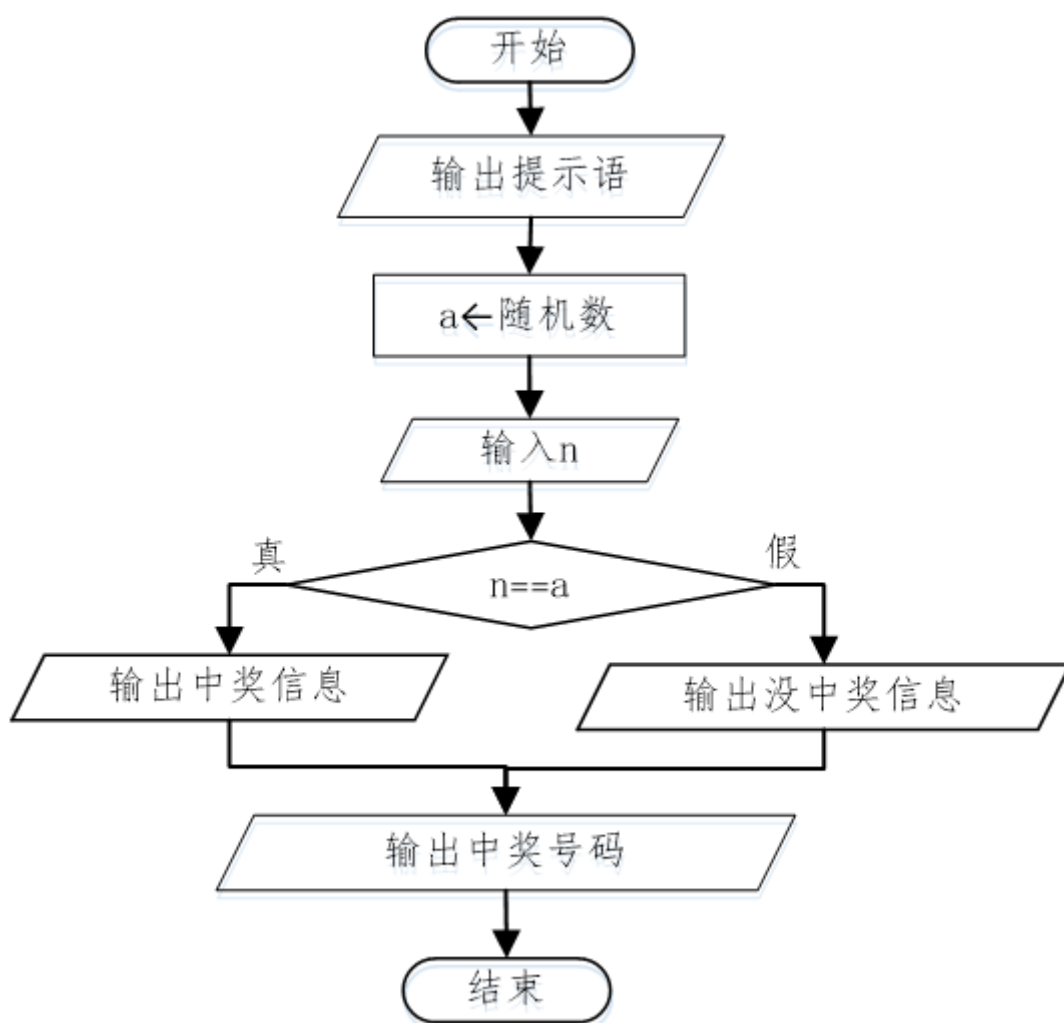




试编一程序，实现抽奖功能。



## 随机函数 rand()

- `#include <cstdlib>`
- 返回值是一个  $\geq 0$  且小于等于 `RAND_MAX` 的随机整数
  - Windows系统Dev-C++: `RAND_MAX=32767`

- Linu系统g++: RAND\_MAX=214783647
- 设置当前系统时间为随机种子
  - `#include <ctime>`
  - `srand(time(0))`
  - 产生一个[a,b]之间的随机整数: `rand()%(b-a+1)+a`