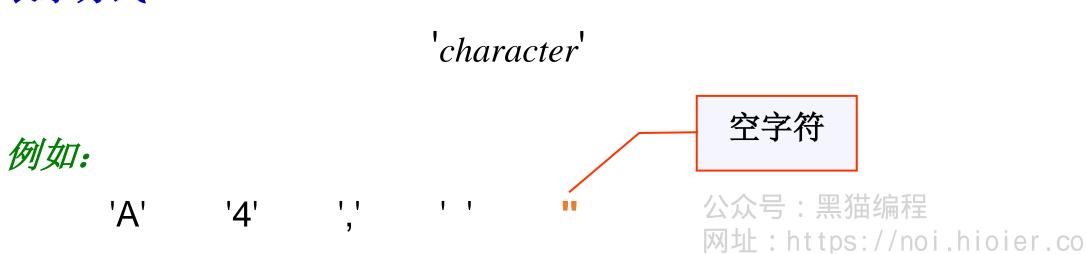
公众号:黑猫编程



char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式





char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式

'character'

例如:

'a ' < 'b'

'0' > '2'

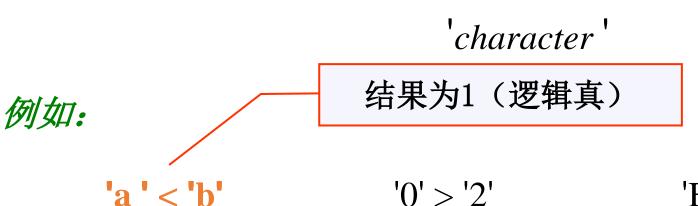
'B' +公众号:黑猫编程'2'+1



char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式





char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

'0' > '2'

表示方式

例如:

'a ' < 'b'

'character' 结果为0 (逻辑假)

'**B**'众号:黑猫编程 '2' + 1



char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式

'character'

例如:

结果为 <int,67>

'a ' < 'b'

'0' > '2'

'B' +41众号:黑猫编程'2'+1



char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式

'character'

结果为〈int,51〉

例如:

'a ' < 'b'

'0' > '2'

'B' +公众号:黑猫编程*2* + 1 网址:https://noi.hioier.co



char

- •字符一般用 ASCII 编码
- C++的字符型与整型数据密切相关,以ASCII 值参与运算

表示方式

'character'

转义字符

\ escape_character

以"\"为前缀,表示改变后面 $escape_character$ 符号或整数值的意义,

使其成为控制符或字符值。

网址:https://noi.hioier.co

公众号:黑猫编程



C++常用转义字符

名称	字符形式	值
空字符(Null)	\0	0X00
换行(NewLine)	\n	OXOA
换页(FormFeed)	\f	OX0C
回车(Carriage Return)	\r	OXOD
退格(BackSpasc)	\b	0X08
响铃(Bell)	\a	0X07
水平制表(Horizontal Tab)	\t	0X09
垂直制表(Vertical Tab)	\v	OX0B
反斜杠(backslash)	\\	OX5C
问号(question mark)	\?	0X3F
单引号(single quote)	\'	0X27
双引号(double quote)	\"	公众员22黑猫编程