

## ！注意

本作はネタバレを見てしまうと面白味を損ないます。指示があるまで、内容物を見ないようにしてください。

まずはこのルールブックをよく読み、ゲームの準備を進めてください。

また、本作のもっとも重要なルールは「プレイヤー全員が協力して本作を楽しむこと」です。

# 208号室の原罪

Room 208: Original Sin

## ルールブック

15歳以上、2人、90分

## はじめに

本作はそれぞれのプレイヤーが個別のキャラクターを担当するミステリーゲームです。

皆さんの目的は発生した事件に対し、それぞれのキャラクターの立場で物事を考え、情報収集や推理、想像力を駆使し、真相を見つけ出すことです。

それでは、人生でたった一度きりの物語体験を、ぜひお楽しみください。

## あらすじ

※ 進行役のプレイヤーが、あらすじを読み上げてください

——アメリカのモーテル「リメンバー(REMEMBER)」208号室の扉の前。薄汚れた廊下には漂白剤と湿ったカーペットの匂いが沈み込み、遠くで製氷機がガコン、と不気味に鳴った。

ふたりの男が、同時に208号室のドアノブに手を伸ばす。一瞬……どちらも動きを止めた。薄暗い電球の下、同じ輪郭、同じ眼の形、同じ口元をした男が、まるで鏡をのぞくように、互いの顔を凝視する。

「……誰だ？ お前」

「こっちのセリフだ。お前こそ誰だ？」

廊下の端から乾いた風が吹き抜けると、モーテルの駐車場に立つ看板のネオンサインがチカッと瞬いて、“REM”の文字が消える。**EMBER(エンバー)**——残り火——消えているのは看板だけなのか、それとも……。

## ゲームの流れ

ゲームは以下のフェイズで進行します。

### ルール説明

キャラクターシート読み込み 7分

読み合わせA

第1調査 10分

読み合わせB

第2調査 20分

第3調査 20分

投票

読み合わせC

？？ 10分

エンディング

## キャラクター選択

まずは下記のキャラクター紹介を読んで、どちらかのキャラクターを選択してください。

### 【キャラクター紹介】

トーマス・カイン 29歳

金髪の青年。夜のモーテルに車で現れた。何か強い意思を秘めた目をしている。精悍で真面目な雰囲気。

「……泊まる。今夜だけでいい」

テオ・アシュフォード 29歳

茶髪の青年。モーテルで働く雑用係。軽口を叩き、シャツの裾はだらしなく外に出ている。

「オー・マイ・ガ。パーティー会場はここじゃねえぞ」

### ※キャラクターシートについて

各キャラクターのキャラクターシートは、そのキャラクターを担当するプレイヤー以外が閲覧してはいけません。また、キャラクターシートの文面をそのまま読み上げることも控えてください。あくまで自身の言葉で話をするようお願いいたします。

## キャラクターシート読み込み

ココフォリア盤面上にある「大事なもの」のカードを確認するようにしてください。この「大事なもの」カードは譲渡不可です。いつでも全体公開することができます。

7分のタイマーを計るなどして、各キャラクターのキャラクターシートの読み込みを行ってください。

## ゲーム進行の方法について

ルームマスターがココフォリア盤面上の「

## 調査フェイズについて

### 【全体的なルール】

物語は3つの調査フェイズを通して進行します。プレイヤーはそれぞれのフェイズのルールに応じてカードを取得し、会話を交わしながら真相を探ります。

- 取得したカードは、譲渡・交換・全体公開が可能です。
  - フェイズの間で取得したカードを、次のフェイズ以降で公開しても構いません。
  - 「重要な手がかり」「気づき」を取得する際はトーケンは必要ありません。
  - 「様子」「気づき」に関してはゲームを通じて譲渡・交換・全体公開はできません。
  - カードを取得した場合は、まず自分で確認してください。
- 

### 【第1調査フェイズ】

- 各プレイヤーはそれぞれ、相手キャラクターの「様子」のカードを3枚取得します。
- 

### 【第2調査フェイズ】

- 各プレイヤーは任意のタイミングでトーケンを払ってカードを5枚まで取得できます。
- 

### 【第3調査フェイズ】

- フェイズ開始時に必ず以下の処理を行ってください。  
>「2:50」のカードを全体公開してください。
  - 第2フェイズと同じく、各プレイヤーはフェイズ中にトーケンを払ってカードを5枚まで取得できます。
- 

### 【補足】

- 各フェイズで取得したカードは、整理して手元に置いておいてください。
- 全体公開した際は出来るだけ、カードの内容を読み上げて共有ください。

- フェイズ間に軽い会話を挟んでも構いません。
- 本作ではすべてのプレイヤーが、自由に嘘をつくことができます。

## エンディングについて

指定されたプレイヤーが、エンディングブックの内容を読みあげます。その後、お互いに自分の目的、秘密などキャラクターシートの内容を公開して感想戦を行ってください。

## 規約

### ・プレイ動画、リプレイ等について

マーダーミステリーというジャンルの性格上、本作はいったん内容を知ってしまうと以降は二度とプレイを楽しめなくなります。SNS等、「たまたま内容が目に入ってしまう媒体」でのネタバレはご遠慮ください。プレイ動画やブログ、ホームページ等の記事につきましては、冒頭に以下をしっかりと明記した上でご紹介いただきますよう、何卒よろしくお願ひ申しあげます。

-『208号室の原罪』のプレイ動画であること

- 上記作品はマーダーミステリーと呼ばれるジャンルであり、以降の内容に目を通すことで二度とストーリーを楽しめなくなること

### ・感想の投稿について

上記と同様の理由で、SNS等で感想を投稿する際も、ネタバレを含まないようご注意ください。

### ・データのアップロードについて

再配布は禁止です。ただし、ゲーム進行等に必要な以下の手順については禁止事項にはあたりません。

[1] プレイヤーの2人のうち少なくとも1人が作品を購入しており、かつ製品内ファイルに指示のある通りに、一部のデータを別のプレイヤーに送信する場合。

[2] ゲーム進行中にプレイヤーがメモを取る目的で、プレイヤーのみが閲覧できる場所(Discordテキストチャンネル等)に製品内画像やテキストをコピー＆ペーストする場合。

[3] 製品に封入されている、ファイル名に「endcard」を含む画像を、SNS等に非営利目的で投稿する場合。

## 内容物

遊び方「instruction.pdf」

ルームデータ「room\_208genzai.zip」

メインイラスト画像「208genzai\_main.png」

あらすじ画像「208genzai\_intro.png」

**各種pdf封入フォルダ「pdf」**

○クレジット

シナリオ：りにより

ゲームデザイン：ちゅぱみ

イラスト・DTP：ちゅぱみ

制作：ボドまん

E-mail：

※この物語はフィクションであり、実在の登場人物や団体、場所とは一切関係ありません。