黑猫编程 一维数组的元素排序

"排序"就是按照某个关键字的大小,将若干对象从小到大或者从大到小进行重新排列。关键字是对象的某一个属性,它可以是任何基本数据类型,甚至结构体等。

例如,体育课上我们会按照身高从矮到高站队,这就是"升序"排序,身高是我们每个人的一个属性,也就是排序的关键字。再如,将所有单词按照"字典序"倒过来排序,如zoo,yes,most,key,computer,book,bad,apple等,就是"降序"排序,关键字的类型就是字符串。

排序算法非常多,其中最基本的有选择排序、冒泡排序和插入排序。其本质上都是通过数组中的元素比较和交换来实现的,关键是数组下标的分析。



算法1、选择排序

选择排序的基本思想是:每一趟从待排序的数据中,通过"打擂台"比较选出最小元素,放在这些数据的最前面。这样,第一趟把 n 个数中(第 1 个到第 n 个)最小的放在第一个位置,第二趟把剩余的 n-1 个数中(第 2 个到第 n 个)最小的放在第二个位置,第三趟把剩余的 n-2 个数中(第 3 个到第 n 个)最小的放在第三个位,……第 n-1 趟把剩下的 2 个数中(第 n-1 个到第 n 个)最小的放在第 n-1 个位置,剩下的最后一个数(第 n-1)一定最大,自然落在了第 n个位置。



待排序数据	180	170	176	160*	155	150	160
第一趟排序	[150]	170	176	160*	155	180	160
第二趟排序	[150	155]	176	160*	170	180	160
第三趟排序	[150	155	160*]	176	170	180	160
第四趟排序	[150	155	160*	160]	170	180	176
第五趟排序	[150	155	160*	160	170]	180	176
第六趟排序	[150	155	160*	160	170	176]	180

黑猫编程 blackcat1995.com

算法2、冒泡排序

冒泡排序的基本思想是: 从第一个数开始, 依次不断比较相邻的两个元素, 如果"逆序"就交换。这样, 一趟排序结束后, 最大的元素就放在了第 n 个位置了。对于样例数据, 第一趟冒泡排序的过程如下:

待排序数据	180	170	176	160*	155	150	160
第1、2个人比较	170	180	176	160*	155	150	160
第2、3个人比较	170	176	180	160*	155	150	160
第3、4个人比较	170	176	160*	180	155	150	160
第 4、5 个人比较	170	176	160*	155	180	150	160
第5、6个人比较	170	176	160*	155	150	180	160
第6、7个人比较	170	176	160*	155	150	160	180

用同样的方法,第二趟把剩余的前 n-1 个数中最大的交换到第 n-1 个位置,第三趟把剩余的前 n-2 个数中最大的交换到第 n-2 个位置,……经过 n-1 趟,排序结束。



算法3、插入排序

插入排序的基本思想是: 把所有待排序元素分成前后两段, 前一段是已经排好序的, 后一段是待排序的。每一趟都是把后一段的第一个数"插入"到前一段的某一个位置, 保证前一段仍然是有序的。开始时, 第 1 个数作为前一段肯定是有序的; 第一趟, 把第 2 个数插入进去, 保证前 2 个数有序; 第二趟, 把第 3 个数插入进去, 保证前 3 个数有序; ……第 n-1 趟, 把第 n 个数插入进去, 保证 n 个数都有序。

待排序数据	[180]	170	176	160*	155	150	160
第一趟排序	[170	180]	176	160*	155	150	160
第二趟排序	[170	176	180]	160*	155	150	160
第三趟排序	[160*	170	176	180]	155	150	160
第四趟排序	[155	160*	170	176	180]	150	160
第五趟排序	[150	155	160*	170	176	180]	160
第六趟排序	[150	155	160*	160	170	176	180]

快乐刷题

- P242 有趣的跳跃
- P146 站队
- P152 商品排序
- P149 谁在正中间
- P151 学习对象
- P70 抽奖
- P30 整理题库
- P67 仓货选址
- P68 糖果传递
- <u>P62 车厢重组</u>
- P71 比身高
- P89 美人松的高度1
- P90 美人松的高度2
- P91 美人松的高度3